VIDEO GAME

遊戲月刊

1995 MAY 5月號 $35

GAME MAGAZINE



SF

第4次機械人大作戰 ROCKMAN 7

宇宙戰士 P MAN J聯盟 95

超級炸彈人3 超級賽馬2

3 DO

三國誌 IV 美少女戰士 暗黑古堡傳說

幽遊白書 蠟筆小新 TWISTED

超級偶像麻雀

STREET FIGHTER ZERO能再掀起高潮嗎？

詳盡介紹1995日本AOU GAME展覽

為你揭開餓狼傳說3之謎

隨書附送 GAME CALENDAR

J.LEAGUE

EXCITE STAGE '95

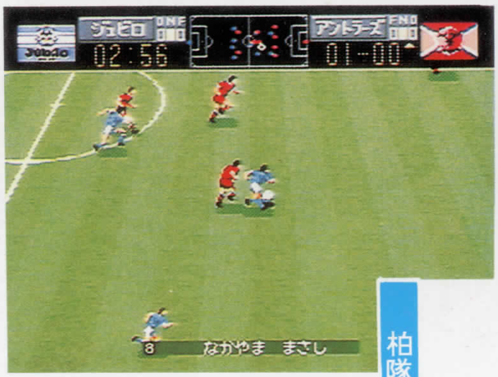


今期為反位介紹 J 聯盟，各球隊的實力也可以在此為各位介紹激烈的比賽要馬上開展了，各位玩者相信期待「EXCITE. STAGE ' 95 」已是很久了!!

SFC	公司： Epoch 社 9800 日元　4 月 28 日發售 運動 12M ＋電磁記憶

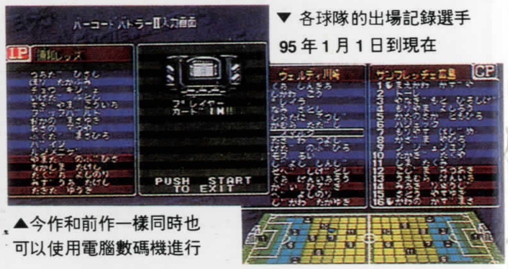
J 聯盟 FANS 渴望的“ EXCITE.STAGE ' 95 ”很快開幕!

J 聯盟足球的 FANS 之間的 A 級，拿取了 W 杯級的人氣誇越足球 GAME 這就是「 EX CITE 」這也是「 J.LEA GUE. EXITE. ST AGE 」此 GAME 是最新資料加入在 95 年此 GAME 中的，同時在 GAME 畫面也大大 POWERUP!而足球初玩者也會十分之適合玩此 GAME 的相信 J.LEA GUE. GANS 不可以錯過!



▲全球隊全選手也以真名出場， J 聯盟初玩者也可以利用不同選手進行此 GAME!

柏隊



▼ 各球隊的出場記錄選手 95 年 1 月 1 日到現在

▲今作和前作一樣同時也可以使用電腦數碼機進行

新加入球隊!

大板隊

◀新加入的柏球隊和大阪 球隊也會加入，全部是 14 球隊以真名出場

POINT 1 本格化更加強!

O FF. SIDE 也會採用的而今次會設有 2 種類球場，同時 GAME 系統也會加入其它設定，可以說是比前作 POWER UP 的。



前作一共有6種GAME模式加入，同時也可以自由選擇，所以在進行時會更加之有趣，也可以玩不同類型的模式GAME……。

▶今次的oqtionmode標與錦標賽mode也會加入，所以今次一共全部有8個不同mode。

POINT 2 可找到不同玩法!

在今作品中會加入 2 個新模式在 GAME ，一共有 8 個 GAME mode ，同時在模式中也會加以細緻的改良，所以更加有趣。



前作的offside情形來的，而運動場的種類一共有2種類嗎？如果是的話，接2種又會怎樣應？

GAME的系統也會加入很多種類，相信臨場感也會比展開比賽更加激烈。

POINT 3 進行更激烈!

遊戲的 balance 也會出調整，前作是以 CPU 的 LEVEL UP 的，對 CPU 戰也會十分激烈和更加之白熱化起的。



多少CPU弱，所以一定要利用戰術才可以得到勝利，此點要多注意。

▶CPU的LEVELUP之後，對於進行戰術進攻也是十分之有利的

「 EXCITE.STAGE 95 」在這些地方改變！！

GAME 系統的加入實際的提升!

在眾多 Sport .GAME 中以實際的重要重點一共有多少呢?今次「EXCITE. STAGE95 '」GAME 中系統會是完全以 J 聯盟的世界為中心，在此一共會介紹 3 個全新特點不同，全新設計進行時會更加激烈。



▲新系統的採用之後實際的也會大大提升了的，十分之強和更加有趣

可以操作 GK(守門員)進行救球!

在今次的 GK(守門員)是可以由玩者用手制控制切換的，在比賽中如果使用了之後，守門員在場地中是十分重要，因為是由玩者操作，所以在比賽之中一定要多多注意此點。



▶全部選手的動作也是很豐富布在比賽中更加白熱化!!

足球 GAME 初採用了人體節律!

足球在進行「比賽之中」今作也會存有此一個定理前半場十分之強，但後半十分之弱，同時就算是前半場十分之弱，到了下半場也可以完全發揮能力，各球隊也會有此一個特徵這也就是人體節律，同時各球隊也可奎前後半場自由設定強或弱的。



▶就是在前或後半場球隊戰略也可以改變



▶球隊利用了技術之後可以一次進攻入球了!

off side 法則採用本格!

今次會利用新 off side 法則，相信各位也會知則來，而 off side 陷阱也會在今作本格化，戰略性十分之重要，比賽展開之後，off .side 是不可缺少的戰略來，而在實際上 off.side 法則在足球比賽之中也會是常常會被球員利用戰略。



究竟有沒有考慮過使用後的後果……



充實 GAME model,會給各位更大滿足!

在不同 GAME .model 中也會採用，而在 1Play 時也會進行時覺得有着足球 GAME 真實感，相信就算是 1P 也會十分之有趣的呢!



▶前作得到了好評室內足球，而今作中也會出場的。

注目 錦標 model power up!

在前作的攻擊和守備能力也可作出訓練，今次的守門員和帶球技術同時也可採用了不同訓練活動訓練內容之中，可選擇練習的 model 全 5 項目的練習試驗，在 Test model 也是有 2 個模式使用，在結果之上的分數同時在練習後的結果中也會有得分設定所以也可以和朋友一起進行，相信是十分之有趣的。



◀在守門員中，比賽時也可以作出練習



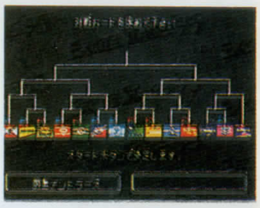
▶在一定時間之內把球接了球後再盤球!



◀TEST 的最好分數再次選出來也可作出名字輸又十分有利!

注目 眞是太過有趣了呀!錦標 model!!

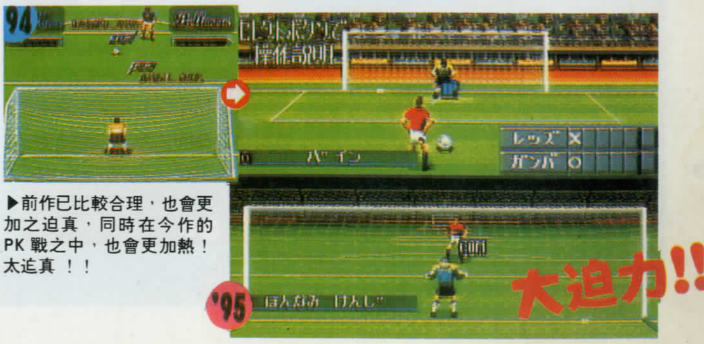
可以由玩者自由設定的，在球隊中可作出自由設定，勝出之後，使可與另一隊球隊進行比賽時在錦標賽之中最高可有 28 人同時參加十分廢趣和激烈。



▶在遊玩之中也可以作出不同錦標 model!

注目 興奮度 up!PK 戰 model!!

在今次的 PK 戰之中是採用了畫面分割迫真 PK 戰實現了，今次也會更加之迫真，在 SHOOT 之中的場面也可是很有趣的，而失敗之後，ball 會在高空中飛過所以在 PK 戰之中相信也令是十分之迫真和有趣的呢!



▶前作已比較合理，也會更加之迫真，同時在今作的 PK 戰之中，也會更加熱!太追真!!

「EXCITE STAGE'95」的基礎技術之中學會！

Defence'95

入球之前，可以防御不同鏟球，而對與在 SHOOT 中也是十分重要

全球隊的 LEVEL UP 也可用來對對手 CPU 作山戰鬥？就是在此，會以基本技術一次公開出來！相信今作會比前作也沒有改變什麼節，但在各技術上也會出現細小的技術改變

▶基本的各技術也可以在這一款GAME使用。



Offence'95

基本的技術，也可以操作3bull，同時也可多用細緻的傳球→→。

帶球





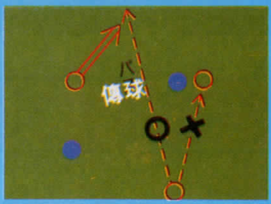
・Z 字形的走行方法 DF

前一作之中是利用較短的 Z 字形進行走行會更加有效細緻地方，在速度落在時，也要多多注意



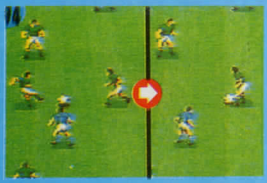
▶對手一接近時，也可以作出方向改變在最初的接合好時候也是十分之困難

傳球

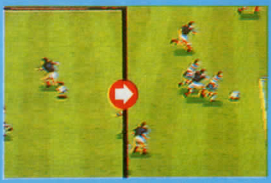


・直接的傳球爲中心

在盯人方面也是要多注來，在自已球員時作出傳球也是十分之有利，直接的傳球很有效

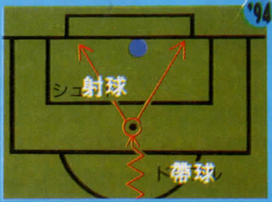


▲前作之中是可停在自已球員中，是沒有意外和簡車的傳球來的。

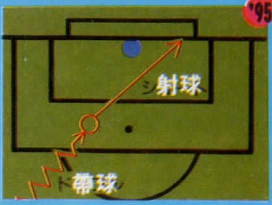


▲以空地的傳球便出之後，也可以由自已的球員把球拾回來的呢。

射球



SHOOT 重點會跟前作又少許不相同，前作是布 side 射球為主，準確率自然在今作之中，也會提升，向對角線上作出攻擊相信會是更有利。





◀在禁區之中，內使用此一種技巧是十分有效。

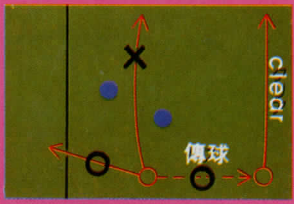
鏟球



・飛躍鏟球為中心

在飛躍鏟球之中，威力上也是要多活用的，這樣會更加之有用的，可常利用此活用技。

clear



・無理的 clear 絕對禁止

clear 的 ball 可把對手的 ball 搶奪出去，結構要多多注意此一點。

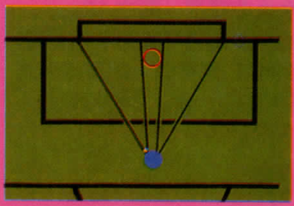


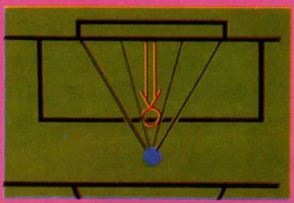
◀龍門之前，更加注意射球的設定了，要小心一點。



◀在對手之前，是絕對禁止使用 CLEAR 的。

守門員





・把前方的 ball 完全拿取

守門員對手會以不給對方 SHOOT 為主，所以射入之後便會很可怕的，對方的 SHOOT 位置也會以圖表的為主，到了禁區之中選手和守門員也會 1 對 1 所以在龍門之前一定要積極防御如果不是的話，便會十分之不好，要多多注意了。



▲對手到了禁區之後，一定要多注意來到選手 SHOOT 。

出迎後要意！！

▶如果一不小心就會被對方把球射入自己龍門，所以要多多小心



formattion(陣式)移動組織加入，戰略性比賽來！

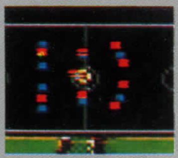
在今回之中，比賽中的 formattion(陣式)類型也可以作出變更的，在最初皂決定 formattion(陣式)狀況是以攻擊型和守備型，如果選擇了攻擊型強可在球隊攻擊也會加強了，而選守備型，可使球隊選守更加之強，各系統也可以自由設定，要進行更有利。



▲畫面上部份是的目錄可作出左右活動而在攻擊型和守備型也可作出改變位置



普通



◀在設定的formattion(陣式)也可作出變化

(在 IP 使用場合)

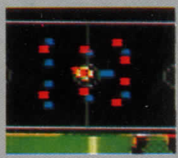
是 out. of. play 必要的，同時在延長戰之中 V 龍門，同時以攻擊型為主的，而攻擊型的陣式也是以攻擊為主的，但在防御方面就會比較弱了，所以一定要多多注意此一點了，這也是攻擊弱點。



◀攻守也是十分之平均的，也是可在通常之中經常使用的很有利。



攻擊型



◀在開角球之中，到了對方龍門附近射出自由球得分之後

(在 IP 使用場合)

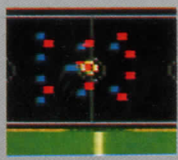
這是 formattion(陣式)最基本的，是以中盤為主來的，而平均各能力也是十分之平均，相信會是比較適合初玩者進行，而在攻擊和守備方面也會是十分之平均，相信會是比較適合初玩者進行，而在攻擊和守備方面也會是十分之平均的呢。



◀開角球也是以攻擊型為主的進行，所以要多注意SHOOT



守備型



◀除了守門員，以外全隊選手也可以在防守位置之中的。

(在 IP 使用場合)

對手的角球射出之後，到了自已球隊的龍門附近之後，如果是守備型也會和守門員一起把球反彈出去，1 球也不會給對手射入，所以是十分之有用的，也是守備型的好處來，但攻擊比較弱。



▼對手的角球，在龍門前，所以選手也會集會在自陣龍門之中的。



▲在龍門附近，可以向對手射出自由球也可以就此對付對手的。

等一等等呀！還有很多細緻新設定！

入球後的新表演！

到了龍門之後，把球射入之後入球的表演畫面是 1 人進行，



▶他入球廢後，作出了十分之喜訊，是不是入太興奮嗎？

但在今作中會以全隊人進行，所以會更加之有趣！



▶人數也會多多增加了的，同時也會作出了不同的表演呢！

「EXCITE. STAGE'95」入球後的表演集!!

他們各人入了球時的精彩表一演！





referee 改變！



◀令到球員十分之驚怕的 referee 判定十分嚴重



▶在今作之中的 referee 場面也是改良了少許。

各球隊吉祥的動物！



◀前作的樣子也是十分之擴大的圖案。



▶今次的全體表示來的，所以更加之像真

特別企画！

犯規大進擊！





SUPER BOM BER MAN 3

SFC

公司：HUDSON ■ 8900 日元■ 4 月 28 日發售

■ ACT ■ 12M ■密碼接關



全國 500 萬人 BOMBER ，今作「 SUPER · BOMBER ，今年又再次回來!!HUDSON 名作!!

等一等吧，BOM BOM 與爆登出場 狂熱者初學者也大受歡迎!!

ACT · 1 O · N · GAME 的名作中的名作 GAME 相信也會有很多朋友玩過此 GAME ，「 SUPER · BOMBER · MAN3 」就算是沒有玩過的朋友，也會有聽過此一個名字了，同時在進行 GAME 時也會作出不同前進，相信玩過朋友也會覺得進行方式十分之有趣，同時也會十分之適合女性玩者進行，基本上 GAME 難易度也是很低的。



普通的版數一共有6 STAGE 27區域



對決model，在此GAME也是最大魅力！

GAME 評價

SUPER · BOMBER · MAN · 3 的操作方法也是十分之單純的，GAME 條件也是不困難，同時今次也是以最新系列中玩法也會是比前入作有一點更加之豐富，GAME 系統各位也會明白，只要把炸彈設置在敵人或障凝物破壞便可以，進行時會十分之有快感的爆炸聲!!

核心機械



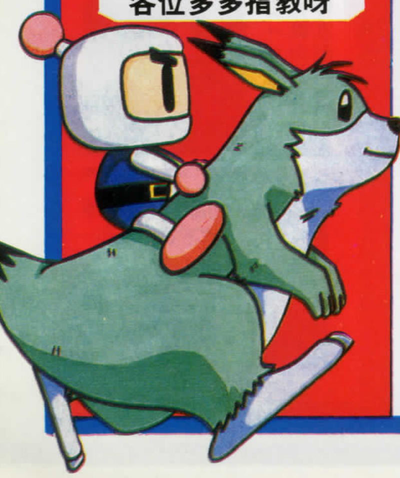
終於也可以出現！

打開了！

和前作也是沒改變，敵人全滅後，地圖中會出現一個核心機械，是要把它破壞便會出現出口。

●新幫助角色● 魯兒出場!!

各位多多指教呀



系列初出場的魯兒(PC 版初次出現)初玩者也是對利用魯兒也是十分之有幫助，同樣也會有不同顏色魯兒出現，是要 B · MBERMAN 碰見蛋後，便可拿取魯兒。



蛋出現了，只要 BOMMAN 接觸之後魯兒便會出生，幫助 BOMMAN 3 。

紫色兒



可以向着方向之中，把所有設置地方利用炸彈一次把這些設置完全消滅。

粉紅色魯兒



軟件中方塊利用炸彈炸間時，可以跳過 1 塊方塊所以在逃出切是十分便利。

綠色魯兒

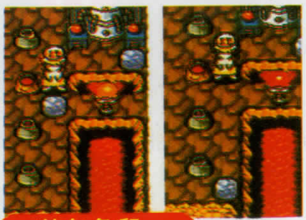


綠色魯兒的速度很快，可以利用 Lash 把障外物破壞，所以是十分之有的和實用。

藍色魯兒



在設置一定位置的炸彈藍色魯兒可利用腳把炸彈帶走了。



黃色魯兒

軟件方塊之中可以飛越，移動力也是十分之高。

發售前的 BOM BOM 與 CHANGE!

STAGE 1　森林之星 ▶ 磨理磨理斯卡

敵人在最初的陷阱設定也是十之單純的，在這裏是初學者要好進行開頭，只要連打 A 制便可 START 了呀。



要小心呀!!軌道之中有很多炸彈設置，不小心便會炸死了。



在樹林中茂林中進行要多注意，隱藏在樹林中的敵人



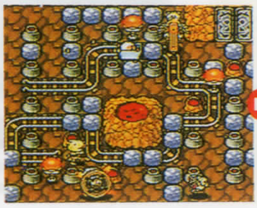
而在橋之上是完全地帶、爆風所以並不是在橋上十安全!!

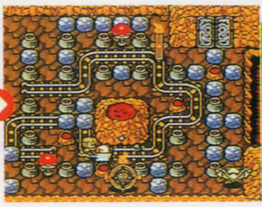
STAGE 2　火之星 ▶ 艾千艾千斯卡

在田野之上是以火山設定，同時也會以噴火的火石也會飛散在版圖各地方之中，如果火石一落下的地點也會瞬間着了火，所以一定要多

多注意了，軌道車絕對是可以乘坐的，在軟件方便中會發現核心機械，只要一乘坐在軌道車上之後，便會無敵的，只要每一次也乘上便可以，十分適合初學者玩

在鐵路之上進行的，是要破壞不同的軌道車吧。

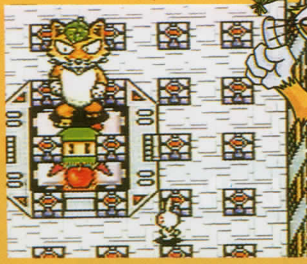




在凹部凹部中行走吧去!!

BOSS　大狸(磁力炸彈)

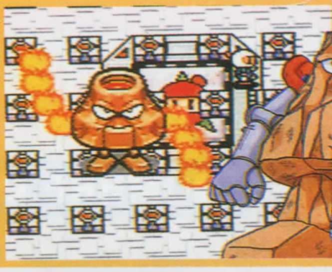
此一版的 BOSS 大狐狸是會放出像樹業炸彈，除此之外牠的樹業炸彈也是帶有磁力所以進行時也一定要小心。

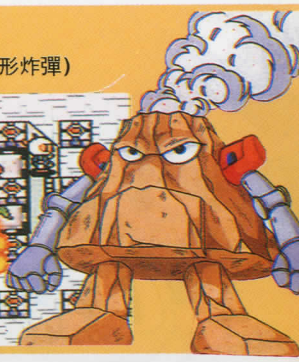




BOSS　多芫卡(生命人形炸彈)

今次此一版的 BOSS，可以利用兩腕作出回轉火炎，火石會以攻擊武器為主他在地面行，而角色一定時間不可活動!!





STAGE 3　水之星 ▶ 夫古大古之星

水中進行時，動作也會變得十分之慢，所以 BOMBERMAN 在此一版碰見敵人也要多注意，十分之多陷阱的。



在水之中只要小心一點，便不會被敵人水中攻擊，很安全

海中之間會出現不同敵人，所以前進要更小心

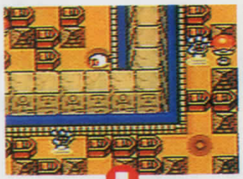




我的速度太慢——了!!

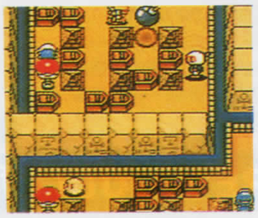
STAGE 4　砂之星 ▶ 砂砂之星

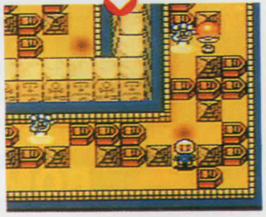
在此版中，地表面是流砂來的，所以是會沉下去，同時也要多注意流砂流動的方向，但可以留意 GAME 中音樂，就是在此。



砂漠地獄中的陷阱種類十分之多，是一個十可怕世界。

在流砂中會出現很多炸彈是可移動式爆彈!!

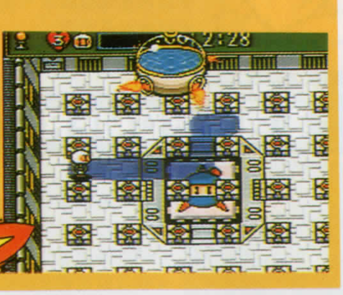


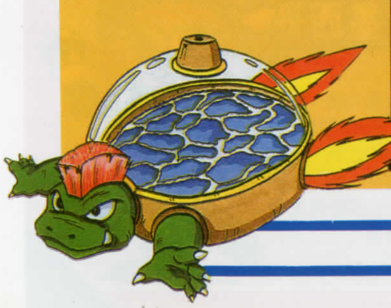


可以剁用一些位置，逃避炸彈的攻擊，十分有用

BOSS　卡米斯古(漂亮炸彈)

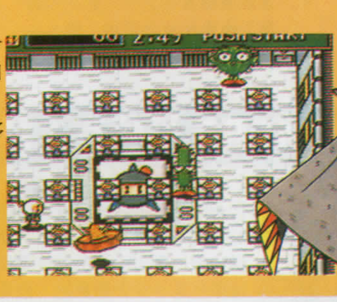
此一位 BOSS 卡米斯古的甲殼上的水是可以流出海水，也可以變作水蒸氣的攻擊，要多注意





BOSS　寶之拉斯(頭腦炸彈)

多其多，共與坐古芝古兄弟，在今版中會一起進行向 BOMBER MAN 攻擊的，而多其多其頭上和芝古芝古也會發出方向針向敵攻擊，移動速度十　分之快。





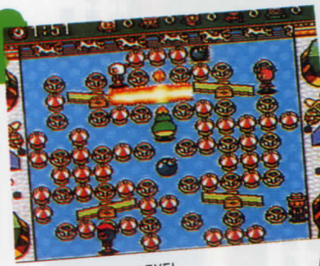
新的式進行，對 B 。 MB 極有挑戰的 BOMB VICTORY!!

而在此 GAME 最大的吸引力就是「對決模式」對 BOMB 對戰炸彈人也是不同的，今次此 GAME 也可以一次 5 人，同時進行也可以的，所以相信一定會十分之有趣的，2P 用的手制對決後便會與 3 分制的炸彈人對決，只要是在畫面之中也可以作為每一人也是敵人來的，只要最後生還的人便可以勝利了的呢。

5 人對戰也可能!!



△可以對應 5 人手制的，5 人同時進行可能，所以會使戰鬥更加激烈!!



△勝負時間是以 CPU LEVEL 設定幅度也令變得更加之廣闊的而初玩者也可以放心基本玩法也不會太困難，只是與不同的 Bomman 作出對決吧!

VICTORY 的畫面!!



OHEOK!

對 BOMB 勝!!出

V.S. CUP 世界炸彈人攻略筆記

BOMBRE MAN(日本)



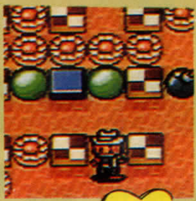
CPU 中選擇 8 人的角色最基本一個是沒有任何特徵攻擊力是設定十分之平均的，而炸彈人的攻守力也是十分之良好，只要碰見更強的敵人，他也會更加之強的要注意。



BOMEREKID(米國)



以積極的攻勢作為他的是擅長的 BOMEREMAM 可以一次有 3 個交差點炸彈放出，而有 2 個炸彈可以投向敵人之中，必殺技是 bolt 的鐵拳來。



機械 BOMERE(大英)



可以看見這一位是完全攻勢型的 BOMEREMAN 是可以把身上的炸彈像帶球一樣的，他的炸彈之要向對手投向敵人俱馬上氣絕，他是全身也是金屬



PRETTY BOMERE(法國)



她是8位角色之中唯一女性角色來的，是專念以卷曲，而她的攻勢力也是比較弱，而她覺得自己最重要東西就是她的樣子，相信一定會十分有趣角色的。



BOMERE WOOD(肯尼亞)



他是肯尼亞的代表，也是一位專門收集寶物角色來的，以對手為他為寶物(魯兒)也是他想拿取寶物其中之一，而他的破壞力也是十分之可怕，要多多注意他攻擊



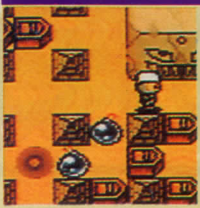
BOMERE 功夫 (中華人民共和國)



是一個攻於防守力十分之注意的 BOMERE 來的，是一位完全守備型角色來的，他可以使用反對方向炸彈向對手投去，而他的必殺技是爆裂裏拳，相信給他打中也是很痛。



BOMERE 哥薩克人(蘇聯)



他可以向四方八面向投出火爆向敵人進行投出攻擊，四方八面的炸彈如果一不小心被他的炸彈投出後果也是十分之嚴重的，他是一位意外之中的危險人物來的，不要看他的樣子就是這樣的呢。



墨西哥 BOMERE(墨西哥)



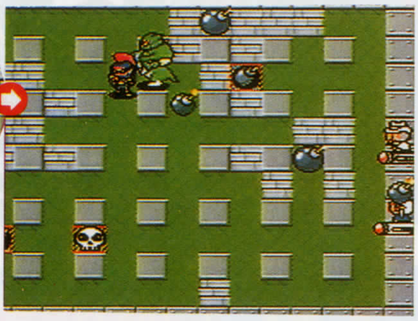
和他代表國家名字也是一樣，就是墨西哥炸彈人來的，而他可投出一定的炸彈速度也是十分之快，他的必殺技就是響葫蘆鐵拳，威力方面也是十分之強，是一位移動速度非常之快角色和有趣得很。



NEW 1 了解清楚之後進行更加安心!! Bom 的系統

對 Bom 中安上了 START 之後便可以令到自已角色自爆了……這是對 於初玩者最好逃出方法，同時在今作中也會有很多不同的「 my，Bom 系統」除了角色是可在田地上自動行動之外，也可以在不同地方之中投出炸彈向敵人攻擊，在不同牆壁中也有寶物拿取。





自己投入的炸彈反彈炸回自己角色，下次的炸彈又是誰人投出去的呢呀!!

NEW 2 「SUPER. Bom 的 J 聯盟 GAME!! PK － Bom

究竟是由誰當上？

對 Bom 優勝的 play 者，可以進行 PK Bom 挑戰的，在戰鬥之中，一共會出現 6 種類的寶物而對決方法是以初期裝備狀態而主，也可以作出傳球的，真是太像有聯盟足球，究竟可不可以順利把球傳出去呢!!



NEW 3 中毒症狀也增加了起來!! 新寶物出場了

在不同牆壁之中也有不同的寶物出現，當 Bomman 拿取之後便可以在 GAME 之中使用了，所以一定更多多注意了，以下會作出介紹的。

蛋



▽此一件寶物在前已經介紹過了，當今取之後便可等到了魯兒。

IUP



▽這一件寶物是 SFC 版福次出場，所以福學者也可以多拿取!!

時鐘

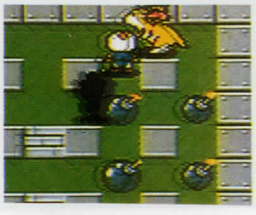


▽當拿取了之後，敵有會有 16 秒停下來，這時可自由攻擊它們了。

中毒



在 GAME 之中，最可怕地方就是當 Bomman 中了之後， Bom 就中了毒一樣，所以一定要多多注意了，治療不可的，當過了版之後便可以回復原本，所以此一點要多注意此一點中了青是十分之不好的呢。



黑色的神秘身體出現了，對手所出之後也是十分之神秘!!

新中毒病症一覽表

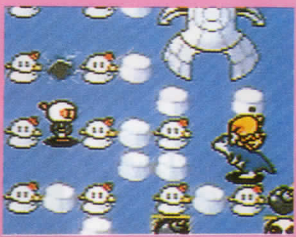
- ・停止活動病……中了此毒時角色的動作也會停止接觸障外物動作古怪
- ・逆動病症……十字制操作 Bomman 時動作會成反對方向的。
- ・炸彈過短病症……炸彈設置之後，爆炸時間會變得十分之短的。
- ・炸彈過長病症……炸彈設置之後，爆炸時間會變得十分之長的。
- ・變化……當角色出場地方也會改變，所以一旦不小心便很嚴重。

發售前所公開教授! 特別的密碼集

5656

再此再此出場 金制的炸彈

前作中出場的金制的炸彈，系統也會再次健在的，基本上和 PK Bom 也是相同的，而在使用時角色會發出金色的光這也就是代表金制的炸彈出現了，而有金色的優越感也是十分之強的，同時金色的炸彈也會有一種優越感的存在來。



設定畫面的 PK － Bom 也會再此出現。如果是金制的炸彈出現之後，前一個 STAGE 寶物也可以在下一個 STAGE 中再次使用，所以是十分之好和有用的。

4622 1616 3194

對決版數也會大大增加起來!!

初期設定來對 Bomman 用的對決 STAGE 是一共有 10 種不同類型，只要按上以上的密碼之後， 10 種類型，會變成了。種類的新 STAGE 出現，所以是變得更加之廣闊後，進行會更有趣。





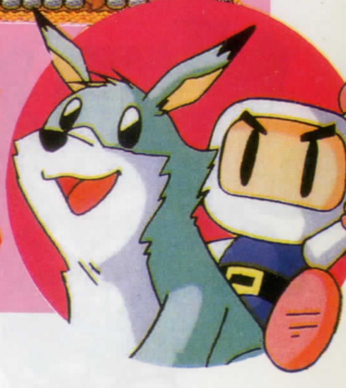
輸入了碼密之候，版數的位置範圍也變化

標題畫面之中利用 HUDSON 公司所推出手制按上 X 制 6 秒以上的 J 速連射便可以順利輸入秘技。

密碼接到之後，也會是把對決 STAGE 增加的，而最初一共有 10 不同的平均，但輸入了新密碼之後，會出現多 2 種新的 STAGE 的。



在此在此的對決 STAGE 增加了!!



第4次機械人大戰

解決!!

「史上最大」的攻略技巧



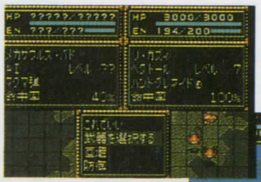
身高有50米以上的機械人同伴，在十分之激烈情況之下進行超級對決戰！這一個就是史上最大的戰爭了!!攻略情報第1回到現在，序盤之中也會是比較特別高在難易度上，而各組織也是有所選擇令徹底解析。

SFC	■公司：BANPRESTO	■1萬2800日元
3月17日發售	■SLG加RPG	■24m＋電磁記憶

就是在此發覺！機械人大戰3個的計劃!!

敵人的攻擊利用了phase，戰鬥有利進行吧!!必殺反擊的手册模式便可

今次的反擊命令會是在手册模式之中進行反擊，而反擊的行動內容可自由玩者選擇，激戰又要進行，戰略的效果反擊方法，在選擇上也是很重要。



◀CPU的防禦或回避手堅的行動的支持，所以在攻擊時也一定要多注意一些自軍的戰略。



▶敵人的攻擊phase，少HP削去，所以對於自軍的戰鬥是一定十分之有利的呢!!

機械人的強化念頭吧!!精神指令「探索」也可使用，拿取隱藏強化部件

在戰場的地圖之中，金塊和機械人用的強化部件也是隱藏在不同地方之中的，當機械人拿取後能力也會飛躍趕升，想辦法找出究竟的部件存在吧！



◀「探索」使用之後，便可以把隱藏地方中部件發現了部件。

新生路程＝比魯隊組織分歧圖表

組織1 發端 → 組織2 發端

7步以內：
- 組織3 謎之訪來者
- 組織4 出現新敵人
- 組織5 特訓！大雪山攻擊
- 組織6 布拉杜的歸還

8步以上：
- 組織7 謎之訪來者
- 組織8 特訓！大雪山攻擊
- 組織9 新的敵人
- 組織10 卡巴＝重戰機

主角救出女朋友：組織11 救出！超力電磁俠

主角不救出女朋友：組織12 暴走狂奔

→ 組織13 鬥將大武士 → 組織14 戰場之愛 → 組織15 新寶了出場

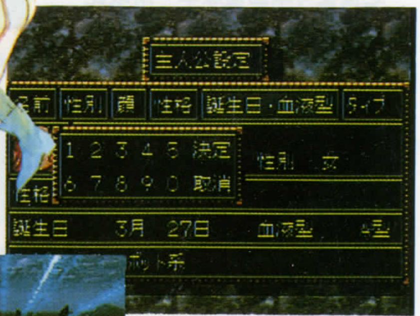


出擊操作員和機械人的選擇，特殊技能也是十分之優先，所以要多多注意了!!

能力上和確率支配部分，在一次發動之中，精神指令以上也會有用，有一些角色是持有特殊技能，育成角色進行時，也要損失。









▲主角的生年月日和血液型也可以自由組合的，實有48種的能力持有的，所以由玩者所創作角色，成爲一位最強的戰士來的呀？

路線＝比魯隊
戰鬥的軌跡 攻略編!!

原作劇本的分歧要點也可以自由選擇的，各版也是會出現不同角色，同時也會有不同事件發生，所以進行各STAGE也可以各心的。

原作劇本 No 「發端」

過版條件
敵人全滅、分歧要素設有

新的戰鬥要開始了呢……!!
主角所乘上機械人選擇對於組織也會有變化的出現。

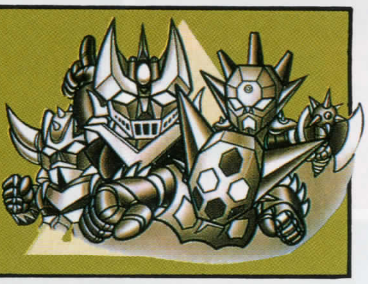
當主角前進行乘搭口時，便可開動獨立的機械人，而這機械人便好像一般的新入隊員一樣，然後便 Game Star 了……。



初陣的勝利很快便會出現

主役機械的秘密!!

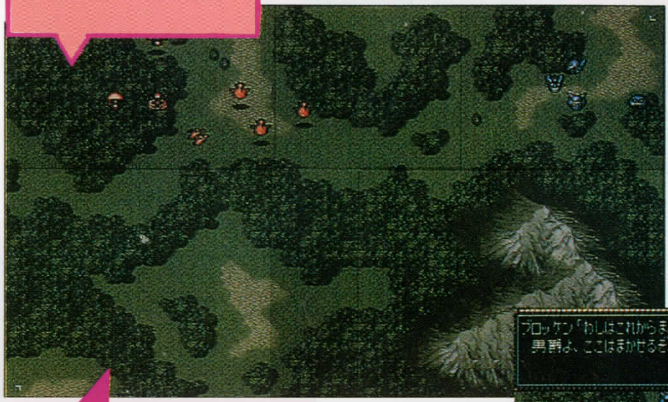
角色的設定，主角的乘坐機械人各人也有極秘密的情報的，分別是會有super系，也是在合體和發進也令有開頭的動畫後，而逆向現實也會有十分之多新部隊加入。



勝負是在7次回數決定

在行的步數之中數目後的進行交點也會作出大變化，以短期決戰爲主

埋藏部件		
	金塊2000	金塊2000
	金塊5000	金塊10000
	修理部件	高性能雷達





斷頭伯爵攻略法!!

戰鬥開始之後的第6回時斷頭伯爵的戰艦也會撤退的，但在序盤也是以對付斷頭伯爵爲中心!!而在伯爵也可以拿取經驗值、金塊，所以一定不要放過此機會，向他不斷的攻擊。

▶三一萬能俠1號和鐵甲萬能俠Z的POWER HP削去……。



◀「幸運」所持有的主角要多使用!

原作劇本 No 「謎之訪者」

過版條件
敵人全滅



資料
3次行動　敵人正體
當斷頭伯爵徹退之後土產：卡拉卡K7、巴杜×2、火砲×3、瑪拉斯伊×3



強力的助人也會在此一版中出場，所以沒有不開心的理由來。

在此一個地圖中，也會出現幫助角色來的，而巴泰伊亞斯也是十分之強角色，但各位不用擔心，因爲此一位叫巴泰伊亞斯角色是不會跟你作戰，而今版之中也會出現了重戰機，所以戰鬥力也會提升。

NPC的敵軍增援

戰機隊伍的初期配置敵人也令在地圖之下出現，NPC的出現地方一定要多多小心所以敵人要出現!!



巴素伊亞斯出現了

巴泰伊亞斯在第6次步後便會撤退了，眞是十分之不好竟然就給他逃走了去了。



埋藏部件
金塊2000
金塊5000
修理部件
修理部件
修理部件
燃料大罐



朋友號0In呀

原作劇本 No. 「布拉杜的歸還」

過版條件
敵全滅、把米伊拉救出



▲在此一個階段，就是斷空我合體之後形態眞是有型罷了。



米伊拉的救出，所以要使用「信賴」的角來選擇角色進行GAME

3架機的米泰伊亞補給物資，同時也得到了命令要把物質送往支援輸送部隊，本篇是選擇不去救主角的女朋友來也可自由設定的，精神指令也要在比常常使用也可以，因爲也可保護敵人向自軍攻擊。

埋藏部件		
	金塊2000	強化手腕
	金塊2000	混合的手腕
	金塊5000	燃料裝置
	金塊5000	——

獸戰機隊出場

當在3回行動時，會出現獸戰機隊出現，本來是氣合技是以怪物模式前進變形，所以威力也是十分之強的!!



獸戰機隊使用方法

斷空我在今版數之中，也會參加戰鬥，氣合的數值也會可上升，不斷向敵機攻擊，而斷空我各機械也可以進行分離和變形的，而野獸形態時攻擊力和運動性也是十分之高的，4體分開時攻擊力也會十分之高，可常使用。







拉巴＝拉魯猛攻

增援的拉魯會在米伊拉逃走路綫之中出現，而他的戰鬥力也會是十分之高的。



▲拉魯的部隊很強勁!!

增援資料

5次行動之後，敵人的拉魯與古拉布等2位黃金拍檔，而奇夫利亞和巴莎也會出現，一共有瑪拉莎伊×4!!

原作劇本 No. 「救出！超力電磁俠V」

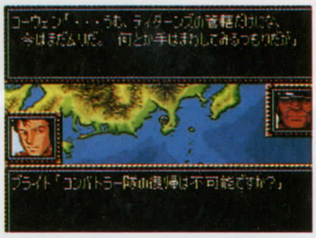
過版條件
敵全滅!!!





多勢的無勢！超力電磁俠隊伍絕體絕命，戰鬥獸軍團的恐怖終於出現。

在前一件的事件之中，主角選擇「沒有」女朋友選擇，而原作劇本進行方法也不相同，而途中會出現妖爬虫將軍多利多艾大增援出現，自援軍未到，以防戰爲主



▲泰伊卡斯所屬的超力電磁俠在今次的地圖之中也會加入戰鬥。

南原[illegible]的據點就是在這裏！





▲岩漿獸的對付方法就是要直接攻擊，但在移動時也要多小心，因敵增援部隊出現了。

增援資料

2次行動後，敵出現了LV11的多利多艾的戰鬥獸軍團爲中心的，一共有18隻怪獸大增援部隊出現!!

埋藏部件
金塊2000
金塊2000
金塊2000
修理部件



戰鬥獸出現的種類!!

戰鬥獸與戰鬥獸的強化類型的存在威力也是十分之強，各機械獸的裝甲也是十分之堅固，相信是威力十分之強敵人，SUPER，機械人也可利用攻擊



古拉杜斯

◀破壞光線的威力是十分之強，利用必殺技把它打倒吧



機械怪鳥

◀移動力是十分之高敵人，所以一定對它核對清楚範圍



鐵甲機械人K5

◀有威脅的攻擊力上空的敵人對付武器也會是比較弱的

原作劇本 No

「暴走狂奔」

過版條件
阻止大海獸到陸上

東映公司原作的劇場有名大怪物，水中戰是十分之強而牠的實體是什麼＞

水中的通常武器威力也會大大減半威力的，而大海獸怪龍獸的HP本身也全是十分之高的，它的HP也可自然治癒的，前半最強的敵人，難易度是C級的地圖NPC和三一萬能俠3號也可使用。





◀在四方也包圍因爲一可把它上到陸地上打倒它

可以利用泰伊卡部隊

前半的NPC的泰伊卡部隊會向敵人作出攻擊，而莎魯斯的對空兵器也是要消耗!!



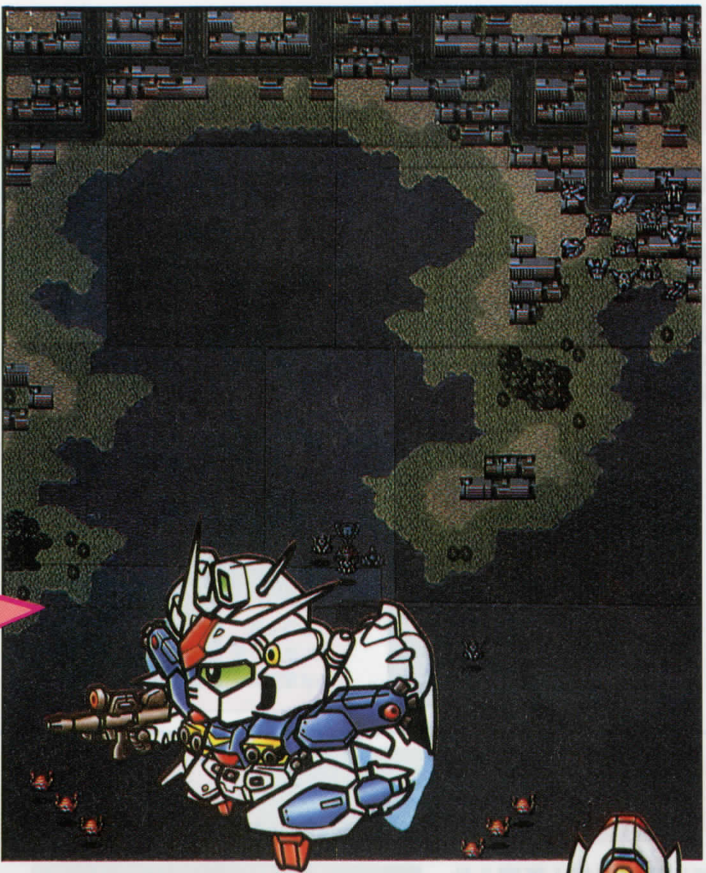


◀在此一定要利用飛行部隊一齊攻擊。

增援資料

在第3回的行動之中敵人會出現修羅男爵的巨大潛水艦夫杜出場、機械獸在海中會出現一場十分激烈戰鬥。

埋藏部件	金塊2000	修理部件
	金塊2000	燃料裝置
	金塊5000	燃料裝置S
	金塊5000	——



原作劇本 No

鬪將大武士

過版條件
敵人全滅

大武士的生與死全部是在氣合在手!!

氣合等攻擊也是對大武士十分之強，而武器種類很多，除了使用空手技之數多，大武士在衆多機械人中使用部隊也是威力十分之強的機械人來的。



▲利用此技作出決定，是一出便一擊必殺，威力是十分之強，但氣合注意

在此使出必殺技吧

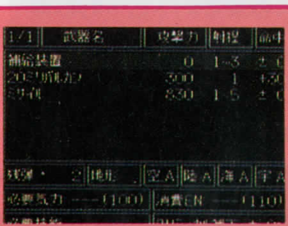
在Start之後，只會有大武士一個機械人的，而補給的只有卡魯巴，利用氣合氣合的必殺技，把所有機械戰士打倒。



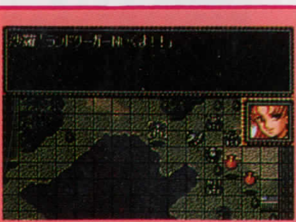
▶十分之可惜，貨櫃車模式也沒有所變形也是十分之可惜的！

卡魯巴FXⅡ的活用法

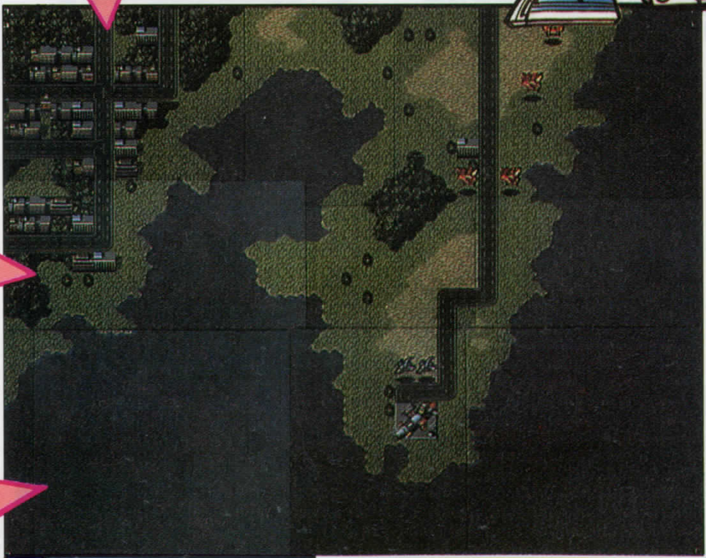
是持有能量補給裝置的戰鬥機，所以是存在十分之強，敵人的攻擊對決也要多注意的，如果不是補給機械人也是很有用，要多注意補給的方法了。



運搬開頭也有所驅使



在援軍的前線之中，離開的地方也會出場的，所以移動較遲部隊，一次要回到戰艦上，到下一次的移動戰艦移動，在侍機重點時進行出發便可以。



增援資料

3次格數行動之後，敵人會眞正大軍出現，有斷頭男爵的連合部隊出場，當增援出現，李比泰魯便會撤退……

埋藏部件	金塊2000	金塊5000
	金塊2000	——
	修理部件	——

原作劇本 No. 「戰場之愛」

過版條件 敵人全滅!!

布西伊卡魯軍的精銳、13人衆的攻擊力又會不會十分耐久？勝負的主戰場選擇定吧！

敵人的主力古拉伊亞、是裝備了激光盾牌，所以部隊武器激光系的MS高達，所以在攻略地圖上十分困難。



◀4次格數的增援，地圖餘下的敵人數目的內容也會有變化。



▶8體以上餘下便會有強強敵拉伊之艾斯卡會作出增援的!!

說得莉斯伊加入

在地圖之中莉斯伊可說得，當卡巴從口中說出便可以了，所以是十分之有用的，很有用呢！

激光武器是沒用!!

敵人的power發射器是屬於激光兵器，在海中攻擊，當自軍在海中待機進行接近戰。



水中戰中持有強敵!!

▲在接近戰可以使出大雪山攻擊敵人。



增援資料

4次行動之後，敵人會出現拉伊之艾斯卡的頭領，艾拉泰古魯的艾多與比之卡拉、巴之羅、艾多魯等的親衛隊出場!!所以在進行此此戰鬥要多多注意。

埋藏部件		
	金塊2000	金塊2000
	激光盾牌	金塊2000
	金塊5000	金塊1000
	金塊2000	——

原作劇本 No. 「新寶3號出場」

過版條件 敵人全滅!!

新出場無敵超人新寶3的世界最頂點地方進行向敵人攻擊，終於也要在此出場

埋藏部件		
	金塊2000	金塊5000
	金塊2000	金塊5000
	金塊5000	混合裝甲

在此一版之中，「無敵超人新寶3號」會以第1話，形式出現的，是以原作劇本展開的，當一START之後，新寶機械1號便會出現在版數之中，而敵人的機械夫斯杜・杜米拉偵察用戰鬥力低機械人，新寶A會變形向敵人作出攻擊，其後第3步數宇宙太和惠子的新寶戰機便會進行合體便可以了，但那時敵人的增援機也會同時出現，在第6回步法之中自軍便會出現，而都市的地形效果可以把新寶3號HP回復，所以此一點也是十分之重要，要多多注意此一點了，因爲對GAME進行有影響。



無敵超人新寶了結合形狀

◀後半的最有用機械人是優秀部隊來的。

增援資料

3次行動後把杜米拉打倒——杜米拉再次出現。
3次行動後惠子和宇宙太出場後——卡巴卡出現。
3次行動後新寶3號合體後——杜米拉X3、卡巴卡X3出現!!



2段變形的卡巴卡的恐怖

敵人的增援出現會有卡巴卡，攻擊力十分之低的，當一次把它打倒之後，強力的怪物會再一次復活，所以一定要多多小心了。



復活

▶攻擊力的向上威力是十分之強的，而移動力也會提升的呢！

開發者的說明

全編也是十分之華麗的，而在GAME中的角色戰鬥動畫和BGM也會比前作更加之豐富的，同時出場機械人數日也是比前作更加之多類的，全高120的無敵鋼人泰坦了也可以被中型巡洋艦亞加瑪收容，相信今作的SLG GAME要會比前作品更加之豐富，所以一定要多注意，相信一定會更加之有趣的，各位又覺得怎樣的呢!!



ROCKMAN 7

宿命的對決！

前半4大STAGE大攻略!!

以前半戰的4個STAGE作出大介紹，而粉紅色小鳥和拉亞等新系統也會一次公開。

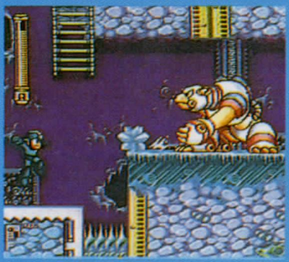
■公司：CAPCOM ■9800日元
■3月24日發售 ■動作 16M ■密碼

ROCKMAN會有十分之多激戰等着你!!

冰之世界中前進吧！

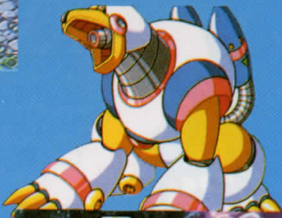
冰山地帶 STAGE

威威博士所製造機械人也是要在採掘資源之中進行，而極寒冰山地帶之中也被威威博士機械人佔領了，所以在冰上的能力也可發揮出100%的，而他眼中也知道出 ROCKMAN 弱點，而他的耐久力也是十分之强，所以對付他的時候要多注意。

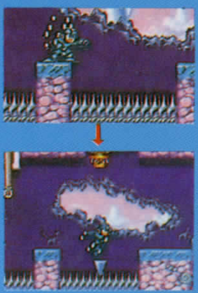


强敵　雪熊怪人 GTV

牠會吐出十分之可怕的凍雪攻擊，也令投出雪球，利用Jump 攻擊反擊吧！



當敵人出現便可以！



◀當Jump之後，便可以馬上利用此冰柱吧！

◀當冰柱落下之後，Rockman便可逃過。



搜尋拉亞的人手!!

▲新出場的搜尋拉亞，在隱藏通路之中也可以發見寶物去的，太好了。

攻略的重點

在十分危險滑走地方前進

在冰塊之中覆蓋十分滑地床之中，進行時也一定要多多小心，因爲是十分之滑，所以一定要多小心。



▲在前進的地方之中，出現敵人地形也會是作出變形，對應也是會的。

V.S.冰雪人



連續的攻擊

他的連續攻擊也是十分强的，而他連續技也會是十分强，利用 Jump 和鏈腳是最有效的。

▼敵人的攻擊一定要多多注意，所以一定要進行連射，要多注意。



▲利用冰封封閉敵人，所以要多多注意此點。



入手的特殊武器

冰雪炸彈

以低溫的氣體結晶化，是冰雪的特殊武器來的，發射後在牆壁中此一種冰雪炸彈便會分裂去。





拉亞和小鳥

支援的角色十分充實 !!

對於 ROCKMAN 最有效的支援寶物就一定是搜索拉亞，而救助 ROCKMAN 最有效的角色就是小鳥的，拉亞也可以在隱藏過路發破寶物，因對拉亞加入了搜索杜能。

小鳥



◀小鳥救出寶物持有的時候，就算是ROCKMAN落在洞穴之中，小鳥也令把他救回的。

拉亞彈簧



◀在背中乘上之後，再加以大Jump。

拉亞 JET

▼乘上背中，在一定時間中進行移動便可以，十分之有用的支援角色。



新機能 !!

搜索拉亞

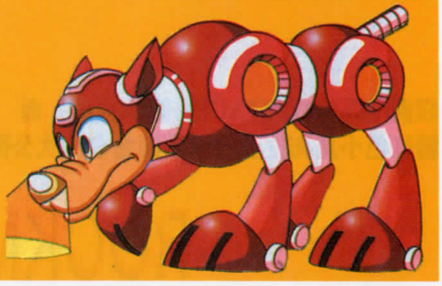


◀拉亞在四處嗅一吠在接近寶物指令出現怪異動作的。



◀是足立地方掘出了一陣，便會出現了一件寶物了。

在隱藏的通路方向之中，是可以任意掘不同寶物，對於 ROCKMAN 十分之有用。



巧妙方法向前進發 !!

化學藥品場 STAGE

在作出 3 個計算也一定要多注意，而在此一版之中也會有不同炸彈和地雷，如果 ROCKMAN 一不小心便會馬上 GAME OVER 了，而此一版 BOSS 氣泡人，他的陷阱和攻擊也是十分之强的，在水中跟他進行對決，一定要多多小心和注意。

中 BOSS 機械怪蟹



可以一次發射出 3 發火炎彈，向 ROCKMAN 攻擊，而攻擊和體當也是十分之强，可利用 Jump 攻擊向它反擊。



水中前進時要注意 !!



◀在一但接觸之後，後果又會是怎樣？



◀水中的浮力可利用前進，所以要多注意。

点滅足場



◀在點滅的足場之中再次移動，要十分之注意的。

V.S. 氣泡人

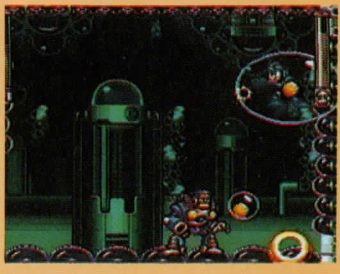


連射的勝負作出決鬥 !!

氣泡人所射出浮遊氣泡炸彈威力是相當之强，如果 ROCKMAN 被他氣泡汲入到天井便馬上死亡，所以一定要連射攻擊氣泡。

▼在作出連射便可以向敵人作出攻擊



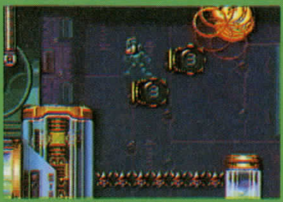


▲在天井上會被 KO ，所以一定要作出連射把此一個氣泡完全破壞便可以的了。

攻略的重點

炸彈到 0 便炸破 !!

在要所設置的計算 BOM ，而一共有 NEO ，行動之後到了 3 秒便會作出攻擊和炸破，所以要多注意。



▲在炸彈圍範的，所以當一到 0 的時候便會馬上炸開了的。

入手得到的特殊武器

浮遊氣泡炸彈

是像氣泡的炸彈，向天空浮遊的炸彈，按上十字掣下方，位置便會像設置了炸彈一樣爆炸。



在廢金屬潛在危機 !!

再生工場STAGE

新的機械人製造的擬利點，他是從廢工場之中再生的，灼熱的金屬，是徘徊在廢金屬回收的機械人來的，在升降機上下移動爲多的 STAGE 來，在廢金屬中也會出現隱藏角色，在敵人出現時，首先要把自己的大砲儲滿 POWER 之後，才向敵人攻擊去。



▲利用 ROCKMAN 連射，把出現巢作出破壞便可以了。



▲在目的地的層數前進時，從天井也會出現無數的敵人的。

特殊武器的地形作出移動！



◀雷鳥正道球會發出電源向敵人作出攻擊。

◀當到達此些地方之後便馬上作出鏟下。





▲空中的浮遊汽球可以用來作出浮遊地床，所以是十分之有用的。

攻略的重點

廢金屬中潛在敵人 !!

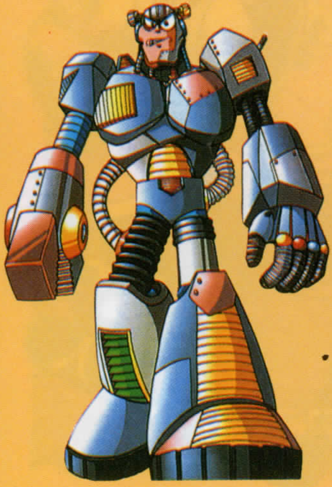
在廢金屬之中會出現一條機械怪蛇，所以一定作出反擊，在面上進行集中攻擊便可以的了。



▲在潛望鏡中出現，利用突進方法進行反擊便可以的了，作出强勁反擊。

V.S.廢鐵人

十分之多種不同廢金屬作出攻擊 !!



在地窖中會停止活動，在天井上會落下一些廢金屬，同時巨大的廢金屬也會變成大塊，可利用 Jump 反擊便可以的。



◀他會發出十分之多不同攻擊方法，要多注意。



▶利用 Jump 和鏟下，可以向他作出最强反擊。

入手得來特殊武器

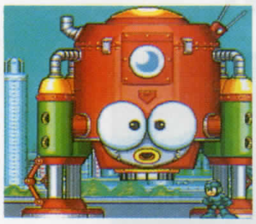
廢金屬環攻擊

在 ROCKMAN 身體的周圍也會有廢金屬，敵人的攻擊也可以加以反擊，所以是十分强。



新的系統

巨大的艾泰伊可以拿取不同寶物



ROCKMAN 的活躍角色，以便利移動研究所新出場 !!

在 GAMEBOY 版得到大好評的寶物交換系統，在「7」導入去，只要在 STAGE 之中拿大、中、小的螺絲便可以進行寶物的交換，利用法是在 STAGE 選擇畫面的 Select 便會叫出巨大的艾泰伊，今回新出場的拉伊杜博士的助手機械人也會向各位。

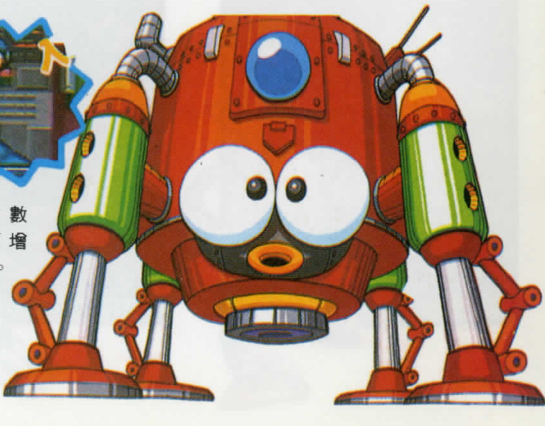
利用這些東西交換寶物	
1UP	使用寶物40個
E缶	使用寶物60個
W缶	使用寶物100個
小鳥救出	使用寶物80個
EXIT	使用寶物200個

▶新的 STAGE 通過之後，也一定要補給個人的寶物，才進行前去。





▲ Player 數 1UP，可增加庄 9 人。



移動方向也是十分恐怖氣候！

氣象研究所 STAGE

在空中建設出氣象研究所，也是在實驗天候操作的風力發電區，今次威威博士也會利用氣候力量，而製造出一個機械人，同時也把氣象研究所佔領了，爲了奪取回研究所 Rockman 便要向此研究所前進，而在研究所途中，也會有不同豪雨構成的豪雨地區的。

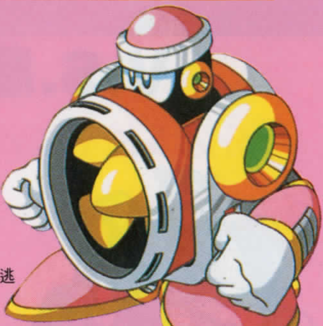
集中豪雨敵人 !?



◀在站立足場地方之中，也一定要慎重的向前進去。



◀不同敵人向前逃發攻擊去！





▶此一位敵人的腹中是可以放出氣風的，同時也一定要注意風的方向，一不小心就會被吹下去。

攻略的重點

利用小 Jump 到地床

是十分之多足場多的 STAGE，所以在 Jump 的地方也是十分重要，突然出現敵也要多多注意的地方。



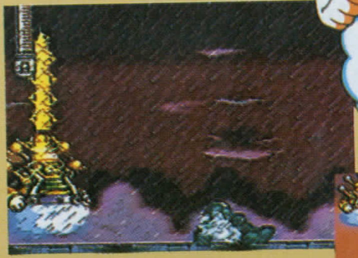
▲由於是豪雨的影響，所以在足球所見地方也要多注意。

V.S. 雷電人

足場切掉地方要多注意

是可以在空中進行移動角色來的，也可在空中攻擊，而當他發出雷電也會把地床落下正向敵人攻擊，所以是很可怕。





▲在暴風之中前進，風方向也會成逆方向，利用鍵下回避吧。



◀雷電直接也會是威力很強！

入手得到特殊武器

雷電光球



强力的電擊包含强力炸彈，當射到敵人上便會令上下分裂，把四週敵人也完全打倒的。

後半4大STAGE是？

當打倒前半的 4 大 Boss 之後，便要馬上跟後半的 4 位 Boss 作出强勁攻擊，而在後半 STAGE 之中也會有各不同秘密，下一期再爲大家介紹。

彈簧 STAGE

彈弓人



▲利用彈弓利用 ROCK 就好像是在大型波子機內跳躍前進的版數來的

森林 STAGE

鐵爪人



▲在森林之中，有强勁恐龍機械人軍團，要阻止 ROCKMAN 前進。

古城 STAGE

天魔人



▲在黑暗之中出現不尋常機械人出現，ROCKMAN 與恐怖對決。

巨大貨櫃車 STAGE

引擎人



▲是要潛入物資集積場潛入 ROCKMAN，是在巨大貨櫃車內…


SD快打IV全攻略
全書彩色精美印冊
內容豐富
只售35元正
SD快打IV
攻略本
$35
各大書報攤有售

ET_MAX[奥斯丁أوستن] 扫描制作

遊戲月刊
GAME MAGAZINE

VIDEO GAME

1995 MAY 5月號

CONTENTS



勁 Game 情報

J 聯盟95 —— 2
超級炸戰人 3 —— 6
第4次機械人大作戰 —— 10
洛克人7 —— 15

特別介紹

餓狼傳說3 —— 21
BLUE SEED —— 52
GEX —— 55
三國志IV —— 58
幽遊白書 —— 94

攻略

霸王秘技 —— 46
3DO秘技 —— 99

足球 Game 介紹

得點王3 —— 112
VIRTUA STRIKER —— 122

賽車 Game 介紹

首都高 —— 116
BACK FIRE —— 114

智力遊戲介紹

超級賽馬 2 —— 35
超級偶像麻雀 —— 78
砌圖方塔 —— 86
3 人姊妹對戰麻雀 —— 98

GAME SOFT CALENDAR

95年展覽會 —— 51
發售情報時間表 —— 42

3DO Game 特別介紹

美少女戰士 —— 74
蠟筆小新 —— 82
紺碧之艦隊 —— 84
FIGP IN 3DO —— 85
通心粉有趣之莊 —— 62
暗黑的古堡傳說 —— 65
招財貓切 —— 66
蒙大拿之世界冒險 —— 67

霸王 Game 特別介紹

白色擂台 —— 33
龍騎士冒險記 —— 36
外太空戰士 —— 37
街頭霸王 ZERO —— 38
紺碧之艦隊 —— 40
WAY OF THE WARKIOR —— 64
POLICENAUTS —— 68
DRAGON TYCOON —— 70
MONTANA JONES —— 72
太空戰爭遊戲 —— 76
Twisted —— 80
STARB BLACE —— 90
THE DUTFOXIES —— 107
時光幻影 —— 110
SPEED KING —— 118
艾伊瑪古 —— 120

格鬥家是以拳頭爲言語！

以全角色的必殺指令也大公開，新GAME的組織也要追求！



什麼呀！什麼呀！在遊戲機中心之中終於推出了餓狼傳說了，新GAME系統也會加入在3代之中，各位知道此點？

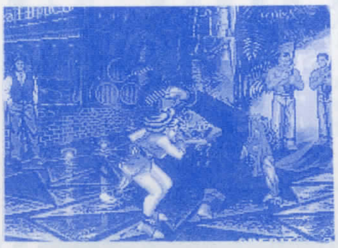
在今回之中，GAME系統全部也會作出改變的，以下會爲各位說明各系統的。

新的組織也可以在今作中使用！

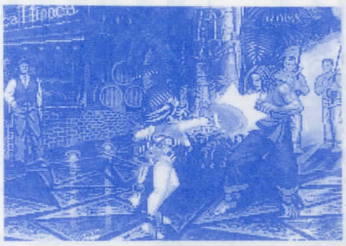
今次所可以看見的一共有3種類不同GAME新系統，在GAME之中也會可以常常利用的。

・迅速身體傾斜，迅速身體傾斜攻擊

這一個迅速身體傾斜的特點和前一作中的跳line動作也是相同。使出時是可以把角色的動



迅速身體傾斜之中，上半身是成無敵。

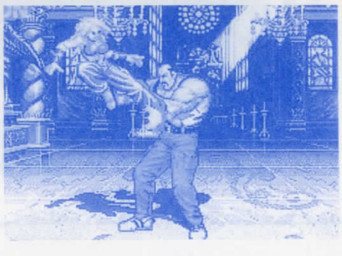


當接上制之後，便會馬上成爲攻擊。

作斜向，在一瞬間之間便變成上半身完全無敵的，而角色除了可以迅速身體傾斜之外，也可以作出迅速身體傾斜攻擊，在今作中角色的迅速身體傾斜，也會和KOF'94也是十分之相似的攻擊回避，只要按上C制便可以作出迅速身體傾斜的，而利用迅速身體傾斜攻擊也可以向敵人作出突襲攻擊十分之有用的，但利用此一個特殊動作也會是在技術上也是要多多注意，所以各位一定要多多注意此點。

・Jump 2段攻擊

在餓狼傳說3之中，角色在Jump之中可作出複數回技攻擊敵。



向上昇的弱腳使出了……



同時也可以按上强拳再加以攻擊十分之强。

弱攻擊也可使出數回的，强攻擊也可的，而大多數也是以弱→弱→弱→强爲攻擊特點同時也可以利用拳和腳一起配合起來向敵人作出攻擊也是完全沒有問題，各位要多多注意了。

・空中再作出追打

在左手面的照片之中也可以看見，是一目瞭然的在特定的攻擊之中，是可在



BOB的連續技在空中向敵人加以作出攻擊……



在空中，可再作出追打。

空中作出連續攻擊，威力和破壞力也是十分强。而各GAME的系統也會比前作加以强化。

餓狼傳說新系統也可作出檢証

在前號之中也跟各位說明了，也是以新GAME系統的爲主。而在照片之中也會加以改良的？各位也可能知道的。

・dash、後退

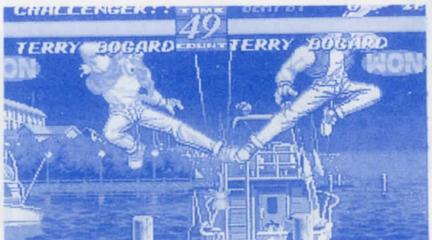
而後退此一個特別系統也是在GAME之中的前作已一早設定了的，這一個也是餓狼系統的特徵來在後退瞬間也成無敵的。而dash此一個動作也是新GAME系統來的？dash後再作攻擊。

・小Jump

在一瞬之間可在上方向之中輸入會成爲小Jump了，此一個特殊動作也是GAME新系統。

而小Jump的長處就是可以回避跳越過飛行道具攻擊，所以可以常常活用？此一點也是十分創新。

而子Jump和普通Jump的攻擊也可有變化分別，有一些强力Jump攻擊。



小Jump與大Jump的攻擊也不同，2人所使出，不知威力又會如何呢？

・空中防御

今回在GAME新系統也加入了角色的空中防禦，所以在攻擊上也是多點注意。

空中防禦可以防禦敵人飛行道具（註：超必殺技是不可能），而安迪的昇龍彈和Joe的老虎式腳在空中防禦時也一定要多多注意因爲是很强對空技。

飛行道具也可以在空中作出防禦的。



・組合連續攻擊

每一位角色除了有通常技之外，連續技攻擊每一個角色也會有此一種特殊的攻擊方法。


MARY的組合連續攻擊，在近距離便出弱拳……


強拳……。


強拳……。


再使出強拳


這一個也就是MARY的5段攻擊。

在左手面之中會以Mary的連續技為主作出例子相信各位看了之後也會覺得Mary的組合連續攻擊，威力也是十分之強的。

・投技的系統

在今作之中，投技也會出現一些特殊要素的，有一些特定角色只要按上一定方向便會有十分之特別的投技方法？十分豐富。



Mary正常利用投技向RANCO攻擊十分之危險

而在角色之中，各人的投技也會是不相同，只要敵人一埋身便可以作出投技攻擊，所以一定要多多注意了，而今作之中各角色的投技種類也會是十分之豐富的呢！

・連携技

在前號之中已經為各位說明，投技之最中也可以輸入特別的指令，只要輸入了之後便可以有連續技使用了？在簡單的特定投技中只要按上特定制便可以使用出連携技向敵攻擊。

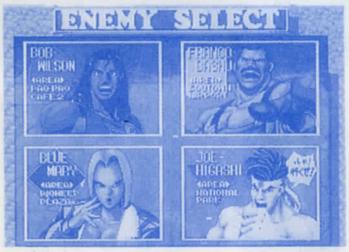
・回避攻擊

在回避攻擊的特殊系統在今作餓狼3系列中也會再現，但也會有了一點改點的，因為是用在迅速身體傾斜中使用。

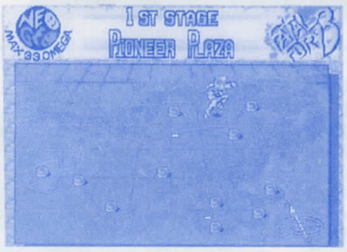
而今次的跳入line上也是會有所改變的，所以各位一定要多多注意，在今一期中會為各位再加以說明的，各位可放心。

餓狼系列的演出也會再次出現

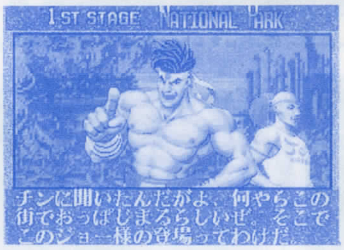
餓狼傳說系列中的細緻演出在今體之中也會加以改良，在START之前可以自由選擇對戰對手的。



CPU戰中，玩者也可自由選擇對戰的對手的，今作也是。



SD的泰利，在目的地圖向時也會以衝前飛拳移動的。



啊呀—呀呀連Joe的對手也會出現在今話之中。

同時有一個更加之有趣地方，就是在不同場面STAGE之中，有一些特定角色進行對決時，也會有特別的演出，好像泰利和傑斯之戰中。


泰利VS傑斯戰的1情景之中對決對手傑斯把他身上衣服脫下，太有型……。



「傑斯！」泰利現在十分之怒憤！

在對戰之中，各人的STAGE背景也是十分之注目的，十分之意外在一些特別STAGE之中會出現前作的角色，但是在隱藏地方之中，而背景的變化也會是十分之豐富，比前作也大大加強的。



在韓虎的STAGE之中，也會有陳先生作出庇援！

所以，在最後的演出之中如果敵人在跳line上被打倒也會出現十分之特別畫面，有一些會被打入line中或外，十分之有趣！


前方的LINE中跳出，大up！


在內的line中跳中，而韓虎會被跳出去水槽之中很有趣……。

今回的影子是誰……？

泰利

泰利今次也是和此集故事
也是有直接的關係的！

這就是餓狼了的泰利！

GAME的系統會作出了大幅度的變化的，而泰利的各項的攻擊也會作出了變化，變更地方也很多的。

而在餓狼傳說2、餓狼傳說special、和KOF'94中泰利的完全無敵的最强對空技向上衝腳，所以在今回之中泰利的向上衝腳也會減去的，所以在今作中泰利的威力也會大大減弱的，而唯一的儲必殺技指令也減去了，但雖然泰利被減去了一對空技，但也會有入一種從新的對空技，能量入樽威力也是十分强。

通常技

而以下會爲各位介紹泰利的不同必殺技，但泰利其它必殺技也會完全在今作再現的。

・能量火焰

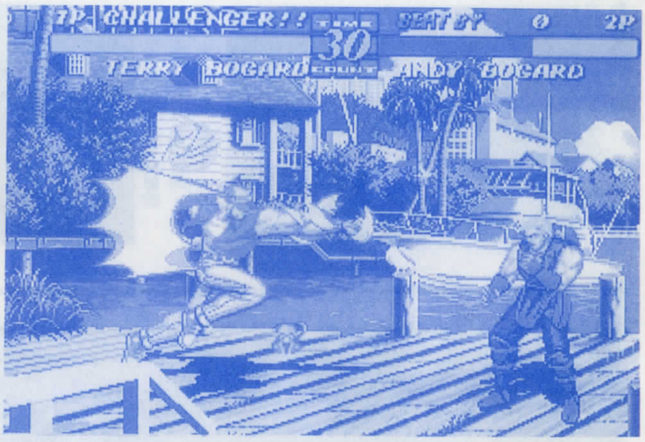
是在地上發出的飛行道具，而在性質上跟前作也是沒有太大的改變的，在餓狼3之中只要小Jump便可以回避，在跳Line也可以的，跟前作一樣的呢！



泰利的最有効的攻擊能量火焰……

・回粉碎腳　向前衝拳

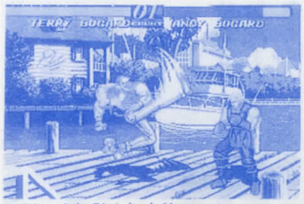
是把自己鬥氣集中在拳頭上，之後再衝向敵人中攻擊泰利的向前衝拳也是突進系的必殺技來的，只有是有少許動作改變，其它也是完全沒有問題，而餓狼3的系統中也是把攻防爲一體，同時向前衝拳也可以使出組合連續技攻擊的，但如果想有十分之好效果也並不容易的，所以此一點一定要多多注意，要好利用。



畫面上也會有了改變，但性質也會前一樣。

・回轉粉碎腳

是一種可高速回轉粉碎敵人的必殺技，而在威力上也不會和前作有很大的分別，在一接近對付可一次打中敵人可扣去2次的，所以一定要多多注意的，在餓狼傳說2（special）中也在接近之中也會被扣去2發能量的，而今作在距離上也會加以變化和加長的，打中之後也是會給敵受到了重傷的



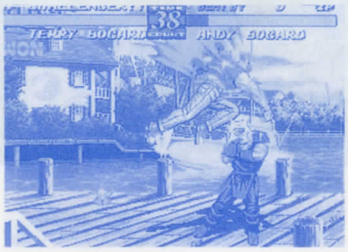
可以一次把敵人打中的……!?

・能量入樽

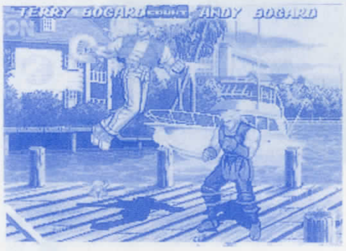
向上衝拳加以更換了的追加新必殺技來的，「能量入樽」使出時也會有小Jump之後再斜向攻擊上方攻擊，和眞侍魂的霸王丸烈震斬的特點也是十分之接近的新技來，但十分之可惜此一招「能量入樽」的眞正威力是十分之强發揮出來，要以眞正的高手才可以使出，所以必定要多多注意此一點了，如果一旦攻擊判定出現遲的話，便會十分之容易被敵人打中，所以如果敵人不是在接近距離時，也不可以使用此一種必殺技「能量入樽」了！


新技的能量入樽，首先會以小Jump。


是縱版的向前衝拳，所以在着地時會有空隙的。



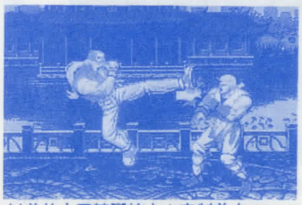
再急速降下!!



拳頭會集中了氣

必殺技

泰利的通常技也會作出了改良的，而也可以使用出組合連續技加以技擊，所以是十分之有用，而在使出必殺技時也可使用連續技，所以在對決時也可以常常使用的，而在接近戰之中也大幅度提升的。同時也會加入很多細緻攻擊的，遠距離立着小腳也是以長和中段攻擊爲主的，而當敵人在近距離可使出立着强腳，如果可以打中敵人，可一次2段攻擊，威力是十分之强，在一接近中按上大拳可作出連打，這也就是組合連續技一種，在最後再作出重腳攻擊便可？


以前的大回轉腳按上＋字制前方便會變成大腳。

泰利　指令表

必殺技	向前衝拳	↓↙←＋AorC
	能量入樽	→↓↘＋BorD
	回轉粉碎腳	↓↙←↖＋BorD
	能量火焰	↘↘→AorC
投技	投球擲	→＋C
指令技	大回轉腳	→＋D(奧line)
	鈎拳	↙＋C

大幅度變化了各種必殺技角色!!

安迪

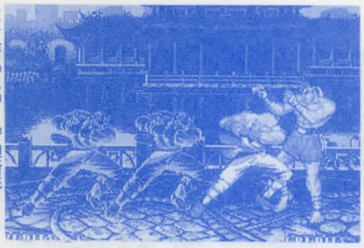
從來的餓狼傳說系列和在KOF94中也覺得安迪各種必殺技也是要加以改良，今作也是增強了。

指令也是大大改變了的

在餓狼傳說系列和KOF94的感覺和今作餓狼3的安迪完全不相同，而各必殺技的指令也會作出了變化的完全不同。

・斬影拳

斬影拳是以↖↓+AorC，而此一個必殺技也不會再儲氣的，而是只要↖↓便可以了，移動距離也會有所改變的，在今作之中安迪的斬影拳怯是以攻擊主軸來，威力上也會和前作完全一樣的。



在今作品之中，安迪斬影拳改良。

・飛翔拳

也是極之小的手勢便可以使出飛翔拳，但在一定距離前進便會消失去了，但在一距離時便會變長了的，強弱也是不相同，早一點也是不同威力，所以強弱也不會相同的呢！



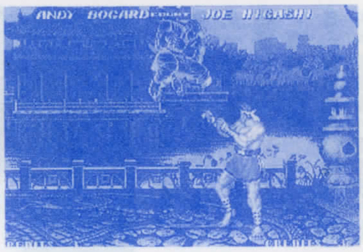
極之小的手勢所使出飛翔拳。

・昇龍彈

無敵的時間又再次復活了，也是安迪最強的對空技了，在今作品之中昇龍彈的指令也改變了的分別是←↙↓改變為↓←↙，當使出了斬影拳也可馬上使出昇龍彈的，在前作不滿意地方也會大大改良了的呢！攻擊判定非常強，只要看準機會使出。

・幻影不知火

在今作品之中安迪的空破彈會減去的，但也可以追加入了的新技，這也就是幻影不知火了，指令十分之簡單，在空中輸入←↙↓+D便可以了，而指定完成了之後會在着「空中斬影拳」一樣，會出現殘影的，而安迪在奥 line 移動會自體回轉的，注意敵人在不同方向中使出來的。而想打中敵人也一定要十分之注意敵人在 line 的位置。



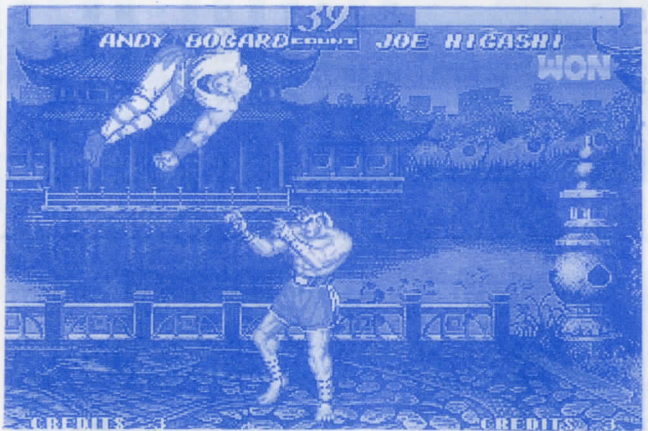
在使出之後，會出現殘影的也可在line上進行的，東丈（Joe）是在line外。



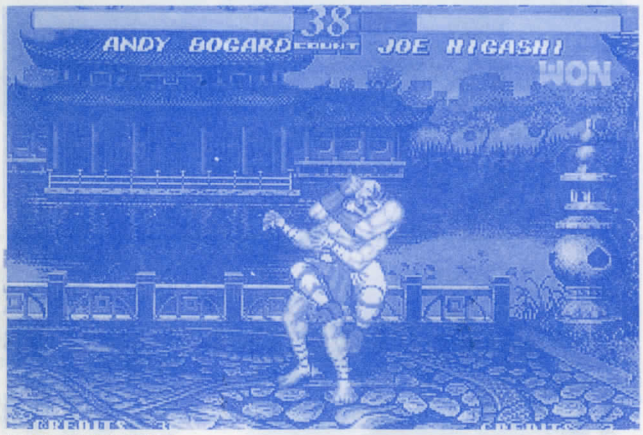
在line內是十分之意外動作很快。

・不知火蜘蛛絡殺

像謎一樣的必殺技，不知火蜘蛛絡殺而使用的指令就是↓儲氣↑＋D制便可以了，但此一種必殺技只是適合近距離攻擊爲主的，輸入指令之後，便會跳向敵人的背後，是小Jump的攻擊技也是一種接觸技來的。



距離十分短Jump後……



便跳向敵背後蜘蛛絡殺。

基本技與組合連續技攻擊使用

安迪在餓狼傳說了此一個最新系列之中各種基本技也會加以改良的，安迪的腳十分之短（……）所以腳攻擊方面十分之弱，但今次也會大大改良了的，因爲安迪在普通的攻擊之中也可以配合使用飛翔拳、斬影拳、蜘蛛絡殺也有効。



在操作上以前十大腳便可使出回轉腳蹴，安迪的基本技也會大大改變的。

只要連打B制便可以使用腳的組合連續技了，而動作方面也是十分之快的，只要配合好時間使出便可以的了。

必殺技	斬影拳	↙→＋AorC
	不知火蜘蛛絡殺	↓儲氣↑＋D
	幻影不知火	在空中↓↘→＋D
	昇龍彈	→↓↘AorC
	飛翔拳	↓↙←＋AorC
投技	内股	→＋C
		→＋D

新技的回轉腳，被稱爲風男又再次回來

Joe

日本一的男格鬥家終於回來了，同時他的新技黃金之回轉腳，在今作之中會再一次看見泰拳的底力了!!

在3位角色之中，也是排行最尾的Joe，在餓狼傳說3之中東丈也會也一些必殺技加以改良，同時也加入了新技入去的，今作一定要把波格兄弟2人打倒。

逝去了的新技，例外加入了新的必殺技

以下會爲各位介紹一下，今次Joe的必殺技各特點

・向前衝腳

此一招基本上也沒有太大的改變，而當打中敵人會一次打中2次就是這一個地方作出了的變更，（註：在輕的向前衝腳）威力方面也不會有2段攻擊的，狀況優位也會有不同結果。



向前衝腳！！是東丈最高級必殺技。

・黃金的回轉腳

新的必殺技來的，有著卓越的特擊能力，技的特徵自體也是十分之像泰利的回轉粉碎腳的特點，而也在奇襲攻擊上也會有此不同。

泰利可使出能量火焰→回轉粉碎腳，而東丈可使出旋風鈎拳→黃金之回轉腳，而東丈的黃金之回轉腳可以是指令十分之簡單的，比泰利的回轉粉碎腳是更加之容易使用出來。



啊……啊呀這是我練習的成果。



這也就是老虎腳擊，威力如何！！



終於也使出了發出光輝的黃金之回轉腳。

・老虎腳擊

今次東丈的老虎腳擊，也是對空技性能也可以作出優秀落下中可在一瞬之間，成爲無敵的，十分有用。

東丈（Joe）此一種老虎腳擊打中敵人也可以被扣去2段敵人的攻擊，如果打中3敵人，敵人全身也會著了火，所以是十分之強的。

・旋風鈎拳

在使出旋風鈎拳時，東丈（Joe）的動作也會硬直的，所以在攻擊判定時也一定更十分之注意，新系統可以在Line上活動，大龍捲風鈎拳也受多多注意。



吖呀，在照片之中也可以看見的性能但十分可惜，看不見大旋風。

除此之外，東丈的使出旋風鈎拳時動作也會改變，旋風形狀改變。

・爆裂拳

東丈（Joe）的爆裂拳在今作之中也會減去，所以這一種必殺技也是東丈（Joe）的過去必殺技了，好像也會有一種十分之可惜的感覺，不知又會是怎樣。

大足的旋風終於也可改變…

在此也會有通常技的改變，東丈也會改變。

而東丈（Joe）的鏈腳也會加以改良的，在餓狼傳說3，是要按上十字制的★＋D才會成爲鏈腳的，而在今作之中也會是十分之有用的，尤其在Line上戰鬥會更有效。

在操作十字制上★或★＋D的接觸技也會有改變的，而Joe（東丈）的大足旋風也可以配合上連携技之中，而所以也會是十分之有利，各種連續技也會有所改變，相信在今作中Joe也會改良至十分之強敵人來的。

在跳Line上的攻擊也會加以改良的，在遠距離中按上十字制C便可以了，而東丈（Joe）的攻擊力大致上也比前作加强了很多，尤其是Joe使出黃金之回轉腳，威力也是非常之可怕的，很強。

而在今作中東丈（Joe）的投技也會改變了的，但威力也是十分之強的，在下一期之中會爲各位介紹的，相信是十分之豐富的。

必殺技	向前衝腳	↙儲氣→＋BorD
	黃金之日轉腳	↓↙←＋BorD
	老虎腳擊	↓↘→＋BorD
	旋風鈎拳	←↙↓↘→＋AorC
投技	東丈特別投	→＋C
接觸技	膝地獄	→＋D
指令技	鏈腳	↘＋D
	Joe飛腳	←＋D(把敵攻擊飛向)
	鈎拳	←＋C



在餓狼傳說3之中Joe的挑發動作也會作出了改變了的。

由玩者自己使出了陽炎之舞？

不知火舞

今次的必殺技指令也會作出了改良，在以下會介紹給各位的。

必殺技與特殊技也會完全改良了的，在照片之中也可以清楚知道了，也會改良的。

特殊技的設定

・花蝶扇、龍炎舞

不知火舞的花蝶扇，在GAME的的新系統之中，只要小Jump後便可以回避了的，所以是十分之有用的攻擊來。所以在使用時也要特別注意了，在餓狼傳說Special之中，不知火舞的龍炎舞是對空技來的，威力上也是很强。在前一期之中也是有判定了龍炎舞橫方向，而在今非之中也是十分之有用必殺技來的，只要判定好之後，便可以使用出便可以的了呢！

・必殺忍蜂

在指令表上也可以看見的，是和前作也是一樣的，按上C制便可以。如果一不小心便會給敵人打中了的，但可以利用立著小拳作出連打便可以停止不知火舞的必殺忍蜂了的，自體的攻擊也是必定要十分之小心。



花蝶扇也是不知火舞常常可使用的必殺技來的。



必殺忍蜂也是在指令上沒有改變的必殺技。

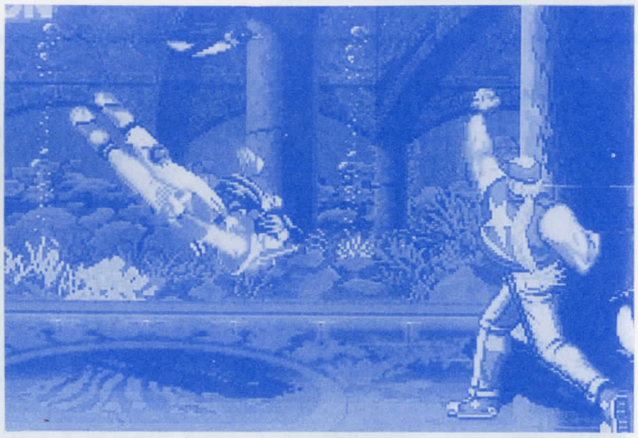
・飛鼠之舞

餓狼傳說3之中，也會空中對手連續攻擊，如果一次被打中會被扣去3次能量的，所以一定要多多小心了，如果不是的話，後果也是十分之嚴重的呢！

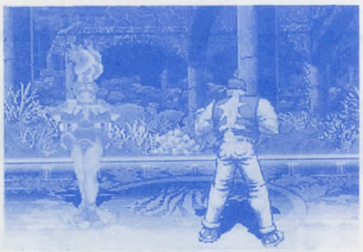
・陽炎之舞

今回的連續照片之中也可以看見了陽炎之舞使出時，在看見此一個連續照片中也是十分之華麗的必殺技。而她的連續技也是加以改良的，在dash之後，便可以使出的，威力上也是十分之强的，只要確實了的反擊才可使出更會加之有利的，使用時要多注意。

使用此一招陽炎之舞的最有效方法就是當敵人在line上移動時，使用會十分之有效的，威力上也會是十分之强勁。



十分之意外有弱威力的設定。



舞開始要使出了。



出現了2個分身。



當敵人一接近時，便會全身燃燒。

而不知火舞的陽炎之舞一個要點就要可以把敵人發出的飛行道具也可以打消的，而這一個陽炎之舞移動攻擊方法，也會是不知火舞的分身攻擊來的，同時使用的方法指令也會是十分之簡單的沒有難點。

必殺技的大介紹

・夢樓改

按上C制便可以了，而此一種必殺技也是向斜方向便可以使出了，在空中防禦也是十分之困難的，一不小心便會被打中，也是十分之有用必殺特殊技來的，是常用技。在使出之後再作出投技也可以的，CPU的不知火舞會以此技為對空技來的。

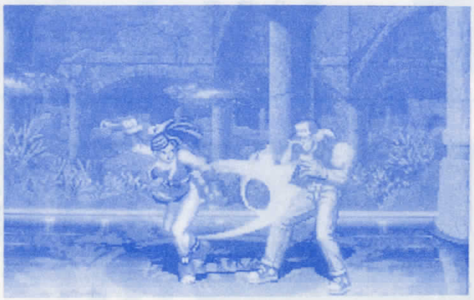


不知火舞的攻擊也會作出改變。

・龍之舞

在照片之中也可以看見，不知火舞的龍之舞會首先以尾部攻擊之後再發出火焰的龍炎舞來的呢！

在龍之舞和龍炎舞是對手在奧Line上，在餓狼傳說Special中也可以跳入Line之中，攻擊力方面，也是十分之强的，也可以是回避攻擊。



在此要馬上使出後的判定

不知火舞　指令表

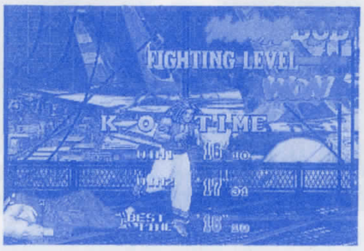
必殺技	花蝶扇	↓↘↗＋AorC
	龍炎舞	↓↙←＋AorC
	陽炎之舞	↓↓＋ABC
	必殺忍蜂	←↙↘→＋C
	飛鼠之舞	在空中↓＋BCorCD
投技	風車崩改	→＋C
	夢樓改	空中↓or⬇or↘＋C
指令技	龍之舞	←＋D(把敵人打出line外

强者支店長出現！

BOB WILSON

他也就是泰利的好朋友，
李察所新請回來的新店，
支店長的人是位很有趣人

足技爲主體的格鬥技巧，而在今作餓狼傳說3之中李察在南方都市開設了第2號分店來的。而李察也會請了一個新支店長BOB WILSON，而這位新角色這性格也是十分之開朗的，他的動作本身也會是十分之快速。同時，在GAME進行時也可以清楚知道BOB WILSON本身的表情也會是十分豐富。在STAGE的背景也會有



很多人在唱歌着，而BOB本身也是十分之愛跳舞唱歌。

看見了BOB的華麗步伐而乾杯吧！

以下會爲各位介紹BOB，充滿魅力各必殺技。

●對空鈎脚

是向接近敵人身體連踢，身體1回轉脚蹴技，是金卡落飛燕斬系技。

而此一種必殺技唯一弱點，就是使出後會跳向後方，敵人可反擊。

但BOB WILSON的此一種必殺技的攻擊範圍也是十分之意的，而在使出之後，後方跳回時間也會十分之長的，所以敵人是有反擊的機會，但在性質上以對空技來說，已經是十分之有用，也可以配合在連續技中使用，很强的。相信喜愛對空技使用的朋友，也一定喜歡利用此對空技對付敵人的，威力上也是十分之强的，當時在對空技上是十分之强，但也要注意使出。

對付弱對手一定可以勝出，也是連續技。

●回轉脚蹴



當要使出時，首先會進行近身使可以連續向敵攻擊。

以頭爲主軸全身作出回轉，同時兩足也可以作出高速回轉，而使出之時可以利用操作桿前後移動，而此一種回轉脚蹴也是分別有强、弱兩個階段的，十分之强。

當然如果是按上强攻擊威力和回轉速度也會加快的，而使用最有效效果就是當敵人一接近便可以使出了的，而BOB WILSON的回轉脚蹴也可以是一種對空技來的，但在攻擊時便要看準機會才可以使用。

●突擊脚蹴

向前方移動，作出無數的脚蹴，也是金的半月斬系技。

而此一種必殺技的攻擊母發出時間是十分之長的，如果不小心被打中便會被扣去大量HP值，而攻擊範圍也會是十分之廣泛。

BOB WILSON此一種突擊脚蹴在後半的數發攻擊，威力也是相當之强，在防禦時也一樣會扣去很多能量（HP），所以必定



此一個表情最大的魅力♥



技的設計是單手在地上作出高强回轉便成爲此技。



就算是最後作出防禦也會被扣去HP的，所以要多多注意。



●埋身頭撞

雖然BOB WILSON的埋身頭撞不是他本身的必殺技，但接近時威力也會是十分之强的，只按上→＋C便可以使出，在短距離中使出便可以了，相像以上威力很强，所以BOB WILSON的威力也會是十分之强，所以要多加小心了。



頭和肩口也可以利用攻擊敵人，而在進行接近戰時會十分之有利

BOB WILSON指令表

必殺技	對空鈎脚	⬇儲氣⬆＋BorD
	回轉脚蹴	ACorBD同時按下
	突襲脚蹴	⬅儲氣➡＋BorD
投技	連就蹴	➡＋D
指令技	埋身頭撞	➡＋C
	J.攻擊脚	空中按⬇＋D

拳擊是爸爸的世界——！

FRANCO BASH

是一位POWER型類型
也是位使出的熱血男人來!!

此一位角色的特徵在以下，也會爲各位介紹一下的，在餓狼傳說Special的Big Bear（突進技），而羅倫斯（攻擊範圍十分之長）而戰斧是（POW-ER）重視，相信以上角色的特點各位也會十分之熟悉。

原來是一位SUPER重量級的打拳高手來的，而他的必殺技大多數也是以鐵拳爲主，十分之强。相信各位單看下去也會感覺到的。而他的通常技大多數的攻擊範圍也是十分之廣的，攻擊的效果也是完全不同的，是十分之强的敵人來的。而他本身也是十分擅長進行接近戰，所以跟他進行接近戰十分不利。他的必殺技也可以配合不同連續技使用的。而相同必殺技在大與小威力按上制也是在性質上也會有所變化的，所以在使用時也一定要多多注意，而各項事上也要多多注意。



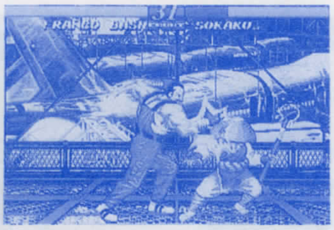
看見了他立着重脚，攻擊範圍很長。

●雙重鈎拳

利用兩腕向敵人作出連續技攻擊，而大和小的威力制按上也是不相同的，會有2發的鐵拳和小的威力也會有所分別的，所以在使用時一定要多多小心了，在不同距離上也可以作出不同威力使用也可以的所以使用時更多留意。而他進行一次2發攻擊，也是防禦不可能的。當對手被打倒之後，對手起身時可以再利用此必殺技攻擊也會是十分之有用的，但也一定要多注意威力大和小攻擊也是有所不同，一定要多留意。



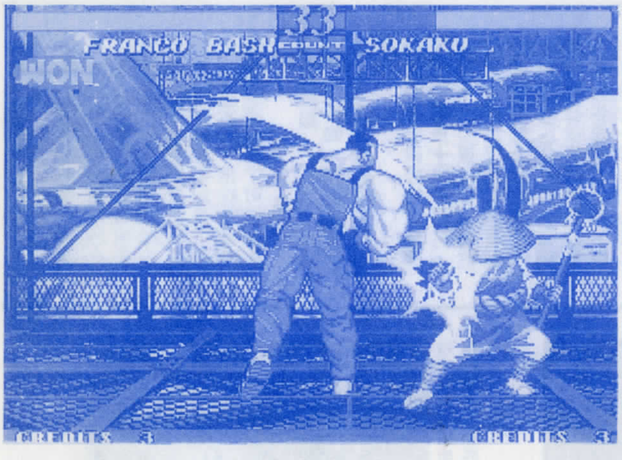
向前作出攻擊去了。



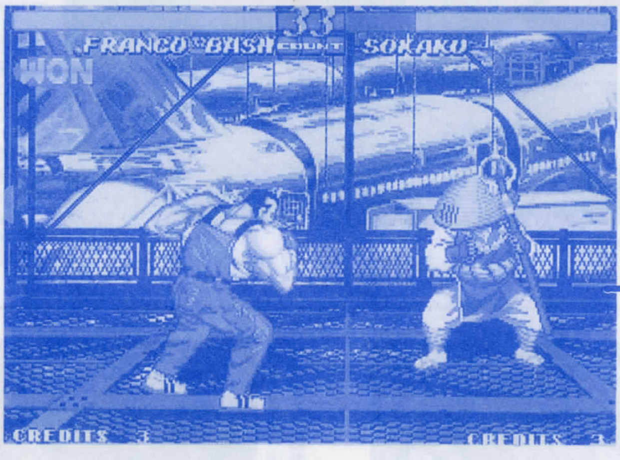
再一次攻擊去了。

●連續拳擊

完全也和小、大制我性質完全不相同。而在完全不同性質上是由於按上小制時向對手突進攻擊中也是不會有很多次攻擊，在進行時，FRANCO BASH也是上半身完全無敵，而大制使出時完全無敵時間也會增長的，所以一定要多多注意此一點的。而大的連打拳突，在line上移動也可以把敵人打倒，威力上也會是十分之强的。在數回攻擊之中也會有動向不同line上敵人再加以攻擊，十分可怕。在接近的對手使出被扣去體力會更加之多的，所以跟FRANCO BASH十分之不適合進行接近戰，因此會十分不利。所以在跟他接近時一定要在防禦上多多注意的方向。



一次在line上移動去。



進行連續的攻擊十分强。

●能量直鈎脚

FRANCO BASH的能量直鈎脚……有如一個戰斧一樣，因爲會垂直作出十分之强攻擊，一旦被他打中後果是很嚴重……

此一種能量直鈎脚按上大與小不同制變化也會出現呢。

雖然FRANCO BASH各項的必殺技威力很强，但十分可惜的是……就是他本身的必殺技是沒有對空技的，而如果想打倒對空的敵人，可以接上大拳（遠距離專用）＋D（近距離專用）飛向鈎拳，也可以是FRANCO BASH唯一的對空技來呢！而他的必殺技也是沒有飛行道具，但他可以趁敵人使出飛行道具時作出攻擊，所以一定要多注意，如果被他的拳頭連續技打倒的話，就算是作出防禦也會馬上氣絕倒地的！



攻擊力判定好之後，威力是很强。

FRANCO BASH指令表

必殺技	雙重鈎拳	↓↓←＋AorC
	連打拳突	←↓↓↓→＋AorC
	能量直鈎脚	↓↓→＋BorD
投技	埋身連打	→＋C
指令技	飛向鈎拳	→＋D（把敵人打飛去）

最高之血繼承者

BLUE-MARY

B. MARY！
以投技和關節技也會十
分之擅長角色在進
行實戰是十分之强攻擊

最高的格鬥家之中，所持的血統繼承，格鬥技十分豐富BLUE-MARY。此一位女姓格鬥家指令全部也是以投技和關節技爲重點的，她也是本款GAME的關節技使用角色，在打擊系攻擊也是十分之强，而她本身的通常技攻擊範圍也會是十分之長的，而速度上也是很快



在近距離之中，利用立着强脚是很有用。

的，基本上是以速技爲主技很多。拳頭系的技數也是十分之豐富，必殺技數目也同樣是十分之多，所以可以配合在連續技使用的，而脚系比拳系攻擊範圍也是十分之廣闊的，强力技也一樣以是十分之强。

MARY的3種類的打擊系必殺技，也會有不同變化的，而也是有了種類投技必殺技，所以打擊技可以配合使用必殺技擊技。

●回轉脚蹴

首先是回轉跳向敵人，在加以脚蹴擊。當輸入了指令後，便會馬上跳向敵人之中，同時也一樣可以逃過對手的飛行道具之中……但使出時一定也要多多注意的，跳向敵人前面再加以攻擊攻擊，威力當然也會是十分之强勁的呢！此一種必殺技的結構是十分之廣闊的，可常活用。



首先是跳向敵人……



之後要使出回轉脚蹴……

●M. Spider

也是同樣和回轉脚蹴一樣，首先是回轉向敵人跳向，到了對手的前面，再使出關節技來。而回轉脚蹴也可加以變化，之後再配合不同投技，而M. Spider在途中也可以再次使用其它必殺技的關節加以攻擊，此一招是針對敵人手腕的特徵就是不可以作出防禦的，就是此一個地方不相同之處。在接近戰時也可配合不同小技，加以向敵人攻擊的，在加入M. Spider攻擊之後，也可以馬上再加以攻擊的，所以是十分之可怕的，跟她對決要多多注意。

●垂直箭

在脚上跳向之後，再加以蹴攻擊敵人。攻擊決定好之後，使向上方向加以攻擊的，也是MARY本身的對空技來，同時可配合不同通常技使用的强力連續技。



向敵人飛向頭上……



把敵人手腕絡上……



M. Spider完成了。



對空技是垂直箭威力也是十分强。

●M. 抓拳攻擊

一眼看下也是和垂直箭也是十分相似的，但當接近敵人之後，也是MARY最拿手的關節技來的，威力當然也是很强。



空中把敵人投出必殺技來，就是以M. 抓拳攻擊。

●直綫切片刀

使出後，以低軌道突進對手下段敵人蹴技。突進系的技也是以下段攻擊爲主，强力的必殺技來，但在突進時十分之危險，因敵人可攻擊。



高速突進的直綫切片刀，是突擊技來。

近距離也可以作出防禦，之後再加以反擊，所以當接近敵人時也要多注意。

●M.螃蟹鈎爪

也是和直綫切片刀一樣是向敵人前方突進去，之後再針對敵人的脚部關節加以攻擊的可怕關節技來的，而M. Spider之不可作出防禦而此一招M.螃蟹鈎爪同時也不可作出防禦，所以此一點一定要多留意了，如果不是便會被MARY抓住。



雙脚向前縫把敵人的脚絡上起來去……



也是關節技的一種，M.螃蟹鈎爪威力很强。

BLUE MARY指令表

必殺技	回轉脚蹴	↓↘→↗+A
	M. Spider	↓↘→↗+C
	垂直箭	→↓↘+B
	M. 抓拳攻擊	→↓↘+D
	直綫切片刀	←儲氣→+B
	M.螃蟹鈎爪	←儲氣→+D
投技	頭撞	↓+D
	連續攻擊	接近時+回轉+C
連携技	連携攻擊	頭撞後+D
	額面Lock	頭撞+C
指令技	踏出連蹴脚	→+D(手前線飛向)

?卡?藩?——?
但又不相同的

韓虎

今次是一位十分之有親切感角色，看他實際動作十分之有型。

踏拳道十分之像但不是以踏拳而是功夫！

是一位新角色之中最有型的一位，而他使用各種必殺技的結構也是十分之强的，而本身此位角色的動作也會是很强的，在以下之中會爲各位介紹他各種不同必殺技中心加以介紹的。

必殺技

●制空烈火棍

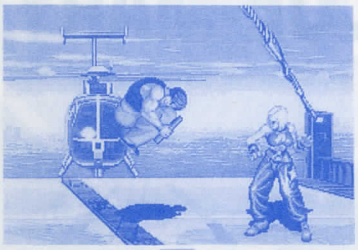
利用雙節棍向敵人攻擊，同樣地也是韓虎最强的無敵對空技來的，所以用來對付對空敵人基本上是完全無敵和有效的，而必殺技的結構隙也不會有太大的缺點，在接近對半使用可以一次向敵進行2回數的攻擊來。



十分之像一位某娜高魯。大斬似攻擊……把敵人全身燃燒。

●電光石火之天

此一招是把自己的身體變成一個球型在接近敵人之後，在小Jump後利用雙節棍向敵人攻擊，指令和攻擊軌道也和泰利的回轉粉碎脚一樣的，同時一旦攻擊判定好之後也可以向敵人作出連續攻擊，所以當他使用此一必殺技時，要多多注意。



要使出必殺技去了……



太有型了!!「我妻呀呀！」雄叫之後，便可使出必殺技向敵攻擊。

●電火石火的地

在空中把自己身體變成球形之中，而向敵人Jump，在地面轉向敵人之中再加以攻擊，到了最後使出頭突，但韓虎此一招電火石火之地可以給敵人作出防禦，而他的各種必殺技使出時也是速度十分之快的，所以跟他對決時一定要多多小心了，一不小心可能給他打倒的，而他本身的必殺技也是以突進攻擊爲主，但韓虎本身是沒有飛行道具攻擊，只有此一點並不是太好。



回轉球的形狀向前回轉去，但速度是十分之快的呢，要多多注意。

●九龍的續技

是一種十分之特別攻擊方法，是「受攻擊時狀態十B or D，便可以了，也是有着回避攻擊相同條件，對手的技也可會被他打中的，而防禦的硬直在瞬間，便可以作出反擊，B or D，以他的蹴技來說也是十分之强的呢！當對手一接近，同時也是以大脚攻擊亂舞，小脚也會自動向敵人攻擊，所以他的蹴技也會是十分之强勁。同時也可以配合不同普通技向敵人攻擊的，所以在與他進行接近戰也是相當之可怕的，一不小心就會被他的亂舞完全打倒的，所以在跟他對決時，一定要多注意。



這就是「九龍的續技」的動作



這就是九龍的續技，進行向敵人亂舞。

通常技

判定面之中，在前作中各人的回避攻擊，當然在今作品之中也會會再現的，好像韓虎的電光石火攻擊方法，也一定要回避攻擊要點的，所以一旦如果跟他對決時，也一定要多注意了，一不小心會被他的亂舞打中。



小的攻擊，敵人作出近身的不斷攻擊、防禦之中……

韓虎的通常攻擊技，是利用功夫和他手上的雙節棍，以足技爲中心，立着鐵拳是以雙節棍，所以攻擊範圍十分之廣闊，而在對空敵人方面，可以利用制空烈火棍，這一些基本攻擊戰略。

而韓虎他本身最大的特徵就是他的脚技，操作桿向前十大脚的側蹴，也是可一步前蹴回轉攻擊，在地面上韓虎的攻擊也會是十分之豐富，而操作韓虎的基本技也是以重拳和重脚爲主，因爲此兩種攻擊已經是十分之强勁的，而他的投技也是很不豐富的，而他本身的必殺技種類也會是十分之豐富，是位很强對手，要多注意。



結局就是被韓虎的反攻擊，得到此可憐結局!?

韓虎指令表

必殺技	九龍之讀技	防禦狀態➡＋BorD
	制空烈火棍	➡⬇⬇＋AorC
	電火石火之天	⬇⬇⬅⬆＋BorD
	⬇儲氣➡＋BorD	
投技	背部反射脈冲	
接觸技	經絡亂打	⬅＋D
指令技	踏入側蹴擊	➡＋D

續，出現了
今次再次出場！

傑斯

傑斯在嗚呼之中再次出現在今作之中，當出現烈風之日同時也會是邪影之日的來臨十分之可怕帝王再重臨。

傑斯先生！是十分强角色!!

把上看脫下，之後再加以向敵人作出攻擊，裝上也是會再次出場，是一位惡役HERO「MR.當身段」，他就是傑斯．POWER！

一看之下，他各必殺技也不會有太大改變的，傑斯的代名詞就是上、中段當身段、烈風拳、疾風拳，同時在今作之中也會加入一種名叫邪影拳新必殺技來的，而對遠方攻擊可利用雷光回轉蹴擊，在前作中使用各種必殺技也會和前作一樣，而大半通常技也會大大POWER UP，太强了傑斯！



雷光回轉蹴也是健在，在line上成爲十分之强攻擊。

●烈風拳

技上也出現小變化的，而隙上也會加以變化的，在大足立着向敵人攻擊時也是十分之有用的，用來對付遠方敵人也是十分之有用，所以相信一定會是很强角色，威力也和前作差不多。



傑斯的烈風拳也會在今作之中再次出現，十分有用。

●雙重烈風拳

今次最具强化的必殺技，就是傑斯本身最有吸引力的必殺技，就是一次放出烈風拳1發再發多1發攻擊，這就是雙重烈風拳，今次的位置也和前作一樣，但如果對手也發出同樣飛行道具，雖然可打消但可有1發還會對敵人攻擊去的，而其實雙重烈風拳是2發普通烈風拳合併的，而今作傑斯的雙重烈風拳也是比前作有一個不同的地方的，當被傑斯2發雙重烈風拳也很後果十分嚴重的，使用的頻度也會是十分之高的，要多多注意了。



文句之中（？）所使出雙重烈風拳，又怎樣。

●疾風拳

在空中斜下的飛行道具來的，性能方面也不會和前作差得很遠，按上A or B之後再Jump攻擊，而由於有新系統小Jump，所以在小Jump中傑斯也可以同樣使出疾風拳的，使出時敵人是不可以接近的，再可以配合「雙重疾風拳」使出，所以十分好。



小的疾風拳，小之技後再使用十分之强。

●當身投．上段

是太好了，可以接受敵人的攻擊之後，而作出當身投，和前作也是相同的，就算是必殺技和Jump攻擊，也可使用當身投。



大疾風拳，同時也會是加以改良。

●當身投．中段

當身投．中段也是和前作完全一樣，除了是足攻擊係Jump攻擊，全部也可。今回也加入了斜身攻擊，所以在足系攻擊也可利用當身投向敵人加以攻擊的。



這就是傑斯！十分可怕！



在此中段之中是以上、中段一樣共通的。

傑斯指令表

必殺技	烈風拳	↓↘→＋A
	雙重烈風拳	↓↘→＋C
	當身投	←↙↓↘→BorD
	邪影拳	←儲氣→＋BorD
	疾風拳	←↙←＋AorC
投技	眞空投	↓＋C
	虎殺技	←＋C
	裏雲隱技	↑＋C
連續技	絕命人中打	虎殺技＋C
	絕命必中絞	裏雲隱＋D
接觸技	虎殺技	→＋D
指令技	雷光回轉蹴	←＋D(line攻擊)

●邪影拳

是Special後說必殺技，這就是傑斯的邪影拳！這和安迪的斬影拳也是差不多的，在龍虎之拳小中也有此一個影子的，而當使出向敵人作攻擊會打中敵人之後，才把手上的氣向敵人身體打向，是一種小段技來的，但突進的速度是十分之慢的，也是一種儲氣技，但被打中也是十分之嚴重的。



這就是了，飛必殺技邪影拳！要小心一點可作出2段攻擊的



被打中了，對手全部受了此攻擊。

十分之想看見我樣子

望月雙角

究竟他和今作有何關係，雙角的STAGE是以西部的城市風來

眞正在此出場？SNK和尚第二彈！

一看見望月雙角就覺得他是一位和尚了，同時他的武術也是有400百年的歷史，而技的數目也是特別多是很古怪，對於實戰有用嗎（？）他的獨特必殺技，使用後也是十分古怪。

●十字飛鏢

手上把數個十字飛鏢向敵人加以攻擊，而他的投技大多數也是利用基本的指令輸入便可以了，而他不十字飛鏢使出時也是以特殊軌道飛出的，是以放物線方向投出的，所以他本身的飛行道具也會是十分之强的，而他本身的必殺技種類也是十分之多的，同時也可配合其他必殺技進行向敵人攻擊。



飛行道具也可以抵抗此一些十字飛鏢的攻擊嗎……

●邪神棍

望月雙角的邪神棍攻擊，是利用咒言，把自己的手上錫杖投出（在進行GAME之中的畫面可以清楚知道的），當然在使用此技的動作也會是十分之慢的，是望月雙角的飛行道具强力版，但在使用時動作是硬直起來，但也是一種十分之强的飛行道具來的呢！



利用咒文把自己錫杖投出去攻擊敵人。

●破滅之炎

在座禪組合狀態，之後在空中浮上，而在那時身體也會全身着了火炎的，在横向移動，也是突進系的一種來，而移動的速度也是十分之快的，也是望月雙角的突進技來的，在餓狼傳說3中也是十分之有效（但一看下去此必殺技的指令是十分之古怪），



一看之下，覺得此一種必殺技，威力是非常可怕CPU戰使用

但這是一個以某格鬥GAME的指令也會出現，所以此一個指令一定要多多指令了，如果不是的話，便不可。

●野猿狩

是望月雙角十分之有趣的GAME來必殺技，就是可以分身成十分之小雙角向敵人加以攻擊的，但在途中也會消失了（畫面的末端便會消失了），在除外中也可加快攻擊，威力上也是比較弱的一點，所以使用時一定要多多注意了。



在口中唸着咒文出現了。



之後再加以攻擊去。

●憑依彈

自己（望月雙角）可以利用自己口中咒言把魔鬼召喚來，但此一種憑依彈必殺技指令輸入也會比較難，因爲在瞬間入力比較困難的，同時此一種必殺技也是屬於中間距離的必殺技，而威力上也會是十分之强。



今次雙角之技之中也是最强的一種。

●邪棍舞

望月雙角他利用自己的咒語，變成一個幻影向敵人加以攻擊，利用自己的幻影向敵人作出攻擊，防禦之後，再馬上連打制，此一種必殺技的威力也是很强的，也同樣是種十分之有趣必殺技來，透過連打制可以把此必殺技加以變化，也可配合利用大脚向敵人加以攻擊，在中間距離之中也可利用突擊敵人也會是十分之有用，要好好利用此技。



他口中唸着一些非常之古怪咒文，向敵攻擊。



雙角的空中投十分之强。

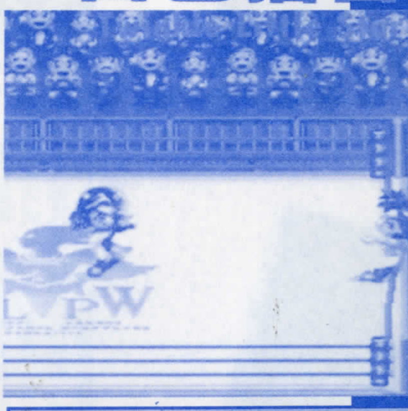
望月雙角指令表

必殺技	十字飛鏢	←↓→+A
	邪神棍	←↙↓↘→+C
	破滅之炎	↓←↙+B
	野猿狩	↓↙←+D
	憑依彈	→←→+D
	邪棍舞	D連打
投技	無間地獄投	←+C
	無道縛投	←+D
	昇天殺	空中的↙or↓or↘+C
連携技	地獄門	無道縛投+D
指令技	錫杖上段打	↙+C

真名的女子摔角手30人以上出場的女子職業培育模擬作戰！

女子職業摔角手中最強的女摔角手要想成為最出色一個少女培育成為最出色的女摔角手，職業摔角GAME。

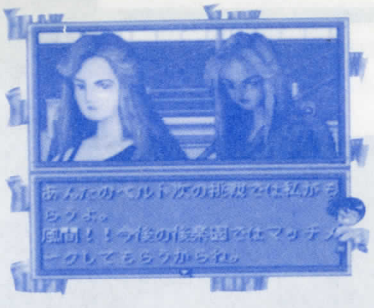
白色擂台



SF	育成實物模擬性的RPG 電池記憶合帶		
超級任天堂	7月發行予定	9800丹	PONIIKIYANION

實在的女子摔角界的眞實性的故事在舞台上展開中

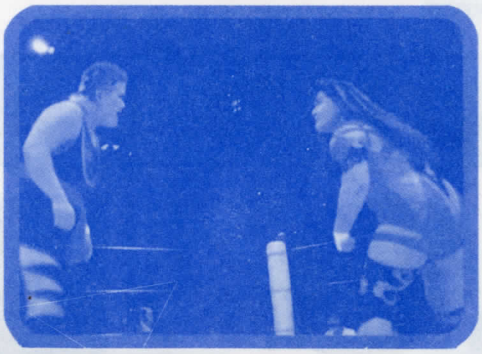
實在的女子職業摔角團體，LLPW入門後從此開始就是真人的故事上展開一場一場的擂台摔角，必須要過神取忍，工藤惠這樣的摔角王者的關，達到擂台天者的欲望。首先的是把姓名。出生年月日、學生時代的課外活動的資料入力。根據這些資料，少女的基本性的數值就可以決定得到，以後就可以根據你的基本能力來判斷和制定摔角過程的變化。



真實的人氣摔角手有成30以上的人出場：同團體內的抗爭真實再現，故事就更加逼真。

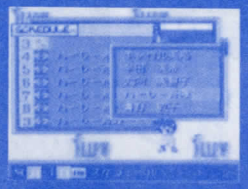


大仁田厚藤原喜明以及其他，都會時常在男子摔角中出場，可以想像出實力的強勁！



選擇教練的重要性？

前輩的摔角手中的明言和忠告，一邊聽一邊選擇好的教練，一個星期為單位的選擇教練，這個教練是誰會大大影響日後的成長過程，怎樣性質的摔角手，怎樣的目標，怎樣的打法都會在教練的指導下進行，所以要好好想清楚選擇摔角教練。

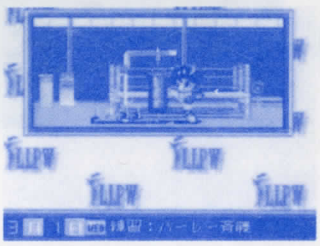




不合群，盡力出賽，前輩摔角的分開全都是會影響人際關係。

重覆又重覆的練習是為了出道的一天！

按照教練的安排，鍛練的部份有所不同，當然內容都有所改變，練習的成果不是確認中，希望的形態中不斷努力，不斷的重覆練習，平時按照教練的指導是非常重要的，除此之外休息日子的休息方法對於一個摔角手的成長是非常重要，非常大的影響



1年後的職業考試中，比賽出道為最大目標，每日的練習，不要敗給對手。



不同的教練內容也是不同的成績會不會有好轉？

怎樣渡過休息的日子是非常重要的！



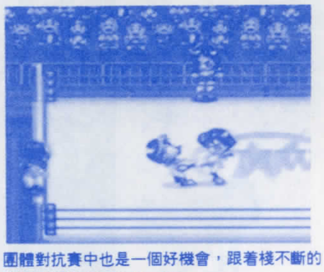
有時間就多看電影，可以輕鬆的過日子



體力的回復的重要性，食飯是最要的一關，

比賽自然展開！而平日練習的成果

比賽會在出道之後，一個月一次的比賽進行中，比賽也是自然的進展，不會強迫任何人作無理的比賽，自己的摔角手性格和強勁性、特徵的各方面都要好好檢查下，好好的鍛練下的機會，前輩的必殺技可以完全封鎖着的可能性



團體對抗賽中也是一個好機會，跟着樣不斷的使用技藝的場面也是一樣。



促鷄反鎖式

飛身飛腳式

鯉魚翻身式

原始時代的新英雄 P－MAN就在這裏誕生!!

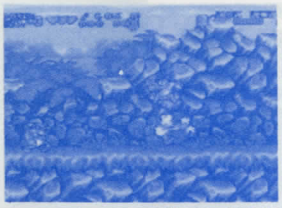
野性的世界中將敵心一個一個打倒下來的時候一個痛快的感覺動作GAME!

原始人 P－MAN 的世界中的動作和一個一個的展開過程豐富時場面內精彩又好玩的動作 GAME!

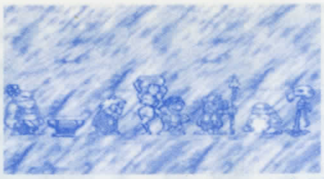
P－MAN



SF	台幣		
超級任天堂	6月上旬發行予定	9200円	KEMCO



進入敵陣就馬上可以攻擊一番，彈力感是非常有力和有同用的。



GAME 中會出現和 P－MAN 協力的 5 個人全都是他的死黨，相遇的時候一定會說話一番。



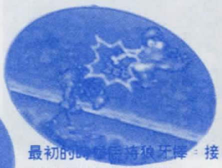
畫面內也有商店的出現時候，打倒敵人之後可以用骨頭來買東西。

事件舞台離現今是 5 萬 312 年前的美國的村莊內，村內的食物全被恐龍完全食了，無法渡過冬天的村民，在這個困境中，村民的代表就是 P－MAN，他非常的勇敢，為了收集買食物的恐龍骨，他一個人走到恐龍墓處收集必要的恐龍骨。GAME 的基本是橫向性的動作 GAME，但是，不同的畫面又有一些上下向性的畫面出場，也是用最簡單的最容易操作的方式，簡單的玩意。另，難易度的設定都只是 3 級段的設計，初學者到上級者，都可以很容易操作得到的 GAME!

單手執着狠牙捧，P－MAN 正在走着、跳着、大叫!



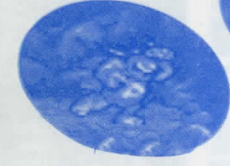
利用彈跳車的彈跳力，可以作一邊彈跳一邊向前移動。

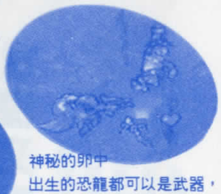




最初的時候手持狼牙棒，接近戰中都是最好用的。

L 按鈕＋方向按鈕，就可以移動方向的探查。

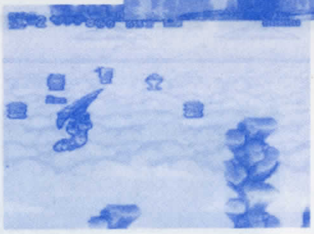




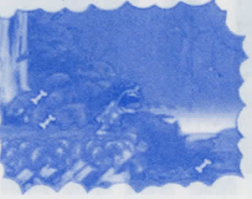
神秘的卵中出生的恐龍都可以是武器，是誘導彈。



茅在手中的時候，除攻擊以外，還可以射在樹中作為梯級的用途。



滑空風箏好好利用就可以飛過山谷，乘風而飛。

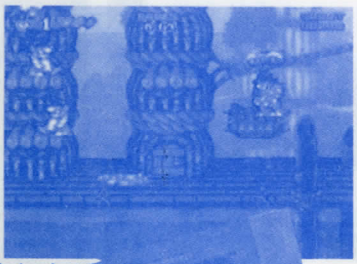


危機當中不會迷路的時候就可以大大聲叫，非常快感。

P－MAN 的多姿多彩的動作可以看得到的!

P－MAN 的基本攻擊是狼牙棒和大聲攻擊的兩招。大聲攻擊就是用大聲大叫的作用使畫面內所有的敵人會有一個大的打擊，使用大聲大叫就很容易打擊所有的敵人，就是一招 P－MAN 的必殺技。大聲招式指示滿分後，就可以使用，出招就容易。

不停的出現和利害的佈置出場，變化的多樣性豐富的畫面構成。



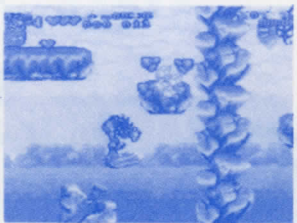
這裏是斯啦母的村莊。繩索橋中移動是唯一的通道，啊！有很多和 P－MAN 相似的人！



漂搖不定的冰塊上移動中的 P－MAN 是非常危險的情況，盡快解決。



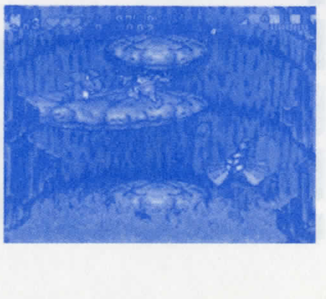
從火山中大噴火的時候，從空中降下的巨大火岩一個跟着一個。



在空中用狼牙棒打拍，可以很容易發現隱藏中的障礙！這樣的場面其他都有。



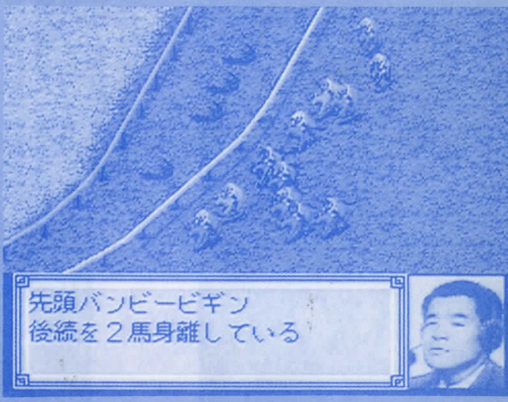
有迫真度第 1 的波士出場，出手非常利害。



這裏是一顆樹的內 部情況，從下而上的火炎直迫上來。

23 由個場面構成的畫面，由森林中開始出現，有火山，又有流冰，有眼花瞭亂的變化場面，充分滿足你的要求。有很多的佈置和障外中 P－MAN 都必須一一解決你可以幫 P－MAN 解決嗎？

超級賽馬 2



SF	實物模擬性 電池記憶合帶		
超級任天堂	5月19日發行	11800円	I'MAX

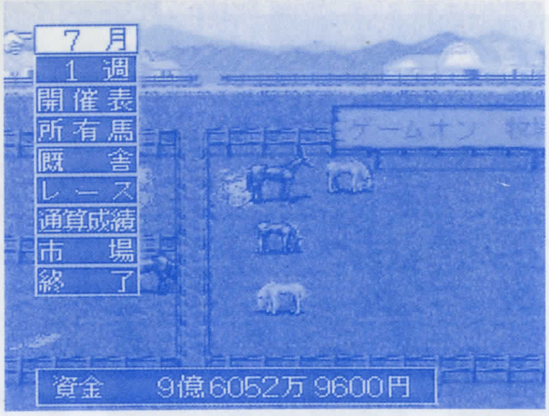
富士電視台的超級賽馬公認！實況消息想也想不到的興奮！

電視節目中「超級賽馬」完全一樣的GAME，臨場感覺的滿足度十足的體系第2彈！

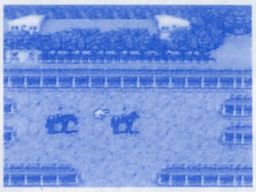
嚴格選出來的最新資料的收錄可以和朋友的馬對戰比賽！

前一集得到好好的評價，今次再將内容增加更多的，電視節目的「超級賽馬」的公認和賽馬培育的過程。第二集的出場。當然的是，馬匹的資料最新的都會更改了，在你手中，最新最強的馬匹配搭是完全可以的。

另外，今次又加入了一些新的超級賽馬的走路的方法，本編的育成訓練又是別外的，可以和朋友的生產的馬匹的資料入力後，可以一起對戰一起出賽。



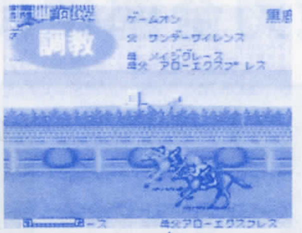
指令和訓練的形式全部都可以容易的更換，所以初學者就很容易開始。



3歲時候就開始要入廄舍為了出道的一日，開始各式各樣的訓練。



登記後到馬場的時候，自己的馬跑態好好記錄作為今後的準備。



木欄、沙地、坂路等等的選擇出來的訓練，可以確認出成長的速度，出賽



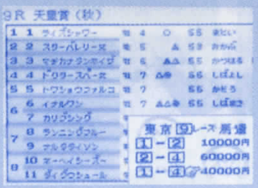
肌馬和什麼種的壯馬配合，不同的交配會有各式各樣的效果可以期待。



電視節目中的人氣節目完完全全的再現！！

爲了增加資金的需要的時候賽馬卷的購入是必要的一步。

賽事是由，電視節目的超級賽馬中完全一樣的工作人員總出場的GAME。司儀擔當的福原，鈴木兩位的播音員進行解説擔當進行役一識。賽馬卷買入的時候，首先必須確認的是賽事的單勝、複勝、梓連、馬連中選擇一種購入。賽馬卷購入之後就會有更多的收入，如果能夠勝出的話。



各式各樣的資料中作好購買馬卷前的準備。

如果要講到解説，「吉田均的賽事解説」就是他。

就快到賽事的開始。在這裏的解説擔當的就是吉田均民先生，騎師和馬都一起解説以及以前的資料比較。為了迫真更高更真實，東西兩面安排兩位播音員作現場直播。東西是酒井和西面的就是杉本來作實況性的報導。那個名調子的賽事情景有着十分的迫真度，那種興奮程度如真實的賽馬場中？

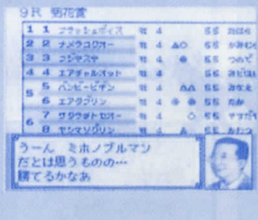


吉田均民先生的賽事解説大大的增加了緊張感



當然的是也有「井崎探偵事務所」的時間。

要是講到賽馬的予想，就是井崎民先生，他把所有的馬匹狀態、梓順、距離、馬場的等等，各種各樣的資料中作出準確的賽事予想。另一方面，這也是和真的電視節目一樣有灰太大自信的發言等等，這些予想信不信由你自己。



「大川慶次郎」的賽前的報導中馬匹的狀態

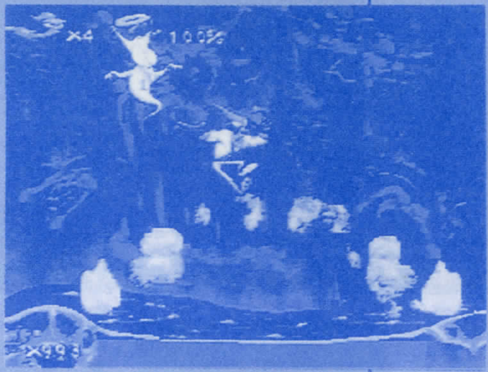
賽前的馬匹的狀態都作出詳細的報告。

内容，「大川慶次郎的賽前的報導」。希望知道的馬匹的資料，現在的體重，最近的廄舍的狀態，返回馬等等。因素中判斷的大川先生的説話，喜歡的馬匹資料在「賽前的報導中作好名種的事事前」檢查就可以。



結果井崎民生的予想。作出自己最好的判斷。

宇宙戰士冒險記

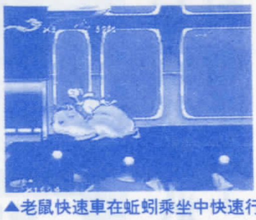


SF	動作性　合帶		
超級任天堂	6月23日發行予定	9200丹	TAKARA

一條普通蚯蚓意外中的事就馬上變成了超級巨星！

蚯蚓的主人公中，無用的感覺中，但是意外中主人公蚯蚓着上了一件少有的超人工頭腦的宇宙服，就馬上成為了真真正的超級英雄。要想得到超人工頭腦宇宙服的惡名的女王。打擊倒下來，再加上的就是要救出無名的公主出來！意想到的情節，使仔驚奇的佈局非常的多的出現在畫面上。主人公的多彩性的動作，優美的 繪畫。豐富的的照片等等，魅力非常的這種GAME，自己的手和眼來確認這些魅力！





▲老鼠快速車在蚯蚓乘坐中快速行走中GAME程式中只有這個部分中出現。

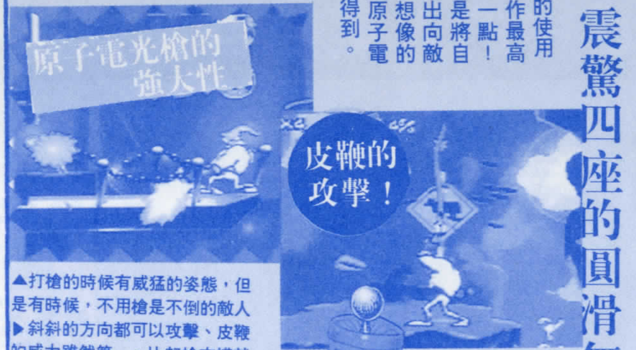
想像不出來的畫面構成和占姆的能力全部使出。

自己的身體俐為武器在戰場上完全發揮蚯蚓動作的靈活優良性！

美國全國中的大旋風中卷起出來的、完全超級動作的DAME正在向日本登陸！時間性的和動作性的佈局，完全發揮出蚯蚓動作靈活的魅力。

震驚四座的圓滑無比的和得ション姿多彩的動作！

占姆的身體必須完全的使用和活用才可以使到動作最高能力，這是最重要的一點！主要的武器，皮鞭就是將自己的身體從衣服內拉出向敵人鞭打的武器不可以想像的武器。除此之外的是原子電光槍的攻擊還可以做得到。槍的子彈是放在一個非常秘密的地方，取出來用作補給之用。根據不同的敵人和場地，武器的使用必須分開使用，才可以有最高的效果。



▲打槍的時候有威猛的姿態，但是有時候，不用槍是不倒的敵人▶斜斜的方向都可以攻擊、皮鞭的威力雖然第一，比起槍來講就攻擊範圍很細。



◀高處的登上
只要伸手來就可到達的地方可高處上



▶彈跳
按紐押下的長度可以把彈跳的高度改變。





▲飛行
自己的頭可以變成一個螺旋槳可飛行

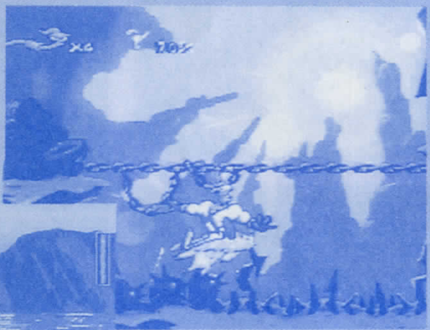
▼變成一個斜的狀態。
把個頭部變成鈎形，也可完滑移動，快速的移動也可以。



隱伏的通路和各種機關裝置的畫面大介紹！

現今為止的動作性GAME的常識中完全打破了，期待中的加上又嶄新的畫面設計就在你的眼前。基本上只是動作性的GAME，各個小單元之後都有一場宇宙空間中的宇宙戰士的競賽GAME，全是為大家而設的畫面的上面開始到下面為止，可以有一種叫做三色紫羅蘭式跳躍，畫面上的趣味和內容絕對可以滿足到你的要求。另外，各個小單元內都有一些隱伏中的暗通道，只是探查就已經可以熱中玩意。

←當然可以用三色紫羅蘭式跳躍將敵人打倒的單元也有！下面的水池中會有恐怖的怪物正在等待着。





↑在單元1的地方是垃圾收集站，內有凶暴的惡狗突然出來！



↑宇宙的賞金領取的意欲旋風賽事中，有高速度的感覺。



↑水中進行決定後就必須在一定時間內找出口。

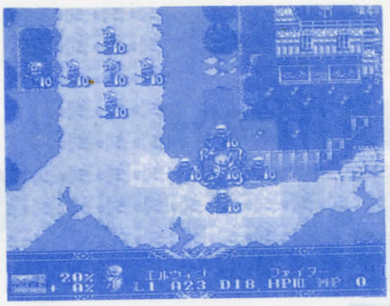
←波士的擊敗方法可要按照不同的單元中選擇。

龍騎士冒記



SF	實物模擬性　電池記憶合帶		
超級任天堂	6月下旬發行予定	10800丹	MESAIYA

用傭兵來代替作戰的騎士



由傭兵來削弱敵人的實力，最後由指揮官來殺敵，傭兵是重要一環

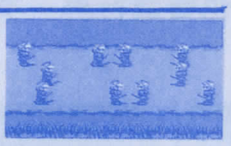
這個 GAME 是由世嘉 5 代版本中的「龍騎士冒險記 II」的基本，基本組織的新版本的出版。

用金錢來招兵買馬，用傭兵代作戰別的交換和配搭可以使到角色的能力增強下來，在這種體系下的組織性當然會有所發展下去的。

和指揮官一起連搖中的時候就會有真正的實力發揮出來

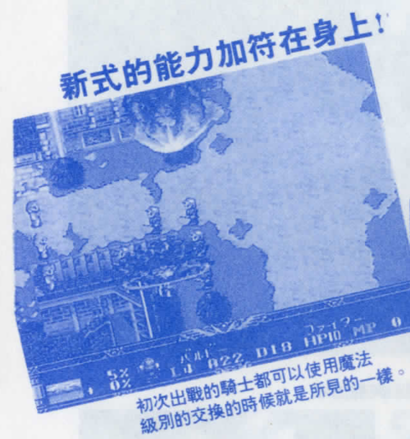


傭兵在指揮官的身旁就可以加強了攻擊力和防御力也就是要發揮好傭兵的能力的話詳細的戰術是必要。



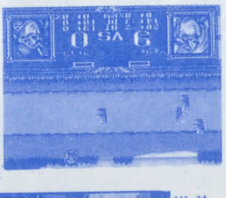
指揮官的身旁的右的寫真的數字分法就會大大增強實力。

在作戰的過程中可以做到提高能力；再加上級別的交換和轉換之後就會！

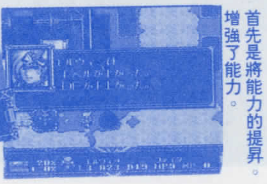


新式的能力加符在身上！

初次出戰的騎士都可以使用魔法級別的交換的時候就是所見的一樣。



傭兵的經驗值會加算在指揮官的經驗分上。



首先是將能力的提昇增強了能力。

經驗值得儲成起來收藏起來會使到角色的能力大大提高，更加可以有 10 分的增值分，別外又有級別的交換的可能性，交換的時候級別可以自己來加以決定，你喜歡的角色的設計。

L'・雲的情況

- 西支、將軍、假面劍士、夜間劍士 → 機師、劍士、超速劍士 → 露頓、銀劍士 → 戰鬥（開始時）



霜利亞

新的角色的霜利亞是魔族與人間的混血，但對人間就非常憎惡。

你的操作可以改變場面的內容、順序、角色的對白，用新的體系就可以！

世嘉5代的發行中的人氣劇情的 PRG，終於在超級任天堂中出現！

MD 版的「龍騎士 II」的相異點有 3 個要點以下：

超級任天堂版中新加入來的要點是這個3點。有很大的改變中的世家5代版的「II」從前玩過的人不會錯過的！

1・故事的變化

GAME 的待行中時候和場面內容、人物、性格和人物的對白的時候，在不同場合中有着不同的場面在等待。只在選擇肢的方法不同都可以改變了情節和內容的場面，人物性格完全由你控制。



整體內容

2.主人公的能力可以有一定程度上的決定下來



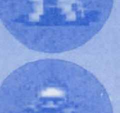
當 GAME 開始的時候，你就會有幾個的問題須要回答了，不同的內容會改變了主人公的能力。也就是說，你的想法會在主人公中反映出來的。

3.角色和傭兵的數量增加

出場的點也不可以走漏。這會大大影響日後的戰略這是非常重要的。



騎兵

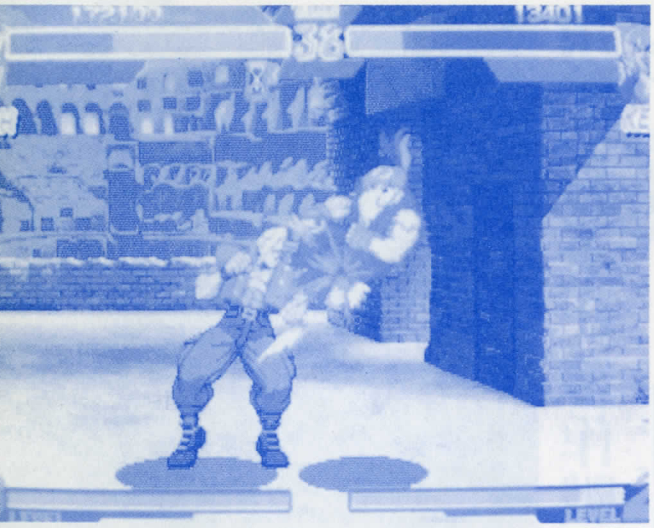


步兵



露斯利斯

她也是新的角色，主人公的帶領者法的支配掌理司的女神



AOU的TV中看見!! ZERO是什麼!!

STREET.FIGHTER ZERO
街頭霸王——ZERO

■公司：CAPCOM ■推出時期未定
■對戰型格鬥Action

格鬥GAME的老公司CAPCOM最新作情報入手！
而各個角色，在今作之中也會進行再一次激烈戰鬥!!

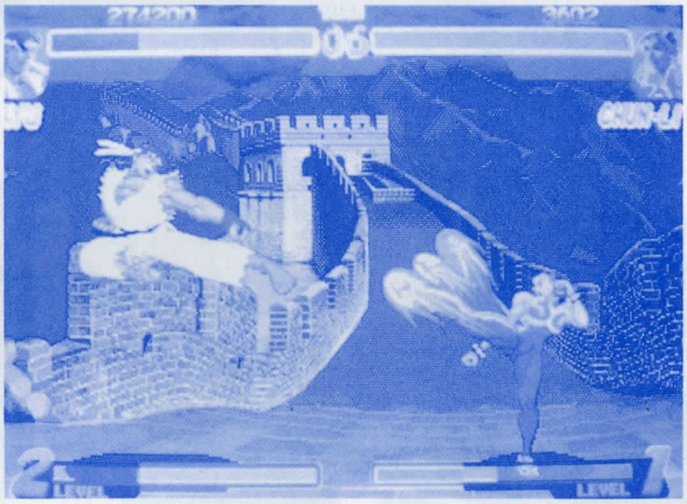
『STREET・FIGHTER』系列的最新作出場！

「魔域獵人」已公開了發表的CAPCOM公司，但同時CAPCOM公司也決定推出了「STREET・FIGHTER，ZERO」了。

當一看見或聽見此標題時，GAME的代數「STREET・FIGHTER」系列最新作應該是第3代才對的，但不用「II」字也是可能，爲什麼會有「～ZERO」，是不是「STREET・FIGHTER II」的年少的核對版來的呢！

但看下畫面，也會覺得完全新作來的，此一點一定是對，但爲何是這樣呢？

在照片之中可以看見今作圖解畫面會比「STREET・FIGHTER II」格段POWER UP的，而角色方面會有阿龍、阿KEN、春麗、撒加等「STREET FIGHTER II」角色會再出場。在此一看下，角色的現時點也會有所不同的，除了阿龍4人以外全部也會是新角色來的，新角色的個性格也是不相同，相信也會有新鬥格GAME體驗，很快便會在各位面前出現的，太華麗了！



▲圖解畫面也會格外POWERUP，春麗和阿龍出場。

阿龍



▲阿龍的衣服顏色也會不相同。



▲今回是以穿上白色道衣！

春麗



▲前作是十分之多funs的。



▲不知道在今作之中又會如何？

系列的流向

在此會爲各位介紹「STREET・FIGHTER」系列的歷史，而從「STREET・FIGHTER II」以後GAME本身的組織也是不斷進化，今田新作又怎樣呢？



STREET ・FIGHTER

▲記念的第1作品，阿龍、阿KEN、撒加也會在第1作之中出場的激戰。



STREET ・FIGHTER II

▲格鬥GAME的當時最偉大的作品來的，相信各位也會有此一個月感的。



STREET・FIGHTER'DASH
STREET・FIGHTER'TURB

▲四天王也可使用可能的，而GAME速度也作出了變更。



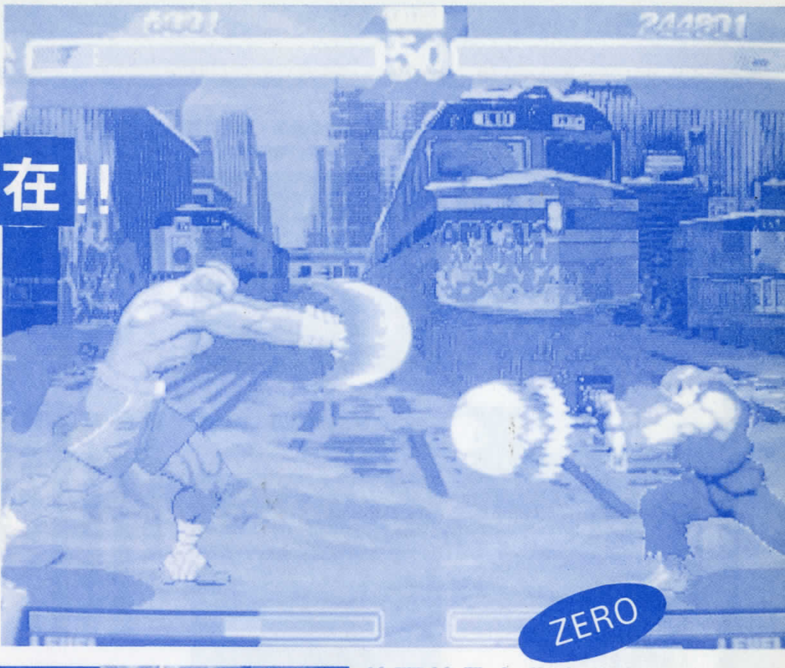
SUPER ，STREET FIGHTER II

▲追加了4位全新的角色，圖解畫面也是全新的設計。



SUPER ，STREET FIGHTER II X

▲SUPER ・Combo GAM組織也大幅度改良。



SUPER ・Combo能量健在!!

從畫面一看之下，畫面下的「SFⅡX」也加入了SUPER・Combo能量似的設置位置，同時也會有LV的文字表示，所以和同社所推出的「X-MEN」也是相同的，而可作出一個大膽予想，就是能量是可以蓄積量，所以LV便會上昇起來，SUPER・Combo LV數越高，威力又會不會提升！SUPER・Combo又會有什麼必殺技？



▲▶SUPER・Combo能量也會有所表示的，只要蓄積量能量儲滿時，同時也會在此一個能量表上有LV數字的設定，是用來做什麼事呢？

新角色全部也是男性來！

新角色之中，在系列中全部也是男性格鬥家分別有「STREET ・FIGHTER」的第1作的艾杜和巴泰爾2位角色也會在ZERO中出場，而力蘇「SFⅡ」設定資料角色也就是加爾少佐朋友，他也會在「ZERO」出場。



他不就是力蘇先生呀！

在「STREET ・FIGHTER Ⅱ」的設定資料上是有的，但他的樣子設定，並沒有出場在SFⅡ中。

▼「STREET ・FIGHTER」中實現不可能的就是艾杜V.S.巴泰爾，是夢之中組合可能，在今作品之中會再次活躍GAME中。



力蘇



「SFⅡ」中出場的加爾少佐的好朋友來，他們是被惡組織SHADOLL殺死，因爲他發現此惡組織秘密被VEGA殺死的格鬥家。



◀加爾少佐手握的軍牌是力蘇的資料來的，所以力蘇和加爾少佐一樣也有軍牌的。

巴泰爾



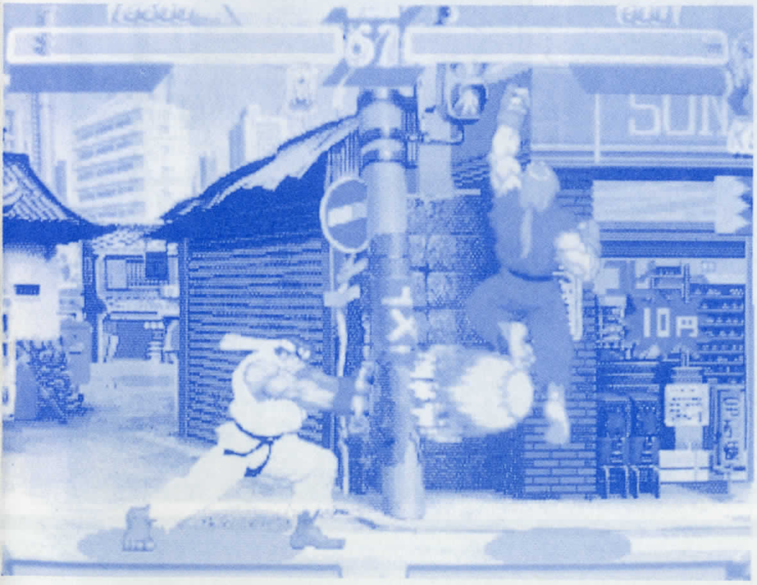
「STREET・FIGHTER」中出場的角色來，他的髮型十分之古怪有如一個戰斧一樣，而看見他的樣子也會知道體格是「～ZERO」角色。

艾杜



他和巴泰爾也是同樣，在「STREET ・FIGHTER」中出場，他也就是撤加的樣子，所以他也是以泰拳爲格鬥技，他快速動作會健在？

艾杜 V.S. 巴泰爾



發售日期還未決定

在今次的介紹在此分別有舞台的設定，出場角色數人，由於在現在也是開發之中，所以並不是太清楚，只知道有一些角色來，而4位「STREET ・FIGHTER Ⅱ」角色的造型和服裝也會有少許不相同的，例如：阿龍頭帶是白色、而阿KEN髮上也束上，今作(ZERO)會不會回到「STREET ・FIGHTERⅡ」昔日的舞台去了呢？，而在「STREET ・FIGHTERⅡ」中設定資料人物力蘇，原來在「SFⅡ」之中是被VEGA殺死，而在「STREET ・FIGHTER」中角色也會在ZERO中出現分別是艾社和巴泰爾，不知道Cammy的上司又會不會出場？相信也會有很多人十分期待此GAME推出，但由於「STREET ・FIGHTER・ZERO」還在開發，推出日未定!!

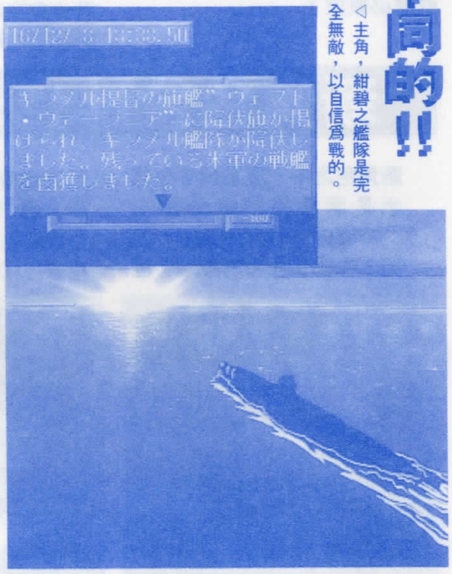
並之SLG外也會有點不同的!!

「紺碧之艦隊」是一套架空空想戰法，而最終的目的是要把敵人完全打倒，只要把敵人完全打倒便是GAME勝利基本條件的，在超兵器使用，操作系的也會是十分之親切的設計。



△地點的size一共有3段階變更可能戰局的全體像設定也是十分之便利的

◁主角，紺碧之艦隊是完全無敵，以自信爲戰的。



△**最好的Ending的挑戰畫面！**

△複雜的多種組的GAME，1次或2次也失敗，也不重要的可以再一次進行GAME。

戰術模式也是有必勝的技巧發覺的!!

第1階段
索敵之後制空權便可奪取

索敵機或敵艦隊發現之後，便要馬上進行戰鬥了，自軍艦隊向敵人的島上築上敵人據點雷達上也會發現了航空基地，要多多注意了。

第2階段
雷達的基地等敵據點的破壞

在主戰場是在太平洋之中的GAME，敵人艦隊以上也要作出警戒，島上所築成敵人據點，雷達上航空基地把敵人完全打倒的。

第3階段
艦載隊的敵艦隊攻擊的！

眞是太好了，在實戰之中，戰鬥便要馬上開始，當發現了敵機便可以馬上前進（自動模式也可利用電腦戰作OK）在上空把敵戰機打倒吧！

第4階段
眞是，太刺激了!! 艦隊決戰去!!

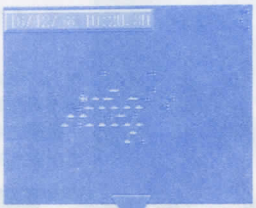
序盤的地圖之中，會出現了艦砲，雷擊艦隊進行決戰之後(航空機的實力也會在此出現的，而敵戰艦童產也開始了)，在此也會有基本的戰鬥力也要多注意集中。



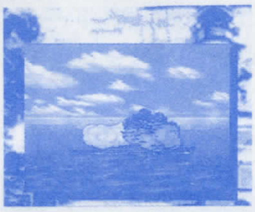
▽索敵的基本中的基本，而敵位置也不明，便不可進行戰鬥了的。



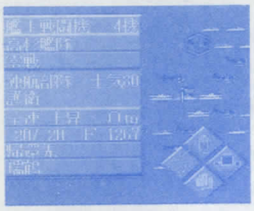
▽敵人的雷達破壞之後，比較的安全艦隊移動可能。



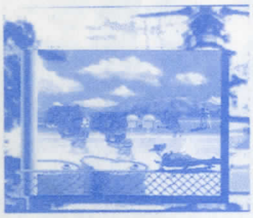
▽對手的大艦隊，是小規模的攻擊，所以戰力一定要集中投入



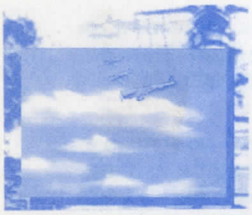
▽艦砲的正面和側面打中命中率也會上升的，要多注意



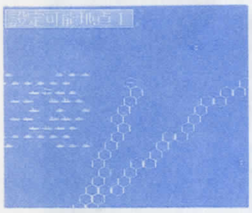
△制空權的自由艦隊行動也可以，敵機接近便可了。



△而在航空基地中，便可以把敵人艦隊完全打倒。



△移動路綫可作出調整，而飛行攻擊隊也要作中集中攻擊的。



△敵人的進路予測，而有利位置之中艦隊進行前進去吧。

戰術模式也是很明顯的戰略模式上戰力也會上升!!

選擇活動的指令，對於下一次的地圖移動前戰略模式戰力也可提升的，敵人的戰鬥力也可作出比較，以降的作戰準備，規定重點範圍不足戰力也可以補充的，所以是十分之有利的，基本的新兵器的投入也可以所以要多注意。

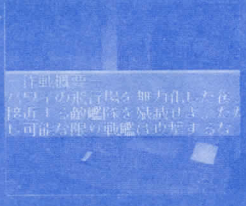


作戰實行

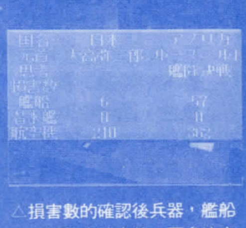
在下一次的作戰進行指令，作戰內容也要確實一點的，也可以在此進行艦隊編成參考，要多注意。

各國情報

前的是地點，也可表示國的損害數，下一次作戰投入，也要加入新兵器，艦隊確認替令。



△表示了作戰概要與勝利條件，戰略也要多練習了。



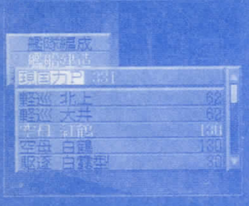
△損害數的確認後兵器，艦船也可以作出補充的，要多注意

艦隊編成

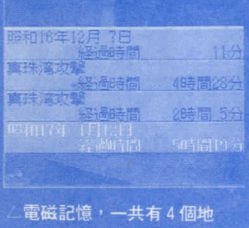
是最重要的指令來的，國力重點的範圍戰力補充也一定要多多注意的，艦隊的組合也可設定的。

組織設定

在此令出現補貼的指令，各種的設定也可以加以變更的，GAME資料記憶在可。



△強力的兵器，也是要一定的生產時間，重點地方也要多多注意。



△電磁記憶，一共有4個地方，記憶細緻資料吧。

PC-FX

紺碧情報第2集!!

今月是一個實戰講座!!



紺碧の艦隊

FX	紺碧之艦隊		發售中
PC-FX	SLG	CD-ROM	8800日元

公司：NEC・Home Electronics

「紺碧之艦隊」是一個架空空想的戰記，有壯大的政治活動組織戰爭是一款全國實時處理的本格SLG GAME來的，以現實的戰史進行，而畫面指令操作是不要的，和原作一樣，初玩者也不會覺得困難的，玩法是十分之簡單的，向敵軍作出挑戰去，紺碧之艦隊！

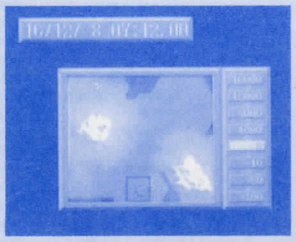
初玩者也會覺得十分之多2種機能超一流!!

利用自動模式遊玩！

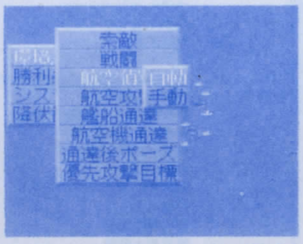
初玩者會有一個機能選擇的，而艦隊戰和艦載機的運用也是非常之重要的，也是在上空體出警戒索敵，再加以爆擊，迎擊使可以得到勝利，相信此一些指令也是十分之複雜的，所以有一個十分之便利電腦指令，因爲是由電腦操作。

演習地圖中進行吧！

此一款「紺碧之艦隊」各項也是設計十分之細心，而也會有一個獨立演習地圖一共有8種之多，而入門地圖以「眞珠灣攻擊」，在此一個入門地圖之中也可利用自動模式的，所以在進行是十分之簡單，GAME中的各項理解也是以最好地圖設計爲主的。

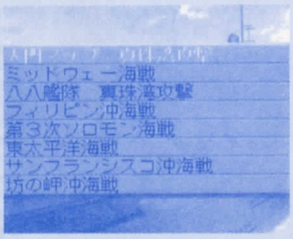


／在畫面操作解放，而在GAME中的指揮官就是玩者，全體地圖的畫面也會設在畫面

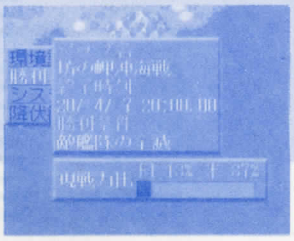




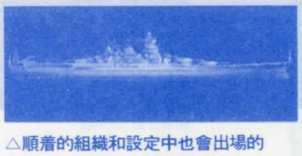
／自動的模式是令玩者十分之滿足，索敵後便可以作出攻擊的新設計。



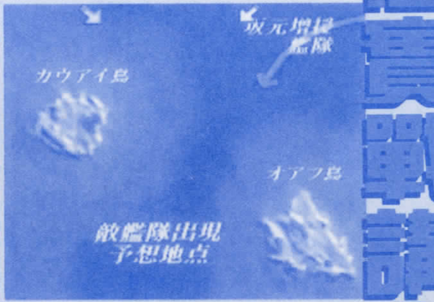
▷初玩者的眞珠灣攻擊給玩者自由進行！而在實際的戰史中一共會收錄7個有名的戰爭。



▷眞是有絕望念頭，因爲難易度A級的地圖，上級者進行會更加之有利的，要多多多注意。



△順着的組織和設定中也會出場的「大和號」、操作十分之優良的。





GAME SOFT CALENDAR

SFC 超級任天堂

3 月 24 日:	高速思考.將棋皇	イマシニア	12800 円
	斯.艾杜拉斯	バック イブ ヒテメ	10800 円
	超級馬拳王 ' 95	テイチク	9980 円
	龍珠 Z 超悟空傳 突擊編	バソタイ	10800 円
	必殺老虎機 2	サソソフト	9980 円
	幽☆遊☆白書FINAL ～魔界最強列傳～	メムコ	9800 円
	洛克人7 宿命的對決!	カフコソ	9800 円
25 日:	EMIT VO.1 ～時之迷途～	光榮	11800 円
	EMIT VO.1 ～時之迷途～with 寶伊莎	光榮	14800 円
	EMIT VO.2 ～命運旅程～	光榮	11800 円
	EMIT VO.2 ～命運旅程～with 寶伊莎	光榮	14800 円
	EMIT VO.3 ～這就是我～	光榮	11800 円
	EMIT VO.3 ～這就是我～with 寶伊莎	光榮	14800 円
30 日:	京樂.三洋.豐丸paior!巴社!波子機 3		
	.實機 SLG GAME	日本テレネツト	11800 円
	復刻刻 超級三國誌 Ⅱ	光榮	9800 円
31 日:	R+G ～SUPER PANTE～	アズキー	9600 円
	A.異次空間的訪客	トミー	9500 円
31 日:	紐約.女神輕生	アトラス	10800 円
	特別近代麻雀	イマシニア	9800 円
	大富翁 2	トミー	11500 円
	史上最強同盟摔角	TNN	9980 円
	將棋. 麻雀	バリユ	9800 円
	超級陣或足球 95 della	ヒユーマソ	9980 円
	傻瓜一番殿	サソソフト	9800 円
	羽生名人之將棋	トミー	12000 円
	米奇老鼠	カブコソ	9500 円
4 月 1 日:	利太伊卡～過去的桃戰～	タイトー	9980 円
7 日:	全日本摔角 2 "3.4武道館"	メサイヤ	10800 円
	外太空冒險	日本物產	8800 円
14 日:	有趣問題!	日本物產	8980 円
21 日:	新 SD 戰國傳 大將軍列傳	ベツク	9800 円(予)
	真.聖刻	ユタカ	9800 円
	超級美少女麻雀 PV all STAR 4 人打	ヤタ	9800 円(予)
	美少女格鬥家	ユソシユル	10800 円予)
	魔法陣古魯古魯	ユニツクス	10800 円
	～艾莉莎王國的朋友～	やのまぢん	9900 円
28 日:	川釣魚 2	バック イソ ヒテオ	價格未定
28 日:	3 次之格鬥大會	メテイアリソク	9800 円
	J 同盟足球 95	ユボツク社	9800 円
	SLG 棒球	ヘクト	12800 円
	初段位認定 初段麻雀	キヤツフス	9800 円
	超級炸彈人 3	ハドソソ	8900 円
	怪物行進曲	三井不動產/ 電通	9800 円
	外星戰將	アクレイムシヤバソ	10900 円
	TG 3000 —	ケムコ	9500 円
	RPG 大冒險	ヒムコ東海	9900 円
中旬;	Tony 與沾美 2 ～Tommy VS沾美	アルトロソ	9900 円(予)
	RES. AR CANA 占卜迷宮	ココナツツシヤバソ	9500 円
下旬:	超級波子機大戰	バツフレスト	8900 円
	front off king	ウイシシト	9800 円
	波子機戰記	カロツツユリアシヤバソ	9800 円
	宮路社長的波子機FAN 勝利宣言 2	バウ	9800 円(予)
	4 人將棋	バウ	9800 円(予)
4 月予定:	老鼠大冒險	コメミ	8000 円
	超級立體足球	ユレクトロニ クアーツ ヒクター	9800 円
	牌勢麻省。 凌駕	アスキー	12800 円
	果占少年	バツタイ	價格未定
5 月 12 日:	花岡貴子推獎 超人馬拳	カルチヤーフレーソ	10800 円
19 日:	超級競馬 2	アイマツクス	11800 円
26 日:	真實謊言	アクレイムシヤバソ	10900 円
	古利大冒險	ヒクターユソタテイソメソト	8800 円
	丙亞拉 2000	イマシニア	12800 円
	空星戰將	アクレイムシヤバソ	10900 円
	武豐 G1 記憶	NGP	價格未定
	起級賽車	日本物產	5980 円
中旬:	P — man	ケムコ	9200 円
下旬:	太古怪約RR 之R	バソフレスト	9200 円
	外太空戰記	テソス	8500 円(予)
5 月予定:	GAME 之達人	サソフト	9980 円(予)
	西拉的挑戰	ユレトロニワ アータツ ヒワター	9800 円
	對決籃球	ライトスタツフ	10980 円
	神奇小子	サソソフト	價格未定
	猛虎傳說 95 ～阪神Tight"s～	ユソソユル	9980 円(予)
6 月 2 日:	拉古拉斯之魔	ヒツウ東海	9900 円
9 日:	巨大方塊 2	ハドソソ	9980 円
23 日:	怪物大決鬥	タカラ	9800 円
	SUPER .STAR WARS / 里武士復仇	ヒワターユソタテイソメソト	10800 円
	超級電單車	バツワ イソ ヒテオ	8900 円
	西陣波子機物語	ケイユスユス	10800 円(予)
	基幕仙人	J ウイソワ	15500 円(予)
上旬:	本家. SANKXO FEVER 實機 SLG	テソス	10800 円(予)
中旬:	光明太空 Ⅱ	トソキソハウス	9900 円(予)
下旬:	麻雀 極Ⅲ	アテメ	9800 円
6 月予定:	超人麻雀 (暫稱)	カルチヤーフレーソ	9800 円
	卡米拉 ～打擊作戰～	サミー	價格未定
	Cir cult .USA	ウアアーシソイソタラワキイフ	9800 円
	帝國創世紀.艾卡斯卡傳說	ウアアーシソイソタラワキイフ	9800 円
	忍者亂太郎	カルチヤーフレーソ	9800 円
	波子機	ココメツツシヤバソ	價格未定

6 月予定:	Mr.Do!	イマシニア	5980 円(予)
	生命的挑戰ヤバソ	ウイシシト	價格未定
	懞面怪人 ～虹色之魔右～	灣灣書店イソターメテイア	9900 円(予)
7 月 7 日:	角色 STG 比賽	ハドソソ	6800円
	實戰!波子機必勝法技巧	サミー	價格未定
	魔天傳說	タカラ	9900 円
21 日:	J B The SUPER bus	NGP	價格未定
	SUPER 人生 GAME	タカラ	9800 円
28 日:	超級世界冒險	ヒワタルーユソタテイソメソト	10800 円
上旬:	松方弘樹的 SUPER .tranling	トソキソハウス	9900 円(予)
中旬:	甲子 園 4	魔法株式会社	9800 円(予)
	神聖紀艾泰利亞 Ⅱ	ヒツワ東海	10000 円
下旬:	龍戰士艾米拉魯	メテイアワータス	9800 円(予)
	A 賽車	スーメテイア	12800円(予)
	SUPER fishing 3	スターフイツシス	價格未定
7 月予定:	高速戰機	タイトー	9980 円(予)
	白色 wing ～Twinkle Little Star～	ボニーキヤニオソ	9980 円
	超級賽馬	アイマツワス	價格未定
	古拉利斯 ～魔神封印的傳說～	テワノスシヤバソ	9900 円(予)
	超高速 本格圍基	ヤタ	14800円(予)
	賽車冒險	ヒービーユス	價格未定
	美少女戰士 ～ailor moon A nother story～	ユソシユル	價格未定
	飛龍之拳(暫稱)	カルチヤーフレーソ	11000 円
	立體棒球	ココナツツヤバソ	價格未定
	亂馬1/ 2 奧義邪暗拳	小学館ブロタワシヨソ	8800 円(予)
8 月予定:	紺碧之艦隊	ユソシユル	10800円(予)
	就職 GAME	イマシニア	9980 円(予)
	SUPER 波子機比賽	ブフリソイソタラワテイフ	9800 円
	聖魔魔仁怪物與劍士	ヒービーユス	價格未定
	綜合格鬥枝 RINGS ～艾斯杜拉魯 3 ～	キソワフコード	9800 円
	超魔法大陸 NO 22	ヒービーエス	價格未定
	羅瑪古爆牌黨 (暫稱)	ユソツユル	價格未定
	立體賽車	任天堂	價格未定
	火之皇子 丈和勇士	東宝	價格未定
	MADARA SAGA 幼稚園戰記	テータム ボリスター	9800 円(予)
95 年夏:	伊魯 V (暫稱)	日本ファアルコム	價格未定
	惡魔戰記 Ⅲ ～禁斷之魔篳～	アスキー	12800 円
	鬼神童子 ZEN KI	ハトソソ	價格夫定
	最強 ～高日延彥～	ハドソソ	價格未定
	將棋最強	魔法株式会社	14800 円
	SUPER .POWER.同盟 3	ハドソソ	價格未定
	超原人 2	ハドソソ	價格未定
	亞太斯亞戰記	メサイヤ	價格未定
	魔法劍士冒險	バイスニアLDC	價格未定
	魔導物語 ～巨大幼稚園兒子～	灣灣書店イソターメテイア	9900 円 (予)
	METAL .MAX .RETURNS	テータイースト	10800 円
9 月予定:	美食戰隊.玫瑰野郎	クフーツソイソタラワテイフ	9800 円
	罡鐵比古優駿傳說	日本物產	價格未定
95 年秋予定:	外太空戰記	コーメテイア	6800 円(予)
	HTand Tテータイースト	テータイーアト	價格未定
	蓬萊學國之冒隊! ～炎之輕校生～	テソス	價格未定
	MASK (暫稱)	東宝	價格未定
95 年予定:	籠中的猛獸	マシフアクト	8800 円(予)
	柯思議冒險 2 風來坊	チユソソフト	價格未定
	夜光虫	アテナ	10800円(予)
發售日未定:	艾魯巴杜伊外傳 翼之記憶	サソソフレ	9980 円(予)
	SD 世界	バソフレスト	價格未定
	超人足球	カルチヤーフレーソ	價格未定
	A 3 S. V (暫稱)	バツワ イソ ヒテス	價格未定
	ESD AID (暫稱)	イソテツク	價格未定
	改造叮人西古人零	メサイヤ	9800 円
	最強 STG	タイトー	價格未定
	柿木將棋 (暫稱)	アスキー	12800円(予)
	學校可怕的怪故事	バソフレスト	價格未定
	元祖波子機 2 (暫稱)	ココナツツシヤバシ	價格未定
	SD 幻史世界記	バソフレスト	11400 円
	GO. GO. ACK MAN 2 (暫稱)	バソフレスト	價格未定
	太分喜愛哥爾夫球俱樂部	メサイヤ	9800 円
	外太空立體冒險	任天堂	6800 円
	鮫龜	ハドソソ	價格未定
	G. O. D.	イマシニア	價格未定
	莎爾拉杜傳說 (暫稱)	カルチヤーフレーソ	價格未定
	足球「 第九章 」	ヒユーマソ	價格未定
	四柱拉命學入門.真桃源鄉	バソフレスト	價格未定
	SUPER .米國.排球	シヤレコ	9980 円
	前進吧 SD HERO	バソフレスト	價格未定
	SUPER 方塊 2	四次元	價格未定
	START FOX Ⅱ	任天堂	價格未定
	超級棒球	ウムコ	9800 円
	獨立戰爭	光榮	價格未定
	全國高校足球 2	四次元	價格未定
	米國英雄大戰 (暫稱)	ユボツワ社	價格未定
	創世紀章 VORG	ナウザツト	11800 円
	Time driveing	アルトロソ	9500 円
	星之挑戰冒險記	ウユスト	價格未定

超高機動人造人間 ALHAZA	アルトロソ	價格未定
障牌 CHINHAI	パソフレスト	價格未定
猶太郎的磯釣(暫稱)	パツクイソ ヒテオオ	價格未定
立體棒球	ナムコ	價格未定
泰瑪戰記	エレクトロニツクヒクター	價格未定
原始人冒險	ウツーシソイソタラフテイフ	9800 円
多利斯的介指物語!	ロツーク	價格未定
我就是? LUCK MAN(暫稱)	パソタイ	8800 円 (予)
勇都鬥惡龍 Ⅵ，幻之大地	ユニツクス	價格未定
噹 (暫稱)	タイトー	價格未定
就是這樣!? 問題超人	ナムコ	價格未定
新世紀大冒險	エニツクス	價格未定
波子機 SPECIAL 3	ココナツツシヤパソ	價格未定
對決足球 (暫稱)	ケイエスエス	價格未定
對決機械人烈傳	パソフレスト	價格未定
PGA.TOUR '95	エレクトロニツクアーツピクター	9800 円
立體 美國沙灘排球	ココナツツシアパソ	價格未定
SD 立體格鬥 (暫稱)	任天堂	9800 円
夫艾斯	トソキソハウス	9900 円 (予)
Blood Shed (暫稱)	キソクレコード	價格未定
獨立大戰 2	光榮	價格未定
星之傳説一杜拉斯的無謀!!一	ナクサツト	9800 円
瑪伊卡and 魔術Ⅲ 招出神吧!!	ロシーク	價格未定
金太郎傳説.SUPER PRG 編	トソキソハウス	9900 円(予)
魔女的長眠	パツクイソ ピテス	價格未定
義盜傳説	アスキー	9800 円 (予)
機械人對決	メサイア	價格未定
戰士之夢	パソタイ	價格未定
利拉斯Ⅱ ～封印的門徒～	アスミツウ	價格未定
羅馬興亡史	マイクロネツト	價格未定

FC

發售日未定	ココナツツシアソ	7300円
波子機冒險	ソフトウユア興業	價格未定
太空戰記大神之戰		

GB

3 月 24 日:	ON.1.V.隱忍繼位者(13色對應)	パソフレスト	4980 円
	原人哥之 (13色對應)	ヒーアイ	4500 円
	波子機大戰 3	ココナツツシアパソ	4500 円
4 月 7 日:	綠草傳説SHOOT!(13色對應)	パソフレスト	3980 円
14日:	SD 飛龍之拳外傳 (13色對應)	カルチヤーフレーソ	4700 円
28日:	大盜天國	キソウレコード	6900 円
	波子機先生 3	Jウイソク	3900 円
	魔法陣古魯古魯勇者與古古莉大冒險(13色對應)	ココナツツシヤパソ	4800 円
	勝馬予想.競馬實施 EX '95	タカラ	3980 円
下旬:	小紅帽 (13色對應)	トミー	3900 円(予)
	J 同盟 LIVE 95 (13色對應)	パソタイ	價格未定
5 月 26 日:	外星戰將	ユクトロニツアーツヒクー	5980 円
	圓子的有趣劇場(13色對應)	アクレイムシヤパシ	3900 円
下旬:	魔法騎士(13色對應)	タカラ	3980 円
6 月23 日:	人生 GAME (13色對應)	トミー	4500 円 (予)
	波子機物語外傳 (13色對應)	タカラ	4660 円
7 月予定:	天空冒險 (暫稱) (13色對應)	ウイエスエス	5980 円(予)
95 年夏發售	book 與地圖	カルチアーフレーソ	價格未定
	炸彈人 GB 2	スターフイツシス	價格未定
發售日未定:	沙灘排球 (13色對應)	サソソフト	價格未定
	G B 版 GO.GO. ACK MAN (暫稱) (13色對應)	パソフレスト	4300 円 (予)
	J 同盟.勝利入球 2	ユレウロニツアーツ ヒウター	價格未定
	SUPER .波子機大戰(13色對應)	パソフレスト	5980 円
	斯卡	イソフスコム	3980 円
	第 2 次超級機械人大戰G (13色對應)	パソフレスト	3900 円
	NINKU一忍空一 (13色對應)	トミー	價格未定
	連珠 BOY (13色對應)	ナウサツト	價格未定
			價格未定

MD MCD

3 月 24 日:	雙重賽車 (CD一ROM)	ヤガ	7800 円
	TEMPO (SUPER 32 X專用)	ヤガ	7800 円
31 日:	餓狼傳説 special (CD一ROM)	ヤゼ	7800 円
	米奇老鼠	ヒウターユタライソスソト	價格未定
4 月 21 日:	卡古拉伊(32 X專用)	ヤガ	7800 円
28 日:	SLAM DUNK 強豪 真之向對決!	ヤガ	7800 円
	真實謊言	アウレイムシヤパソ	8800 円 (予)
5 月 19 日:	究極神者Ⅱ (SUPER 32 X專用)	アウレイムシヤパソ	7800 円
26 日:	外星戰將	アウレイムシヤパソ	9800 円
	外星冒險記	アウレイムシヤパソ	7899 円
5 月予定:	三國誌 Ⅲ (超級 32 X專用)	光栄	7800 円
	超音鼠兄弟(SUPER 32X專用)	ヤガ	14800 円 (予)
	巴拉多拉(SUPER 32 X專用)	ヤガ	7800 円
	光明之戰(SUPER 32 X專用)	ヤガ	7800 円
6 月2 日:	棒球 (SUPER 32 X專用 CD一ROM)	アウレイムシヤパソ	7800 円
	賽車 (SUPER 32 X專用 CD一ROM)	アウレイムシヤパソ	8800 円
16日:	NFL 足球(SUPER 32X專用 CD一ROM)	アウレイムシヤパソォ	9800 円
			9800 円

7 月 予定:	沾美大冒險 (CD一ROM)	コソパイル	價格未定
95 年夏:	星球大戰(SUPER 3 2 X專用)	ヤガ	價格未定
	侏羅紀公園 (暫稱) (SUPER 32X專用)	ヤガ	價格未定
	魔法馬戲團 (暫稱)	ヤガ	價格未定
	魔導物 Ⅱ!	ヤガ	價格未定
95 年予定:	古拉的大冒險 (CD一ROM)	コソパイル	價格未定
	星空戰機CD (暫稱) (SUPER 32 X專用)	ヤガ	價格未定
	卡斯的冒險 CD (暫稱) (SUPER 32X專用)	ヤガ	價格未定
	SUPER WLVFG JR TCHML (暫稱) (SUPER 32X 專用)	ヤガ	價格未定
	戰鬥隊長(暫稱) (SUPER 32X專用)	ヤガ	價格未定
	米卡伊亞戰記 (SUPER 32X專用 CD一ROM)	ヤガ	價格未定
	鐵甲戰士(暫稱) (SUPER 32X專用 CD一ROM)	ヤガ	價格未定
發售日未定:	伊古拉斯的命運 (CD一ROM)	ヤガ	價格未定
	異形 3	ヒワターユソタライソスソト	8800 円
	KIDS.on.SITE (暫稱)(SUPER 32X專用)	ビツウ東海	價格未定
	侍魂 (ROM)	アタレイムシヤパソ	價格未定
	SUPREME. WARRI OR(暫稱)(SRPER 32X專用)	ヒウーユソタライソスソト	價格未定
	泉水大冒險	ョアウレイムシイヤパソ	價格未定
	SLAM. CITY (暫稱)(SUPER 32X專用)	イソフスコム	8800 円
	惡魔人	アウレイムシヤパシ	價格未定
	超級棒球 (暫稱)	ウアーシソイソタラクライク	8900 円
	米拉 in 華卡拉杜	ヤガ	價格未定
		マイウロスツト	價格未定

GG

3 月 24 日:	SD 高達.WINNER 'S HISTORY	パソタイ	4800 円
	GUN.STAR.HER 。	ヤガ	3800 円
	女神傳外傳	ヤガ	5500 円
4 月7 日:	King .GEAR.Gight!	ヤガ	3800 円(予)
28 日:	真實謊言	アウレイムシヤパソ	4800 円
4 月予定:	空中戰鬥	ヤガ	3800 円
	TEMPO.J 2	ヤガ	3800 円
5 月26 日:	START. WARS	アウレイムシヤパソ	4500 円
5 月予定:	超級鑽石方塊	ヤガ	3800 円
95 年夏予定:	魔導物語 A	コソパイル	價格未定

SS

3 月 24 日:	DEADALUS	ヤガ	6800 円
25 日:	EMIT VO1.1 ～時之迷途	光栄	8800 円
31 日:	side point 2 ～傳説的巴斯拉～	ラータイースト	6800 円
4 月 1 日:	EMIT VO1.2 ～命運的旅行～	光栄	8800 円
	EMIT VO1.3 ～我就是主角～	光栄	8800 円
	地空拿USA	ヤガ	6800 円
4 月14 日:	柿木將棋	アスキー	7800 円(予)
28 日:	VIRTUAL .HYDLIDE	ヤガ	7800 円
	輝水晶傳説艾斯卡魯	ヤガ	5800 円
	GAME 之達人	サソソフト	8900円(予)
	三國誌 Ⅳ	光栄	4800 円
4 月予定:	時空偵探 DD ～幻之騎士～	アスキー	6800円(予)
	時空賽車	シヤレコ	價格未定
5 月19 日:	極上Q版沙羅蔓蛇!PELUXE PACK	コナミ	5800 円
26 日:	完全中繼的棒球	ヤガ	6800 円
	GRAN .CHASER	ヤガ	5800 円
5 月予定:	實戰麻雀(暫稱)	イマシニア	價格未定
	超級美少女麻雀 PV	ヤガ	價格未定
	～制服傳説 finghting X～	イマシニア	7980円(予)
6 月予定:	新.忍傳	ヤガ	5800円
	BLUE .SEED ～奇稻田秘鋒傳～	ヤガ	7800 円
7 月予定:	wing ARMS (暫稱)	ヤガ	價格未定
	學校之怪談(暫稱)	ヤガ	價格未定
	鐵甲武士之大冒險.下卷	ヤガ	價格未定
	水珠水珠通	コソパイル	價格未定
	魔法騎士	ヤガ	8800 円
	利古拉莎卡(暫稱)	ヤガ	價格未定
8 月予定:	四柱推命	ラータム ボソスター	6800 円
95 年夏予定:	圍基 (暫稱)	アスキー	價格未定
	X一MEN	カフコソ	價格未定
	實況棒球 '95開幕版	コナミ	價格未定
	桌球 2000	ヤガ	價格未定
	水滸演武	テータイスト	價格未定
	立體機械人	タカラ	價格未定
	冰鋒方塊	イマソニア	價格未定
	米古李亞～forever.with .you ～	コナミ	價格未定
	立體賽車(暫稱)	コナミ	價格未定
	曲棍球 (暫稱)	ヤガ	價格未定
	古拉斯外傳	イマソニユア	價格未定
	4 D 拳擊	ヒスーマソ	價格未定
	北斗之拳(暫稱)	ヒウターユソタテイスソト	價格未定
	機械戰鬥一MIKU	パソフレスト	價格未定
	RACE.DRIVIN '	ヒウターユソタテイソスソト	價格未定
95 年秋予定:	信長之野望.天翔記	タイムワーナーイソタラクテイツ	價格未定
95 年予定:	魔域戰士	光栄	價格未定
	VAN.BATTLE	カフコソ	價格未定
	X.JAPAN(暫稱)	ヤガ	價格未定
	戰斧格鬥版	ヤガ	價格未定
	真.女神輕生.惡魔召喚師(暫稱)	ヤガ	價格未定
	ZO.Special (暫稱)	アトラス	價格未定
		ステイアリソケ	價格未定

	星空之戰了	ビソク	價格未定
	V・R・格鬥力	セガ	價格未定
	V・R賽車(SATURN)	タイムワーナーイソタテクテイフ	價格未定
	V・R波子機	セガ	價格未定
	太空之夢(暫稱)	セガ	價格未定
	極之麻雀・S(暫稱)	アテナ	價格未定
	MAKES(暫稱)	セガ	價格未定
	RAYMAN	UBIソフト	價格未定
發售日未定	ice pocket(暫稱)	セガ	價格未定
	古拉 In The 古拉力	エレクトロニツク,アーツ,ビクター	價格未定
	A IV	アートテイソク	價格未定
	慶惢遊擊隊2	アルトロソ	價格未定
	拳擊Story	ウアーシソイソタテクテイフ	價格未定
	The 11th Hour- The 7thGuest(Ⅱ)ー	ナサイヤ	價格未定
	重裝機兵2	セガ	價格未定
	STARWARS	カブコソ	價格未定
	STEETfighter The more(暫稱)	イマツニア	價格未定
	3DACTION(暫稱)	セガ	價格未定
	SEGAGAME集合	ソバーヒルソフト	價格未定
	卒業(Ⅱ)(暫稱)	アスキー	價格未定
	超級競馬(暫稱)	タイトー	價格未定
	星空戰機外傳(暫稱)	アトラス	價格未定
	卡King the魂(暫稱)	セガ	價格未定
	立體 CAP	セガ	價格未定
	VR 網球(暫稱)	ヴフーシソイソタラクテイフ	價格未定
	Hard Core(暫稱)	セガ	價格未定
	BUG!(暫稱)	セガ	價格未定
	busketball SATURN(暫稱)	セガ	價格未定
	燃燒HERO(暫稱)	ダイトー	價格未定
	怪獸對決	ナクザツト	價格未定
	魔法戰記2	マイクロキャビソ	價格未定
	OLUE foree (暫稱)	リバーヒルゾフト	價格未定
	電腦SLG(暫稱)	バソブレスト	價格未定
	棒球(暫稱)	シヤレコ	價格未定
	光綫部隊(暫稱)	タイトー	價格未定
	Comic大全	エレクトロニシク,アーツ,ビクター	價格未定
	機械人混戰RPG(暫稱)	バソフレスト	價格未定

PC

3月31日	龍戰士伊杜與古拉伊卡	NECアベニユー	7800円
	熱血棒球	パシク・イソ・ビテオ	8900円
	光明魔法師2	NECホームエレクトロニクス	9800円
4月7日	陣式足球95Tlella(街機對廊)	ヒエーマソ	9800円(予)
28日	Stop勝負師	日本物產	8500円
下旬	波子機公司,團體經營編與新人篇	NECホームエレクトロニクス	7800円
4月予定	元氣120%(暫稱)	NECアベニユー	8200円(予)
5月26日	機甲魯加(Ⅲ)	NECホームエレクトロニクス	8800円(予)
	空想科學世界卡利四小子	ハドソソ	7800円
5月予定	風之傳說沙伊巴(Ⅲ)	日本フアルユム	價格未定
	天地無用!魎皇鬼	NECアベニユー	8200円(予)
	利伊古拉	NECアベニユー	7800円
95年春予定	獅子之夢	德間書店イソターメテイア	8800円(予)
6月16日	將棋,初心者無用(Ⅲ)	魔法株式會社	9800円(予)
30日	銀河的小鈕傳說由莉2	ハドソソ	7800円
95年夏予定	拉莉之大冒險	NECホームエレクトロニクス	價格未定
發售日未定	艾拉斯2-布拉的大冒險2	アスミシク	價格未定
	THE TV SHOW	ライトスタシフ	7800円
	太空夢幻戰記	NECアベニユー	4800円
	聖夜物語	ハドソソ	價格未定
	DE IA	NECアベニユー	價格未定
	天外魔境(Ⅲ)(街 機唔專用)	ハドソソ	價格未定
	同級生	NECアベニユー	8800円(予)
	魔法大冒險外傳-(街機唔對廊)	ナグザシト	價格未定
	魔導物語1-炎之卒園兒-(街機唔專用)	NECアベニユー	7800円(予)
	子彈格鬥	NECホームエレクトロニクス	價格未定
	守秩序之星	ナゲザシト	價格未定
	怪物魔法師-神之之舟-	NECアベニユー	價格未定
	Liata3	NECホームエレクトロニクス	價格未定

FX

3月24日	全日本女子摔角QUEEN OF QUEENS	NECホームエレクトロニクス	9800円
	麻雀悟空 天竺	NECホームエレクトロニクス	6800円
31日	紺碧之鑑隊	NECホームエレクトロニクス	8800円
95年春予定	RETURN TO ZORK	NECホームエレクトロニクス	價格未定
	露娜之大冒險(暫稱)	NECホームエレクトロニクス	價格未定
95年夏予定	角色對決(暫稱)	NECホームエレクトロニクス	價格未定
	波子機(暫稱)	NECホームエレクトロニクス	價格未定

	哥爾夫球(暫稱)	NECホームエレクトロニクス	價格未定
	麻雀(暫稱)	NECホームエレクトロニクス	價格未定
	麻雀(FX暫稱)	NECホームエレクトロニクス	價格未定
	MASTERS遙遠魔法之國3(暫稱)	NECホームエレクトロニクス	價格未定
	賽車(暫稱)	NECホームエレクトロニクス	價格未定
發售日未定	姐姐搜查組(暫稱)	NECホームエレクトロニクス	價格未定
	原作組織大作R+G(暫稱)	NECホームエレクトロニクス	價格未定
	上海萬里長城(暫稱)	NECホームエレクトロニクス	價格未定
	立體ACTION(暫稱)	NECホームエレクトロニクス	價格未定
	波子機先生(暫稱)	ココナシシツヤバソ	價格未定
	POWER FX(暫稱)	NECホームエレクトロニクス	價格未定
	棒球(暫稱)	ハドソソ	價格未定
	拉杜・古斯(暫稱)	NECホームエレクトロニクス	價格未定

PS

3月24日	美少女麻雀Limited	ツヤレコ	6900円
	上海萬里之長城	ソエーコソビータエソタテイソナソト	4800円
	上海・萬里之長城限定BOX(MOUSE・MOUSE板付)	ソエーコソビータエソタテイソナソト	6800円
31日	Wing draw	ソエーコソビータエソタテイソナソト	5800円
	宇宙生物古布君P!	アスミシク	5800円
	球轉島	テクノソフト	5800円
	STARBLADEX	ナムコ	5800円
	鐵拳	ナムコ	5800円
4月14日	波子機先生-波子機內大冒險-	ココナシシシヤバソ	6800円
	比比STAGE	サソソフト	8500円(予)
21日	怪怪冒險	エクシソクエソタテイメソト	6800円
28日	魔城戰士	カプコソ	5800円
	省莊THAT'SPON	翔泳社	5800円
	神鎗手	ソエーコソビータエソタテイソナソト	5800円
	GAME之達人	サソソフト	8900円(予)
	Jumping Flnshi	ソエーコソビータエソタテイソナソト	5800円(予)
下旬	金尺將棋95"	セタ	價格未定
4月予定	女子高名人數戰	日本物產	6800円
	BOUNTY ARMS	テーダウエスト	6800円(予)
	MISS LAND	アルトロソ	5800円
5月25日	對局將棋「極」	ロク	6800円
26日	悟空傳說-MAGIC BEAST WARRIORS-	アルユメ	5800円
下旬	機械Back Dok! Dok!妖魔獵人	フアミリーソフト	5800円
5月予定	井出洋介的麻省家族	ヤタ	6500円(予)
	莎伊巴WARS	ココナツシシヤバソ	8800円
	莎拉李大(Ⅲ) Plus	ヘクト	6200円
	時空偵探OD-幻之騎士-	アスキー	6800円(予)
	夜空中的戰機	ビソグ	6400円
	BOXER'S ROAD	NEW	5800円
	麻雀廢流島	アスギー	6800円(予)
	機械戰士	ボニーキャニオソ	5800円
	新波子機必勝攻略法-	マシブシヤバソ	6800円
95年春予定	3D哥爾夫球(暫稱)	ソエーコソビータエソタテイソナソト	價格未定
	戰國莎伊巴・籠丸地獄變	ソエーコソビータエソタテイソナソト	價格未定
	Faleata-艾斯杜拉之紋章-	ガスド	6800円(予)
	紅色寶石	ソエーコソビータエソタテイソナソト	價格未定
	1950年米國draw	ソエーコソビータエソタテイソナソト	價格未定
6月23日	競馬常勝之法則'95	コビアシステム	6800円
6月予定	艾士・The 拉犬	ソエーコソビータエソタテイソナソト	價格未定
	海底大戰爭	エクシソクエソタテイメソト	6800円
	機動戰士高達	バソタイ	價格未定
	RAYMAN	ソエーコソビータエソタテイソナソト	價格未定
7月予定	惡魔之戰(Ⅵ)(暫稱)	UBIソフト	5800円
	怪獸戰記	ソエーコソビータエソタテイソナソト	價格未定
	KYNG'S FIELD(Ⅲ)	プロテース	價格未定
	3X3EYES-吸精公主-	フロム・ソフトウエア	6300円(予)
	動畫pulzze!(暫稱)	エクシソクエソタテイメソト	7800円
8月予定	四柱推命GAME	アシエソタ	價格未定
95年夏予定	艾古艾的休日	テータム・ポリスター	6800円
	卡古魯大冒險	アートテイソク	價格未定
	森川先生2號(暫稱)	ソエーコソビータエソタテイソナソト	價格未定
	幻想水滸傳	ソエーコソビータエソタテイソナソト	價格未定
	艾古拉story	コナミ	價格未定
	★魯利亞-forever with you	アルトロソ	價格未定
	日本陣式足球	コナミ	價格未定
	魔法3	ヒエーマソ	價格未定
	寶魔獵人special collection Vol.2	ソエーコソビータエソタテイソナソト	價格未定
	布什拉斯故事	アスミシク	價格未定
1月予定	B R E(暫稱)	ソエーコソビータエソタテイソナソト	價格未定
95年予定	PLUS(暫稱)	マツブツヤバソ	價格未定
	釣魚王(暫稱)	メテイアリソク	價格未定
	Not Treasure Hinter	アクテイアート	價格未定
發售日未定	RPG大戰(暫稱)	アスキー	價格未定
	艾羅 in the 古拉2	ウアーシソイソタテクテイブ	價格未定
	圍棋PS(暫稱)	アスキー	價格未定
	In dy car Racing	ウアーシソイソタテクテイブ	價格未定
	X-MEN	カフコソ	價格未定
	of world set	BMGビクター	價格未定
	Gun special(暫稱)	ココナツツツヤバソ	價格未定
	古拉杜的大冒險	ウアーシソイソタテクテイブ	價格未定
	豪血寺一族2	アトラス	價格未定
	The pot	BMGビクター	價格未定
	Special足球(暫稱)	ココナツツツヤバソ	價格未定
	The 11th Hour-The 7th Guest(Ⅲ)	ウアーシソイソタテクテイブ	價格未定
	START冒險(暫稱)	タイトー	價格未定
	STREET FIGHTER THE MOVE(暫稱)	カブコソ	價格未定
	賽馬PS(暫稱)	アスキー	價格未定
	黃昏之國之心	トソキソハウス	價格未定
	太空戰記	タイトー	價格未定
	惡魔人	ウアーシソイソタテクテイブ	價格未定

東京SHAPOW	タイトー	價格未定
多古斯・X	BMGビクター	價格未定
土器王紀(暫稱)	バソフレスト	價格未定
V・R・麻雀	マシフシヤバソ	價格未定
圍碁(暫稱)	アスク	價格未定
對決・of ……?(暫稱)	バソフスト	價格未定
必殺日式波子機	サソソフト	價格未定
V－TENNIS	トソキソハウス	價格未定
BIUE寶石的物語(暫稱)	ライトスタツフ	價格未定
同盟足球(暫稱)	ココナシツジヤバソ	價格未定
拉莎之冒險	BLAZE	價格未定
X之戰(暫稱)	ココナツツヤバソ	價格未定
矢追純一 極秘J計劃 追踪UFO (暫稱)	日本クラリービシネス	價格未定
棒球(暫稱)	ツヤレコ	價格未定
紅色戰機	ユレクニニツク,アーツ,ビクター	價格未定
RACE・DRIVIN	タイムワーナーイソタラクライフ	價格未定

3DO

3月24日	三國志Ⅳ	光榮	14800円
	STAR 戰機Ⅱ	BMGビクター	8800円
	爆笑吉本! Question王決定戰	吉本興業	8800円
下旬	美少女麻雀	ツヤレコ	價格未定
3月予定	回來了可怕的野戰(暫稱)(fee CD)	日本コダツク	5500円(予)
	治子與大坊 漢字之天才1	学漫	3980円
	治子與大坊 漢字之天才2	学漫	3980円
	治子與大坊 漢字之天才3	学漫	3980円
	治子與大坊 國語之天才1	学漫	3980円
	治子與大坊 數學之天才1	学漫	3980円
	治子與大坊 數學之天才1	学漫	3980円
	治子與大坊	日本コダツク	3980円
	是被稱呼為風男子亞拉・羅斯卡(暫稱)(for CD)	ワーブ	5500円(予)
4月1日	D之食卓	小学館プロダクシヨソ	8800円
7月	叮噹/友情傳說	UIS	8800円
14日	We of the door	光榮	8800円(予)
	EWIT Vol.1－時之迷途	テイーアソドイーソフト	8800円
	越野賽車	マイクロキヤビソ	8800円
	MYST	BMGビクター	7800円
21日	GEX	サソリオ/みずき	8800円
	漢字明解GAME	德間書店	5800円
	紺碧之艦隊	アミユーズ	8800円
	小孩會話	コナミ	8800円
	未來特警故事	ワーブ	2980円
28日	有趣大冒險	サソソフト	4800円
	GAME之達人	テレビ東京/ギガエミニケーショソス	8900円(予)
	Story of the wourdcup	マルチソフト	6800円
30日	Ocemms Below	バソタソイソターナシヨナソ電腦工場	價格未定
4月予定	真・妖怪人間－再次回來人類世界－	ZOOM	7800円
5月8日	Lost In Time	フツテレビソヨソ	8800円
19日	All STAR冰泳大會 OFF ICAL CD－ROM NICE BOBY	エレクトロツク・アーツ・ビクター	9800円(予)
	外太空RPG(暫稱)	HAMLET	4900円(予)
	電腦漂流－Meltinedin lungie－	ビクターニソタテイソメソト	6800円
	音樂之旅	バソソフト	6800円(予)
26日	小倉百人一首	フニーチフー,バイレーツ	價格未定
	籠中之猛獸寒車Ⅱ－in spade	マカテクス/バームソフト	8800円(予)
	SFXGAME系列1:難船中異形	ワーブ	9800円
5月予定	太空君	BMGビクター	4800円
95年春予定	basketball 95(暫稱)	ココナシツシヤバソ	8800円
	word cap special	テレビョシステムサユム	價格未定
6月9日	KAMACHI'S MUSEUMCH之美術館	エレクトロツク・アーツ・ビクター	價格未定
6月予定	發電機	ワーフ	價格未定
7月予定	機叮4丁目屋敷	シナシー幾同學	4800円
95年夏予定	Tetiujim Returns	コナミ	價格未定
	老鼠仔冒險	エレクトロツク・アーツ・ビクター	價格未定
發售日未定	艾古數冒險家2	エマテツク	價格未定
	圍碁Time試用,基本死活	エマテツク	價格未定
	圍碁Time試用,手筋!	イソターフレイ	價格未定
	WATER WORLD	ボニーキヤニオソ	價格未定
	FIGPIN SDO	The 300 Company	價格未定
	CAT TV(暫稱)	イソターフレイ	價格未定
	CASPER	グラムスイソタテクテイブラボ	價格未定
	倉本聰原作 小說	ブフーシソイソタラクテイブ	價格未定
	古拉伊亞大冒險	ブフーソイソタテクテイブ	價格未定
	雪地大戰	イソターブレイ	價格未定
	The GAME SPECIAL	レイソボーソフト	價格未定
	The ANIMALS	マルチゾフト	價格未定
	The 11th Hour－The 7th GuestⅡ－	ヴワーシソイソタテイブ	價格未定
	Spade Shuttle	マルチソフト	價格未定
	3D賽車	エレクトロツク・アーツ・ビクター	價格未定
	激光大戰	エレクトロツク・アーツ・ビクター	價格未定
	20th Century Alnance	マルチソフト	價格未定
	DRAG N L RE	マルチソフト	價格未定
	高級冒險記－GO－(暫稱)	ビクターニソタテイソメソト	6800円(予)
	Time 機械的冒險(暫稱)	ビクターニソタテイソメソト	6800円(予)
	VR影相 攝影者 Part 2	ナグザツト	價格未定
	VR影相 攝影者 Part 3	ナグザツト	價格未定
	VR影相 攝影者 Part 4	ナグザツト	價格未定
	VR影相 攝影者 Part 5	ナグザツト	價格未定
	立體龍之決鬥war(暫稱)	サフイソターナショナル	價格未定
	VR STG GAME	イソターフレイ	價格未定
	在進一個月發生戰鬥	丸紅	價格未定
	Hello Kitty教英語	サソリオ/みずき	5800円(予)
	平田昭吾有趣的絵本「伊索寓言」1	エルコム	4800円
	平田昭吾 有趣的絵本「伊索寓言」2	エルコム	4800円

平田昭吾 有趣的絵本「世界童話」	エルコム	4800円
平田昭吾 有趣的絵本「peter pan」	エルコム	4800円
金字塔冒險	タイトー	價格未定
Black 物語－風之封印－	ライトスタシフ	價格未定
Rise of the Robots	マルチソフト	價格未定
Return fight(暫稱)	The 3DO Company	價格未定
統治水果糖	エレクトロニツク,アーツ,ビクター	價格未定
Wold cup 足球A	G.X.メテイア	價格未定

LA

3月25日	Time計算(M)	タイトー	9800円
4月15日	美少女坂木優子(M)	ブラウツト	5800円
	野球拳(M)	リバーヒルソフト	9800円(予)
6月予定	Goka(M)	パイオニア	價格未定
	Myst(M)	パイオニア	價格未定
7月予定	Goku(L)	パイオニア	價格未定
	3D立體GAME(暫稱)(M)	J・P	價格未定
	UFO(暫稱)M	パイオニア	價格未定
	LEGACY(暫稱)(M)	イルミナプロダクシヨソ	價格未定

*(M) = MEGA－LD,(L) = LD－ROM²

MED・NCD

3月31日	Question King of Fighters(CD－Rom)	ザウルス	5800円
	正統足球(CD－ROM)	エス・エヌ・ケイ	5800円
	雙截龍	テクノスツヤバソ	29800円
	得點王(CD－ROM)	エス・エヌ・ケイ	5800円
4月7日	鬼神傳說(CD－ROM)	エイコム	5800円
	得點王了	エス・エヌ・ケイ	29000円(予)
14日	World Herol(CD－ROM)	エーテイーケイ	5800円
21日	餓狼傳說了ROAD TO THE FINAL VICTORY	エス・エヌ・ケイ	32000円
	對決英雄	サソソフト	7800円(予)
	死靈戰機(CD－ROM)	エス・エヌ・ケイ	5800円
	棒球(CD－ROM)	エス・エヌ・スイ	4800円
	機械特警(CD－ROM)	エス・エヌ・クイ	5800円
28日	餓狼傳說了 ROAD TO THE FINALVICTORY (CD－ROM)	エス・エヌ・ケイ	8800円
4月予定	雙截龍(CD－ROM)	テクノスツヤバソ	價格未定
5月2日	戰鬥飛機Ⅲ(CD－ROM)	エーテイーケイ	5800円
21日	燃燒英雄(CD－ROM)	エス・エヌ・ケイ	4800円
5月予定	格鬥GAME(暫稱)(CD－ROM)	ビデオシステム	價格未定
	風雲顯示錄(CD－ROM)	エス・エヌ・ケイ	8800円
6月予定	King of drum(暫稱)(CD－ROM)	フエイス	價格未定
	音速戰機了(CD－ROM)	ビテオシステム	價格未定
	得點王了(CD－ROM)	エス・エヌ・ケイ	7800円
	巴魯卡利之冒險(CD－ROM)	エイコム	價格未定
8月予定	STAGE冒險(暫稱)(CD－ROM)	ザウルス	價格未定
10月予定	Firmgug(暫稱)(CD－ROM)	ザウルス	價格未定
	機械爐渣(暫稱)(CD－ROM)	ナスカ	價格未定
96年1月予定	QP(CD－ROM)	魔法株式会社	價格未定
發售日未定	A11 STAR排球(暫稱)(CD－ROM)	エス・エヌ・ケイ	價格未定
	The King of Fighters '95	エス・エヌ・ケイ	價格未定
	The King of Fighters '95(CD－ROM)	エス・エヌ・ケイ	價格未定
	侍魂RPG(暫稱)(CD－ROM)	アステツク21	價格未定
	神童戰記(CD－ROM)	ハドノソ	價格未定
	對戰型格鬥 GAME(暫稱)(CD－ROM)	テクノスツヤバソ	價格未定
	超人學園(CD－ROM)	テクノスツヤバソ	價格未定
	超人學園	ザウルス	價格未定
	超神拳(暫稱)(CD－ROM)	ハドノソ	價格未定
	NEOACTGAMEC(暫稱)(CD－ROM)	エーテイーケイ	價格未定
	NEOGEO CD原作RPG暫稱)(CD－ROM)	エーテイーケイ	價格未定
	風雲默示錄	エス・エヌ・ケイ	價格未定
	World Top哥爾夫(暫稱)(CD－ROM)	ナスカ	價格未定

再販予定

3月24日	SFC伍佑衛門了～獅子重祿兵之大丸～	コナミ	9800円
	SFC勇者募集中	ヒユーマソ	9900円
	SFC鈎太郎	バツケ・イソ・ビテオ	9800円
	GB熱門餓狼傳說2(13色對應)	タカラ	4660円
	GB熱門侍魂(13色對應)	タカラ	4660円
30日	SFC SANYYOFFENER!	日本テレウツト	9800円
31日	SFC:超級中國拳	カルチーフレーソ	9800円
	SFC:必殺波子機	サソソフト	9800円
	中旬(PC)瑪利奧	コナミ	8800円
3月予定	SFC麻雀俱樂部	ヘクト	4900円
4月14日	SFC超級桃太郎電鐵Ⅲ	ハドソソ	9500円
	SFC賽車RR	ナテイアリソケ	9900円
15日	GB:上海	アクテイビシヨソジヤバソ	2900円
21日	SUPER,Door,out	ビスコ	9980円
28日	SPC鋼鐵之騎士－激突德國戰線	アスミツク	12800円
	SFC:超級競馬	アスミツク	9800円
上旬	SFC The 龍珠GAME2	ウイミシク	8800円
	SFC霸王大系龍騎士	バソタイ	9800円
	GB:果占少年(13色對應)	バソタイ	3980円
中旬	SFC:機動戰士高達CROSS DIMENSI O0079N	バソタイ	9800円

霸技 究極テクニック HAGI はぎ

霸王賞

FIGHTER'S · HISTORY 溝口危機一髮!!

新隱藏必殺技公開！

各角色所使用的基本技之外，新隱藏必殺技也會公開！「巨大老虎砲」之外的隱藏必殺技，原來在GAME中其它角色也會有隱藏必殺技的，而溝D誠本身也會有多一種新隱藏技，這也就是本GAME中主角溝D誠最強必殺技「通天碎」了，在以下也會公開LEE、柳英和其它角色的隱藏必殺技，全部也是威力十足的。

亮子 超二段山嵐



⬅⬇⬇⬇➡⬅⬇⬇＋小P・小K同時

LEE

流心破山靠 ⬅➡⬇⬇＋P

突炎龍 ➡⬇⬇⬇⬅＋P

心意把 ⬅⬇⬇＋大K

烏鴉 頭突攻擊



⬇儲氣⬆＋小P・大P同時按下

卡魯夫 連環蹴



⬇儲氣⬆＋K

柳英

連打蹴 ⬇⬇⬅＋K

雙重連打攻擊 ➡⬇⬇⬇⬅＋P

空投殺 Jump中⬇＋大K

莎伊



⬇⬆＋小K・大K同時按下

飛鈴 空投技



Jump中⬇＋大K

溝口 通天碎



⬅⬇⬇＋4制同時按下

軍師賞

機甲武士

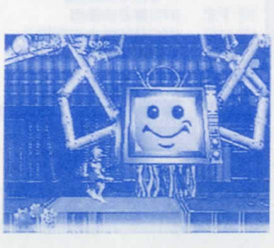
可以有不同加入新秘技，可看見Ending

①STAGE Select便可以

「PRESS・START・BUTTON」等表示的，指令就是以←↑→↓↓→→↑＋R指令輸入便可以了，如果輸入成功的話，便會出現版數的名字上下自由選擇STAGE，同時也可以和最終的BOSS作出對戰，和上記的技一樣←→→↑→→↑↓→→↑＋R便輸入了，同時也會出現最終區域名「LAST・BOSS」相信跟最終BOSS很接近了。



◁在此畫面輸入指令便可以有STAGE Select的可能！



◁到了最終STAGE之中跟最後的BOSS對決便可以。

②機甲武士人數可增加至999人！

在標題畫面之中，按上十字制上方1回、右面9回、下面6回、左面7回，之後再按ZZ、X、Y、Y、Y、Z。

如果是成功的話，鐵甲武士殘餘人數會有999人。

所以有了999人數，相信什麼難關也可以通過的，打爆機的Ending是一定可看見但必需要有根性才可以進行GAME這麼久。



◁按上方向便可以了但一定要數回以上才可以的，要多多注意



◁太好了！1000人，相信有此數目一定可以把難關突破。

将軍賞 **STARBLADE**

2個隱藏的發見!

①激光連射模式

在標題畫面之中是有「STARBCADE」標緻停止後便可輸入↑↑↓↓←→AABBCC，之後到達激光連射模式。

②自由的player模式

和①的技也是相同，在標題畫面↑→↓←ABC↑←↓→輸入，成功了的話是接關成了無限，可自由進行GAME模式。



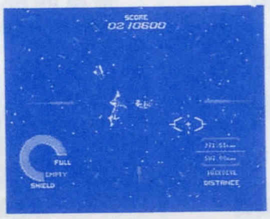
▷在標題畫面之中便可以輸入指令來的。



呀呀，痛恨了……的GAMEOVER……!



▷射出激光也可以作出連射，威力也加強!



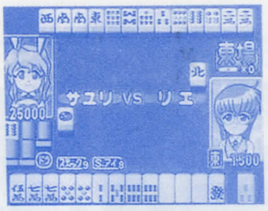
▷可以成無限接關，又再以進行新GAME。

編集部情報 **偶像美少女雀士**

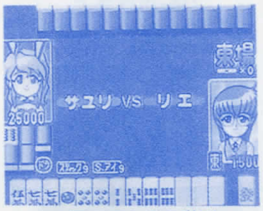
寶物數目也可增加起來

如果要使用以下的霸技，一定要利用2P手制才可以輸入此一個秘技。首先在麻雀畫面之中，按上

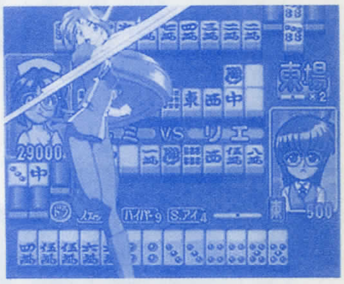
2P手制的L制便可以，而按下數目是要在「吃糊」和「必殺!吃糊」時，的技數也可以增加是十分之有用的秘技。同樣只要按上了R制便可把「叫糊」的次數也會同樣增加，所以是十分之有用。之後，再按上C制僅可把配牌reset，便可以把白方牌再次進行配牌。



△麻雀畫面的2 com的制按上便可以的了。



△在此便要馬上進行激烈的麻雀對決戰的了。

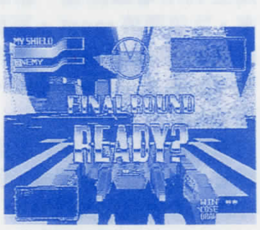


△3種技一起使用的話，在BOSS戰之中也可以得到勝利，也是十分之容易，多使用寶物吧。

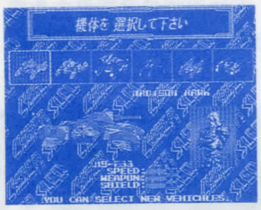
隊長賞 **CYBER・SLED**

敵專用的小獵兔犬也可使用

在最初的選擇小獵兔犬的數目只有6台，眞是太過少了……!在頑強的GAME中要把最終BOSS打倒也並不是太過容易，如果想看此GAME的Ending也不容易，想輸入此秘技，首先在GAMESTART之後，便會出現小獵兔犬選擇畫面，在此也會出現敵專用機5架敵方專用機，所以也加入了新車數選擇分別有1P模式和2P模式。



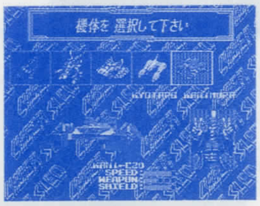
∠在此使用等級車可以通過此一個區域的嗎?



∠在此看見完之後，便可再次GAME START



∠在清晰的標題畫面之中十分之期待之中進行



∠敵人的賽車也出場了一共也可使用5台之多

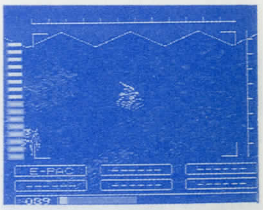
衛兵賞 **機動戰士高達**

剛好的外道LV UP方法

在戰鬥一開始，戰鬥的主力機械也是以高達爲主的，而雷射大砲和太空坦克也是用來作出支援用的，如果想了架機械也比較平均自己同伴的MC可使用鎗攻擊，而MS鎗攻擊打中敵人也可以把自己的經驗值上升，所以除了高達可升LV之後，雷射大砲、太空坦克也可利用鎗把敵人打倒提升LV也可以了，但在升LV時，也不要忘記把餘下少許HP敵把同伴打倒。



▷自己同伴的MS，可利用鎗攻擊的範圍內表示……



▷當打倒敵人之後，要馬上補給自機的能量!



▷就是在此拿取經驗值上升也是許可的。

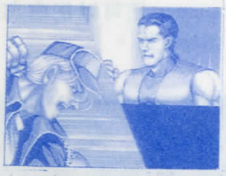
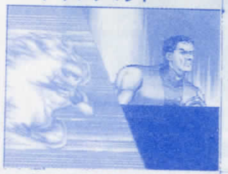
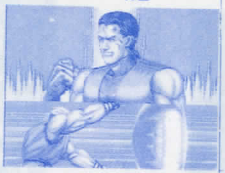


▷LV、UP了!是由自己(玩者)決定也可……以的。

Quest King of Fighter

超quest必殺技指令公開！

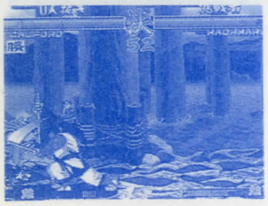
超quest必殺技的指令，在早期時已經十分明確！而「龍虎」及「餓狼」也是相同的指令來的，而「侍魂」中角色也會有「超」必殺技，原來各必殺技的指令也是十分之簡單，基本上和原作是完全一樣，沒有改變的。

角色	畫面	必殺技	指令
泰利		能量火焰	↓↙←↙→+BC同時按下
不知火舞		超必殺忍蜂	→↙→+BC同時按下
阪本・龍		霸王翔吼拳	→←↙↓↘→+A
Robert		霸王翔吼拳	→←↙↓↘→+A
霸王丸		超弧月斬	→↙↓↘+A
娜高魯魯		超禿鷹攻擊	→↘↓↙←+A
傑斯		能量護牆	↙→↘↓↙←↘+BC同
華特爾		暗黑光球	←↗+AC同時
天草四郎時貞		超怨獄死靈刃	←↗+AC同時
塚磨		霸王至高拳	→←↙↓↘→+A

将軍賞　眞・侍魂

超・回避攻擊

在使用此技的角色，可以有的是十兵衛、卡魯科多、艾利斯古伊古，要使出是十分之簡單的，首先是要立着防禦方向（立着），對手攻擊期待一下，當敵人一攻擊時，便可以按上方向桿便可以，在防禦動作解開之後便在瞬間中立着動作成了無敵狀態，就算敵人再加以攻擊，角色也可以作出反擊的，所以一定可以常常利用的超・回避攻擊，要多注意。大斬多利用對手之中也是作出誘惑攻擊之一，同時在反擊上也是很强，卡魯科多可利用巴比把對手跳向飛攻擊，所以當敵人進行時也會是十分之有用，是可常利用，但一定要立着防禦才可以的，可應用不同地方。



◀十字掣立着防禦方向便會以反方向輸入的。



▶在合時機的時候，便可以馬上使用了。



▲在此技上是極爲十分之强，所以使用時要確實一點！反複練習。

隊長賞　三國志Ⅳ

新君主成爲最初的皇帝來的

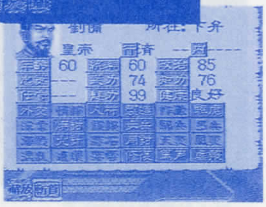
新君主成爲最初的皇帝的Player最强的霸技。

要輸入此秘技時，首先要選擇原作劇本5和原作劇本6便可以，而在原作劇本5的地方必定要新君主是劉備和曹丕的，而使用劉備爲新君主也會作出勸告，同時新君主劉備以下的士兵，而在劉備在攻打曹丕之國的時候，一不小心便被捉走了，劉備也會被曹丕他斬首的，在這裏便要選擇新君主，當選擇好新君主之後，便馬上利用電磁記憶，記錄下來，之後要按reset，再從新選擇新原作劇本進行，而那時會有新君主Player開始，成爲新君主。

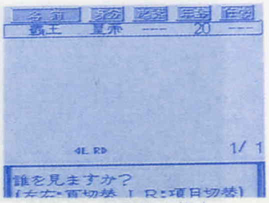
在原作劇本6地方中，會把新君主與劉禪與曹睿雙，而原作劇本5也可以使用的。



◀新君主的劉備之配下來的官士。



▶補捉走了的劉備，之後便去被人斬首去。



▲新君主，便要馬上推上做新的皇帝了！

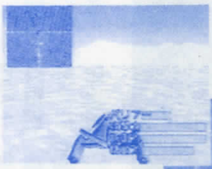
隊長賞

GO TH

艦載機的機動力也可以上升的！

1. 畫面端上平行移動

在此的照片之中，機動力會在下面照片之中減去的，在十字制上的是 L 和 R 同時按下，畫面的端上可作出平行移動的。



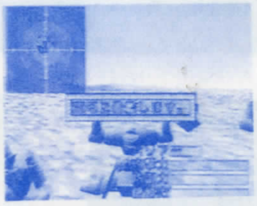
▼在畫面端上進行移動也可。



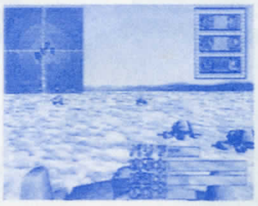
▲機動力是十分之強勁的。

2. 艦載機的機動力也可回復的

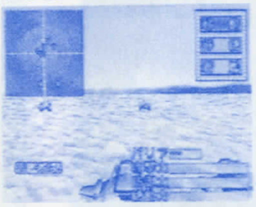
當戰艦行走完了之後，艦載機着艦之後，便可以選擇空母(戰艦)發出戰艦，艦載機的機動力回復便可以一次攻擊了敵人，所以是十分之有用，因此這一點一定要多多注意了攻擊方法。



▶母艦移動完了之後，艦載機也會同時着艦了的。



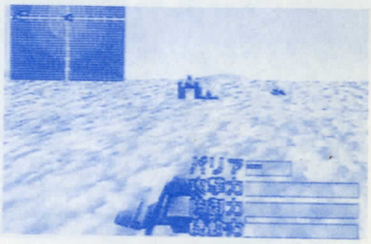
▲在這裏，可以選擇母艦，而艦載機也會發進出去。



▲機動力回復了之後便可以作出攻擊，向前進行便可以的了。

1＋2 的應用之後……

在艦載機之中前進，敵人攻擊是以空母的着艦的發艦，所以一次攻擊也會是十分之有利用。



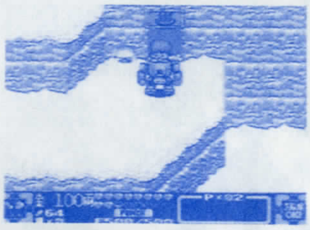
▲使用了此技之後，對於戰局也會是十分之有利的，所以一定要注意。

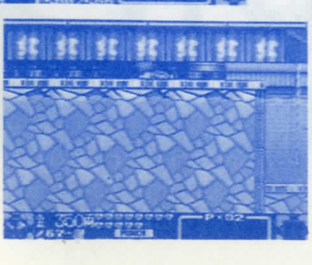
編集部情報

大盜伍佑衛門了

在水桶之中出現的小判！

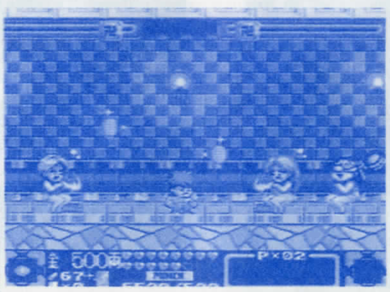
在地下指揮部之中 C 前進，女浴室入口之中，利用 2P 手制接上 L 和 R ＋ SELECT 制便可以了，到了女浴室之中木桶便會變成小判，而玩者可以一次玩者便可以拿取 330 00 兩以上，十分之有利指令。





▲如果想拿取更多金錢向地下指揮部去！

出現了大量的小判！



▲在木桶之中，出現小判使可以拿取到了所以一定要馬上去拿取了的。

衛兵賞

A Ⅳ EVOLUTION

列車中變曲地方

勾配線路相同 L.V 向的上，下方向設定，而在上方行走的烈車會以上端看下一道也就是以下的照片的坂之端中彎曲地方，而車窗模式使用，有一種如在空中混行畫面，所以十分之有爽快感的，此一點一定要多注意，同時也會十分之有用的，只要按上的便可看見了。

和巴士也是同樣節前行方法。



◀太神奇！烈車中出現了彎曲的地方。



▶在此照片可以作出勾配線路作出便可以。



▲車窗模式使用，在此一個畫面之中相信也會是十分之有趣的呢。



AOU 1995

在去年2月22日～23日在千葉・幕張間催的AOU展覽，而今次也會有新作品出展，相信今年的大會也很熱鬧的！

在今年1995年的AOU大會已開始了2天多。而在大會之中是以CAPCOM公司（魔域獵人）、SNK公司（餓狼傳說3）、SEGA公司的（SEGA rully）、KONAMI公司（冰鋒戰機）以上的作品也是十分之出名的，在照片之中各位也可能已看見了！



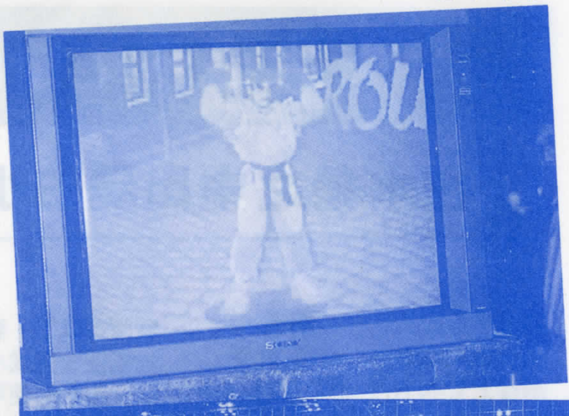


↑ Atlas的小間，這就是東口方案製作這就是「首領蜂」了。



↑→在會場之中也有出現SNK公司新作品「餓狼傳說3」，而同時參者出展品有「R-TYPE」（暫稱）、超級賽馬（暫稱）2款新作。

→ 「魔域獵人」與「巨大機械人」的對戰也是十分之多人，而「STREET FIGHTER ZERO」，在電視上也已有上映「SF ZERO」畫面來。





↑→ AM SHOW中的話題作品「音速 King」今回也會有所出展的，而KONAMI公司的「冰鋒戰機」同樣也出展。







↓→SEGA 公司的「SEGA rally chain」也是 SEGA 公司推出新體感遊戲 ST-VC SEGA SATURN 可互換的業務用新作品，而今次也是賽車遊戲來，也是十分之有體感。





↑JALECO 公司出展新作品，就是「首都高 RED ZONE」，也是座位是在箱在首都高速行走。





↖·↑ TAITO 公司的「電梯驚魂」，而在今作品之中也會參展出，同時也會公開了通訊卡拉 OK「X2000PRO」





←↑ NAMCO 公司的「Cybor Cgoles」立體感 (?) 滑雪遊戲「ALRINE RACER」、「外太空戰車」參展作品來。



→ DATEAST 公司的「水滸演武」的對戰數目也是十分豐富的。

新聲社的booth……

在今年的會場中新聲社的 booth 也會在會場設立的，有 GAMEST 發售的地點。



這裏就是新聲社的 booth 了，為甚麼在此會出現這麼長的人龍，真是不明白？

而今回的徵詢意見的結果也會在會場之中公開的，而除了 GAMEST 的號外之外，也會利用印刷機印刷當天 booth 事，在 22 日午後 4 時、23 日 2 時與 4 時 3 回便開始發行了，反應是十分之好的，而 GAMEST 編集部人員也是十分之開心。


GAMEST
号外
ショー号外
ゲーメスト4・30号で発表!
AOU人気ベスト10
タイトル
2大格闘ゲーム激し!
AOUショー全体の感想

原來在此出現號外了，已經有3回的作成品，所以要多注意了。



BANPRESTO 的新作品「美少女 Sailor Moon」也是十分之受歡迎，而也是十分之多人期待進行的。



←對戰感十分之強麻雀遊戲「美少女麻雀 2」也會在今展覽，今出展的參展作品也會有砌圖遊戲的，同時展出去的。

紅葉之戰要馬上從這裏開始!!

BLUE SEED ブルーシード
～奇稲田秘録伝～

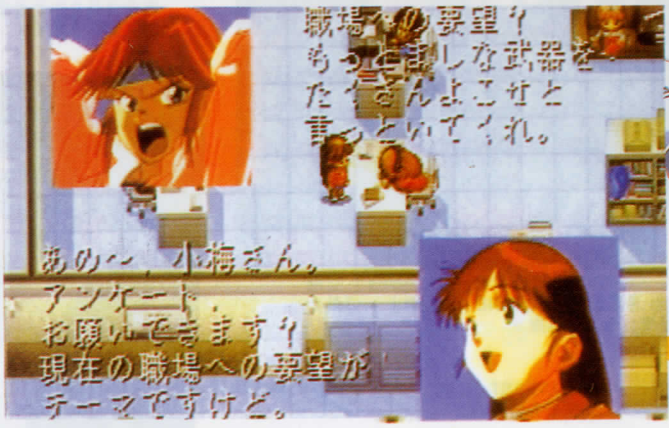


SS ■公司：SEGA ■6月發售 7800日元
■RPG ■CD-ROM

十分之期待呀♥SEGA Saturn的「BLUE'S SEED」終於也決定發售日！今次會大公開第1章各種情報，所以一定要進行核對，發售日很接近♥

紅葉終於也有事件發生！在今日開始……

我就是在神話之里・出雲出身的普通 15 歲，名字就是藤宮紅葉！我已經在以上介紹過自己了，而今次的目的是要把我自己所持有荒神封着的，同時也會出現很多原作中角色，而國土管理室也會再次在遊戲之中出現的，今日的國木田先生在總理府中調查一些事，相信和原作也是以故事進行的，今次主角不知會在那裏進行冒險？眞是太有趣。





由我教！國木田先生 國土管理室的各項事





紅葉今次也會有多問題問。
國土管理室的正式名稱是叫做「總理府國土管理室」，此一個部門是專門搜查超常現象。
只要收集各方面的專家意見組織機關來，也是內閣總理大臣直屬的特別機關部門來的。
任務遂行發表，超法規手段許可，今次將會出現一個十分之强大敵人。

▼在此是我的國土管理室的大廈，在此會需要有很多難事處理。



緊急事態!国土管理室出動!

終於，也是可作出告一段落……在電話中是這樣說，而國木田先生的樣子也改變了，因爲在靜岡出現了荒神此事。
所以要進行調查事件眞相，我和小梅、松平3人出動!!



▲在房間中的木田先生，正在和其它人開會，好像是在談論一些十分之重要事，要馬上開始了!?

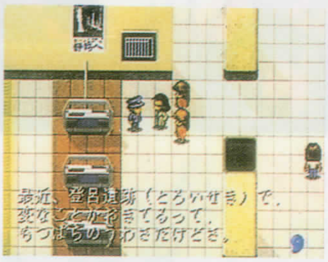
荒神出現!!向一路靜岡去……

靜岡 MAP



1 靜岡車站

靜岡中甚麼事也沒有發生！但各人也是去到不同地方收集情報，而調查的基本是要在登呂遺跡之中，因爲在此有事發生。



▲在車站大堂之中，可以收集各人不同會話中情報。

車站與商店中

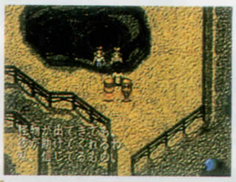
在車站之中的商店中，是可以買到當地的名產品。
例如是在靜岡中的「鰻魚」和「茶葉」等東西，全部也可以買到。
而在此所使用道具也會有不同的，效果十分之好。



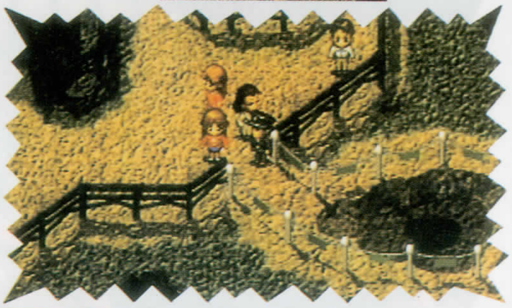
◀在會話之中也可知道不少新聞和當地的土地情報，十分之便利的。

2 問題之地、登呂遺跡

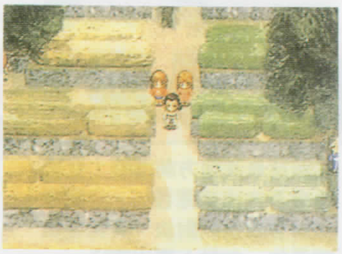
在登宮遺跡事件之中，發現了一個好像人影的東西來……，在洞口終於也發現了情侶！並不是，而只不過是我和草薙一起旅行約會罷……，之後一行人便到達登呂遺跡進行調查了，同時也發現了被封鎖的洞窰！在此眞的會有荒神出現嗎？但我們不去找又怎樣做好!?



◀眞是太好，我今次會和草薙一起冒險去。



3 茶之里　　科



如果要入到洞窰之內，一定要得到警察部許可，才可以進入，所以便到藁科茶煙去。
啊～呀眞的是要到煙茶好，是！而在當時也是新茶的季節，而警察也許可了，所以一行人便馬上向洞窰出發去了!!



◀在古老的商店之中茶之里，藁科的茶屋老板也會有情報提供。



◀不同的問題也可以在警部知道，是十分之有用的，要注意。

4 這就是荒神向此個洞窟出發去GO！





▲在黑暗中洞窟之中在此就可以找到荒神所以一定要在找前進找尋荒神下落。

得到了許可之後，一行人便進入了洞窟內去了，四處也是十分黑暗的，荒神會出現在這一個黑暗洞窟之中，眞的會有荒神出現嗎？又會有多少個？此一點眞的不知道，草薙先生也不知！

◀這就是勾玉？就是在此一地方嗎？



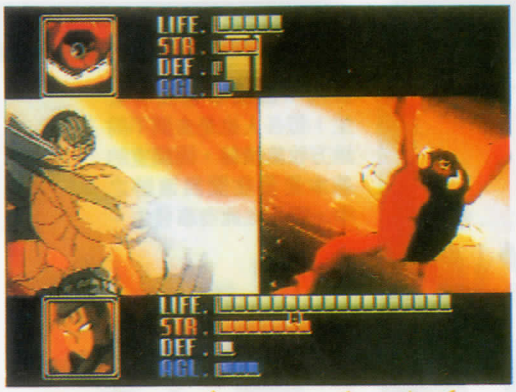
▲這就是荒神……！後面的女孩究竟是誰呢!?



紅葉之心十分之強同伯草薙護先生!!

眞是的，終於也要出場！我心目之中最喜愛角色草薙護先生，終於也要出場了，在今次會出現很多位不同荒神，而草薙護也同樣會碰見十分之多的敵人作出對決！







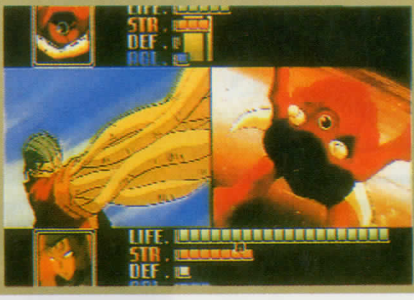
◁戰鬥中POWER UP的草薙先生！決鬥開始了!!

草薙先生的魂中秘密……！

草薙先生的身體，一共有7個勾玉「魂」也會從體內放出因爲在洞窟之中會出現很多敵人，所以草薙護也會作出變身的呢！



他就是「草薙護」；而他名字也是叫做大蛇，這一個也是草薙先生自由最大的秘密來了。

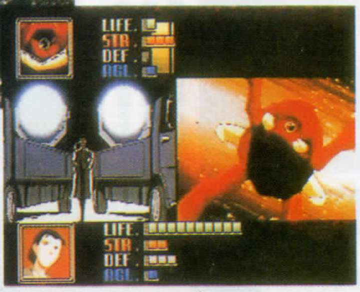


◁身體的一部份由魂之力變形作出攻擊！和人類時的草薙更加之強，他可以把敵人打倒的嗎？

洞窟中最深地方出現了荒神！

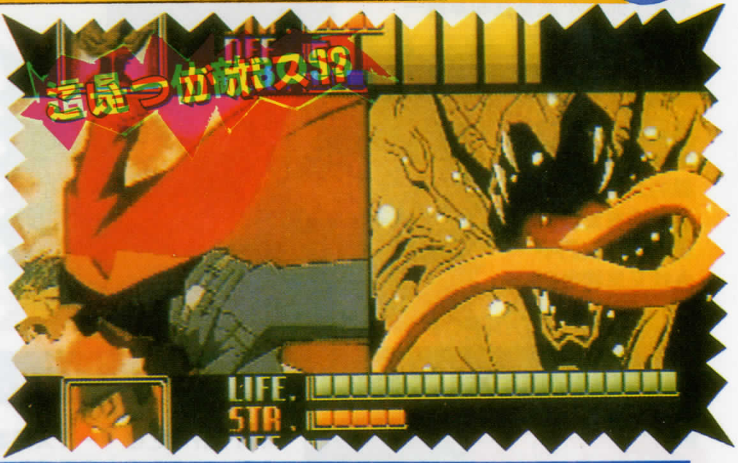


在洞窟最深地方前進時，今次也會再次出現荒種……!?我今次就要跟他們對決，究竟在戰鬥最後，由敵人贏出呢!?



▲洞窟之最深地方就會出現了荒神！此事是眞的嗎!?

▶防御之後的，而得出的結果也不是相同的，利用不同咭也會有此一個不同效果所以一定要多多小心了



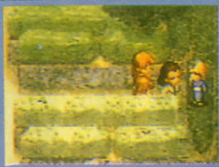
▷草薙先生也不能打倒他！可能他眞的是十分之強勁了!!

等一等還有很多遊玩地方!!

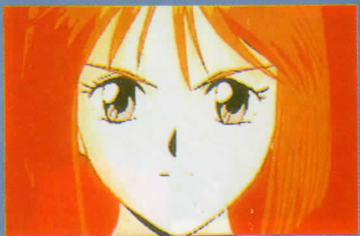


各位我就是草薙護，紅葉她已經爲各位介紹了第1章，「BLUE・SEED」是不是十分之有趣的呢！在GAME之中也會有很多位原作角色出現？如果下一次再有新情報到手，再向各位介紹！

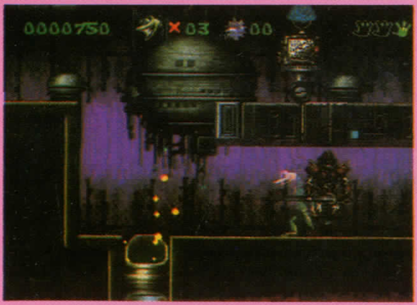




△Opening中的女孩是誰人呢？

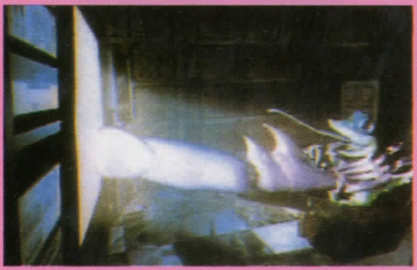


如果再有新的情報！會再一次向各位介紹的，我們的情報會再次作出介紹!!















GEX

油滑的動作中魅力完全的玩意者GEX，期待中的新人物、新的性格！

開發商	Crystal Pynamics		發售日		4月21日發售
發售商	BMG		接關機能		3個地方記憶
價格	8800日元	玩人數	1人	主體	CD-ROM × 1

●內容的介紹：橫向的動作為最基本的動作遊戲，主人公的卡通動作是非常完滑的動作，CD- ROM能容立大量的CD，多姿多彩的舞台構造，精密的圖形結構，超滿足感的製成品中，主人公「守宮」的爬蟲動物，一個非常有趣的故事。

你們的 GEX 大介紹

主人公守宮的 GEX ，他是一個非常喜歡看電視，一個非常標準的電視迷，傳媒世界中的惡者力芝．斯露，他把全世界都封鎖在電視中，他用電視來支配全世界，就算標準電視迷的守宮，都是自己的世界最好不過，原本的世界中返回去，很想返回原來的世界，在這種原因中，GEX 的冒險就此開始了。

跟着來的就是操作 GEX ，把所有的電視調波數破壞，到最後救出 GEX 帶回到這個世界中，還給予力芝．斯露的最後一擊的必要性。當然，力芝．斯露也不是個愚者，途中也佈下各式各樣的天羅地網，各路的怪物和鬼怪都在途中伏擊，前途多難的 GEX 。

在這樣的 GEX ，守宮的設定遊戲活生生的表現出來，兩手兩足的都有強力吸盤，這些吸盤好好的利用就可以作出立體的移動方法，其他的遊戲是無法仿效的，在遊戲中如果不能順利使用吸盤移動，就不能有明確的移動，整個遊戲就大為失色，在遊戲有着大量有趣的編排，以動作為主要的遊戲，但並不是就只要單調的反射神經，如是這樣的就並不有趣，多些使用頭腦，如不是的話就無可能到達終點，這部遊戲要求你用智慧和智力來玩。

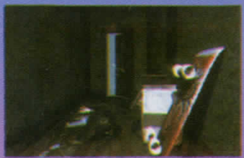
馬上去嘗試用智慧和智力！

He is GEX.

這裏就是 GEX 的基本檔案資料，內有全部關於 GEX 的資料在內， GEX 是出身於美國夏威夷，夏威夷的常熱的島中，就是 GEX 最喜歡的地方，一年中都在炎熱中的地方，性別是雄性出生於 1967 年，現年 28 歲，好像年齡大了一些？身體顏色就是所見到一樣鮮明的綠色，最喜歡的食物是蜻蜓，除此之外 GEX 的趣味性的玩意，就是看電視和玩滑板，很可惜的是 GEX 的滑板技術不能看得到，會不會是很出色也說不定。



帶上太陽眼鏡的神氣十足的 GEX，看上去不過 28 歲的年青人。



開始的畫面中，就可以看到滑板放在走廊上？



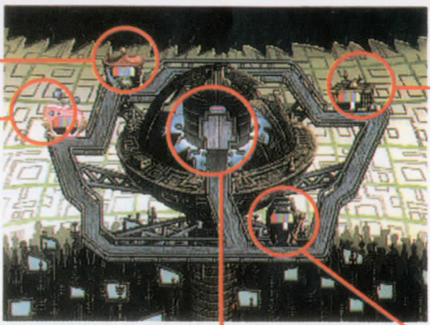
被電視世界吸進去的 GEX，所有的事都從這裏開始

被電視中的世界吸進去的GEX，很想回到原來的世界中，你可以幫他一個忙嗎？

他被電視吸進去的電波空間中，在這裏任何時間，任何地方都是所看過的電視世界的景象，全部有 5 個選台，而每一個選台都有 6 種的景色構成，在每個選台之間都有通往次元空間的隙間，隱藏着可以通往下一個景色，而每一個景色中最後都有一個波士主持人正在等 GEX 的到來，努力 !! GEX

重要的地形畫面

以這個重要地形作爲起點，各個選台來作一個簡單的介紹，使大家更加清楚。



功夫・選台

一個眞正有東方色彩的地形，毫無疑問的功夫地形，這樣的庭園眞的優雅，眞的迷人。



走出來的對手都是東方人一樣，手持雙刀的强對手，一個怪物

森林・選台

熱帶森林的優美氣氛中的地形畫面，從瀑布中流下來的水流非常的優美。



這裏那隻怪物是個考古學者，跟着大鼓的聲音就可以跳得很高、很遠。

卡通・選台

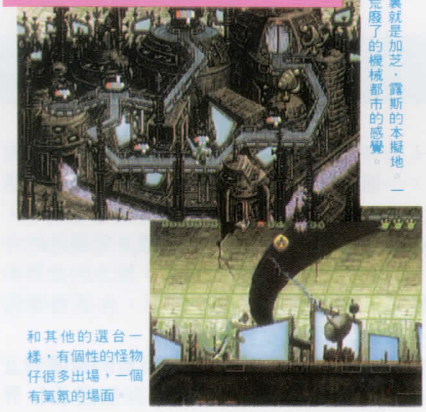
其他選台一樣畫出一條線的地形畫面，千萬不要被騙。



比起其他的選台中，很多而又愉快的怪物仔和他們的陷阱，有很多的有趣地方

力芝的特別選台

這裏就是加芝・露斯的本擬地。一個荒廢了的機械都市的感覺。



和其他的選台一樣，有個性的怪物仔很多出場，一個有氣氛的場面。

恐怖・選台

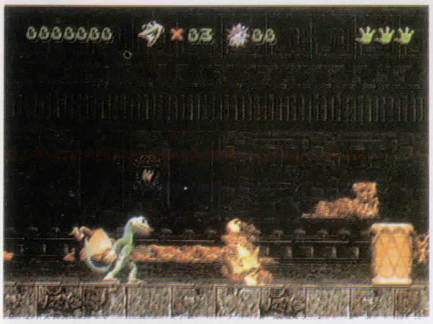
一眼看上去就感覺到一種非常的、非常恐怖的氣氛，一種奇異的感覺。



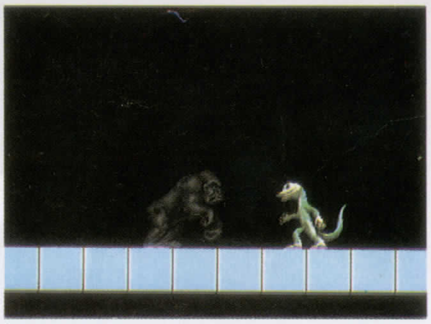
恐怖選台中的波士，可以高速回轉成蛇餅狀，跟着出場。

3DO初次的横向性的動作遊戲!?

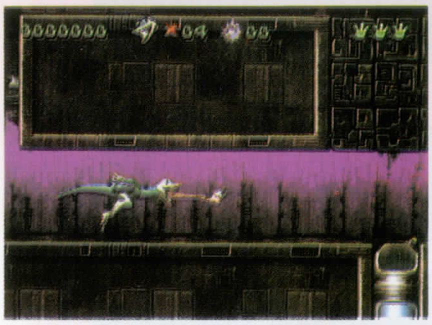
回想一下就會知道 3DO 已經有多過 100 種以上的機種遊戲發行出售過。但是，至今還沒有過一種動畫性的横向動作遊戲， GEX 就是在基本動作的横向性的，現今的市面上至今還沒有這種的設計，吸盤的使用可以垂直在牆壁或者天花板下步行，如履平地上，自由度是非常的高，在特別的情況下，可以不停地垂直向上爬，普通不能去得到的地方都可以來去自如，非常厲利，只因爲是 GEX ，才可以做得到。GEX 的武器就是他條尾，可以有最華麗的動作和最强烈的一擊就可以全部完結。普通的攻擊當然可以，還有的是在方向的鍵上尾部的攻擊可以上下的移動。遊戲中，有一個增强能力的太空倉，內有一些蟲仔，可以利用這個太空倉來得到多種特殊能力，可以加以使用，加强自己的能力，那種特殊能力的解説就在下一頁。



增强了能力後可以吐出火炎球，用來攻擊前來的怪物，所看見的一樣變成火怪物



除此之外還有其他有趣的場面……這些那些的特別場面，所在前的獰猛的大猩猩…… GEX 會怎樣



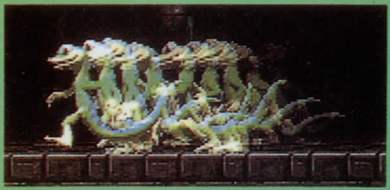
用條長舌去捕食昆蟲的一瞬間，這裏可以用特殊能力增加 POWER ！

還有還有!!更多的特殊能力的昆蟲!!

在畫面上隨時隨地都會有個裝有昆蟲仔的能力增加的太空倉的出現，這個太空倉用尾部攻擊打開後，從內有大量的昆蟲走出來，只要能捉得到就可以有特殊能力的使用，但是必須要注意的一點就是整個太空倉拿到手都不可以使用特殊能力，生命力(畫面的右上角中表示出來)不足夠的時候，只要捉着太空倉就可以得到生命力的一次回復，如果要得到特殊能力的話，就要用條尾來打開之後，內中的昆蟲捕捉着，昆蟲的混合就可以有複數的特殊能力可以同時使用。例如，超飛翔和攻擊系統的超電擊，超冷凍等等同時中可以使用，特殊能力會受到時間的限制，當時間過了就會無效，受到攻擊的時候也會失去效果，使用特殊能力的時候必須注意到以上的要素。

超高速GEX!

好像蜈蚣蟲的樣子，在太空倉內的昆蟲，這條昆蟲補捉得到之後就可以作超高速的移動！在超高速移動中會出現一些殘像的現像，看上去會覺得非常優美的感覺。但是，小心注意走過頭的事情發生，這一點要非常小心注意，這條昆蟲會從太空倉中出來後，就會很快走入地下裏，捕捉的時候就需要很好的技術。



在殘像的影子中移動的 GEX ，這個優美的殘像效果……當然很希望能得到這個太空倉

超飛翔GEX!

紫色的太空倉就會是 GEX 最喜歡的物件之一，裏面有很多的蜻蜓。把它捕捉之後就有特殊能力，只要跳起來就會在空中飛行的特殊能力，身體的顏色也產生了變化，有一對翼的產生，身體又變成紫色……有些少怪怪地，空中自由的飛行的守宮有些少怪怪地，但是不在此，使用方法當中有可以用得着的能力，又有濫存在中。



好像這樣的連續照片中可以看得到高速性的卡通樣子就此明白得到，但是始終有些少怪怪地，能夠好玩就算了

將開個大口，自由飛行中的 GEX ，這樣的守宮如果在身邊的話，有多恐怖的感覺

超電擊GEX!

這是一個黃色的太空倉，從那裏走出來的昆蟲有很多，如果捕捉得到的話， GEX 的全身就會有電擊的閃光！就會變成一隻全身都有電的代宮 !! 在這個狀態之下的 GEX ，就可以從口中吐出一個個的電氣彈。更强勁的敵人只要吞下電氣彈就會馬上粉碎，消失得無影無踪，間中可以放下來，需要的時候可以再攻擊使用，非常的有用。



超飛翔狀態中的昆蟲捕捉得到之後，紫色身體上有閃光走動，電擊四散，而且强力！所有敵人都會應擊倒地!!

超冷凍GEX!

藍色的太空倉內走出來的昆蟲（蟬），把昆蟲捕捉着， GEX 的身體也變了藍色，就可以從口中吹出一個冷凍彈出來，如果對手食了這個冷凍彈之後，就會變成凍冰冰，完全不能動身，這時候 GEX 就可以用他最有用的尾部攻擊，這樣就可以擊敗對手。凍凍彈可以連續發射出來，尾部的攻擊也可以連續出擊對敵人不停的攻擊。變成冰塊的敵人可以用尾部攻擊來粉碎有着特別的快感。



超飛翔的紫色狀態中變成超冷凍的藍色昆蟲，捕捉之後身體的顏色混合起來，上面的超飛翔的照片比較就知道



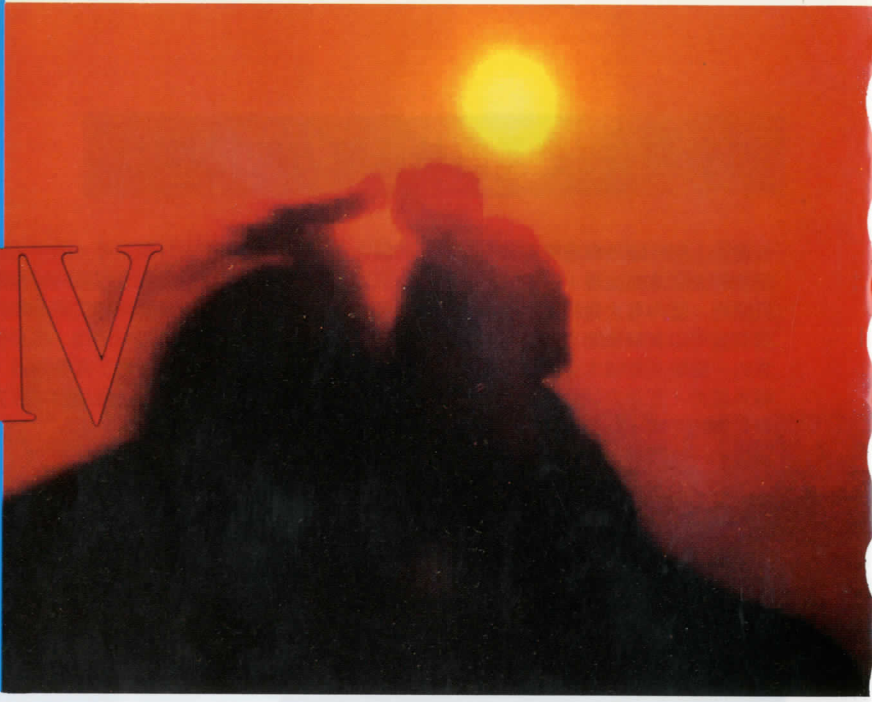
被冷凍彈冰封中的敵手，如果就這樣放下不管，當冰溶解之後，就會有能力脫出生天，再次走出來，盡快用尾部攻擊，把敵人打到粉碎

能力增加的昆蟲仔特殊能力！

GEX 的能力增加的特殊能力的種類並非就只是這些，還有很多種類的，例如，草蜢的特殊能力，昆蟲捕捉後就馬上可以有超彈跳力！跳得更高、跳得更遠，並非普通的 GEX ，有超彈跳力的 GEX ！捕捉了草蜢之後就增加了彈跳力，一種非常容易明白的增强能力，但是，如果敵人在普通的情況下，就算受到攻擊而且效果都不會有，這一點需要大家加倍注意。
幼蟲捕捉得到就會短時間中有超無敵的 GEX ！即是很短的時間，對於攻擊敵人來講就不可少的。只是可以笑　笑，這時間內，需要盡快前進，決不可以慢慢來。
這些增强能力的昆蟲必須好好的運用才可以，就算很快的攻擊行動中！就算只是超冷凍攻擊下敵人的行動，可以一時的封鎖着的超能力， GEX 的尾部攻擊的重要性千萬不可忘記， GEX 的尾部攻擊是所有的基本，不可以只是依賴增强能力，要好好地使用尾部攻擊，至始至終尾部是最基本的，超飛翔的狀態在空中飛行途中的時候都可以使用尾部攻擊！普通的彈跳力達不到的地方，那裏有個太空倉的時候，就可以用超飛翔的能力達到目的，就可以把太空倉得到手……這樣的頭腦運用使用特殊能力，希望大家能夠多使用你的智慧，使用 GEX 的能力能達到滿分的狀態，希望大家都可以有一個完滿而又有滿足感的遊戲！

古代中國史的世界中實體驗!!

三國志 Ⅳ



在一個廣大的中國大陸舞台上出現的，羣雄大家的天下統一中激烈大戰中的人物。

●內容的大好介紹，個人電腦一開始就有各式各樣的機種，是非常有人氣的，中國古代史「三國志」中的各種資料製作成的戰國實物模擬性的作品體系中的第4篇。在廣闊的中國大陸的統一目標中，羣雄的忍耐力的敘述和三國志一書的魅力追求後的新傑作。

開發社	光榮		發賣日	3月24日	
發賣社	光榮		繼續機能	1個地方可以安全	
價格	1萬4800￥	人數	1～8人	媒界	CD-ROM×1

爲了廣闊的中國大陸的統一而作戰！

西曆 2000 年前後的時候就是中國的戰亂期。在那時爲止的統一帝國是有的「漢就滅亡」，3 人的皇帝就把中國三分天下，各人都建立了一個帝國。這個時代中記載的歷史書中史實，後世的長篇小說也作了一個總結的書籍，就是本三國志演義，這裏介紹的就是「三國志Ⅳ」，在這三國志演義的資料基礎上做出來的實物模擬遊戲的大體系中最新的製作實物。已經在個人電腦中開始，多樣機種大發行之後就馬上有「三國志Ⅳ」發行，這個 3DO 版就是，用高度實寫的全畫像來製成的動畫卡通等等，總之就是高質素畫面之中，再度强化出來的作品。



你就是成爲了君主的一個人來操作，手下的武將中作出各種的命令來指揮所有行動 目標就是中國大陸的大統一

三國志Ⅳ遊戲中大概會是這樣的發展中

「三國志Ⅳ」，一句講完就是要將各國之間在對戰中。你就會成爲了君主的 1 人中有可以和他國的君主對戰，領土一邊作推廣中天下統一的霸業作爲最重要的作戰目的。這裏就是基本的大概內容的要領的重點說明了。

遊戲就是所有當中的君主是有幾個領土，正在統治中的現在狀態中開始。遊戲基本進行是以月的單位基本已分出來，每月行動必須順番來制定出來一些，畫面中表示出來的告示內容當中從而想實行的內容將選擇出來，手下的武將戰士就在那些告示內容中作出實行出來。告示內容大概就是內政、外交、戰爭的 3 種類別當中割分出來的。內政就是要有更多的稅收，要得到的原因農地和商業的開發是必要的事，優秀的武將在自軍當中引入的原因當中搜索和登用。外交就是，他國的協同作戰的聯盟要請的事，資金和兵糧的援助的要請的重大決策和更重大的行動。戰爭是有眞正的大目標，他國的領土內進攻的，用武力奪取回來的自國的領土當中，加上去擴大領土的軍事行動。你就是要每月當中，這樣的 3 種告示內容當中作出決定來，任何的行動都可以由你自己來作決定的，你喜歡的行動也可。



外交就是要作出各種各樣的大條件，交涉中自國中有利的方向去作出導入的。





在開始的場面當中就是有名的「赤壁之戰」的大場面來。迫近當中魏的大船隊要面對蜀的軍師，諸葛亮孔明聯吳的火攻中得到了求助，七星壇上登上作法借東風，東南的風借到了。本場在中國攝影出來的映像有很多的高質素映像加入，使遊戲更加有趣味性。



「三國志Ⅳ」的最先就加插了一幕的攻城劇 不單止是在政治上，在戰爭直接部隊的指揮事項是相當必要的大事

首先就是，君主的選擇那就 GAME 即將開始

這個 GAME 中就是三個時代的轉機中出現的年代中，6 個的故事單元的形式當中來出現的情況。各種各樣的故事單元是出場當中君主和武將，屬領土的數量等等的不同之處，各種各樣的情況當中有趣的事情和有趣的展開中。GAME 的開始場面就會是，首先是這個故事單元中選出來，在那個故事單元中出現的君主當中選出，你就需要在當中操作的君主決定出來的。年代的前進就會使可以選擇的君主數量越來越少，三國鼎立後的故事單元就只有 3 人的君主當中的選擇就變得非常狹小。



6 種做好出來的故事單元是，全都是實際的歷史，當中最重要的事件發生年代。勢力分佈的變化也在變動。



漢王朝的滅亡，羣雄割據的時代到來，20 人以上的君主就是開始了戰亂初期



三國時代創造出來的英雄相繼去世，下一個年代的移向就是三國時代的末期。



自己想操作得到好的君主中選擇出來，選擇的基準是你的喜好次要的。

故事單元的君主和武將以製造出來

既成的君主和武將就是別計、故事單元的眞君主、年齡（20 歲以上）、性別（女性都可）、5 種的能力值的設定中、複數的面孔當中有你可以的喜歡的重要的人物配搭選擇完成。武將和君主都是同一過程中作成出來。

武將的情況和別的武將，又或者君主有血緣（親子）關係的連結也可以做得到。君主是 3 人爲止、武將的作成之後在所有的武將在 GAME 當中出場的事情可以完全做得的，通常的 GAME 機就有一味不同的「三國志」當中體驗出來的。



「演義」當中完完全全出場的機會都沒有的女性君主和武將們，可以由你自己喜歡的情況作出來！

個性豐富的武將戰士的能力和角色

君主手下的人物中，在政治、戰爭中活躍的各武將戰士。這個「三國Ⅳ」就是，超過了 450 人的武將們的出場中。各式各樣的武將就是統率力、武力、知力、政治力、魅力的 5 種的能力值的設定當中的情況，這個值數的大小就說明文官（知力、政治力的數高就是內攻）、武官（武力、統率力的數高就是戰爭）的 2 大種類的人材能力大公布。知力數高的人材是「軍師」的，政治力數高的人材是「侍中」可以任命爲，在各式各樣的遊戲中有的確性的助言會給你的指示。武力高的人材會受到「將軍」任命，可以在戰爭當中活躍。這種能力值之外還有其他的 24 項目當中的各特殊能力的有無也設定出來的事情。這些特殊能力是，例如說是武將的搜索和登用的必要的「人材」、外交交涉當中進行「外交」、「流言」和「故事放火」那就使到敵國在自己的策略中和「火計」、「落石」的計謀，在戰場上可以使用得到的策略和各種的能力，只是持有這些能力的人材才可以，充分運用到這些能力的實行情況中完全做得到的事。這個能力是，戰爭和內政等等的經驗中得到出來的，在新場合中可以追加上去的。好好把握能力，的確性的命令給與可行性的。情節當中，武將的名資料當中絕對不可以乏視的，是個人能力外就是「忠誠心」的。這就是對君主的忠誠程度在數值表視、數值的低下就會被他國家的武將打敗，在戰場上簡單的作出賣的事，容易就會叛旗翻出之後容易作出獨立，會有一些完全不可以接受的打擊和失敗，忠誠心數低的武將就要「褒美」來加以鼓勵的做法。必須經常加以小心處理和注意力集中，這樣優秀人材的運營和活用是，整個過程中的重要的要素的一種不可以忽視又重要的。



「三國志」後半的主人公、悲運的天才軍師的身份高名的諸葛亮孔明的總能力資料。能力值一邊判決之中軍師，特殊能力的高度發揮出來。願意在這樣的軍師中配下的。



武將的忠誠心必須要注意。謀叛的事情發生獨立要求的事情就不好受。



軍師、侍中等等的任命正在可以信賴的武將戰士的選擇，愼重的任命的需要



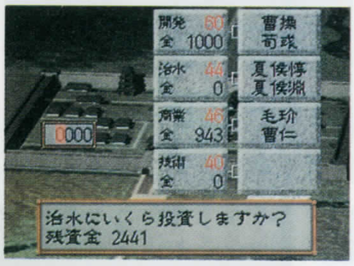
軍師、侍中的能力值越是高的話，準確性的助言會有很大幫助

大富國强兵是、霸業的基礎重要的部分

他國的攻略必須大量的軍隊。養兵就必須要莫大的軍糧和資金所需。換句話說，領土的大開發、稅收中得到的資金和兵糧的增加就是一項手段，霸業的達成就必須要一個可以立足的堅固的地盤。無謂而又浪費的戰爭是招至早些滅亡，你需要運用完滑的政治手段來解決。

關於基本政策的富國强兵和自國統治問題

內政是農地的開發和商業的發展作爲中心的運作基礎。每年 1 月就要金、 7 月時候兵糧要稅的大量徵收是必需要的。前半是農地，後半是商業爲重點的大型基礎建設開發。更加是夏季時發生巨大洪水來隨前的巨大防範工程和治水工事、兵器的製造，必需要不斷地開發新的工業技術來建立成重要國家實力和國家建設。這樣的內政設施，各種各樣的項目來擔當官員，1 至 2 人分配好、資金的設定之後就在每月中自動的來實行完全不用你擔心，資金的運用要千萬個小心，絕對不能夠把資金用盡了。另外，和武將一樣的要求就是要住民的忠誠心的，這就必須要有低的稅收來減低住民會發生的國內反亂，就需要君主的注意。「國以民爲本」的說法就是要得到住民的支持，這一點作爲一個君主是不可以忘記的重大事情，日後在自國中的發展要多努力。



內政是擔任官的任命的大重要性，是一個簡單的體系，資金的狀況要注意。



住民的忠誠度數値的低下就會容易做成民反亂，「實施」是要使到忠誠度提高。



突發性的發生巨大災害的可能性。複數慘重性的事情要防範盡量不可以發生。

優秀的名武將搜索出來配下勇猛的戰士

好的效率國家的創造過程中，必須有能的配下武將不會出現過多的情況至會不足夠，遊戲一開始的時候就出現無被配下的武將就會四出，各國輾轉各地以自己爲出任武將的有能君主中找尋發展機會。有時會武將在其他仕官的願意下作出來的基本條件，在廣範的區域中作出「搜索」中，在自國內搜索出有能的武將來，「登用」爲自國中的仕官的可能性，這個時候，君主的魅力和相性，登用中赴任的武將的魅力和相性也是有些微的要素中，仕官是否可以有出任的能力。這樣是在野武將不會在一個地方長期留駐的重大因素之一和理由，要是找尋得到之後就必須馬上作登用。在野武將之外的，他國的武將拉攏過來的情況也可以做得到的，登用的方法是普遍一樣，這個場合那個武將對登用的君主的忠誠度數値的高低是非常重要的。忠誠度 100% 的武將無論怎樣拉攏都不可能會成功，登用成爲仕官就不可能的。盡可能向忠誠心的數値低的武將落手好。是，也就是說會被他國拉攏的可能性會很高的注意。



搜索是單位方面的，能不能夠找到是次要，好的武將要找得到當然是好扚。



在野武將和他國的武將能利用到自軍的運作。說得的方法和魅力等等是關鍵的。



成功的登用之後和其他武將在自軍中加入去。優秀的人材必須要拿得到手才可，那是日後行動有可以作更大的空間作準備。

在外交舞台上的人他國的聯盟方法的人

特別的是在很多方面勢力連接中的國家，會經常受到他國的進攻會很高。「外交」是不可缺的君主就是必須要加以小心注意。這就是他國的同盟連結方面，金和兵糧的援助、援軍和共同作戰的要請等等事務的進行。各國必須自國要有一個敵對心的眞正模擬設定的，贈送物品等等都可以減少敵對心的可能性，交涉的成功就會很容易達成，外交是、交涉的時間和條件（報酬和贈物品）加上去的。這個內容的不同下對手的態度也在變化中的，那些反應就會有新的條件和要求提示出來。



前往外交交涉之前的，向對手提出金和兵糧等等的進程提出條件的要求定。交涉內容的走漏就會是…



最初的條件就是，很清楚和決斷拒絕對方的條件。再度提出自己的條件來作爲再次交涉的重要條件。



可以用增額的，別的物品來作條件。自國的問題都要想好，可以妥協的內容就要提示出來的。



結局，交涉是不成立。條件的內容大有可能是不能接受的。那樣！這個場合上，眞是可以要惡態度嗎？



用在戰爭中擄虜對方武將來作爲交換的，像這樣的交涉項目也有用扚做法。

戰爭就是可把自領土擴大的第一種手段

在國力十分之充實之後，同時軍備整理好之後，便可以開始向別國進攻了，但當然一定也要準備好自國所有兵力才可以向敵國進行攻擊，在開始戰爭之後，如果別國向敵人作出攻擊，在最初也可選擇「迎擊」和「築城」也沒有問題的，所以選擇此指令之後，在守備的城也會開始進行攻城戰了，在攻城戰之中，在城門矢擊而耐久度在 0 的時候，敵軍的城門便會被破壞了的，之後入到城便可以和敵軍進行最終決戰的了，在最終決戰之中，士兵數目也要多注意，在一騎對打之中可以 5 對 5 團體戰進行，是由攻擊方選擇指令的，當在最終戰爭勝利之後便捉回來的敵國武將在戰鬥終了之後，可以由玩者自由決定登用、斬首、解放等不同做法，在捕捉的將令處置方面也是十分之豐富的，所以玩者要好好處理一下了，而在攻擊側進軍之中，最多 5 部隊是各部隊 1 人爲大將，而設有 2 位將士是副將任命，而武將所持計略分別有「3」、「騎馬」等能力各人也是完全不相同的，而兵士數目和部隊的種類設定也可以由玩者設定的，而在自己國家的兵器和軍馬完全也可以有設定，多部隊的士兵數也是不相同，也可設定特殊部隊設定。

在戰場之中，1 日是 1 個步日也可以交互各部隊的命令也是完全沒有問題的，部隊的移動和敵部隊的通常攻擊也是作出複數部隊也可進行一齊攻擊，敵部隊突入之後便會在長期戰鬥之中，在一次通常的畫面之中，一通指令完了之後，會可以再改再開士兵進行戰鬥便可以的了，很有用。

火計、落石、同士討等計略是戰場之花

在戰鬥之中，武將的能力也是完全不相同的，有一些是十分之着重計略，同時也有一些士兵將領可以使用「火計」，天氣和風向發揮出絕大的威力，在山上進行戰爭也可以利用「落石」此一種計略，敵部隊國土也可以進行「同士討打」，部隊的動作封着可利用「混亂」此一種計略，如果一日成功了之後形勢也會逆轉過來，而此一種計略的成功率，就要看武將的知力高度，所以如果利用計略武將使用文官類型會更加之有效的，持有計略能力也會比較高的，同時武將軍也可以配合文官，便會有華麗的計略，利用華麗計略便可以令自軍得到勝利方法！



在不同的風向，也可利用氣候和際限也是有所設定……是基本計略。

野戰

在守備方面是會發生迎擊地方，此一個也就是「野戰」，此一種野戰是城與城中間爲戰場作出激烈戰鬥，這也就是「演義」了，是十分之針對山形和河川的複雜，在部隊同時進行激突之中也會有「武關」和「虎牢關」，而關門之中也會有「赤壁」此一場出名戰爭，就是在野戰之中進行，而艦隊戰進行戰場也可以叫做「野戰」，只要是針對地形獨特的效果，在指定特別部隊移動範圍，在地形上也會有很大的影響，所以此一點必定要多多注意，其實每一場「野戰」的重點也是在軍師上的問題，所以如果自軍在進行「野戰」之中一定要好好利用不同士兵進行，這是十分重要的事來，所以要多多注意此一點。



「虎牢關」中的關門，是一個古戰場在廣大的地圖之中進行戰門，地形要來也是必定要多注意。



敵人的兵糧奪取，也是一戰鬥來

在守備側最初是以龍城爲中也就是在「野戰」撤過地方之中的「攻城戰」移動，在攻擊方是會自方士兵登上敵方城之中，只要把敵國城門加以攻擊，破壞之後便可以進入最終決戰之中，這也就是「野戰」的地形效果，在城壁之上的守備也一定要多多注意，在守備方可利用了隊把想入侵士兵攻擊，而如果只是利用士兵矢城也不是一件易事，所以在攻打敵國的國家也可以開發出「衝車」和「發石車」，利用攻城也會是十分之有效的，所以在武器上也一定要多注意，利用力抄主體向敵國攻打吧。



集中攻擊把敵軍的城門打破之後便會到達最終決戰，敵兵力殘餘



城壁中登上把敵人部隊完全消滅的。

利用自己的魅力、武將進行一騎打便可以

在「三國志」之中沒有人會忘記，就是在華麗的豪快一騎打了，在遊戲之中也會設有一騎打，而在此一個一騎打指令之中是電腦自動進行的，所以如果自軍的武力十分之强便會十分之容易把敵國大軍打倒下來的。



在不同武將進行也會有所不同的，武將的性格也會有所不同的呢。



戟可以是在中央進行激突，在戰鬥武將之中，也可以進行一騎討打的。

在月球交替戰鬥吧!!

PRETTY SOLDIER SAILOR MOON S



美少女戰士Sailor Moon S

3DO亦終於有Sailor Moon的登場
Moon宇宙力量Make UP

小小資料：不論漫畫還是動畫，有廣闊的年齡層支持大人氣的「美少女戰士Sailor Moon」。期待的3DO版，以動畫Sailor Moon S (Super)爲根據，再眞實地改造成格鬥遊戲，正式登場

開發者	Bandai		發售日	3月下旬	
發售者	Bandai		繼續機能	Continue	
價格	8800 ¥	player人數	可以2人對戰	Media	CD-ROM 1

動畫迷期待的格鬥Action

被久久等候的 Sailor Moon 遊戲終於在 3DO 發售。3DO 版和由其他機種推出的 Sailor Moon 遊戲有不同的地方，由 1500 枚 cell 面組合而成，用作製造人物花樣。動畫上的人物，如此地搬到遊戲畫面上活動。

而且 3DO 版的 Sailor Moon S 只是在 3DO 上才可以看到，是完全新作的特別映像，是一件特別之作。Fans 們的話，絕對不要錯過它呀。

以遊戲而言實際可以玩的 Mode 全部共有 3 種類。首先第一個是從 Sailor 戰士選擇一人，之後和留下的戰士順次對戰，勝過對手的 Super battle mode。第 2 個是逐一隨意地選擇 4 位人物，以除制對抗的 battle，選用除制 batlle mode。最後，和電腦對戰、2 人對戰、又台是電腦同時對戰，是一個非常有趣的 VS mode。VS mode 的第 1 回合戰中，可以用同一人物對戰。

除了這個遊戲 mode 之外，可以任意使用 data base mode 和 option mode。Option mode 就正如其名字，是中遊戲中的設定或電視、聲音的設定變更 mode。至於 data-base mode 可以看到 Sailor 戰士的經歷簡介等的 mode。在此從配音員聽到 information，人物的自我介紹等，是一個有趣的 mode。不單只是這樣，全部人物的電話錄音 message、早安 message、晚安 message 等，對 Fans 來說是難以抗拒的大贈送部份。並且在 data base mode，除這處的 Sound Mode 亦可附上。

跟着來看看 battle 的基本操作吧。勝負是以 3 場決定，那面先取 2 局的話便勝出。基本上是以拳和 Kick 爲主。初期設定中 A 是小拳、B 是大拳、C 是小 Kick、R 是大 Kick，如此地一個一個的掣分別應用。這是通常的攻擊，按入 Guard 的話可以保護防止破壞，和對手行動方面相反方向按入的話，便能做到 Guard 的功能。

之後便是有約定的必殺技。把決定的 Command 輸入之後按入 button，便可以使用人 物固有的必殺技。必殺技亦是使用 cell 面，是 3DO 的話便可以看到燦爛的效果了。期待、期待。並且當使用必殺技的場合，就是利用 Guard 亦會受到破壞，要注意罷。











Sailor Moon的月光螺旋心形攻擊VS Sailor Jupiter的Schupuri Musanta。動用了1500枚cell面的動畫，流暢的迫眞力達滿分。



VS mode 的人物選擇畫面和全體制服的 Super battle mode 有不同，這裏全體都已變身。



利用 option 可以改變設定。對 COM 戰的難易度、button 的配置等都可在此變換。Wide Vision 的應對亦可做到。

魅力揚溢的9位Sailor戰士

利用 Super battle mode 或 VS mode 可以隨意選擇全部 9 人主角作 player。各個主角的評論輸入的話，任何時間也可以知道其必殺技，此外當 power meter 達至滿足後點滅的時間才可以使用超必殺技。Power Meter 的時間等長久了的話不單 meter 增加，必殺技的使用和增加方法亦變多。因爲很多必殺技要消耗很大能力，怎樣有效地儲起 Power 是要點。跟着利用 Supet battle mode 勝越全部成員，創出美麗的優勝……？



在對決中也會出現禮服懂面俠在畫面出現，究竟可以看見他的樣子嗎？



十番中學 3 年。愛和正義之星，守護月球的神秘戰士，是 Sailor 戰士的領袖。是月球王國的千年 Silver 公主，prince Seleniti。

→↓←→+拳

月光螺旋心形攻擊





和阿袋（Sailor Moon）一樣是十番中學 3 人生。水之星，是守護水星的知識戰士。IQ 300 的天才少女，象棋是趣味，得意運動是游水。

↓←↓→+拳

Shine Aqua Illusion





私立 TA 女學院 3 年生。火之星，是守護火星的戰鬥戰士。是火川神社的巫女，飼養了 Fobosu 和 Daimosu 2 隻烏鴉。

↓→↓←+拳

Burning Mandara





十番中學 3 年。雷之星，是木星的守護戰士。以勝過男孩子的强勁自誇，實際上料理是她的興趣，在種植植物亦很了得的好少女。

↓→←→+拳

Super Cling Wide Braker





芝公園中學 3 年。美的星，是守護金星的愛之戰士。在阿袋變成 Sailor Moon 之前以來，以 Sailor V 的身份活躍一時的 Sailor 戰士。

→↓←→+拳

Venus Raumi Chain





無限學園高等部 1 年生。風之星，是守護天王星的天空戰士。年輕時以 Racer 身份活躍。是護身符 Space Sword 的守護人。

←↓→↓+拳

World Shiei King

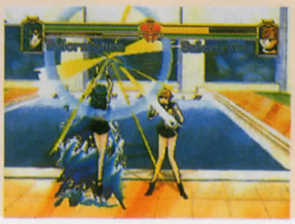




無限學園高等部 1 年生。海之星，是守護海王星的深海戰士。是位有名的小提琴家，是護物 Deep Aqua Mirror 的守護人。

→←↓→+拳

Deep Submerge





KO 大學 1 年生。冥界之星，是守護冥王星的孤獨戰士。利用 Neo Queen Sleniti 的力量而轉生現代。是守護物 Garnet Obu 的守護人。

←↓→+拳

死亡 Screemu

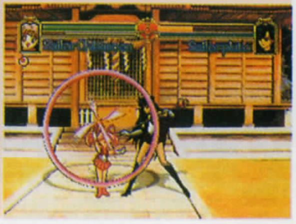




十番小學校 1 年生。爲修行而從 30 世紀來的 Sailor 戰士，是未來 Neo-Queen Selenti 和 King Andiion 的女兒。

←↓→←+拳

Pink Sugar Heart Attack



WAY of the WARRIOR



令出現流血和頭飛出場面！格鬥遊戲初16禁指定作品來的，所以眞實照片必定要看看了的。

●**內容簡介**　在美國之中的天才 Peter 先生所推出的眞實畫面構成角色對決的活躍格鬥遊戲來的，一共會出現 9 位不同格鬥家，各人必殺技威力也是很强的，而最眞實的就是此遊戲是會出現可怕激戰場面，16 歲未適不能進行。

開發廠	UIS		發售日	4月14日預定	
發售廠	UIS		繼關機能	沒有	
價格	8800	玩人數	2人對戰可能	主體	CD-ROM　1

「戰士之書」會記載生死作賭戰鬥開始

在美國公司所推出的格鬥遊戲來的，是集合了我個世紀的戰士加入的冒險遊戲來的，而今次各個格鬥家參加此比賽的目的就可以在「戰鬥之書」之中把自己的名字寫下，而在今回書中最後的 Page 之中也會有影響今回戰鬥，此遊戲的畫面設定是利用 CG 技術設定，所以各角色也會是以眞實樣子出現，所以在技術上也會十分之强和有迫眞感的，如果一定令玩者是被電腦打倒了之後便會成骸骨，所以是十分之可怕的，此一點各位也一定要多多注意，一不小心便會給電腦打倒。

而在 9 位角色之中也會是以實際動作表示，動畫方面也會是十分之迫眞的，在不同掣操作也會有敏感反應，在格鬥遊戲方面來說，已經可以得到了合格分數，各位又覺得如何？

大多數格鬥遊戲也是日本公司製作，今次一共會出現 9 位戰士的，是日本人和中國的東洋系爲多的，日本人一共有 2 位、歐洲 1 位、澳洲 1 位、美國 1 位和英國 1 位，而通常的攻擊分別有蹴和拳頭，角色的飛行道具也是十分豐富，也可以利用變則飛腳，最低一共有 30 種不同必殺技，技設定也會是十分之豐富，同時也會有一些角色也會利用不同的變法向敵人作出攻擊，所以會是十分之有趣的，而在遊戲中也會有致命傷設定（不要在遊戲之中的 Fatality），如果一定要把敵人完全打倒，就要把敵人心臟拿取便可以了，而也可以把不同對決敵人的身體斜向切開，也可以利用拳把敵人擊中，是一隻十分之迫眞的格鬥遊戲來的，在同盟戰勝出，而各個角色也可以利用此一些十分之可怕的殺人技，所以此一點一定要多多注意，也會有不同迫眞殺人技，很可怕。

在這些殘酷的場面，日本是覺得「未滿 16 歲是不適合的」，因爲這是太過刺激的格鬥遊戲。



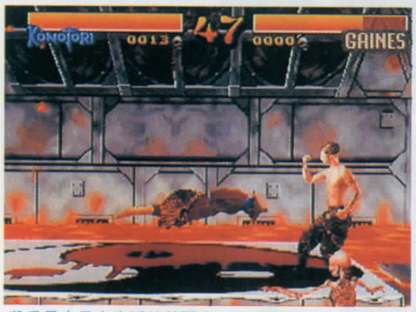
opening 開頭是在此山的山頂最後之戰開始，是以 CG 技術設定的。



出場格鬥家的樣子，上段左是阿龍、殺人狂、傑友、忍者、殺手。下段是米奇、卡伊斯少佐、和尚、美少殺人，在澳洲大田金出身的殺人狂，以口中噴出火炎攻擊敵最有效。



在澳洲的大田會出身的 SHAKY IAKE 他口中也可吐出火焰的



殺手是在日本生活的美國人，身體十分之輕，有異常Jump系的攻擊。

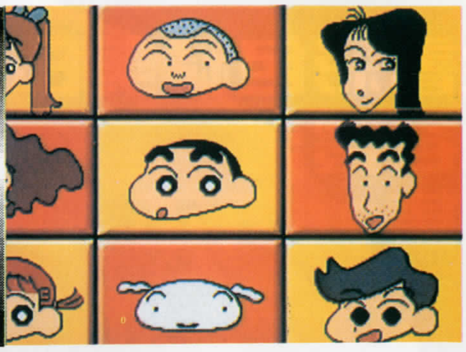


忍者的電擊之術攻擊，也是忍者本身的土循之術，有豐富必殺技角色。

蠟筆小新

Puzzle大魔王之謎

在TV中大人氣的「蠟筆小新」，在對戰型Puzzle遊戲在3DO出場！真是天大喜訊



●內容簡介　幼稚園的小朋友爲此遊戲的幻稚園，他也就是野原新之助小朋友，主角也是人氣動畫「蠟筆小新」了，在 3DO 版之中小新是以 Puzzle 系統。

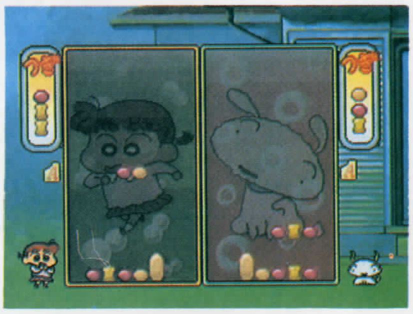
開發者	BANDAI		發售日		3月10日
發售者	BANDAI		繼關機能		接關
價格	6800 ¥	玩人數	2人同時	主體	CD-ROM　1

小新的 Puzzle Game

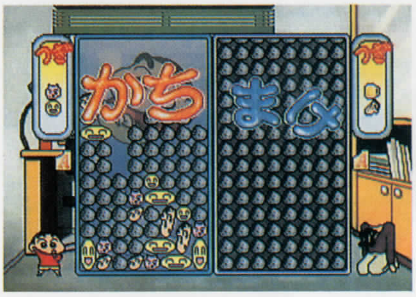
此遊戲的法則一共有 4 個，第一就是要把方塊打倒、第 2 就是要合併相同的方塊便可以了、第 3 就是把大型方塊打消，而這一種大方塊最好打沙方法，就是利用出現魔法方塊便可以的了，一共有 6 種類不同必殺技向對戰對手作出攻擊便可以，同樣威力也是十分之强勁的。

而遊戲遊玩模式也是十分之豐富的，在一些模式中有高達機械人出現的。

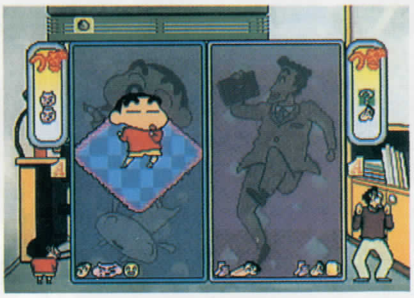
而如果想看見高達機械人就一定要持有不同零件便可以了，只要和不同角色對決便可以了，這一個也就是「Story 模式」，全部零件收集後高達機械人便完成，而謎之 Puzzle 大魔王也會出現的。



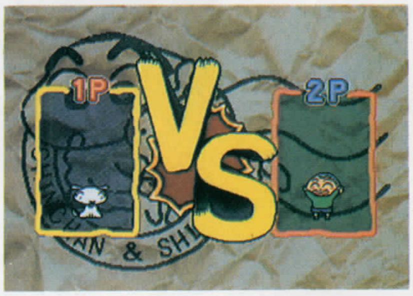
方塊除了有角色樣子之外，也可以選擇其它樣子，所以是十分之有趣 GAME。



如果不想輸的話，就是在此版數中石塊打消，所以一定要多多注意此一點的了。



利用魔法方塊把所有方塊打消必殺技，同時也會有那一位角色樣子出現的。



也可以選擇「1P 模式」和「COM 模式」兩種的，而也會有「Story 模式」設定的。

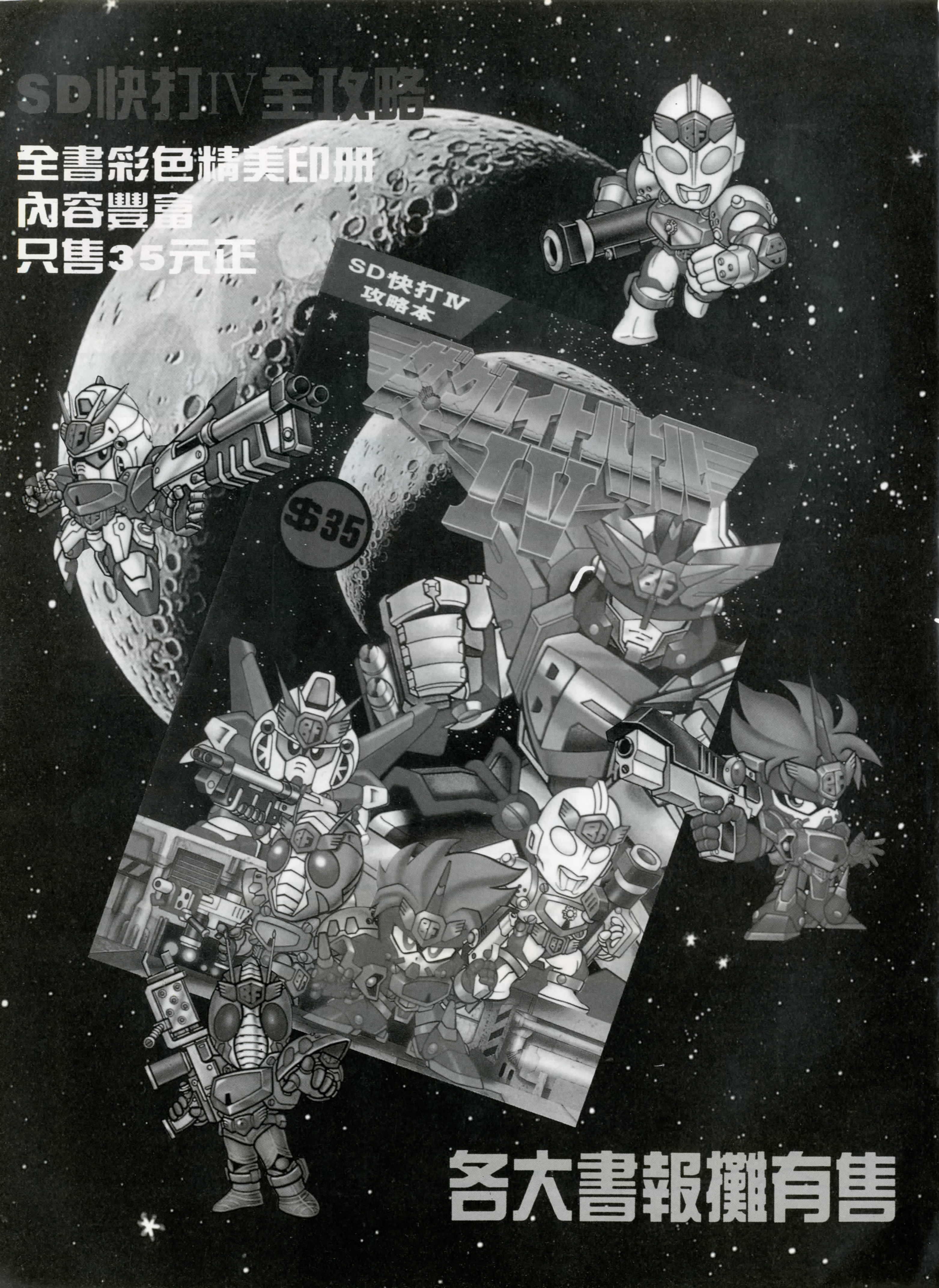
個性十分之豐富的 9 位角色

在原作 COMICS 和 TV 中放映動畫，而角色的顏色也是十分之統一，以下會介紹畫面的。





小新　爸爸　媽媽　小白　小男　小正　小美　幼稚園老師　推銷先生


SD快打IV全攻略
全書彩色精美印冊
內容豐富
只售35元正
SD快打IV
攻略本
$35
各大書報攤有售

Exhaust note快感中3DO

F1GP in 3DO



1995年的FIcircus
在3DO版之中的FIcirc
us開發期間，最新report！

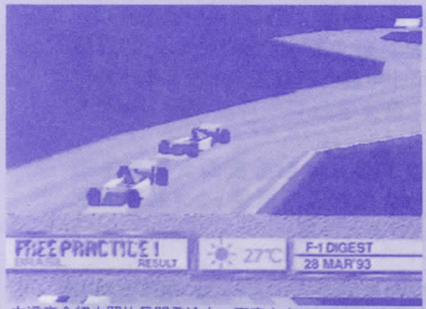
發售日	未定	公司名	PONY CANYON	價格	未定

FIchampionzip霸者

3DO 版的賽車遊戲 Pig Pin 3DC ，在 line-up 上會完全改良，此一隻遊戲也是十分之期待賽車遊戲來的，發表此遊戲時也是令人來一個驚訝，相信在 3DO 之中此一隻遊戲也可以說是十分之華麗，但看見此些畫面便可以知道。

最高峯的 F1 遊戲終於也接近完成也是很高，開發度也是十分順利，同時地上最高速賽車， F1 Championzip 的體驗，今次玩者也可以體驗到了。

在這裏介紹的照片是開發途中的，而在賽車中時初點是可自由切換。



在這裏介紹中照片是開發途中，而賽車中的視點可自由切換。

追求實際的 F1 Simulator

以精密的 texture 的處理 F1 賽車摩洛哥、鈴鹿世界有名賽車進行遊戲，而此遊戲的各個要素也是以基本賽車遊戲來的，以下是此遊戲的重點圖片介紹，在 1988 年庄 1994 年的賽車比賽，而各車的資料也是十分之豐富，而在此一款賽車遊戲的每一架賽車也是和眞實賽車比賽也是一樣的，各架 F1 的資料 base 各機能也是很完善的，相信一些愛玩賽車遊戲朋友也一定覺得此遊戲也是十分細緻，同時畫面也是利用立體化設定畫面，一看之下就會覺得十分之有眞實賽車感覺的，而除了是以立體構成畫面之外，也會加入少許眞實畫面在遊戲中。

相信有 3DO 的玩家也會知道 3DO 的眞實畫面設定機能，相信在進行賽車遊戲時也會有如看電影一樣，因爲在遊戲的 opening 之中會加入有如電影設定，以下的各畫面全部也是在開發之中，所以不可以說是最完美的賽車圖片來的，但還在開發階段。



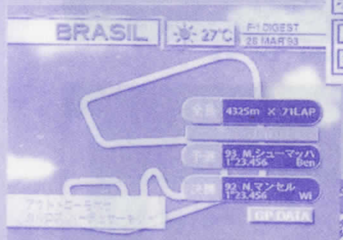
預選完成後，便是進入決勝賽車 START ，在速度上也會大大提升。



是以立體的視點，是開發中的畫面，在賽車遊戲中可以說是很興奮了。

是不是與現實的 F1 比賽相似呢？





全長賽道的路形是怎樣也是設定很細緻，天氣和氣溫也會在設定在比賽之中，而賽車方面也有不同設定，分別有 F1 Pilot 和 F1 賽車，在進行比賽時也是十分之有立體感的，在 F1 比賽之中，相信一定是十分刺激。



新入手最新畫面照片！



最新畫面照片，川合先生爲甚麼會出現在此呢？

話題之中期待作品，事前的總核對

POLICENAUTS

pilot disk



pilot版和本作品發售時期之中預想世界爲遲的，此作品可以說是令人十分之期待作品，今次可以得到製作此遊戲公司KONAMI公司所提供最新畫面照片介紹。

發售日	3月預定（pilot版）	公司	KONAMI	價格	2980日元

pilot版全個遊戲面貌說明

不知道爲甚麼原因，此遊戲的推出速度是十分之遲，比起 PC-9821 版的發售日是更遲，十分之多玩者也是很期待此遊戲，而推出本作品公司 KONAMI 也是不太好意思，但今之 KONAMI 公司也公開了 3DO 版此遊戲一些圖解，是眞的在開發上要更加之細緻呢！

終於也以公式化發表此遊戲，但現在所發表的是此遊戲的 Pilot 版來的，在 3 月中預定推出，本作品內容也是十分之豐富，但需要期待日子還是很遠，全部內容今期會作出預測，相信喜愛此類遊戲朋友也是很希望此遊戲快點推出。

而此一隻遊戲完成速度是到達那一個階段，現時 KONAMI 公司也不會作出公佈，此遊戲的文化是新設定，各地方的理解化也會不相同的，以新文化演出爲遊戲目標。

這一個 relief 是以最近青少年向 comic 雜誌，以前少年向 coic 雜誌也超越了現在 image （印象）是提供新娛樂給新一代少年以新「文化」玩此遊戲，所以此一隻遊戲可以說是以新時代設計遊戲來相信這一類遊戲也是 KONAMI 公司的新嘗試，但如果要此遊戲適應也是要有一段時間，究竟此遊戲可不可以流行，也是未知。

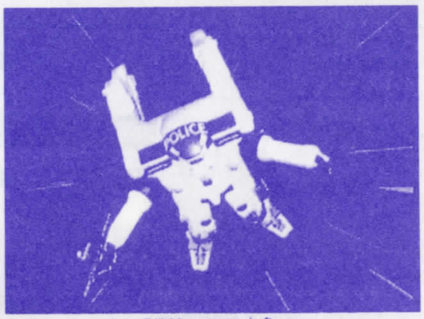
各位以下看見的遊戲畫面全部也是由 KONAMI 廣報部所提供 Pilot 版畫面照片，以未來大作來。



「POLICENAUTS Pilot Disk」的標題畫面



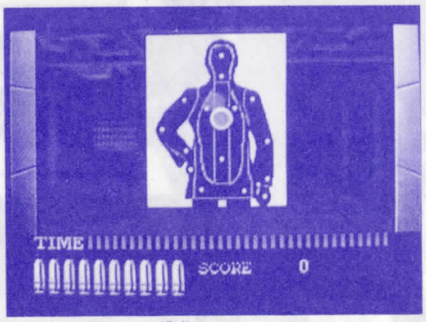
opening 的解畫是使用 CG 效果



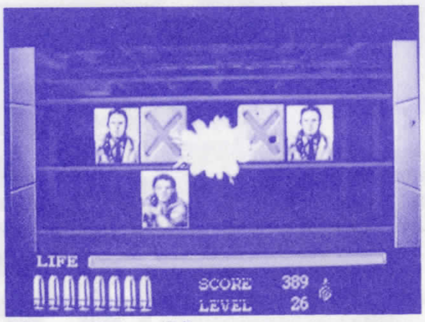
相同 opening 中出場機械，EMP 卡多



POLICENAUTS的 main menu



射擊 trainer 的 target 模式



射擊 trainer 的 target 模式

充實的資料 base

這一個 Pilot 版發售理由，此一隻遊戲最大的特點就是各地方也是利用高圖解設定，畫面有如看動畫電影一樣，臨場感是十分之强，此一隻遊戲的世界舞台是以「POLICENAUTS」，同時遊戲發生的時代也是設定在近未來之中，主角是一位 POLICE 來的，而 Polit 版的遊戲資料 base 部份是十分之重要，在遊戲中的各機械也是利用 CG 技術設定，所以一看價值是十分之高的，而在遊戲中各個角色和 POLICE 也是身穿上機械戰鬥服，所以也可以說是一隻近未來警察遊戲來的，主角也是一位神鎗手來的，同時也帶有另一種新設計感覺，而各人的設計也是十分之有動畫的感覺，相信一定是一款很有趣的冒險遊戲來的。

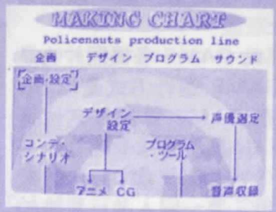


Mayking of POLICE

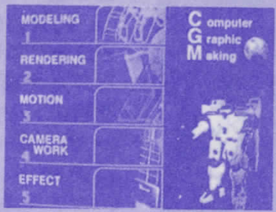
在 Round 模式之中已收錄此遊戲的 BGM，同時在 Mayking 中可以看到遊戲的素描和美術設定，同時也會有聲優介紹模式，而此一隻「POLICENAUTS」是大多數利用人氣聲優作爲此遊戲角色的配音員，同時也會有美術設定和電影收錄，一定會十分之精彩。有力遊戲評論家的視點也覺得此一款「POLICENAUTS」的情報多數設定，除了可進行遊玩，也可看遊戲不同設定。聲優介紹 menu，是利用配役的方式設定，這也是 KONAMI 的特色之一。



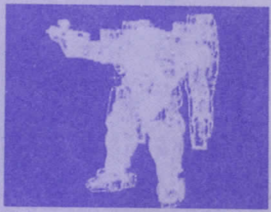
SOUND 模式畫面在這裏是收錄了此一隻 POLICE 的 BGM，各位玩者可以自由設定的，同時也可以由玩者隨便聽的。



Mayking 的 menu，是 Mayking 設定資料，全部也是貴重情報來的



CG Mayking 解說部份，資料上也可以作出細緻的設定。



機械 CG 的設計畫面，電腦畫數目也是十分之好，以精密式設定的。



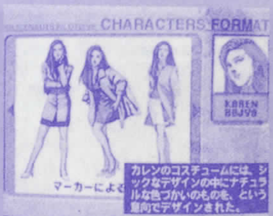
所有的聲優員的名單，也拿在這裏公開給玩者隨意觀看



BACK ROUND 的 CG 宇宙港羅比的設定資料。



BACK ROUND 的美術設定，這一個可算是苦勞設定的。



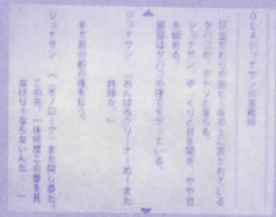
角色的設計，北條是主角的元妻子來的兒女，眞是很美麗。



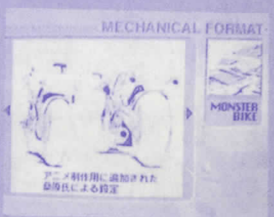
聲優．井上喜久子其中一個角色聲優她對於此一隻 POLICE 角色也是很喜愛的。



Mayking 繪圖，在 3DO 版之中也作出完全解說的。

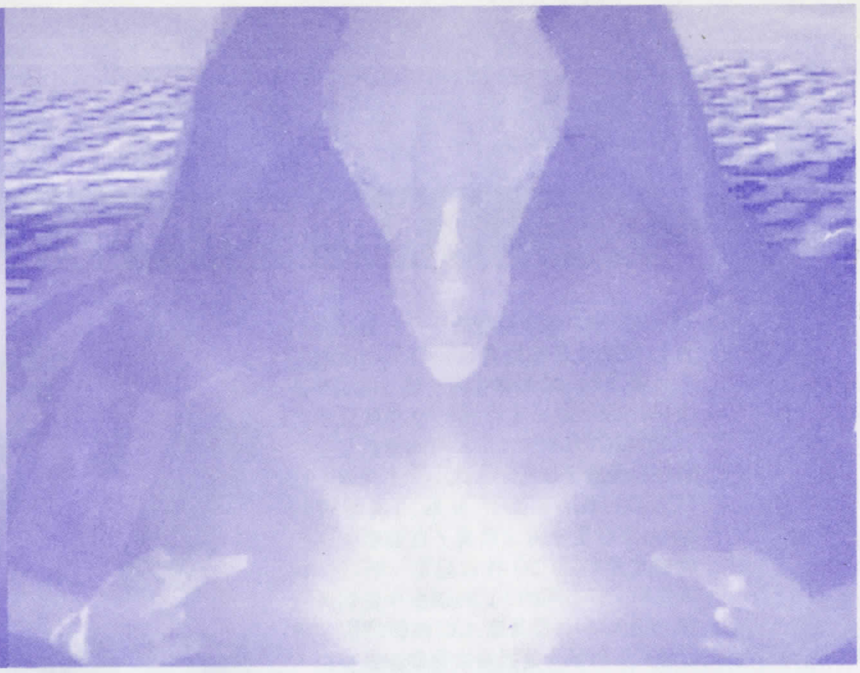


Mayking、原作劇本、素描等部份，3DO 版也會作出介紹。



BIKE 的 CG，全部也是近未來的機械設定的。

拯救邊緣中的人們吧



DRAGON・TYCOON・DG

細緻的世界觀，有獨特的 GAME 組織構成
是一款正統派 RPG 。傳說由自己創造



・內容簡介：國產3 DO 軟件初的超級正統派的 RPG GAME 來的，以 SF 世界爲 GAME 舞台，而是以 3D 表示展開的世界，所以在 GAME 組織也是充滿魅力 play 可以感受到的。

公司名	SALA・INTERNATIONAL	發售日	2月24日
價格	8800日元	主體	CD-ROM×1張
玩人數	1人	繼續機能	1個地方記憶

在死亡惑星邊緣救世主要出場

在宇宙最遠地方有一個叫「邊緣」地方……。而此一個惑星也被人稱之爲「艾古伊羅」是機械發展十分之快機械國家，但不知道是誰在此惑星發動了戰爭，此惑星也被分爲「霧之帝國」而艾古伊羅也佔領了「森之種族」，在此 power 十分之強人就是霸者

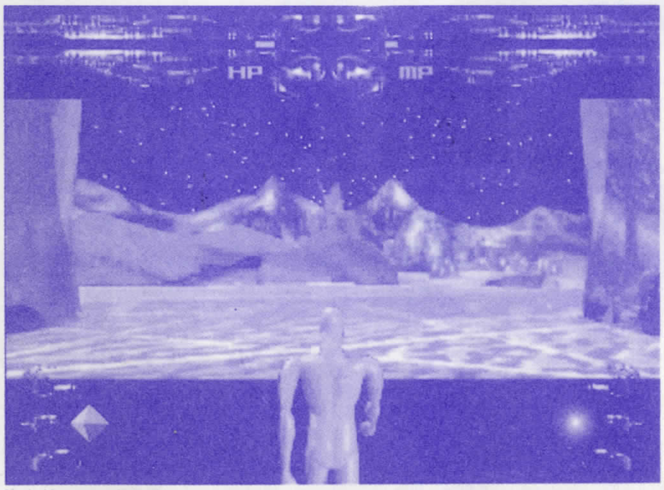


此 GAME opening 是賢者艾利古斯，在邊緣世界中出現，story 要開始

，而在這一個時候，此一個惑星的救世主也要出現在此惑星中……。

以上的就是此 GAME 的開頭部份介紹了「邊緣」的 RPG GAME？相信此一類 RPG GAME，在現在 3DO 也是十分之少的 RPG GAME 來的，相信此一個以這標題一 GAME 也是這一款，以主角「艾魯」要拯救此惑星

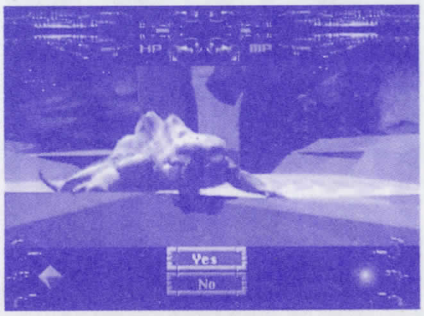
各位也可以看見此 GAME 各幅照片也是十分之華麗，GAME 進行方式是以 3D 畫面進行的，在 GAME 世界設定也是 SF 爲主的，而 GAME 的指令類型也是以正統派 RPG 一模一樣的，但此 GAME 只有主角艾魯一個人進行冒險的，所以十分之可惜的，在以下一頁中也會爲各位介紹此 GAME 各個地方的，而 GAME 中出現寶物也會帶給 play 者有一種新鮮的感覺來的呢！



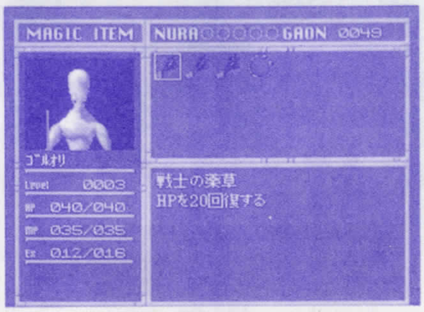
前方的 play 者艾魯是以 3D 畫面表示 GAME 移動，在 GAME 世界中以 3D 地圖表示



戰鬥是選擇式指令，與 RPG 的魔法使用也是一樣的



事件的發生也可以在 GAME 之中表示，可以選擇 Yes or No 的



在資料畫面中，可以看見寶物和魔法的效果，各地方設定也是和基本 RPG 一樣

body 入手之後，再繼續冒險

在 START 時 Play 者「艾魯」是一個泥形公仔來的，而本身他的攻擊力也是十分之強也是 GAME 之中的要點，此 GAME 和其它 RPG GAME 也是一樣，就是角色是有經驗值的增加，同時也會有 LUNP 的設定的，同時在戰鬥畫面之中也是以動畫形式表示的，而在 GAME 之中是有 transterl 是主角用來(乘坐機械)這一個也是 GAME 獨特組織採用，所以坐上此機械上與敵人戰鬥也是十分之有利，在戰鬥中也比較容易得到勝利的，所以在進行戰鬥之中要好好利用此個機械了。此 GAME 的舞台雖然發生在外太空，但也和其它 RPG GAME 也是一樣就是在 GAME 設定世界「邊緣」，之中會出現無限敵人在 GAME 之中的，同時在不同地方之中也會有不同 BOSS 看守着的，所以角色在進行時，戰略性方面也要多注意除此以外，在 GAME 中主角是有經驗值的 LV 概念，所以如果角色的 LV 越高，戰鬥力也是會比較高的，所以打倒越多敵人 LV 提升也就會越來越高的。



與敵人進行戰鬥時，敵人也會以動畫畫面表示的，一定要勝利呢



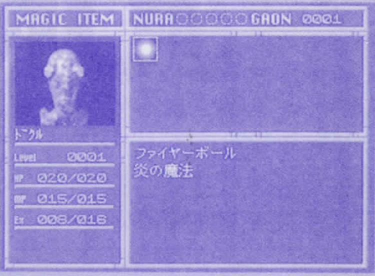
乘上機械移動，會變成更加之強，究竟是不是一定可以變強呢？



在移動的瞬間，可以拿取到敵人的記憶此一點頁是一個謎了？

繼承敵人魔法

角色使用魔法全部也是把敵人打倒之後，而學習到的魔法，之後就使用。



GAME START 一開始時戰鬥之後的結果，可以學習到魔法



戰鬥後得出不同結果

白蜥蜴島，傳說就在此開始

在 GAME START 之後的地點是在白蜥蜴島之中進行的，除了此島之外，也會有另一些世界存在 GAME 之中的，在這一個島之中會有不同謎，而這些謎地方也是全部要由角色所解開的，在這裏會以序盤 Story 展開介紹，GAME 各個世界觀也可以作出理解的地方，各設定。

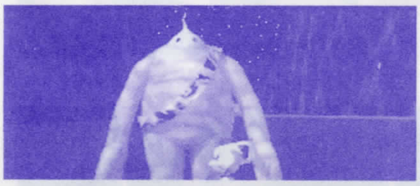
在白蜥蜴島以 START 地點開始一共有 4 條道路打開，在 START 的地點中，在右手洞窟爲入口，在此可以看見了的，在洞窟出現了很多怪物可利用不同魔法把敵人打倒，同時角色也可以得到比較強 body 的，角色進入洞窟之後便會見到一道大門只要把它打開便可以了，同時也會見到一隻白蜥蜴，而這一隻白蜥蜴是會提供主角一些有利會話，在此牠會犧牲自己性命把被封閉大門打開了，但主角雖然可以得到白蜥蜴的幫助，使出了洞窟中也會再次與怪物戰鬥的在不遠地方中也會碰到僧侶。

在這時主角是一定要跟牠戰鬥的，但這一個敵人是十分之強，在跟牠戰鬥時最好首先是在戰鬥前記憶，當可以把僧侶打倒之後，便可以拿取牠更加之強身體了，所以是一定要打倒牠，相信這一件也是必定要進行 GAME 地方了，在進行時一定要多注意除了在這裏會有一位強勁僧侶之外也會有很多不同敵人出現，所以在進行時一定要多多小心。

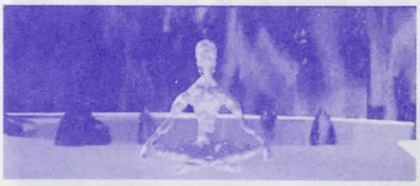
當打倒僧侶之後便可以逃走出白蜥蜴島了，而這一個白蜥蜴島基本事件也已經介紹完了，世界觀也是十分之廣闊，而此 GAME 也是完成版來的，今次此 GAME 攻略也是完結了，如果再有新的情報令再次爲各位介紹此 GAME 的。



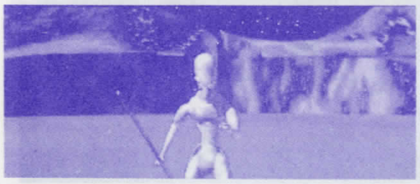
白蜥蜴今在此出現，說出一些有利會話的



mood 機械存在的宇宙海盜卡卡(右)和露露(左)



修行僧人西拉巴巴與他戰鬥也很困難



通路被僧侶阻着，他會十分之強嗎？



在這裏看見一具龍骨，恐龍博物館



在寺院的入口中，也出現了一些敵人



謎的羅馬中1930年代開始冒險

MONTANA JONES

今次 Future ・ Pirates 製作一款
以低年齡層向的 ACT 加 AVG 作品



內容簡介： NHK 的動畫同名作品的「 MONTANA ・ JONES 」是一位動畫界的魔術師 Future ・ Pirates 把此 GAME 作 ACT 加 AVG 要素是在版數中也以 3 次元迷路，橫向 GAME 豪華版

公司名	Future・Pirates	發售日	發售中
價格	8800日元	主體	CD-ROM×1張
玩人數	1人	繼續機能	1個地方記憶

MONTANA 與她女朋友冒險！

Future・Pirates 公司的名字相信也會有很多人聽過了是由高城剛先生所率領創作出此 GAME，今次作品也是 NHK 系好評放映中兒童動畫「MONTANA・JONES」，而 GAME 的進行方法是以 ACT 加 AVG 要素進行此 GAME。

前作中的「寵中之猛獸賽車」而次作就是「狂婆之莊的瘋狂世界」而在這兩款 GAME 的角色設定也是以 3 次元化的，而此 GAME 一共分有 3 次元迷路、橫向版數、puzzle 等簡單解謎 GAME，相信玩此數 GAME 經驗豐富朋友一定沒問題。

此 GAME 主角是叫 MDNTANA JONES 是經營航空公司，同時他也是一位考古學者來的，他的好奇心是十分之旺盛，十分之喜愛冒險，而主角 MONTANA 得到了奇魯多博士指令，惡組織O在世界獨佔了世界的秘密爲阻止此目的，所以主 MONTANA 和他 3 位同伴便出發 3 人世界旅程分別令到舊金山、Caribbean 海、西藏、秘魯、埃及、Soviet、英國鐘樓等 7 個不同地方進行冒險，而在不同地方之中也會有O鄉的手下斯比和斯拉，也會發現新機械設定。

到選擇好目的地之後，便會接受了奇魯多博士的指令，之後 play 者便開始進行 GAME，在各地中，同時也會有爆炸的圖案在 GAME 中。



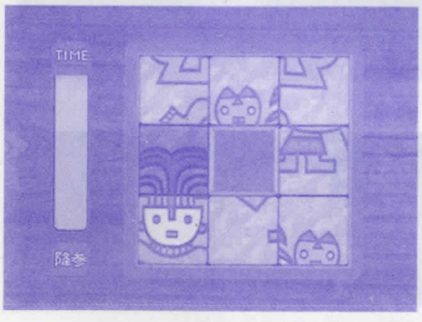
標題畫面，也是有代表冒險開頭感覺的



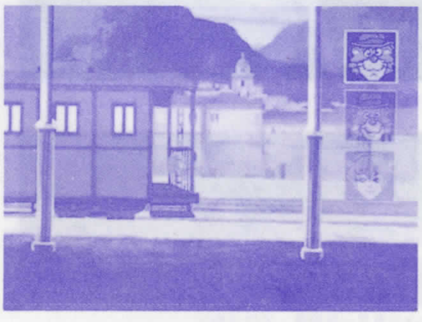
GAME 中了 3 位角色要開始出發冒險目



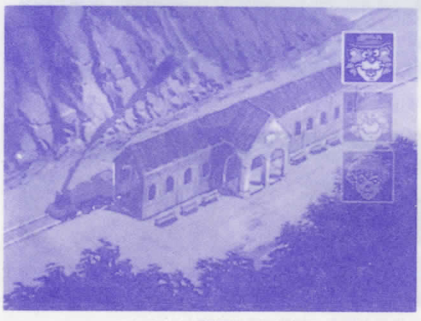
的地之中是有飛機飛向地的



可能和故事有關係，也要進行砌圖



GAME 火車很快要開出了，要快一點上



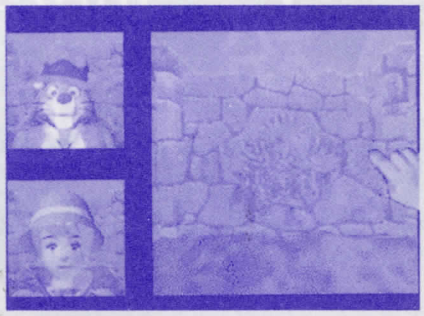
車去了在鐵上乘上火車到遺跡地方去了。



3D 迷路開始，在此景色也有變化的



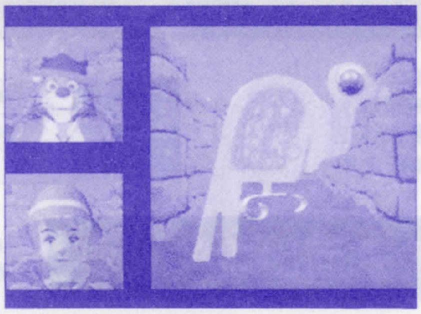
一共會有 2 位同伴在等待你的



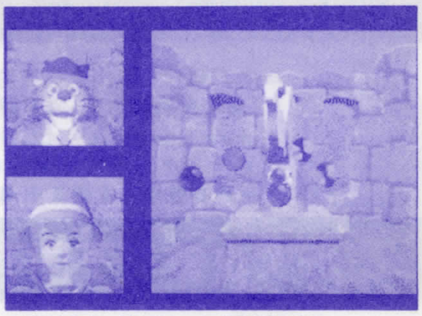
吓？這是什麼圖案呢！

心技體的平衡把逐一難關突破吧！

在 GAME 之中也是以 AVG 要素進行 GAME 的除此之外，也會有橫向版數和 3 次元迷路版數。
同時在各個舞台進行也是各有不同設定的，在秘魯中的印加帝國的遺跡中也要主角把那一個暗號解開的，到了夏至之日12時在祭壇中會出現一隻禿鷹，只要看見此一隻禿鷹蛋便會跟着出現，在地圖上的目的地也會有飛行機現地航空公司的社長，當然也可以供給主角操作，也是可以的，一定很有趣。
在遺跡之城中可以直接飛行機着陸，之後再利用汽車前進，之後也可以再坐上火車去到目的地去，今次主角 MONTANA 要到遺跡中冒險，但今次 GAME 舞台是在 3 次元迷宮之中進行 GAME 的，同時也會在這一個 3 次元迷宮之中也會發現一個祭壇，如此同時 O 鄉也會率領惡黨軍團出場的，禿鷹型的機械羅巴也會在 GAME 之中出場，在橫向版數之中的進行方法也是和其它的 ACT GAME 也是差不多的，而這一架羅巴機械飛行，同時此一架羅巴機械飛行機是可利用尾部和蛋向敵人攻擊，所以在前進時也要多多小心了，如果一不小心可能令被敵人攻擊至重傷的，而除了有 3D 迷宮和橫向版數進行 GAME 之外也會有一些版數是要利用 Puzzle 要素才可以通過的。



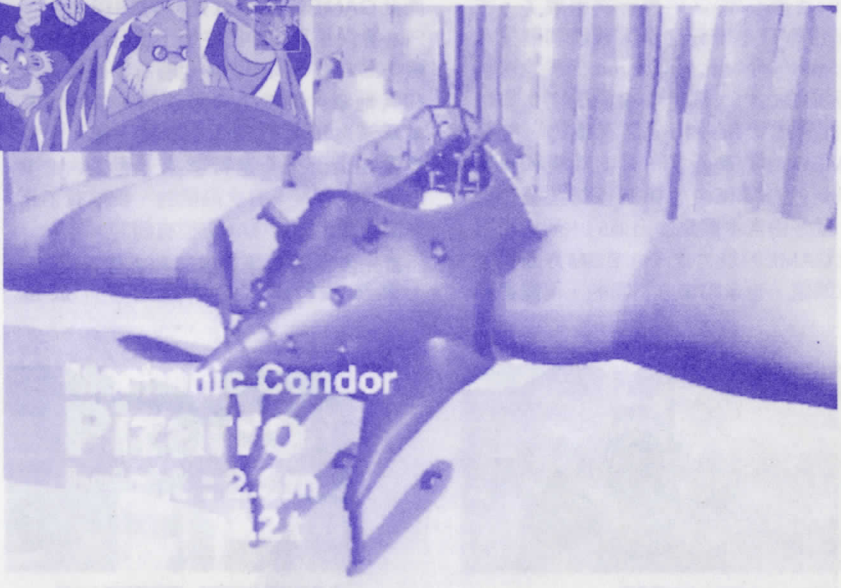
太好了，終於發現了禿鷹的圖案

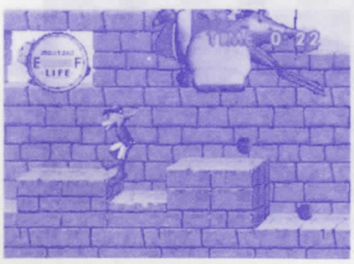


在這會令發現一個台座中，有些不可思議寶石

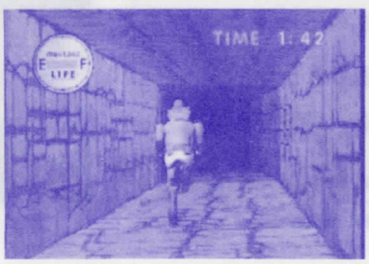


以下的就是 D 鄉率領惡黨軍團的機械(下)全部也是利用電腦描繪出來的，十分之華麗





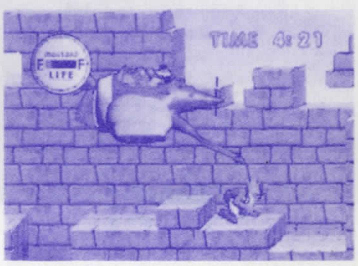
也可以在橫向畫面進行 GAME 的，而敵人的機械羅巴會落下一些武器向主角攻擊



在新機軸的 3D 突走 GAME 之中，自角色可以在不同道路前進，在牆壁中也有不同陷阱



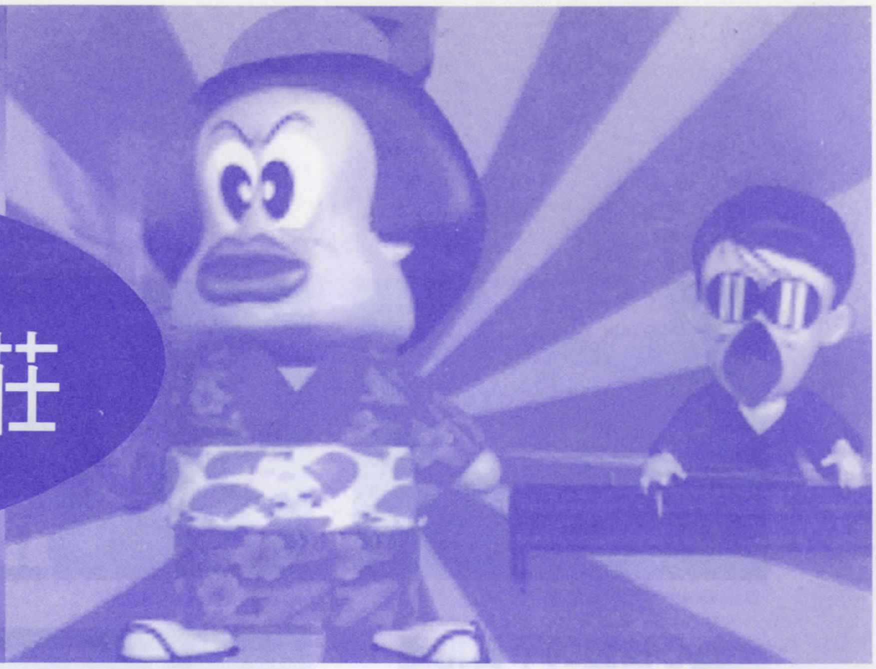
得到了女孩的 KISS 體力會回復一點



要小心敵人的機械羅巴，因爲可能會被攻擊至死，所以一定要小心

在comic世界中活現中！

通心粉 有趣之莊
Indrakoti



往年的comic的作品Indrakoti
再現，愉快的AVGGAME又開始

●內容簡介：鴨川之往年的名作comic「通心粉有趣之莊」所率領高城剛率卡uture・piratess次元CG效果GAME又再一次出現，同時在GAME之中也會有聲優吉本興業出演

公司名	東芝EMI	發售日	發售中
價格	8800日元	主體	CD-ROMX 1張
玩人數	1人	繼續機能	3個地方記憶

每次也會有不同有趣畫面出現的

今次爲各位介紹此GAME也是一套由名作comic改編成，名字就是叫做「通心粉有趣之莊」在20代以下人，70年代的comic也會在3D之中再一次出現了，在70年代當時是十分之多人喜歡和熱愛此套comic，今次此一套comic終於也被移植至3DO之中，同時在畫面設定也會以CG效果成，所以相當之有趣的，除了GAME本身的畫面是十分之美麗和眞實之外，在GAME中也會有各配音員作配音，就是由吉本興業優出演的，所以可以說此GAME的魅力之一，BGM方面也是沒有問題，也是相當之不同的，可能是利用CD-ROM，所以各個地方也是十分之強，玩法當然也是十分之過癮，相信一定十分之好玩。

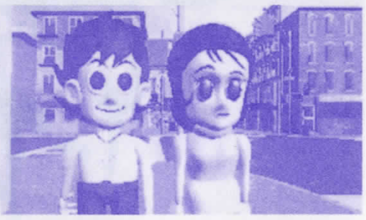
而此GAME的主角就是叫做冲田先生，Play者就是利用冲田在街上進行GAME冒險，同時在不同街之中也會有不同難事件和其他事件要由主角解決的，GAME基本玩法也和其它RPG GAME一樣，主角是要在街上不同進行會話，而GAME中地圖設定也是十分之細緻的，相信有了此一個地圖也會對GAME很有利的。

而首先步行的有滕方歲三和金藤日曜2人，突然他們兩人在大叫之中，於是GAME便開始了，主角冲田和清水圭他開始進行GAME了，而2位主角今次目的，是要在不同地方之中救出的人和解開不同問題，但在GAME各個地方之中的難題也是各有不同的，要多多注意了，除此之外，GAME各個地方進行方法也是和原作comic之中出現的，所以相信一定會更加之有趣，看過此comic朋友也會覺得十分之有親切的感覺的，有如看回一樣。

而在GAME故事一開始，是由2位角色在街上行開始的，突然看了一段新聞之後便大叫起來，而CD-ROM的音源和畫面設定也是十分之完美和有立體感的，在第1章之中首先會看到不同表演和地方，之後其中的角色也會逐一出現的，弘美會以表演員身份在GAME畫面之中出現，而第1章大多數是看角色們的表演，相信一定會比comic版的更加之精彩，而此GAME本身是不是跟comic版的Story發展相同，此一點就不太清楚，希望是的會更加之好呀！



他們2人在夕陽下山的有趣畫面



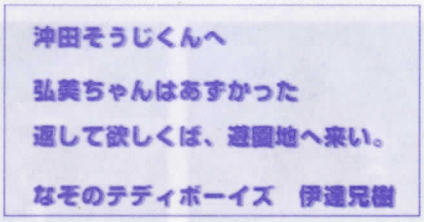
弘美和仲艮在行街時，突然聽到有人大叫



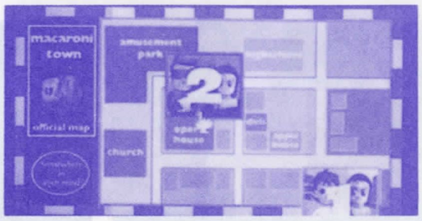
突然在街上出現怪物，分別是大狗和怪人



又突然只樹出現，但弘美又消失去了。



地圖上的重點是第2章開始了。



出現此畫面就是第2章開始畫面了

是一款笑話爲名GAME！

此GAME的第2章的名字就是叫做「把弘美小姐救出之卷」在此GAME一START之後，會比前一章更加之有趣的，在途中會出現2位十分之有趣角色來的，他們的衣着和警察也是一樣，而主角冲田和其它人作出會說也一定可以知道弘美的下落，在操作進展上也會十分之有用，爲了可以找回弘美，所以冲田一定要進行今次的旅程，同時在各旅程之中也可以知道不同情報和相識不同同伴，相信此GAME一定會十分之有趣味的，一定是這樣。

teddy・Boys 的着了迷的人

於是主角冲田便買了一幅地圖，之後便可以清楚知道遊樂場的眞正秘密入口的位置了，同時冲田的敵人只樹終於也出現，而只樹是代表壞人的，在這裏主角一定要跟只樹進行boxing比賽，而此一個Boxing比賽也是以單純ACT GAME進行。

以上的頁數中，已經爲各位介紹過此GAME的第1章和第2章的介紹說明GAME獨特趣味也是跟Story十分之相似，進行GAME時有如看笑話一樣的，同樣在不同地方之中也會有不同迷路重點，相信此GAME玩法也會有如RPG GAME，同時也會出現teddy Boys的。

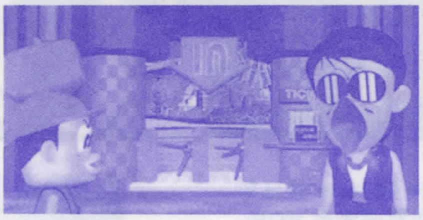
相信此GAME是由高城剛先生所作的，GAME的創作也如有Future Pirates人物特性，發揮出GAME的Power定。

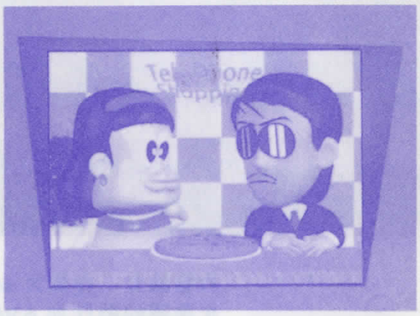
在第2章之中，在街上步行的主角冲田會發現到另一些人物，向着cursor方向前進，在一面行時也會出現不同角色與冲田作出會話，同時角色的前進方向也是各有不相同，但在各個前進時方向也是有所不同的呢！

主角冲田在街上步行時，已經不知不覺到達了遊樂場之中，在這裏有一種說不出古怪感覺來的，在買ticket的地方之中發現了一些古怪等，在此一點之中也是和comic十分之相似，在applehouse中有一間coffee shop，而主角冲田就是在這裏聽了他媽媽的電話，內容之中也是在遊樂場之中進行，同時在這時，突然在GAME畫面出現了一位賣地圖女孩，這時主角冲田，也發現到遊樂場中的秘密道路，這時GAME又進入另一高潮。



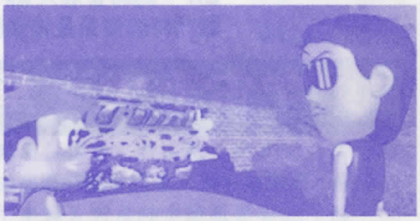






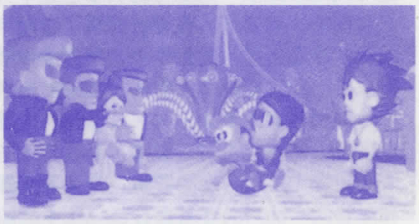
他們兩人就好像在說笑話一樣，所以是十分之有趣





在這裏出現了一個賣地圖的少女，遊樂場之壁中打開了穴……



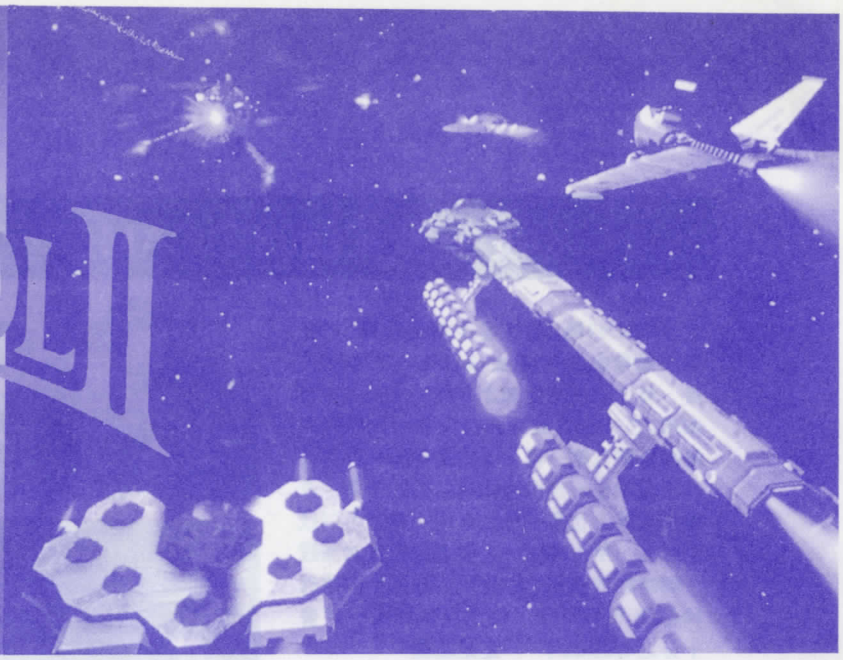


而只樹他們也終於也出現在遊樂場之中，所以是十分有趣



哎呀Boxing開始了，利用直鈎拳向敵人攻擊！打 勝了之後，便可以救出弘美她出來

是一款本格派太空戰爭GAME



STAR CONTROL II

解放所有被捉走地球奴隷完全救出，在未知世界中冒險開始！

內容簡介：在偉大 scale 和 new 想法設定美國的動作加 AVG 所有要素也 POWER ，同時會加入RPG 要素和射擊要素，戰鬥時的情景是很強的。

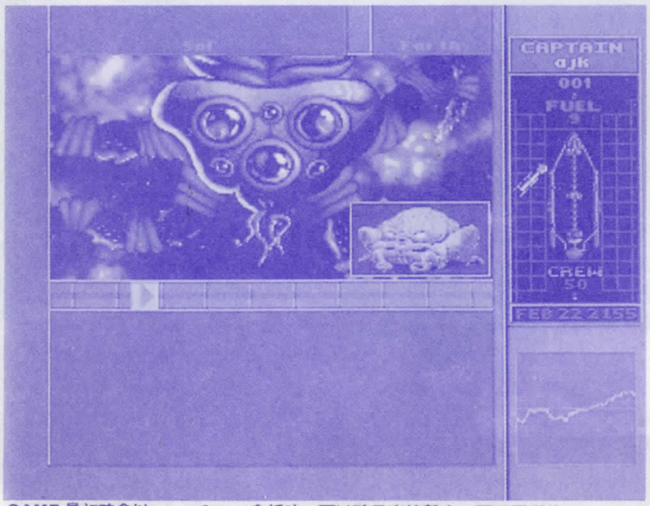
公司	BMG	發售日	2月預定
價格	8800日元	本體	CD-ROM×1
玩人數	1～2人	接關機能	8地方可記憶

以宇宙龐大豪華場面出場GAME！

在西曆2155年中，謎古代人在遺迹探索中前進，而這些古代人全部也是科學家來的，到了20年後地球中的古代人發生了星球間種族對決，而雙方的科學也是十分之發達的，而古代人在遺迹發現了自動宇宙船的建造工場，於是便決定與探索隊挑戰去了，而完成好了一隻船，但由於船內的建造材料並不是太足夠，好像連必要最低限部份基盤也不可以製造，而古代人的未知科學，所以今次的冒險一定是很困難和危險的，而Play者就是在GAME中的船長，而最優秀的科學力傳授給地球去，這一個任務也就是GAME的基本一個目的。

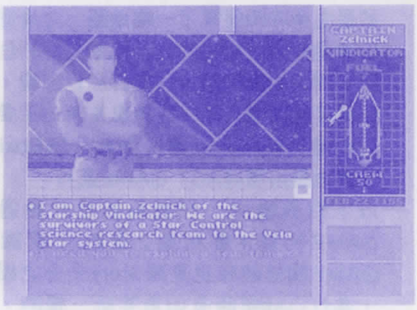
主角一行人去地球時主角會碰到一個可怕帝國，名字叫亞之帝國Ur-Quan，而此一個帝國是專門捉拿敵人星球或其它星球的奴隷，而它的隷屬星球也包括是地球，而Ur-Quan帝國最終目的就是想把所有的星球也成爲它的隷屬星球，爲了要拯救出地球，於是便要去地球把所有奴隷也解放出來，而强力武器也就是地球最後的希望了，而此一種强力武器也是主角所持有，在未知船中成爲一個最好船長，相信此GAME的故事也是十分之吸引的，相信一定是一款十分之期待AVG要素GAME來的。

此GAME的吸引力就是以宏大宇宙爲GAME舞台了，相信喜愛此GAME的人十分多。

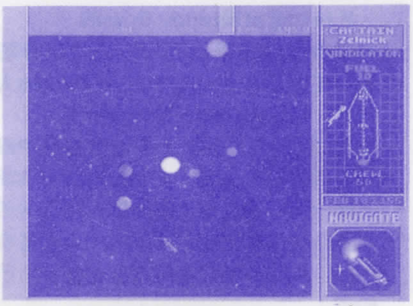


GAME 最初時會以 ur － Quan 會話時，可以聽見直接聲音，而不同種族會話時也會出現特別效果。

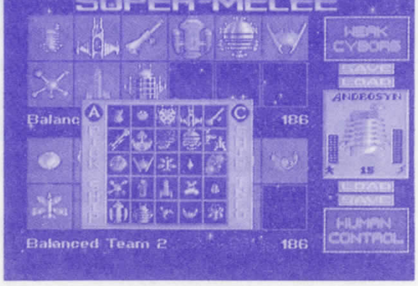
在太陽系中複數的惑星和衛星也存在，是以太陽系的太空進行。今次壯大宇宙戰爭GAME的，在太陽系以外的地方會更加之廣大的，同時在此GAME進行時會以未知宏大世界之中進行，所以此GAME舞台各個地方也好像包含着謎一樣的，而GAME中的惑星和衛星類型也是非常之豐富的，所以相信一定在冒險時，趣味會更加之高的，在下頁中會介紹此GAME故事的。



地球的四週會出現不同，如果再是這樣會十分之危險的，要快點救出，



各太陽系内的田野設定，也是和現實的畫面惑星移動也是十分之像真的



戰鬥模式可以１人和２人和電腦對戰
電腦強弱會有３個不同階段設定的。



趣味是十分之高的Story魅力

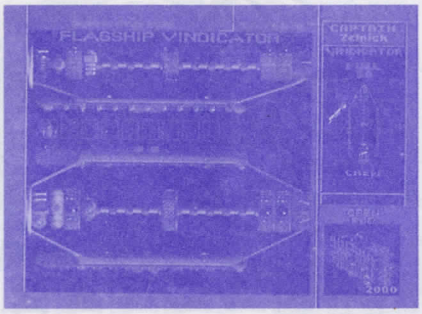
今次此GAME最終目的就是把地球解放出來，而最初船是可以收集不同情報後powerup可以在不同地方之中採集礦物質資源搜集旅費進行冒險，在着陸船之中最低可以在一個地方着陸，而各個星球的環境也不相同的，所以着陸船如果降落時不小心可能會被敵人的地震機械或地雷攻擊，所以一定要多小心，所以在每個星球着陸時，要查核不同星球資料，才進行登陸是十分之有用的，同時也增設了貯藏格納庫，各種不同資源也可以進行買賣的，在不同地方之中也可以搜集不同資料，可能會收集到一些價值高資源的，同時也可以在星球之中捉了一些生物之後，同樣可以像資源一樣，進行買賣的，也是可以收集更加多不同資源吧。

在GAME中玩者太空船是要使用燃料才可以進行移動的，所以一定要利用金錢來買不同燃料，如果燃料十分充足的話，可以加大乘坐隊員數目的，而在戰鬥之中如果成員的數目達到0的話，便會馬上GAMEOVER了，而乘員室中也可以加大最多乘員的，可以進行增加，如果成員數目越多對進行中的GAME時，會更加之有利的，所以在進行戰鬥時，首先進行預算是十分之好的，燃料設備也要經常在充足狀態，戰鬥機最大一共有12機，而戰鬥數目也是十分之多的，在與敵人進行戰鬥時，可以選擇不同機種進行GAME的，而不同戰鬥機數目也是戰鬥力不同的，同時各種戰鬥機也是可以購入的，也可以由玩者設定派什麼種類戰鬥機，在最初時外星人的戰鬥機種類是十分之豐富，所以一定要多多小心，而如果跟敵人同盟之後，外星人便會傳授其星球的技術給play者的，外星人一共有18種類存在之多，其實當玩者跟他們接觸可以同盟和收集不同的情報，所以在進行GAME時一定要多進行會話。

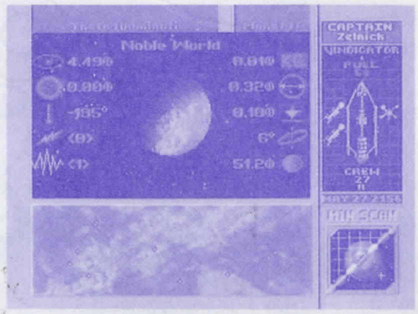
在與敵人戰鬥時，是以射擊要素進行的，是以1對1戰，敵人可能會以複數進行向自機攻擊，打倒一架敵機之後，可能會再出現另一架戰機的，而機種也是由兩種不同攻擊方法的，在GAME中有女性的種族，就是Syreen，戰鬥機也是充滿不同魅力的，所以是十分之有趣的，在進行GAME是會更加之有趣味，乘員的HP值也是會設定在GAME之中，同時各個乘員的HP值設定也是各不相同的，此一點是十分之有RPG要素的感覺，各個設定也是相當之細緻，是十分之有趣的呢！

在Story形式之中也會加入射擊要素進行的（是指在戰鬥模式中）同時全部一共有25種類機種自由選擇。

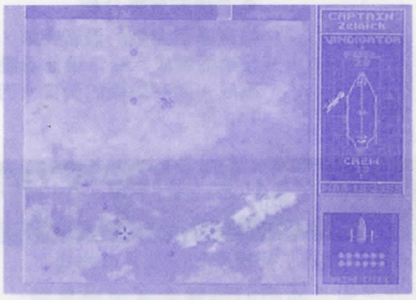
此GAME除了好玩吸引玩者之外，其實此GAME魅力就是在它的畫面設定，相信各位看過此GAME各個畫面後也會說是十分之華麗的，此GAME各個地方也會以CG技術設定的，92年度最優秀ACT戰略GAME大獎而也獲得93年度最優秀的AVG GAME大獎，十分之强的。

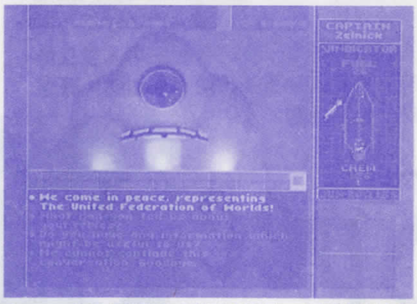


不同裝備增加，船的性能也可以power up的，最大設定有4個之多

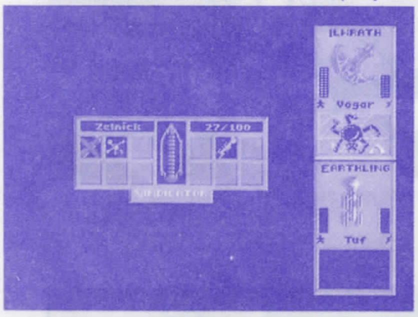


星的軌道資料也是可以在GAME中看到的，資料類型設定也可以


在惑星着陸畫面，資源的價值也可以作出判斷的，各地的地震天氣現象可再現

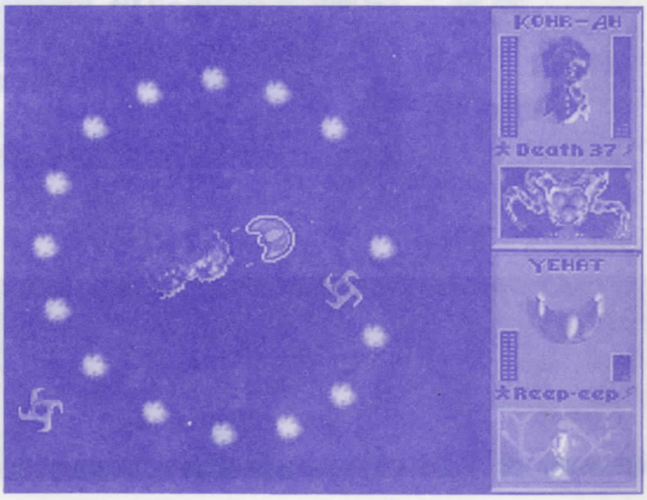


在GAME中會出現很多不同種類外星人，各個性格也是不相同的。



當戰鬥時戰鬥機全部也被敵人消滅之後，母船失敗後，便會馬上GAMEOVER了，所以一定要多多注意。

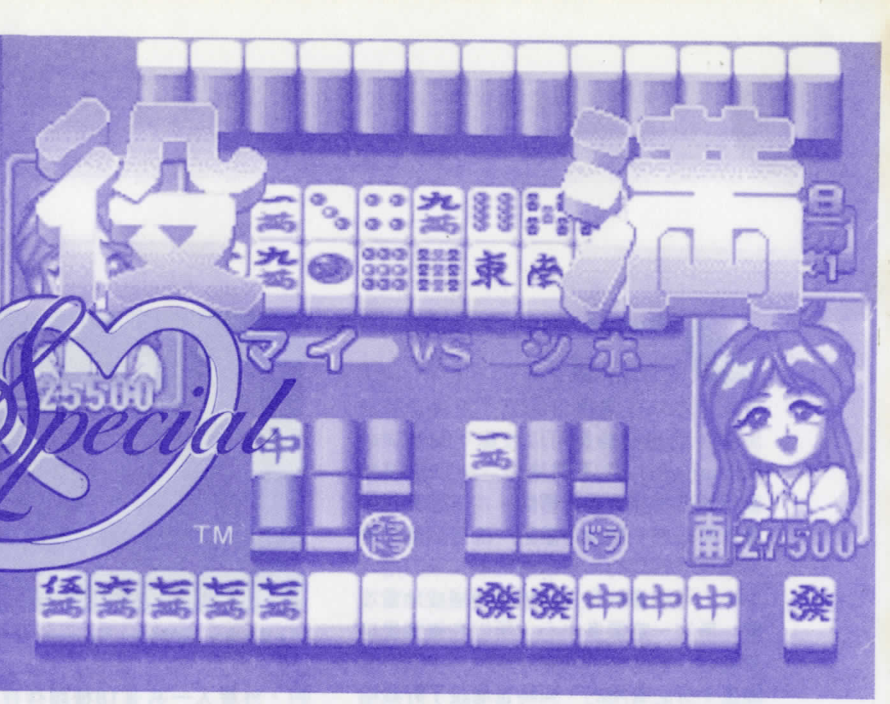

左面就是在地球戰鬥機EARTHLING CRUISER，而瞬間移動得意ARILOULALEELAY SKIFF，巨大敵戰鬥UR-QUAN DREADNOUGHT



各機種的資料內的乘員也不相同的，紅色是代表了能量，也會消費一點的。

美少女麻雀來了！

超級偶像麻雀 スーチーパイ Special



利用儲存的技術、道具等等的超級偶像2人麻雀遊戲

●遊戲的重點介紹

這是麻雀遊戲的最新突破，因爲我們利用了3DO的最新技術而製成。原作版是街機的『超級偶像麻雀Special』改編成，而在對戰的美少女方面，就比街機多出了數倍共14人。

製造者	Jaleco		發行日	12月中旬	
價格	7800円		裝置	CD-ROM×1張	
玩人數	1人	繼續機能	continue	對象	中學生

超級美少女的對戰麻雀遊戲

這遊戲特別爲了初學麻雀的朋友而特設了的初學場，開始的時候大家便可見到「you & me」的美少女店員御崎恭子出現。在對戰期間她亦會教大家怎樣做牌和給大家提示等，而大家學成後便可去向其他美少女挑戰。

其實這位御崎恭子是這裏的主角，並且他更有一個大的秘密是很少人知道的，原來她是一位小精靈。

這個遊戲是由園田健一氏編作成的，在最初的時候這故事是做成漫畫，然後被遊戲商看中，便將這遊戲編成到日本的街上，最後更受到各界的歡迎，終於變成了現在的3DO移植版遊戲。

另外，這遊戲是爲了吸引更多朋友，便邀請了多位美少女來唱主題曲和插曲，首先是唱主題曲的中井美加“World Birthday”，而唱插曲的亦有富永美娜“Power and Love”，還有矢島晶子“第一步的戀愛由我開始”。他們在日本亦算是出色的偶像，而她們所唱的3曲大家便不需懷疑了。

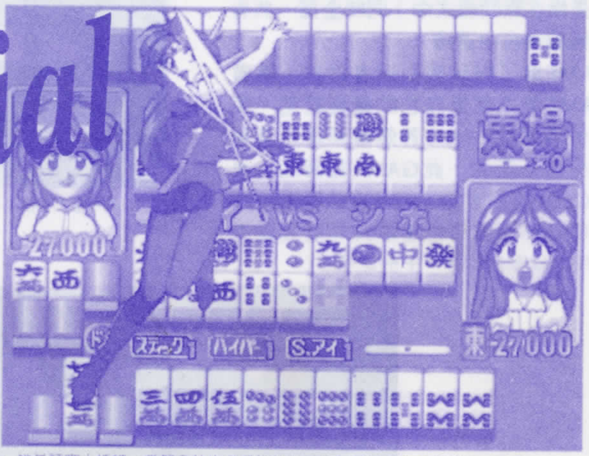
這遊戲除了這位小精靈主角外，其實還有13位美少女雀士，而她們合共起來便有14位美少士雀士和大家對戰。她們特別之處除了每位也有不同的美貌外，她們的聲音也是由14位不同的美少女配入的，所以就只是聽聽他的聲音，大家也可能已被迷倒了。

這遊戲是從街機移植而成，所以是一位一人玩的遊戲，而街機只有7位美少女雀士，我們就有14位美少女雀士，所以在任何的一方面也是會比街機好玩，還有一種

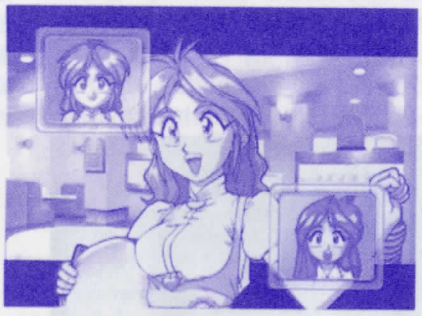
Special



好吧，今次到底是她勝利還是你勝利呢？



她是精靈小妖精，當然會使出必殺技的技術!!並且還有很多特別的道具是她才能會使用的。怕未？



對戰時，她們常常會和你對話，而她們的聲音是很迷人的。

☆她終於要變身了

御崎恭子是一位很有愛心的小精靈，但絕技就十分厲害。

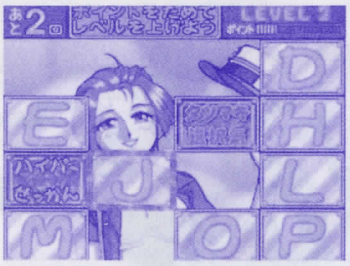


是街機沒有的，這就是可儲存的功能和道具，用處當然是在食糊的時條使用。在開始的時候，大家亦可以挑選自己喜歡的美少女，而她們也有自己不同的對戰法和道具，但是，每位都這麼可愛，你會從那位開始先。

除了玩麻雀外，大家在這遊戲裏亦可玩到另一種類的遊戲，當成功地將這特設的遊戲成功完成後，你便可得到一些能增加戰鬥力的能量，另你在對戰時變得容易食糊。這個特設的遊戲是以砌圖的形式進行的，而除了砌圖外，還有砌英文字的遊戲。

在道具方面，共分爲3種類，而這3種類的道具中，便各有不同的功能，首先是「龍捲風之氣」，當這技術使用時，你便可以從對手裏將麻雀偷去等，可能自己便能立刻食糊，跟着就是「小精靈牌」，所以小精靈牌，其實是令對方無法食糊的絕技，但自己能否食糊便不知道。最好的就是「必殺四方城」，當這絕技使用後，你的牌亦同時會變成另外的牌，但要注意的就是這在食糊的時候才可以使用，如你吃的只是一番糊，但使用這絕技便會變成十三麼等的大牌。

另外，當大家能將對手打倒後，對方便會慢慢將自己的衣服脫去，直到……。而這時候便會使用最眞實的動感畫面，令大家感到像眞是這位美少女在你的面前除衣服。還有更迷人的就是她們的可愛聲音，而這聲音是一般男人所不能抵擋的。這個是一個變幻多端的遊戲，有很多事情大家更會想不到的，大家，不如今晚也來試試這麻雀遊戲吧。



這裏附設砌字的遊戲，當成功完成後你們便能得到一些道具等超級東西……。


若你再繼續能勝她的話，她便會再繼續脫衣服♥



從街機版而移植來的遊戲，現已登場了

美少女雀士們 7人＋1人的

好吧，在這裏我們就先向大家介紹其中的7位美少女吧，她們除了樣貌可愛外，各人還有不同的特設表情，但其實除了她們外還有6位美少女，她們是要大家將那7人打倒後才會出現。①配聲人名②人物的綽號③特定的絶技。





①高橋美紀②發電美人③一氣通牌



①吉田古奈美②東京之寶③（玩途中可換3集牌）暗刻技



①矢島晶子②淚眼少女③淚眼超級技，十分厲害



①富永美娜②神秘少女③神奇換牌術



①深見梨加②奇少女③移形換影



①西原久美子②麻雀妖精③儲存有牌



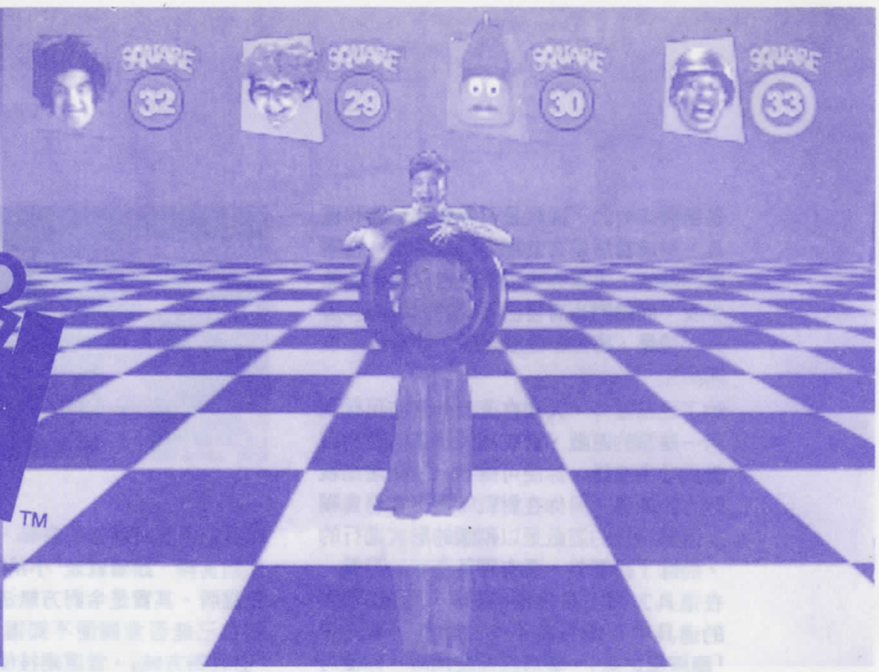
①平松晶子②超級女警③暗換天日



①松木梨香。因她是這裏的波士，所以不能選用

啊，遊戲Show開始了！
暢快的超級遊戲

Twisted™



從評價極高的電視節目改成的3DO遊戲決定版，以日本語形式編成了！

●遊戲的重點介紹
這遊戲是由日本的人氣電視節目改編而成，其中的主要部分亦完全使用了，如問答和難題等，亦已準備好，這遊戲最多可4人同時玩，而比賽的形式是全以日本語進行，我們的司儀是川太一郎先生。

製造商	EAV	發行日	12月23日
價格	8800円	裝置	CD-ROM×1張
玩人數	最多可以4人同玩	繼續機能	無

從電視而來的，午安！

這個是怎樣的遊戲？其實這個遊戲是從美國而來，原本這是美國的電視問答遊戲，並且在美國大受歡迎。現在爲了大家可以更容易明白（日本人的話），所以EAV公司已將這遊戲編成了日本語版。這遊戲爲了可以增加樂趣感，更邀請了日本的幽默司儀廣川太一郎來擔任。相信大家對這位幽默的司儀也不會不認識的，他在日本主持的節目亦數不勝數，而且大部分也是大受年青人歡迎。

在遊戲裏會有世界各地的人物出現，他們更會作出不同的問題或難題給大家，其中最難應付的有6人，當他們出現，大家就要小心去應付，而這遊戲最多可以4人一同玩，當然最快能將遊戲完成的就是勝利者。

另外，在每個人物出現後，司儀的廣川太郎先生亦會出現。若大家也明白日本語的話，定會捧腹大笑。他亦會介紹遊戲中出現的人物和技能，而大家就一定要十分小心細聽他的說話，而每當遊戲完成後，畫面亦會有一個贈送分數的板出現，分數從0，1，2。共排成3行忽亮忽滅地出現，最後亮起的燈便是給大家的分數，最多是6分。



司儀登場，他被譽爲是世界上最多說話的人廣川太一郎。



出場的人物大家也可以自己選擇，同時亦可選出2人。



問題的難易度，也可由你自己來選擇

他們就是這裏的表表者？



投資企業人（？）他是來自美國的夏巴度·大加



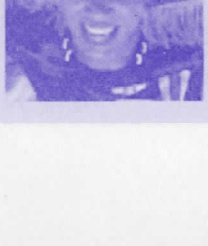
擁有1000種不同聲線的治尼·波爾



世界最厲害的魔術家活利度拿



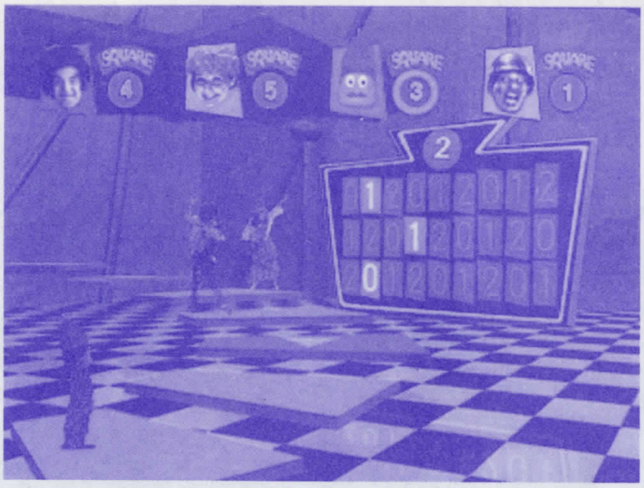
她是世界中無名的一位通靈者瑪達·艾利



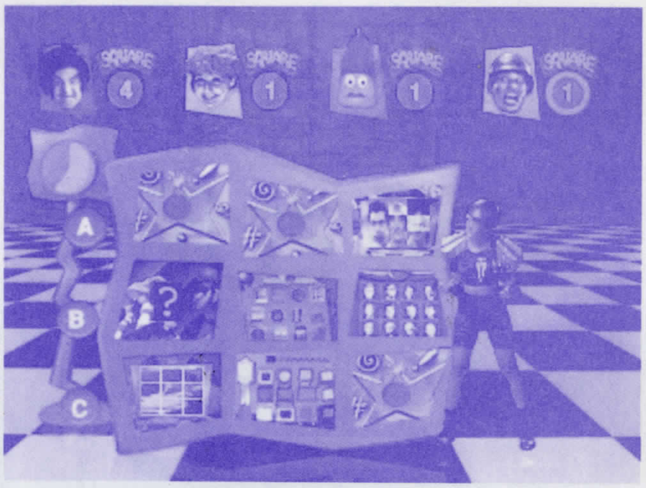
神有女俠的姐姐美沙·史路。



萬變木偶人的本領，你也想領教嗎



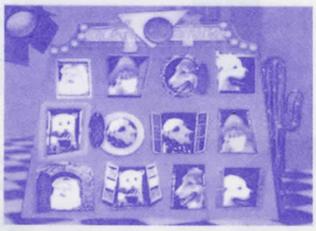
3D的螺旋燈轉動後，這閃耀的數字除了給你外，還是後面人物的代號。



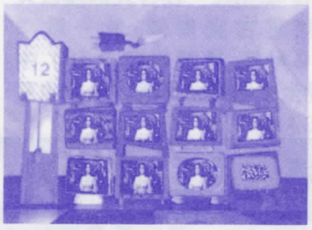
將橫縱選擇的兩人玩方式。看誰最快可以將它完成



他們就是美國歷代的大總統，你認得他們嗎？



若大家的記憶力是高的話，這遊戲便最好了。



在不同的畫面中，你能看出錯處嗎？

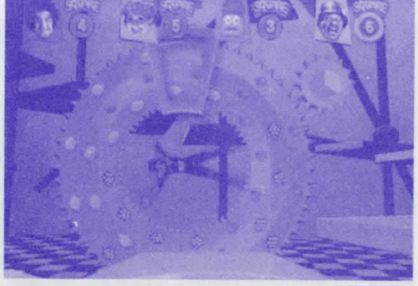


3人的面顏裏，將正確的面顏配回才能完成

但大家若轉出的分數是零的話，便要罰停一次。另外大家可以留意畫面中後面的人物面顏，他們的旁邊還有一個顯示數字的牌。換言之，若大家轉到4的時候，除了加你們分數外，就是4號的人物提出問題，若你能解答的話，這才能完成一個小環節，而這裏更準備了約千個的小環節給大家解決，但大家若認為不能將問題解答時，是還有一次機會給大家，這時你們便可再一次到旋轉盤中，將另一次轉出，這便稱為「Roll Again」，但若仍然不能回答的話，你選擇的人物便會自動爆炸。

這遊戲共分為很多不同的部份，而其中分成兩大的方式，首先，第一種是問答方式。很簡單，他們問出不同的問題，只要你們能回答到就算完成，而另一個就是稱為難題的方式，這個亦是比較複雜的方式，並且有不同的畫面出現。例如，在圖片中尋出錯誤之處，還有記憶回一些事物或東西，將完整的圖片砌回等，另外還有一張較特別的玩法，首先，畫面出現美國歷代總統的面孔，跟着每位總統便會向你說話，這時候你便要選出正確的聲音，因為其中有多位總統是配錯聲音，但這個就可能要較熟悉美國總統的聲音才容易回答。

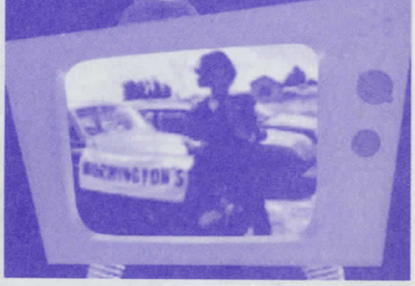
另外，在問答方式方面，較特別的是你可變成參加者的其中一家庭，回答司儀問你的問題，並且他們更會代你做出很多不同的動作，有時候他們會被罰，但有時候他們就得到獎賞。在這家庭問題遊戲途，畫面更會出現一些廣告，所以這個遊戲，真是十分像自己到現場一樣。說到這裏，大家也是很應該想一同來玩玩呢！



若要脫出這裏的機關，你更要轉出3個相同的生果物



這位是最強的通靈者，而她除了通靈外，還能算出你的將來

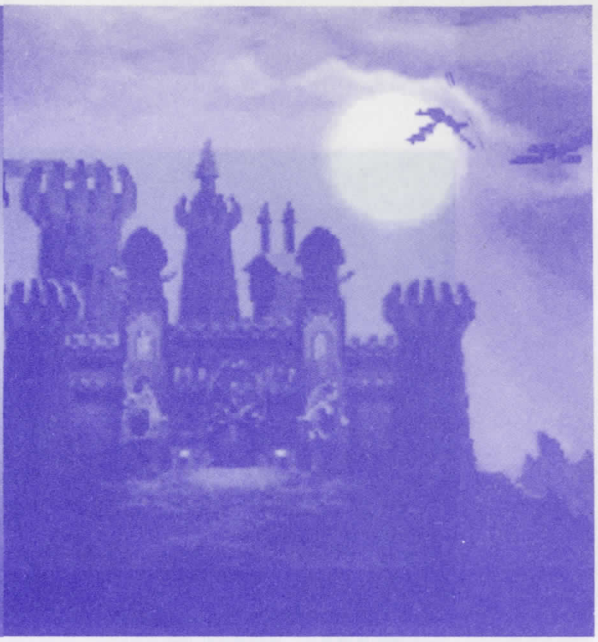


在遊戲的途中，廣告亦會出現，令大家感到真的像在現場一樣

十分之期待本格 RPG 出場

Advanced Dungeons & Dragons 2nd Edition

暗黑古堡傳說



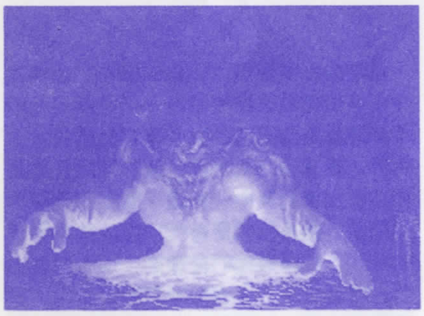
在十分之接近的怪物腳步聲，臨場感
是十分沒 3D RPG 決定版

・內容簡介：今次是 3 DO 的另一款十分之期待 RPG GAME，在各大機種也大受歡迎的「暗黑古堡傳說」此一款 3 DACT RPG GAME 終於也在 3 DO 中出場了，自動生成組織會再玩，今次也可以再次玩此 GAME。

公司名	T and E SOFT	發售日	1 月20日
價格	8800日元	主體	CD-ROM×1張
玩人數	1人	繼續機能	1個地方記憶

本格RPG登場！

在劍與魔法世界中進行冒險，此一隻 GAME 是以 3D 加 RPG 進行此 GAME，名字就是「暗黑古堡傳說」，此 GAME

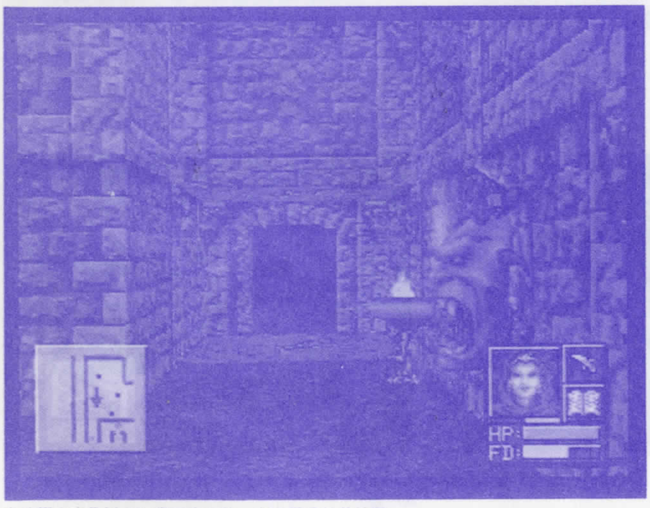


GAME Opening 是有一隻巨大怪物出現，是十分之可怕的。

是一款最原始 RPG GAME「AD and D」同時在 GAME 中的各個角色也可以設定不同職業的，而各個 GAME 組織，是十分之有趣，怪物設定也可以由玩者自由設定的。

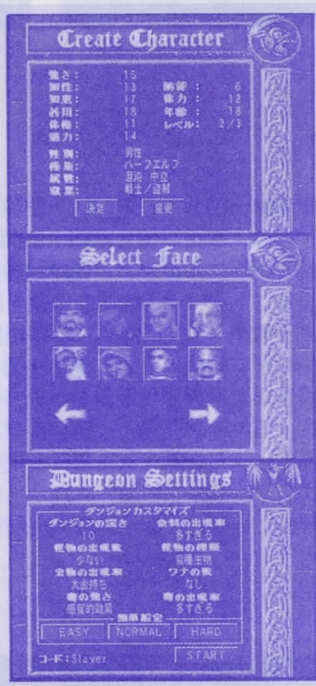
而 GAME 最大特徵就是在途中電腦可以自動設定機能的，而 GAME Story 也是十分之有趣味，在 GAME 機能其中之一種，在 Story 中冒險者可能會遇到十分之多怪物的，所以在進行時一定要多多小心了，在 GAME 的舞台是在 3D 迷宮地圖之中進行，在不同地方之中也可能會碰到一些不同事或可怕怪物，所以進行時是要特別小心了，同時在迷宮之中角色們也可以找到之中角色們也可以找到不同寶物，使用不同寶物吧？

玩者在 3D 迷宮舞台之中進行冒險，而角色的職業也可以進行選擇，種族、職業、能力值、樣子和姓名也可以完全自由設定的，在性格方面也但在 GAME 中進行可以設定（善與惡的）冒險角色，全部也是正義的朋友來的，所以玩者在設定自己角色時也要多多小心了，相信一定進行此 GAME 時，十分有趣



在地圖之中是以 3D 畫面表示的，左下周邊的是地圖，而壁上的樣子可以射出火焰的。

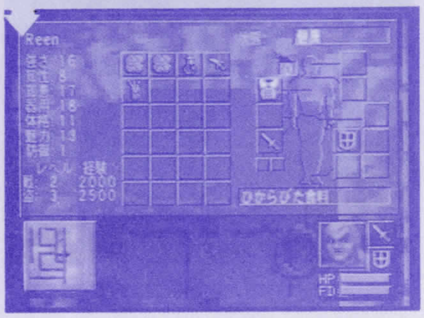
GAME START



成長遲的角色在職業變更也是不太好

角色的樣子也可以進行選擇的，美國人樣子

挑戰暗牛中的設定畫面，設定十分細緻的



在冒險開始之前，各個裝備，各個角色所持有東西也可以在迷宮中入手

向充滿危險的世界中前進

當玩者創作完此 GAME 角色之後，便可以開始進行冒險 GAME 了，而在冒險前 GAME 各個地方已經開始進行 GAME 了，而在不同層數之中也會出現不同敵人和寶物，各層中出現頻度和數量也是不相同的，而各個不同項目也可以由玩者設定的，當然初玩此 GAME 時在設定上當然是設定簡單 LV 會比較有利進行 GAME 的，同時玩者也一樣可以設定 LV 較難進行 GAME。

當在 GAME 不同地方中前進，也要一定多多小心，同時也要留意四週情形，可能會有一些怪物突然出現在畫面內，所以一旦不小心的話，可能會被怪物進行突襲，一旦眞是被怪物們偷襲，這樣便是後果十分之嚴重了，當怪物一接近時會有怪物的腳步聲，所以在臨場感方面，一定是十分之強的相信這就是此 GAME 新感覺。

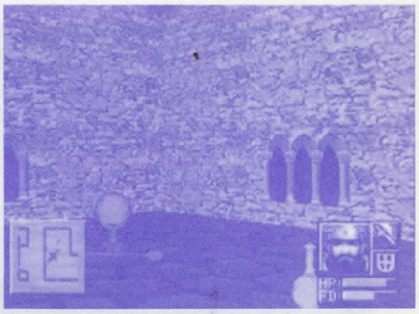
在 GAME 中角色在戰鬥場面跟怪物進行對戰時，A 制是角色右手上的裝備可以作出攻擊，而B 制是角色左手上使用中非常武器，如角色手上裝備了不同武器便可以向角色進行攻擊，而呪文使用魔法書同樣也是可以裝備在手中使用的，但只是魔師可使用的，而僧侶使用魔法也是利用雙手的，所以如果雙也有武器裝備相信可以一次向敵人攻擊 2 次的，在戰術上也可以好好活用一下的，所以在玩者選擇角色的職業時也要同時考慮一下角色們的戰術，看看自己的角色是擅長利用什麼方法進行戰鬥。

潛入 GAME 途中怪物種類是十分之多的，在一次冒險旅程之中，可能會碰見不同敵人，而各種怪物戰鬥方法和攻擊方法也是不相同的，所以在碰到不同怪物時也一定要多多小心，玩者可以利用不同攻擊方法向怪物攻擊，而在 GAME 中可找到可使用魔法寶物。

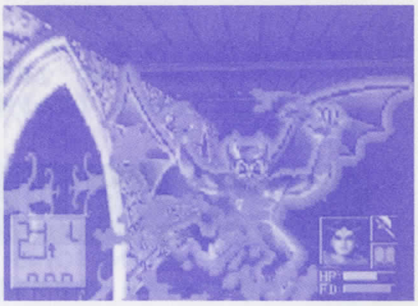
此 GAME 的最終目的，就是在不同層數之中找出金之鎖匙，同時找到層數出口之後，便可以馬上到另一個地方層數中進行 GAME 了，所以在通過越多不同層數時，怪物的出現數目也是不會相同的。

所以當越過越多階段時所出現怪物數目也是不會相同的，而這一個也是機能上設定，自己角色在層數進行時畫面的左下是表示怪物接近注意地方，所以這一個設定也可以說是一個雷達來的，但會有一些怪物移動速度是十分之快的，可能連這一個圖表也不可以探測到怪物，一定要多多小心了，但這一個圖表設定也是相當之有用因爲可以知道怪物的距離。

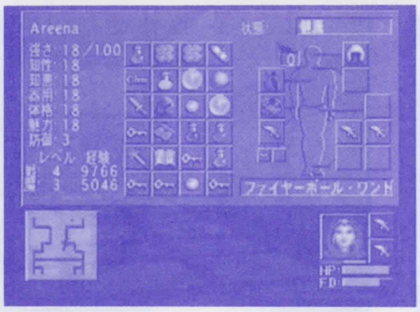
在不同迷宮之中也會落下不同的寶物，而寶物種類也是十分之豐富的，當拿取更多寶物會對 GAME 進行也會十分之有利的，相信此作品可以說是 3DO 中最好玩一款 RPG GAME 之一，喜愛玩 RPG GAME 朋友就一定不可以錯過此 GAME 了，相信不會令各位失望。



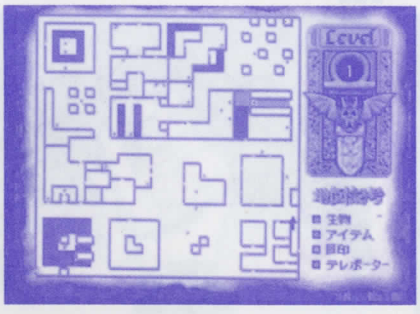
在隧道中的房間可以發現不同寶物，綠色的是(寶珠)



可使出特定魔法，紅色魔法也可使用右手利用戰斧向敵人攻擊之外，也使用魔法向敵人攻擊



不同寶物會出場在 GAME 不同地方
而各裝備用的設備在角色的身體



在地圖不同設定可以在 GAME 中再現
LEVEL 1 是 EASY，是比較容易玩的





招財貓　塔

將這個和那個的遊戲重點維燴而變成！



●遊戲的重點介紹

卡拉OK、遊戲、占卜、教育（諷刺詩句）等，都是這遊戲的內容。但其實這些遊戲全都是含有爆笑成份。在遊戲中，不單祇是很有趣。而十分熱鬥、或可以說嘈吵。

製造商	東芝EMI	發行日	12月16日
價格	4800日元	裝置	CD-ROM×1張
玩人數	1人~多人	繼續機能	無

令大家也想不到的超爆笑料之塔

這遊戲的名字是「HAKONE TOWER」，可能大家看這文字的時候，會想不到是甚麼的一個遊戲。這個「HAKONE TOWER」中文可繹成招財貓。但其實這裡的意思是指深夜發生的事，而他的起源是從日本的這個招財貓塔的節目開始而成。因爲這節目是在深夜才播放，並且播放的都是有關夜深的事情，所以他們一般都會將深夜的怪事，稱爲 HAKONE。

這遊戲其中包括卡拉 OK、神奇的占卜、還有需要解決的問題等。首先大家要先加入這裡的俱樂部，然後畫面就會出現一個程序表，這時候你便可選擇其中喜歡的環節，在選擇環節前，畫面亦會出現難易度之級數表。讓大家可以選擇自己喜歡的難易度。

遊戲中包括有一個卡拉 OK 的環節，這裡的歌由共 27 首，並且全都是日本最流行的。但若大家看淸楚的話，原來這些歌詞是被改過的，現在已成爲了最新的爆笑歌曲。當然，若大家是熟悉日本歌的話，這就更加變得有趣了，這爆笑的歌曲約 20 分鐘後，便會自動轉到下一個環節，這就是遊戲的部份。在這裡大家可以選擇不同類的遊戲。其中的一個遊戲是由招財貓自己親自和大家玩，這個遊戲稱爲貓丸回轉壽司。在回轉台上，首先會出現不同的壽司。而你們要做的就是分辨出壽司含的維他命。還有貓能否吃這些壽司等。當你們過了這關後，畫面便會出現一位功夫人物。他是誰？其實他是中國的一位功夫巨星。他曾在美國發展過，並且得十分高之榮譽，而他的名字就是李小龍。經過 5 戰後能勝出 3 場的就是這裡的勝利者。與李小龍戰鬥後，跟着出現的就是魔拳王，聽到他的名字，相信大家也知道，他就是一個拳手，並且應該是會很厲害的。沒錯。他就是世界最强的拳王，你也眞的有膽向他去挑戰嗎？

另外的一環節，大家不需要再傷腦筋或動手，因爲這裡就是人間占卜館，而聽說他們是從天界而來的，所以他們說的話你們就絕對要相信。但在這裡是有 5 位占卜師，若他們說的話也不相同的時候，你又愁該去相信那一位占卜師？其實在他們的其中一位才是最厲害的占卜師，若要將他們分別出，就只有一個辦法，這就是能找出水晶球。最後出現的就是教育部份，在這裡大家除了可以學到英語外，並且可以學到有趣的英語笑話。而這裡還有很多日本的偶像出現，他們亦會教大家英語的。



這位女子是卡拉 OK 的主持者，你喜歡唱那一首歌呢？



在這古屋裡出現的其中一位占卜師，而他所說的話你們就絕對要相信！



教育部份、功夫部份等都是可以選擇難易度。



他就是貓丸回轉壽司。大家要注意的就是貓兒可吃或不可吃的東西。



來吧、來吧。他就是再世李小龍，你能將他打倒 3 次。

蒙大拿之世界冒險



一位生於文明世界的冒險英雄蒙大拿．喬治，今次他又要到那一世界冒險去呢!?

●遊戲的重點介紹

從NHK電視卡通改編而成的蒙大拿．喬治冒險世界遊戲來了，製作比起『籠中的猛獸』還要出色多倍，因爲除了“籠”原班人馬外，本公司還聘請了由美國回來的動畫大師高城剛先生，所以在動感方面定能超越很多前作品

製造商	Future Pirates	發行日	95年1月20日
價格	8800円	裝置	CD-ROM×1
玩人數	1人	繼續機能	Continue

撲通撲通地跳着的動作遊戲

F.P公司將『籠中的猛獸』後，便大受遊戲迷歡迎，而現在本公司已聘請了製作『手用電視』的高城剛氏和前作者們合作。高城剛先生其實是剛從美國回來，而他在美國的時候亦是當製作卡通的工作，並且十分受到美國公司的重用。現在他在日本首次踐作『蒙大拿．喬治』亦已極順利下成功他。

這個遊戲是根據原作而改編，並且採用了一半以上的原故事內容，另外，再加添上更新更有創意的內容，所以大家若看過卡通的朋友，是絕對不錯的。當然這遊戲裏亦不會少得的是3D畫面，尤其是在體感方面，簡直是本人難以置信。

這遊戲是從世界的地圖開始，跟着出現的就是我們的主角喬治先生，然後大家便可以替喬治先生尋找出今次冒險的好地方，他冒險的地方包括美國的西部和東部、日本、中國的古跡地帶等等。另外，在喬治探險中的時候，畫面是會出現一些不同的難題，若大家不能將問題解答的話，喬治就不能這樣通過，而出現的難題包括有「謎語」、「一般常識」、「科學」的3題目。

其實蒙大拿．喬治是一位十分聰明的人，而且他更是一位學界泰斗的人，他最喜歡的就是探險和尋找古代的遺跡，所以，喬治就決定了，在自己的下半生裏，希望盡量去將更新奇的故事發掘。

本公司製作這遊戲的其中之一原因是希望大家能從遊戲中亦學到多些知識，而在知識中，大家亦可得到樂趣感，雖然就這樣看來，這遊戲只是一般的形式，但當大家玩過後就知道這裏的超科技製作是怎樣，現在我們就介紹到了這裏，若我們再有更新資料的話，我們一定會立刻向大家介紹。



這些看來只是普通的石頭，但在蒙大拿．喬治手上就可能不同了。



蒙大拿偷入了這店內，希望可以尋找到一些有利的線索幫助他找到寶藏。



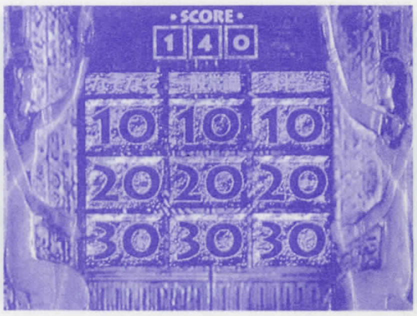
他就是我們的大主角蒙大拿．喬治，你們能助他尋找出寶物嗎？



這個2D的畫面已非常出色，而在攻擊的時候系統亦會升値爲3D。



在這迷途的路上，畫面以3D形式進行，是否很有體感呢。

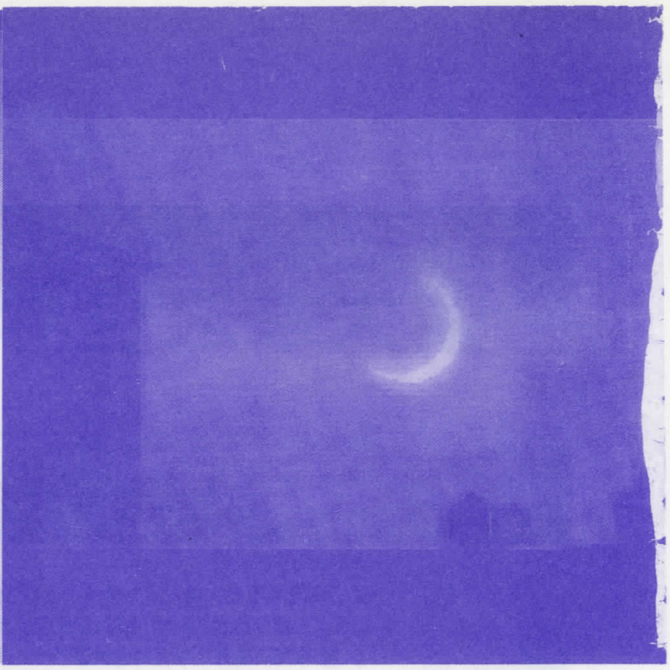


這裏出現3項目不同的問題，那項才是你的强項呢？

在砌圖合拼十分頭痛

砌圖之塔

難問題令你十分苦勞？但解開之後也會令人十分之開心的嗎？是一隻十分注目美麗視覺！



・內容簡介：在 TV 中也看見了 Peter Blank 所送出來砌圖集軟件 GAME 同時全部一共有11種類砌圖之多，而各種 GAME 也是十分之有華麗畫面來，除了砌圖 GAME 之外，各個要素也會在GAME 中。

公司名	TBS・HAMLET(博報堂)	發售日	發售中
價格	7800日元	主體	CD-ROM×1張
玩人數	1人	繼續機能	4個地方可記憶

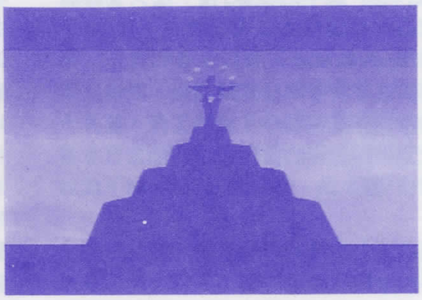
砌圖之塔什麼時候才期待呢？

在 TV 之中十分活躍的 Peter・Blank，而此一隻 GAME 作品是發生在砌圖之國中所以十分之有 RPG GAME 的感覺冒險設定，而此 GAME 各個美術度、音響效果也是十分之高作品來的，相信在 GAME 之中一定是一款十分之高期待作品來的，同時是發生在德國中世紀時代，在薄暗街道上 Peter 就在此裏出現，而他本身也是一位大道芸人來的，而砌圖的畫面設定也是十分之明確的，此 GAME 也是和標題也是一樣，是利用砌圖 GAME 要素進行 GAME。

在 GAME 中各個設定一共有11種砌圖 GAME，而各問題數目也是十分之多，各個砌圖的正解度也是十分之困難的，操作性方面也是十分之簡單的，相信玩完之後也會覺得此 GAME 要利用思考地方也是十分之多，各點也要多多注意才可通過的。

在 GAME 之中會出現十分之多問題的，在畫面中會出現不同 GAME 畫面，全部也會由 Peter 進行介紹的，而 Peter 也會出現說明 GAME 進行方法的，除了會要進行砌圖 GAME 之外，也要回答 Peter 所提出來的問題，才可以繼續進行 GAME。

在完成了街角的砌圖後，便要進行 circus 小屋中，希臘神話中風神殿、月影之遺跡風、中國風格塔等，全部以上地方也會出現砌圖的問題，如果全部也可以通過的話，可以拿取了 Peter 的認定書帽子回來，而第 1 回是相當之集中力，在數時間收集了回便可以通過 GAME 版數了，而相信玩了很久 GAME 的時候，也會覺得十分之倦，這是便可以使用記憶 GAME，因爲此一款 GAME 是可以有電磁記憶，所以可記憶了 GAME，待在下次再玩。



OPTIONS 是在一個砌圖之塔中呢？全個畫面也是在夜空氣氛之中進行

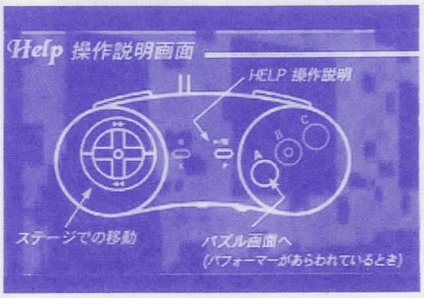
同時在 play 是 1 人，但也可以記錄 4 人的名字，所以此一個設計，可給一家人進行 GAME，也可以向各家人進行挑戰，而每回 GAME 開始時，Peter 也會利用英語或日本語說明 GAME 的進行方法的，除此之外也可利用法國語說出，所以可以說 Peter・Blank 是一位天才來的，喜愛砌圖 GAME 朋友，不要錯過。



一開始最初畫面就是 Peter・Blank 出現介紹，畫面也是以 Peter 介紹



同時 Play 者可 1 人進行的，可以記錄 4 位玩者的名字，設定很細緻



在 GAME 之中也可以清楚知道 GAME 中手制設定，務用戶也可以放心了

全部11種類砌圖徹底解剖

個人的感覺也是十分之可怕，而原作者也賞得此一款砌圖 GAME 也是十分之很好的，解法複雜法也是很強的，在以下頁數之中會逐一爲各位介紹一下此 GAME 各種砌圖 GAME 的，在這裏會作出詳細介紹，電腦的各設定也是變化不定，但大多數 GAME 也是要利用砌圖要素的，所以在各設定中也要利用很多思考能力的，相信在 3DO 版之中此一款 GAME 也是十分之豐富的，而各個智力 GAME 也是不太容易，要多多小心和細心進行。

但 GAME 難易度也不是最大問題，而是 GAME 的畫面和好玩要素。

Cut Me

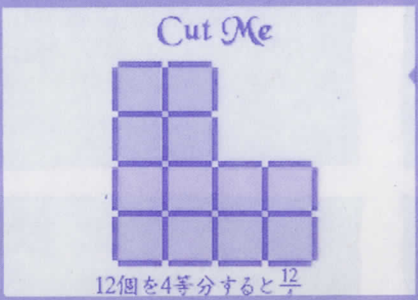
左側表示圖形右側的刀仔，其實也是和分割砌圖 GAME 來的，可住各個分割圖片之中找尋眞正的圖表，後半部份會更加之困難的，而如果是不可以完成的話，可以在畫面下 Judge 制上按上便可以了，劍的回轉位置完成之後，便可以了，相信要利用智力地方也是十分之多的，此一點一定會是這樣了。



大道芸人開始了 cut，me 情形在



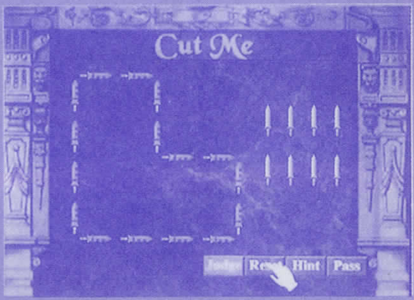
畫面中出現的小刀圖像



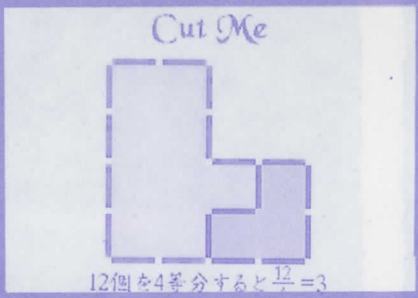
理的暗示中終於可打開了比實際之



畫面中出現的圖像，十分細緻以合



提出了問題的 Peter narration 在



中意外更加之簡單



完成！正解「biago」了太好了呀，

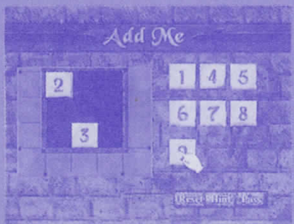


出現時也會以大道芸人而主的。

Add Me

此一個模式也像一個魔法陣一樣，左側的 Press 而右側的數字 Reset，可以縱、橫合計設定，所以各個 GAME 的數値也有表示的，相信只要合併了去的話，便可以完成此一個模式的 GAME 了。

但此一個模式進行，也會有十分之困難進行，只要一行數字合併是 9 便可以了，相信也會有很多朋友玩過類似這一種 GAME 了，其實不太困難。



個人的設計，也是十分之困雅的 puzzie GAME 來的

Fill Me

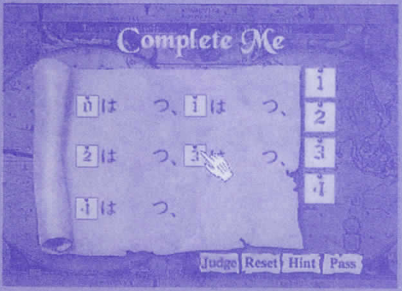
中央的額線 'GAME，左右也會是打散了的部份，而最終的收合後便可以「bingo」但不要少看此一個類型 GAME 其實是十分之困難的，如果一旦失敗就會馬上不可以再玩了，所以玩此 GAME 的人「頭之體操」也可以的，文字自設定也會出現不同變化，所以可以說此 GAME 並不是這麼容易玩的，如果對於此 GAME 的好話，就不可以錯過，相信一定是一款十分吸引的 puzzie GAME。



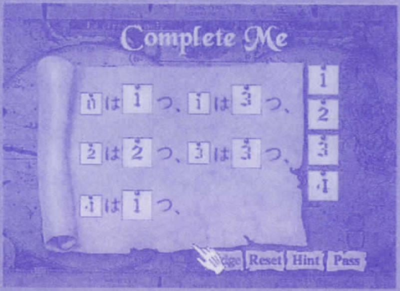
一見也知道就是十分之簡單 GAME 來的

Complete Me

在左側一斷文章之中，要利用右面的一些數字才可以成功完成文章 puzzle GAME 來的，左側文章中數字也是各不相同，可能會有一些數是矛盾的而數字配合方法也是各有不同，分別是 0 佩 1「2 增至 2」、「4 佩 2 個」、「2 佩 3 個」等，所以在 GAME 進行越多 GAME 所出現數字也會以連鎖反應出現，各數字代表也是不同同，可能有一些數字會令到不能再進行 GAME 也不定的同時進行此一個模式 GAME 時也要注意一點的就是試行時也一定要多小心如果不是一但有了錯誤便十分之不好了，最初此 GAME 所提出問題也不會太複雜，但一到了後期便會越來越困難，數字的代表也不會太明顯了，相信此一個模式 GAME 除了要利用智力進行外，耐性也是少不得的，因爲此 GAME 要想地方是十分之多，如果是開始就不懂玩，便會十分之煩惱了。

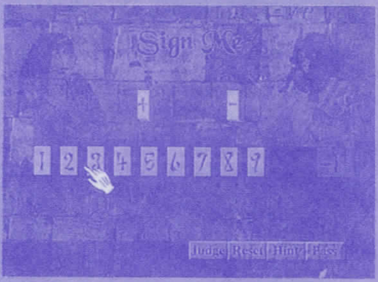


0 至 1 數字，其實也是各人不相同的，所以在選擇時一定要多多思考一番



決定好數値之後便可以進行，但在試行時要多小心點可能會有錯誤

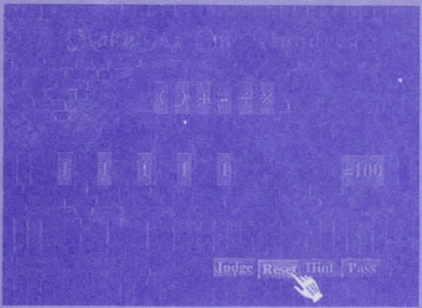
Sign Me



只要可以合計成一個設定値便可以了，當然進行時也要小心

Sign Me 和 Make Me One Hundred 更加之相似玩法，但 Sign · Me 的玩法會比起 Make Me One Hundred 更單純，由右邊 0 開始，數字合計全部數字的一半便可以完成 GAME 了，只要可以順利由右邊 1 進行便可，到了最後也是餘下數值一便可以了，相信說到這裏，各位也會應該明白，其實很多人也可能玩過此 GAME 了。

Make Me One Hundred



1 至 5 進行也十分之簡單，數値越大便會十分之有錯誤的

是一款有趣數字 GAME，而在此模式中一共要使用＋、－、×、÷( )、( ) 等數字符號是要在計算出答題100的 puzzle GAME 來，所以要使用單獨數字也不會太複習的，最初有 1 至 5 出現，例如可以把111－11便成爲100爲答題，其實此一個模式 GAME 進行方法十分之簡單最終之要接近100數字便可以了，同時在 GAME 中可使用數字知識好像是因數分解等，但對於數學差人說使十分傷腦筋

Turn Me On



只要在 1 回、3 回、5 回把奇數回點開打火機開着便可以了。



最終的形狀便可完成 GAME 了和 Ma ke Me Red 相同

和左面的 Make Me Red 十分之相似，玩法十分之簡單只要把各蠟用打火機點着便可以，上下左右也可以進行，而到了逆方向點時可能會消失了，奇數回次爲止，也就是在點火時要以奇數點滅爲主的。

Make Me Red



帽子數目越多時，只要按逆方向便可進行，是十分簡單，是以圖案爲信號

在 GAME 中一共會出現兩種顏色帽子分別是紅帽子和黑色帽子，玩法十分之簡單，只要黑色帽子之間是紅色帽子，而紅色帽子之間是黑色帽子便完成 GAME 了，而所有帽子也是一些圖案信號來的，最終結果只要是全部是紅帽子殘餘下 3 個黑色帽子便可以了，究竟此 GAME 眞的是這麼簡單便可以完成 GAME 嗎？但相信如果眞的是這麼容易便不太好玩，一定會有另一些秘密藏在 GAME 之中。

Place Me



最初的圓形組成便可簡單完成了，但形方面也是十分之不好嗎？

在此一個模式 GAME 中共有一個 green(草地)而右面的數字是在一個 Ball 中央 puzzle GAME 來的，同時可以把左面數字 card 加入去的，而 Ball 與 Ball 之後數字便會有了相差了，但這張咭是有限制使用的，而最初出現數字也是十分之簡單的，到了下一次便可以增加數值了，同時次弟數也會作出變形的，只要把兩個 Ball 也完全設定便可以了！

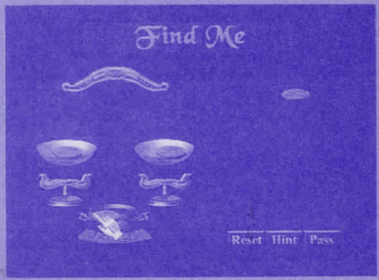
Measure Me



在此模式一共會出現 2 個 cup，它們是差一點、差一點快找出來吧……

在此一個模式之中，一共會出現 2 個 cup 的，而它們各的容量是 500ml 和 900ml 的 cup，而使用一共有 300ml，左側一共全部注入兩個 cup 便可以，而注入的水是要有 900ml 的 cup 之多，而滿杯之後便可以完成 GAME 了，移動了 400ml 和 500ml cup 便可以了，但這一個要點是十分之困難的，要注入 900ml 的酒，此一件也不是一件容易事。

Find Me



利用清晰的處理畫面，可以在不同地方之中進行設定的

此一個 GAME 模式是利用天秤進行 GAME 的，是透過天秤判定那一個金幣是假或較差，其實是一個古典 puzzle Game 來的，而在畫面之中會以十分之好圖解表示，在金幣數之中一共有 9 個，可以進行 2 次的量度，可以在此一個 GAME 之中判定過不同設定，除了要利用智力之外，也要利用眼力的，相信此一個 GAME 會令到很多玩者也會十分之傷腦筋，是十分之不可思議的。

SILKS ROCK 的大道藝的注目!!

在以上頁數之中，在這裏已經爲各位介紹過了，相信 GAME 全面貌也會是十分之清楚？

此一款軟件最大魅力除了各種各樣 puzzle Game 之外，在 Game 之中也會有 Silks, Rock 演出「魔術大會」的各個 Puzzle 也會對應在此一個表演之中的空中拋球等也會在 Game 之中再一次出現「Fill me」相信此二個模式十分之適合一些愛玩魔術朋友了，同時也可以記錄自己的姓名，所以可以以自己在 Game 之中進行，相信是一定令十分之有趣。

在最初書上進行時也是十分之有趣同時美術性設計畫面也是十分之良好的，在表演時各個畫面也是利用眞人表演到的，同時相信此 GAME 一定會比 puzzle 模式 GAME 更加之精彩的，一定會是這樣。

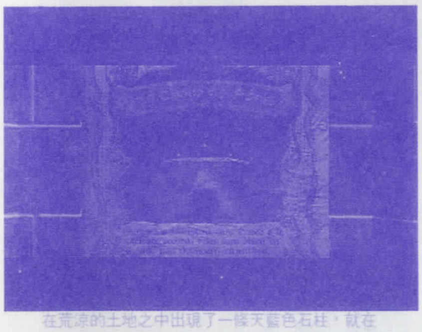
到了此 GAME 最後之塔時，GAME 也會很快完了，最後的難關是 Fill Me 只會有 3 次的機會，所以 Play 者就在進行時一定要多多小心，要三思而後行，可能想錯了一點，就不能通過，是一款眞正萬人期待軟件。



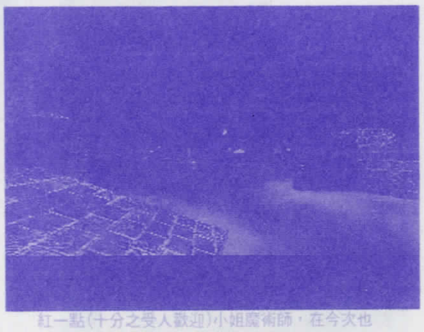
puzzie 正解度也是與地圖的切端有關，而馬戲團小屋也會清楚出現



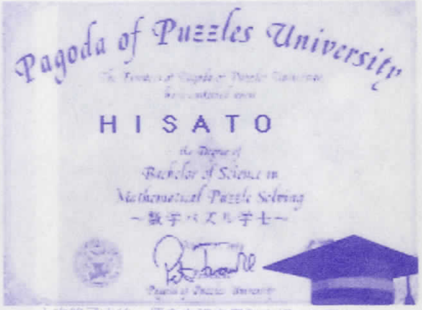
會以車輪爲表演看來表演者十分之簡單進行不同動作，但是很困難的。



在荒涼的土地之中出現了一條天藍色石柱，就在這裏進行 puizzle



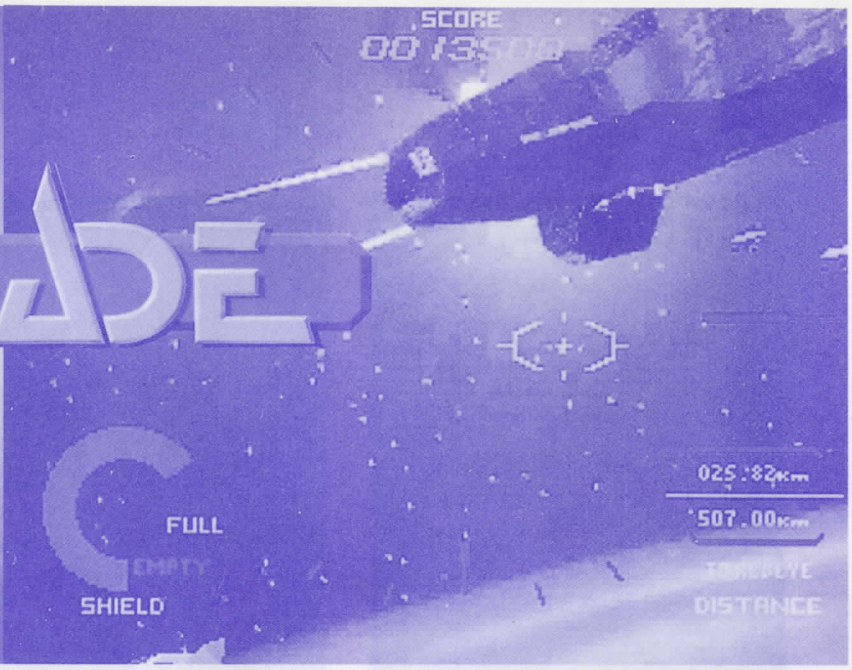
紅一點(十分之受人歡迎)小姐魔術師，在今次也會在 GAME 之中進行表演的



1 次終了之後，便會有認定書和方帽，只要有 3 種東西便可以是位 puzzle 博士了。

大迫力太空大戰

STARBLADE



在遊戲機中心話題獨佔了SUPER 3D電腦射GAME，終於也要在3DO中出場

●簡介：3D電腦射擊GAME名作，在3年前，在遊戲機中心已經看見過一些利用電腦技術設定，華麗畫面壓倒其它GAME，在今回移植作品之中，會加入另一個電腦模式，加入了美麗「tecture模式」

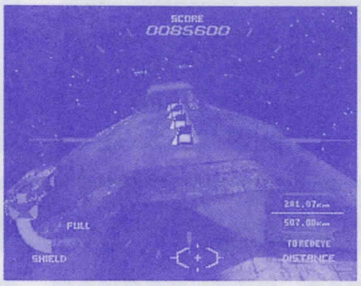
公司名	NAMCO	發售日	12月16日
價格	7800日元	主體	CD-ROMX×1
玩人數	1人	接關機能	接關

是一隻究極“星球大戰”GAME！

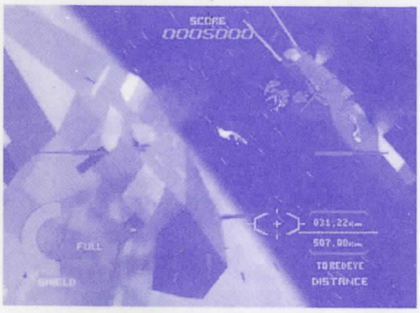
宇宙戰鬥機的駕駛員在宇宙空間之中進行外太空戰鬥，此GAME速度是十分之高速，此GAME就是在街機上大受歡迎的「STAR BLACE」。

宇宙戰鬥機“莎艾多”（砲擊手）所乘坐，今次的目的是想救出陷入危機的銀河聯邦，是以射擊GAME爲主的，玩者是操作一架戰機，今次戰機武器會有激光砲，壓倒存在感是以CG美術設定的，所以在宇宙空間進行時立體感會更加之强的，如果各位玩過此GAME（街機版），相信一定會有這一個感覺的，十分華麗。

此GAME街機版已經推出了3年之多，現在終於也被移植到3DO版之中，以後也可以在家玩，在今次此作品中會加入一個獨特電腦模式，而最華美的就是Texture模式，在此模式中利用3DCG技術會更加之華麗，以下畫面已經可以看見了，今次STARBLACE的世界感是十分之强，而GAME設定分別會有兩個模式（以下會有此2個模式設定畫面）相信此一點一定會比街機更加之細緻，同時此GAME最終目的，也是救出危機之中銀河聯邦軍，如果喜愛此一款STARBLACE街機朋友就一定不可以錯過3DO版的STARBLACE。



「texture模式」敵人戰艦砲台向前進，迫真度會大大提升。



是以電腦模式進行，而在宇宙戰鬥機中心版會有一點改變的。

3年的歷史，技術上的進步

在獨創的階段之中已進步很多，華麗美術技術！在家庭之中終於也可以玩到這些模式

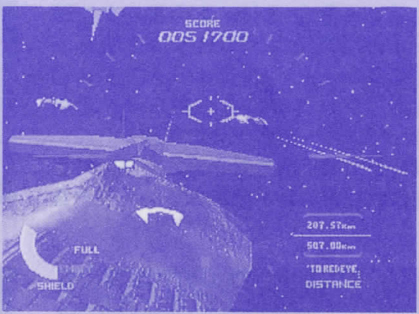
電腦模式



昔日的畫面已經改變了，在此「STARBLACE」也會改變怎樣呢？



texture模式



在此模式戰艦之中重厚感也會大大加强的，在立體宇宙空間之中進行！



主星的危機！機動惑星“紅色的眼睛”

銀河聯邦曆××××年，聯邦惑星系突然出現了巨大物件。

“帝國”未知惑星出現了，同時也派出了機動惑星“紅色的眼睛”作出攻擊。

銀河聯邦宇宙軍中史上最大危機中終於也出現，於是最新銳戰鬥機隊伍“艾比斯．STARBLACE”發出主星的命運將會怎樣，STARBLACE隊伍戰鬥……

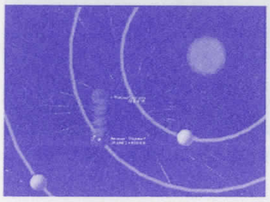
「STARBLACE作戰的最終目的是把謎敵人打倒，作戰會議室內容是這樣「現在敵機動惑星“紅色的眼睛”已經接近聯邦主星，如果情況再是這樣，聯邦主星會受到威脅的，於是聯邦軍決定派出STARBLACE隊伍把敵人打倒，爲早終的目的。

在此遊戲最大特徵就是opening中會有此故事大綱，是以英語進行解說，十分之有荷李活電影的緊張感的，十分之强

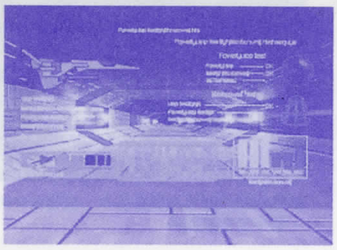
「今次“STARBLACE隊伍”目標就是到達敵人的“紅色的眼睛”地表動力爐中破壞，如果成功的話，“紅色的眼睛”便不可以進行活動，但是這一任務是十分之困難，各員也要十分之小心。

在發進情景之中，會聽見警告音，設定是十分之細緻的，緊張感很强。

「敵人也在這時派出敵軍隊進行突擊！STARBLACE隊伍馬上出動!!」









opening 發進情景，聯邦艦隊攻擊時連續照片的說明已經說明中(是以英語版設定)的

STARBLACE隊伍出發！

今次除了聯邦軍會派出“STARBLACE”隊伍之外，敵人也會派出戰鬥部隊，但現在發進前終核對會推出No.1 No.2 No.3核對後，便可以馬上出現向敵人母艦之中出動了，而今次基本戰機武器就是激光砲了。

同時各個戰鬥舞台之中也會出現不同敵人，數目方面會十分之多。

所以進行遊戲時一定要小心，如果不是就會玩完，爲了保護艦隊，今次STARBLACE部隊一定要把敵人打倒，如果再是這樣的話，一定會完全被敵人消滅的，今次一定要把敵人完全打倒。

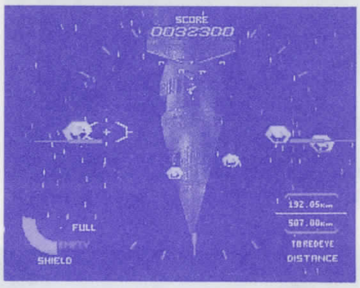
敵人的司令艦之中會派出一隻“哥馬卡”觀察敵人的行動（敵人是指聯邦軍），所以如果一看見便可以馬上打倒它，但有一點一定要注意，如果眞想打倒它，在速度上必定要配合得很快。

同時“哥馬卡”會經常對聯邦艦隊進行奇襲攻擊，殘存兵力會再集結進行反擊的聯邦艦隊在小惑星帶，如果想打倒敵人就一定要把敵人的防衛前線破壞便可以了，所以今次STARBLACE部隊也要把敵人前線破壞。

在進入小惑星地帶之中，便可以馬上向敵人攻擊，同時敵人在小惑星中會設定十分之多宇宙地雷在四週，所以是十分之可怕的，如果不趁早打倒小惑星的話，敵人的飛彈等武器也會向聯邦軍攻擊，是十分之可怕的，如果想得到最後勝利的話，就一定要把所有敵人也打倒，這樣便可以馬上完成任務了。

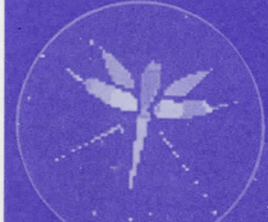


敵人的模擬砲台終於也在此出現了，而自機十分接近，小心敵人回轉炸彈攻擊。

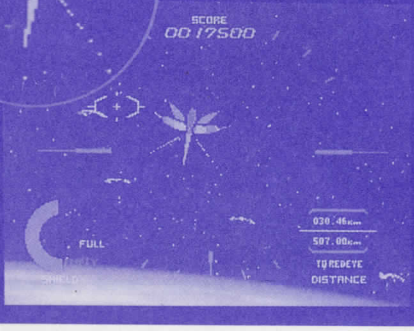


終於也看見了敵人的戰艦了，便也要十分注意戰艦攻擊！

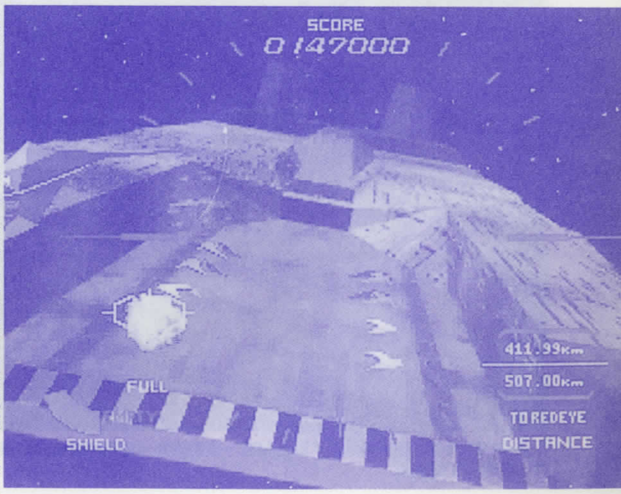
宿敵“哥馬卡”



經常奇襲聯邦艦隊敵人編隊就是叫“哥馬卡”隊伍，此隊伍是十分之可怕的，如果當中一出現時，最好的就是想辦法馬上打倒它，因爲這是對付它唯一的方法來的，要多注意。

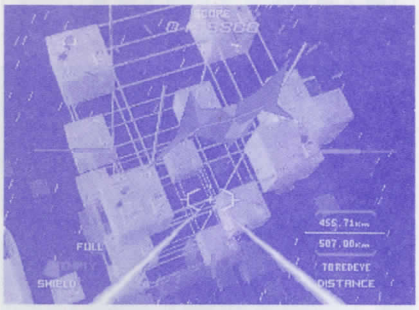


戰艦羣中會出現敵人的戰鬥母艦，甲板之中看見敵戰機可以作出破壞

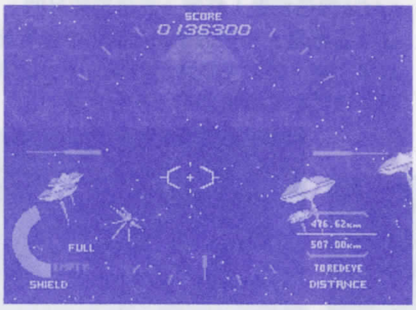


突破敵人最終防衛線吧！

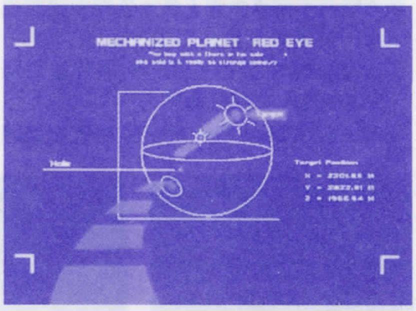
STAR BLCDE隊伍中會有小惑星地帶出現，敵人的大郡艦隊、輸送艦、子彈艦也會在小惑星地帶出現，小型戰鬥機和大艦隊之間可以進行前進突襲，在小惑星這裏的後半部分出現很多子彈向STAR BLCDE隊伍反擊的，由於這裏將會是紅色的眼睛最終防衛線（是指敵人），所以在攻擊力方面會比其他地方更加之猛烈，而在這裏哥馬卡會再一次出現，消滅它就在這裏了，所以相信今場戰鬥會更加之激烈和强勁。紅色的眼睛地方之前，一定要進行一場突擊戰，如果可以成功的話，便可以進入紅色的眼睛之中，跟敵人進行最後的戰鬥了，當到達了之後會出現降下地點指示，地表航行模式也會再次出現，以下會出現一幅立體地圖表示紅色的眼睛，相信看了之後，一定會更加之有用的，STAR BLCDE隊伍向紅色的眼睛前進。



紅色的眼睛的最終防衛線建造人間工廠，這時砲台會發出無數砲向敵人攻擊



紅色的眼睛會常出現哥馬卡，在雷達中央會出現哥馬卡，是十分之數量多



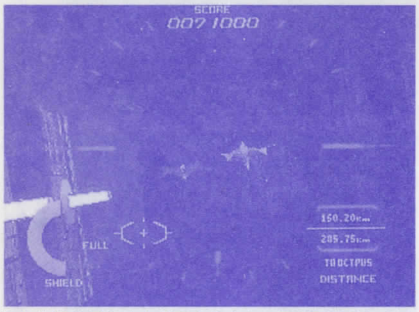
紅色的眼睛到達之後會出現一個立體説明圖的，設計上是十分之細緻

"死人大地"
紅色的眼睛的表面

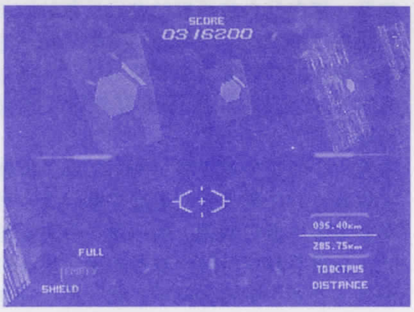
在荒凉的大地和無機質建造物的地方就是「帝國」機動惑星紅色的眼睛地面，所以進行時一定要多多留意了。

同時紅色的眼睛內的結構是十分之複雜的，在不同的地方和位置也會出現砲台和一隊戰鬥機出現攻擊，所以是十分之可怕的，一不小心就會玩完的，是很可怕的舞台。

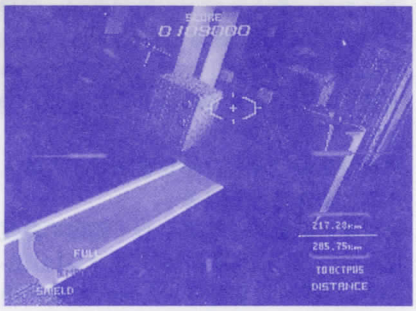
同時紅色的眼睛表面會出現很多砲台，而戰機羣也常常會出現，是相當之可怕，敵機會以小隊伍出現向自機攻擊，以藍色的敵機耐久度會更加之高的，攻擊力十分之强，而防禦力也是很高的，所以一旦看見戰機是十分之强，同時也一定要把「馬卡」捕捉。



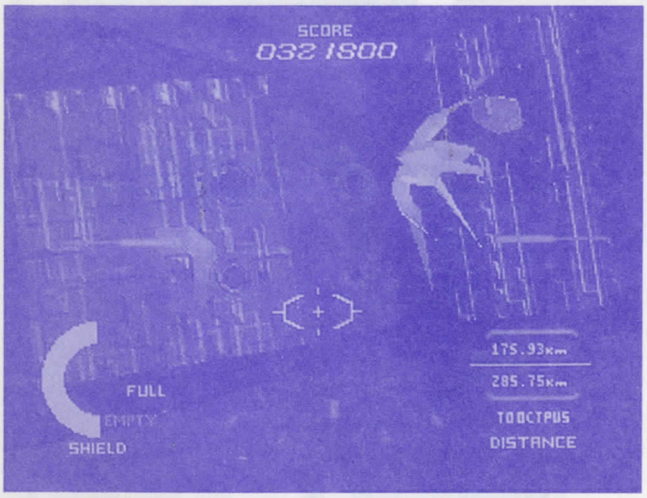
紅色的溪谷飛行之中也要多多小心，因爲敵機會作出攻擊



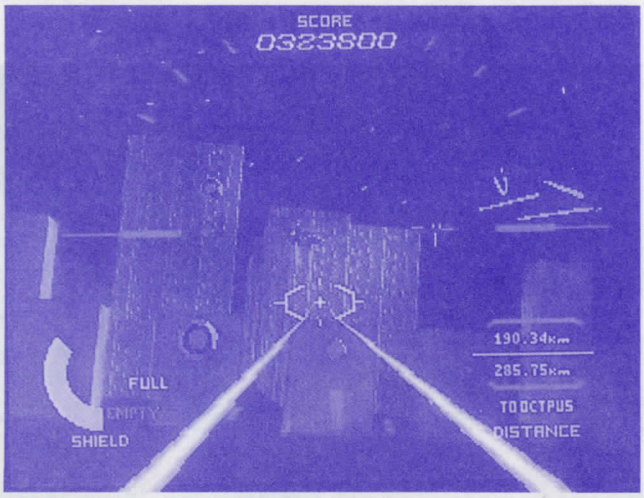
地表上會出現模擬砲台，同時在地面之中也會出現，所以一定要多小心



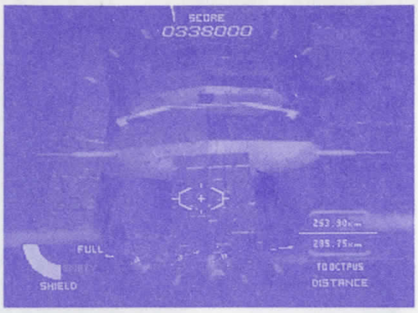
在紅色的眼睛內部四週設施是一大羣大厦，同時敵機和砲台也會出現



在溪谷打開之後，也是與哥馬卡對決地方，這時哥馬卡會利用能彈向自機攻擊，敵砲台也會出現作出攻擊



四週的設施一部份右面也會發出砲攻擊左面會發出子彈攻擊，所以這裏是十分之可怕的。

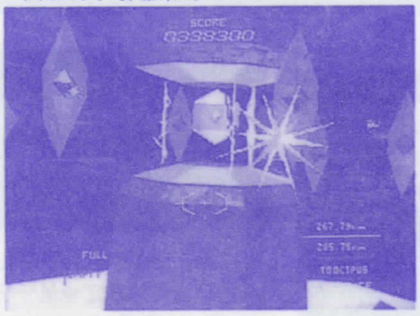


在目前看見巨大建築物，這一座動力爐是集中了惑星全部能量

在溪谷之內會出現哥馬卡，如果操縱主機不太好的朋友，在此一定會機身碰崖，必定會玩完的，同時在此也會有無數激光向自機攻擊，所以也會十分之可怕，才一點一定要小心。

在這裏哥馬卡會經常在玩者眼前出現，當經過溪谷時會出現一羣大廈的，一不小心的話，可能會碰到建築物的。

在這裏自機是一定要破壞兩架紅色戰機，成功之後也要破壞大廈形式的砲台，但在此敵人是十分之强的，也不會是一些經常出現的小嘍囉來的。



的地之中是有飛機飛向地的

當敵人角色內部侵入之後，中央所浮着紫之石「超Power」只要破壞了便好了

敵機的攻擊也是十分之强的，在大厦的壁上也會配置很多砲台，同時也會使出能量彈向自機攻擊，那些砲台可上昇和左旋回攻擊自機的。

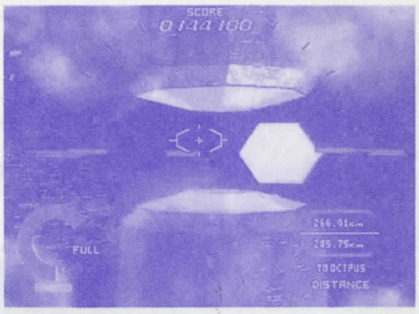
「終於也來到這裏了呀！」

看見吧！背後會出現哥馬卡，這些敵人戰機，而在這裏不是以攻擊敵人的小嘍囉，而是向敵人的動力爐，所以在此自機所有攻擊也是以能量爐爲主，要以集中形式向這一個能量爐攻擊，相信這也是向敵人最有效的攻擊方法了，成功的話敵人將會就此被消滅了，十分有用。

但除此要主力向敵人動力爐攻擊之外，就是要向哥馬卡追擊，當進入下方內部之後可利用激光向敵人攻擊的，GAME最終最終版數也會很快在這一版中出現，而這時已經很清楚敵人的能量已經不太好了，因爲在前一版中已經破壞敵人的能量爐，因爲巨大的動力爐已不存在了，所以敵人的戰鬥力已經不再太强了，在這時敵人會逃出被破壞了惑星，在這時敵人紅色的眼睛已經開始在崩壞之中，時間問題要注意。

所以自機在脫出時，在時間方面也要多注意了，如果可以順利逃走，今次的作戰任務也完成了，可回去聯邦軍之中。

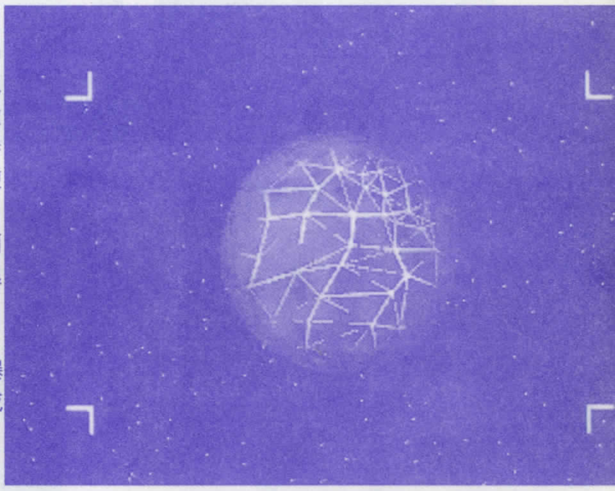
超power破壞之後，便會發生爆炸，這時敵人的主星便會受到威脅。



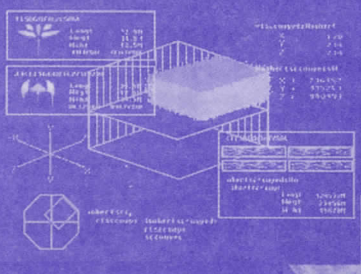
潛入敵機的戰艦內部，在中央會浮有一顆紫之石「能量之石」在這裏破壞便可以了。

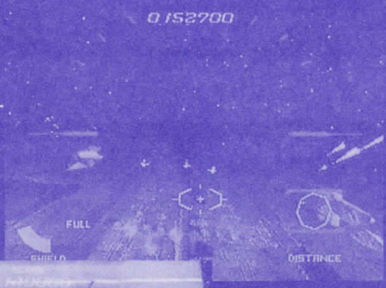
在安全的空城中移動，紅色的眼睛也可逃出，一瞬之間宇宙空間會出現很大爆炸的，在這一次爆炸所出現宇宙塵中，也告一段落，此戰鬥過了後……

一會兒聯邦軍的警告音又發出來「緊急事件，正面1小時方向發現巨大機械，馬上捕捉敵人的殘存兵力」

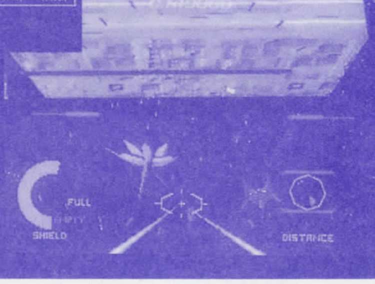


巨大戰艦出現！敵人還可生存中









戰鬥舞台二轉三轉，宇宙空間之中出現了一羣巨大戰艦「艾古斯古」，但只看見側面，戰艦內部之中，究竟有什麼敵人在此呢？……

巨大戰艦回歸之後，在突然之間，又出現一些敵人「全機、巨大戰艦進行攻擊」。

除伍指示來了之後，STAR BLACE便馬上再一次出擊向着全機巨大戰艦機頭去，今次STAR BLACE要對付巨大戰艦羣。

今次敵機又再一次飛來攻擊！敵機會以能量彈作爲武器向巨大戰艦攻擊，後果怎樣呢……

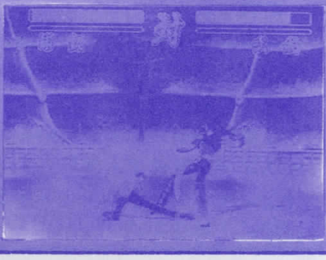


幽遊白書

動畫「幽遊白書」以格鬥GAME在3DO中出場！

●內容簡介　在TV和漫畫界之中也是大受歡迎的「幽遊白書」終於也是登場了。這個爲格鬥ACTION GAME，動畫放映完之後，在3D之中出場的幽遊白書終於也推出了！

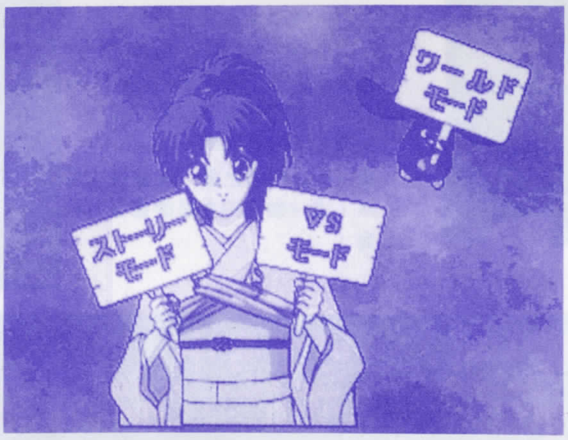
公司	TOMY	發售日	12月23日
價格	8800日元	主體	CD-ROM×1張
玩人數	2人對戰可能	接關機能	接關

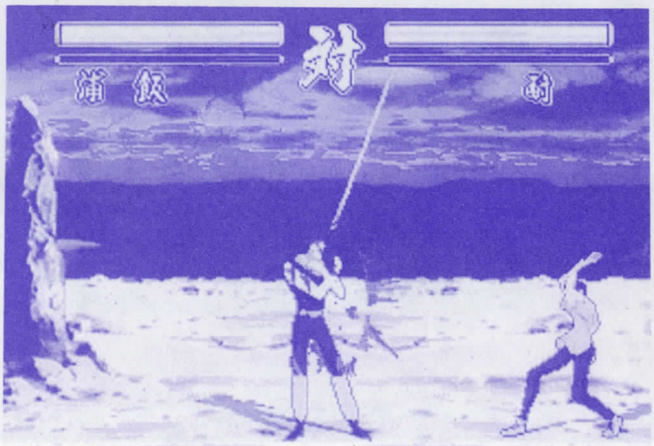




Opening的動畫有如電影放映中的動畫「幽遊白書」的opening是以動畫表示和以動畫作出介紹，各個人物的設定也是十分之細緻，全部也可以由3DO版之中看見的，相信各位看過之後，也不會忘記的。

在此是可以選擇GAME模式的，同時各模式也會有詳細的說明，十分之細緻。





上面的是HP值，下面的是靈力（SP）表示HP是由黃→紅→黑變化，HP全黑KOSP可以按A和B增加，使出必殺技便會消失。

以動畫形式的格鬥GAME

3DO版的幽遊白書終於也要推出了，而角色和背景的設定也是十分之細緻的，是以1對1的格鬥ACTION GAME進行的，是此GAME最精采地方，並不是各人的動作，而是在GAME中進行的opening設定上有如動畫一樣的，是利用動畫角色全體的動作也不是太過差的，全部也是十分之細緻，玩者看來會有一種十分之眞實的GAME感覺的，而必殺技方面也是以原作動畫完全移植過來，並沒有太過大的分別，喜愛此作品的朋友不要錯過。在今作中一共有3個不同GAME模式，分別會有動畫原作的暗黑武術會編和魔境隧道編等爲GAME的一部分舞台，幽助、桑原、藏馬、飛影4人是可以在「Story模式」中使用是以動畫作爲GAME的開頭Story和動畫放送的也是一樣，而在Story模式之中一共會有15位角色出場的，玩者可以自由選擇喜愛角色進行的對戰。而團體戰勝利者可以進行第2場的「VS模式」13對COM 1P被2P、COM對COM 3種對戰模式也可以在GAME中進行的，最後想介紹模式，就是「世界模式」，在這模式之中當靈力在滿地方時可以使出超必殺技的，而Story模式是有動畫看模式是十分之好的，所以在此GAME各個地方設定也是十分之細緻的，眞是太好。

超級對決十分之激烈

基本攻擊分別是A制的拳擊和B制的脚擊，在不同距離中進行攻擊也會有不同的改變的，攻擊力也會有所變化，按上方向後方就是角色作出防禦狀態了，當敵人一接近狀態時，可以按上十字制前後方再按上A制和B制，使出投技或接觸技向敵人攻擊，遠離敵人時可以使出特殊攻擊，持有特殊攻擊角色可以有效地活用的。

在這裏有浦飯隊伍4人的加入，VS模式，而各個角色（一共15人）的必殺技指令圖表也會在以下向各位介紹的，希望各位會喜歡此一個圖表吧！



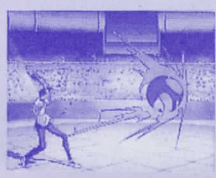
VS，自由對戰角色的選擇，畫面15人並列的壯觀畫面



皿屋敷中學校2年生，從死亡想再一次復活，可惜不成功，持有怪奇事件經驗，元町內屈指的不良少年靈界偵探，也就是靈光波動拳的繼承者之一。按上方向制的前方十A制時會以敵人進行投技時作出攻擊，而B制是向敵人作出頭突攻擊，幽助的脚攻擊範圍十分之廣闊，因爲他的脚是比較長的，而他的必殺技攻擊主體是以靈丸爲主的靈光擊是使出拳靈力，敵人打擊技威力也是十分之强的。



SHOOT gun一使出來時，敵人就算是作出防禦，但HP値也一定會被削走去的。



超必殺技的極大靈丸，是以大光彈向前向敵人攻擊，在威力方面會比靈丸更加之强的。

指令一覽	
靈丸	←↓→十A制
shoot gun	→↓←十A制
靈光擊	→↓←十B制
空中靈丸	Jump中←↓→十A制
極大靈丸	→↓←→十A制



皿屋敷中學校的2年生，他也是一位不良少年，他是幽助的最大敵人，靈感很强，以靈劍作戰的。在遠距離可使用拳擊，也是很强，向前方向十A制是抓着敵人而投出，而B制是靈劍二刀法，也是需要靈力消費的，而桑原必殺技指令以儲氣方式是最多的，因扇形靈劍可以向遠距離敵人作出攻擊的，桑原的超必殺技是次元，乃是以光靈劍向敵人作出直接攻擊，在破壞力方面是十分之高的，是一擊必殺的超必殺技。



超根性回轉鈎拳，手腕回轉之後再向前方作出攻擊，强力必殺技來的



特殊技的二刀法，兩手的劍向前方敵人進行强烈

指令一覽	
伸劍突	←等一等→十A制
超根性回轉鈎拳	→↓←十A制
困扇型靈劍	→等一等←十B制
靈劍遠隔斬烈	←等一等→十B制
次元刀	←等一等←→十A制



飛影他是魔界的盗賊，被幽助打敗之後，他出現了改變，他是使用邪王炎殺拳的邪眼師，雪菜是飛影的妹妹。飛影的速度是十分之敏捷的，前十A制是殘像向敵斬殺，B制時會跳起之後向敵再斬，A制的轉倒攻擊是十分之强，要在接近敵人才可以使用的，而飛影的必殺技大多數也是以飛行道具爲主的，而飛影的飛行道具超必殺技邪王炎殺黑暗波當接近使出時，威力會更加之强的，要多小心。



邪王炎殺煉獄焦，2發打中之後，敵人會馬上打倒在地上的



邪王炎黑龍波在接近時可以一次向敵人攻擊2次十分之强

指令一覽	
邪王炎殺煉獄焦	接近敵人→↓←十A制
邪王炎殺劍	←↓→十A制
千烈斬	一定時間B制連打
邪王炎殺黑龍波	→↓←→十A制



他也是魔界的盜賊之一，銀色之妖狐姿態出現，現在他已經和人類融合了，他是十分之特別，以植物爲武器。遠距離可作出拳攻擊或利用薔薇棘鞭刃攻擊，由於葳馬他的攻擊範圍是十分之廣闊，當按上前方再按上A制便是薔薇棘鞭刃轉傳攻擊，B制是魔界食蟲植物召喚攻擊，必殺技是斯瑪革攻擊，所以是十分之强的，風華丹舞也是以遠距離攻擊爲主，他的超必殺技妖狐變化～御辭儀革他是可以變成妖狐威力很强



薔薇棘鞭刃攻擊，如果全部打中敵人，一共有3回之多，是轉倒之中進行的



超必殺技妖狐變化是利用於魔界的御辭儀革召喚，攻擊力也會大大提升的。

指令一覽	
薔薇鞭刃攻擊	↓→十A制
斯瑪草攻擊	↓←十B制
風華丹舞陣	←↓→十B制
弧連轉	→↓→十B制
妖狐變化～御辭儀草	←↓→←十B制

酎



酎他是輔次的選手之一，他也就是六遊怪隊伍最强妖怪，而他也是最喜歡喝酒，當他喝了酒之後威力會十分之强的，移動力是十分之慢的，當按上方向制前方十A制便是把敵人投開，他的攻擊power也是十分之强的，而他的必殺技也是以酒攻擊爲主，而酎他本身的飛行道具也是酒霧攻擊，十分之强。



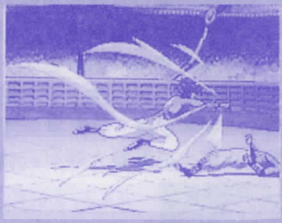
超妖氣破碎彈，可以攻擊在遠方敵人，回數一共有很多，威力是很强。

指令一覽	
醉虎轟轉脚	↓←十B制
練醉妖氣彈	↓→十A制
回轉倒頭突	←→十A制
超妖氣破碎彈	→↓←→十A制

陣



陣他是魔界來的忍者，他是使用魔性隊伍其中一個同伴，陣他可以使用不同風忍術，當他接近敵人時十字制按上前方十A便可以抓着敵人，從地面進行攻擊，按上B制時是會利用龍捲風向敵人攻擊，而陣的特技就是可以浮上半空之中進行前進，同時也可以作出調節的可能，所以他是十分之强的。



旋風裂破可以在空中浮游的，之後再以旋風拳向前攻擊敵人

指令一覽	
修羅旋風拳	←↓→十A制
爆風障壁	↓←↑十A制
雷電落下	跳起中→十A制
旋風裂破	↓←↓→十A制

死死若丸



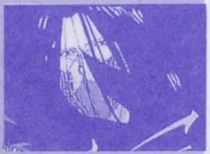
死死若丸是怨爺率的裏御伽隊伍成員之一，他是可以使用劍、羽毛等寶物向敵人攻擊，在動畫版之中死死若丸他是被幽助師傅庵海打倒了，以他的攻擊可以有劍和拳頭，攻擊範圍是十分之廣，向前十A制可以把敵人打倒在地上，以他的飛行道具是十分之强的，dash之後可以向敵人攻擊，威力十分强



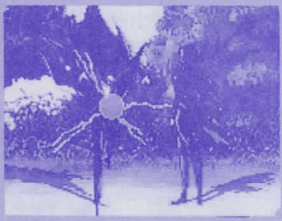
怨呼障縛壁，當判斷好之後便可以向敵人攻擊

指令一覽	
怨呼障縛壁	←↓→十A制
魔哭鳴斬劍	←↓→十B制
死出之羽衣	→↓→十A制
爆吐髑蝕葬	←↓→↓十A制

鴉



戶愚呂隊伍之中最强一位角色，是可以操縱炸彈向敵人攻擊，在妖怪界之中可以是他的身股是十分之神秘，沒有人看見過他除下面具的樣子，他的頭髮是可以變色，當按上A制是向敵人作出必殺技，他可以自由召喚炸彈的，他的攻擊力也可以說是十分之强，當他打倒敵人之後，可作出2段攻擊敵人



新式炸彈威力是十分之强的，接近時威力會更加之强的。

指令一覽	
碟子消彈	↓→十A制
泥漿炸彈	→↓十B制
古伊炸彈	↓→↓十B制
新式炸彈	→↓←↓十B制

武威



戶愚呂隊伍中第2位高手，他是利用他的鬥氣向敵人攻擊，他穿上裝甲之後，威力更加之强的，在他跟戶愚呂弟之戰中他曾經被戶愚呂打倒，但他的速度是十分之慢，當他按上A制以後便可以把敵人投倒，而他的必殺技大多數也是以儲氣技爲主的，而超必殺技一共有2段攻擊



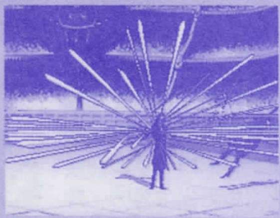
他會發揮全身力量向敵人作出攻擊，威力是十分之强的。

指令一覽	
武裝鬥氣	↓儲氣↑十B制
鬥氣拳甲	←儲氣→十A制
巨斧攻擊	→十A中→儲氣←十A制
全能量攻擊	←儲氣→←→十A制

戶愚呂（兄）



戶愚呂兄弟的兄長，他的性格是十分之殘忍，再生和擬態能力也是全部擁有的，而全體攻擊也是十分之平均的，不要少看他身裁細小，他的通常攻擊也是十分之强，可能是他的身形比較長，他的投技分別會有A制和B制，必殺技可以配合擬態攻擊，而他最擅長攻擊，必殺技就是妖縛指



全身槍，當判定好之後使出威力是十分之强，是不可以接近的。

指令一覽	
指槍	↓→十A制
擬態攻擊	→↓→十B制
妖縛指	←↓→十A制
全身槍	→↓←十B制



戸愚呂（弟），他就是一個武術會主催者，也是一位巨大魔頭，他是憑藉着人類再一次轉生妖怪，同時他可以自由操作本身筋肉80%和100%，十分之强必殺技，不同就是80%是拳壓彈，而100%是眞空指彈，而他的投技中也是特殊技一種，他可以說是在今作品中，最有power的一位



飛來爆裂拳，以文字形態向敵人飛向，進行直接攻擊

指令一覽	
拳壓彈	←↓→＋A制
氣之放出	→↓→＋A制
飛來爆拳	←↓→↓＋A制





指令一覽	
撲殺演舞	接近敵人→↓←＋A制
眞空指彈	↓→＋A制
喝	←→＋A制
轟拳	→↓←→＋A制



刃霧要他是一位狙擊手（Sniper），他可以把自己負責領土所有東西也變成了子彈向敵人攻擊。

神谷、刃霧要、仙水３人也是魔境隨道編中出場角色，原來是靈界偵探仙水，爲了想把魔界和人界一起結合，結果把那一道大門打開，與魔界接觸後寄生蟲出現了。

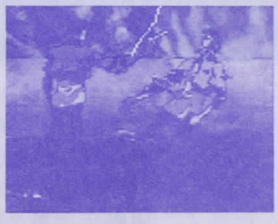
而刃霧要更是可以把自己領土變成攻擊武器，前＋B攻擊是斜向對敵人攻擊，前＋A攻擊也是沒有大大分別，飛行道具刃霧要是可以好好地活用的。



神谷實他是一位醫生（doctor）魔境隨道編之中出場角色之一，他的特殊能力就可以自由操作醫療器，按上Ａ制和Ｂ制也會有不同投技，以突進系必殺技爲主的，唯一要儲氣指令使出就是一種叫高速手術刀攻擊飛行道具，但十分之可惜的，就是他超必殺技未確認。



手術刀快突是突進系必殺技，而神谷實他的移動速度是十分之高速的。



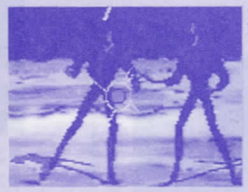
→（←）＋A的特殊攻擊，投技中可以使出2發攻擊

指令一覽	
手術刀快突	←↓＋A制
高速手術刀攻擊	←儲氣→＋B制
空中手術刀快突	跳起↑→＋A制
麻藥全身麻醉	↓→←＋B制
手術刀切裂	←↓→↑＋A制

指令一覽	
Sniper	↓→＋A制
不是Sniper	↓→＋B制
Jump Sniper	→↓←＋B制
死紋十字斑	↓←＋A制
rush Act	→↓←→＋A制



暗黑天使，原來他是靈界偵探，今次他爲了什麼參加比賽，他是以足技爲主向敵人攻擊，他的攻擊範圍是十分之長的，可以多多活用。



裂蹴紅球破，是可以把敵靈力消耗，但射程十分短

指令一覽	
裂蹴拳	↓←＋A制
裂蹴紅球破	↓→＋A制
裂蹴紫炎彈	→↓←＋B制
裂蹴連環擊	B制連打
裂破風陣拳	→↓←→＋A制

世界模式是什麼？

此GAME是一共有3個模式之多，而世界模式是體力和靈力是無限狀態對決練習無限對決進行，如果玩者想聽GAME中音樂效果，角色聲音可以選擇此一個「投幣式自動電唱機」模式的，而角色出場時圖解畫面可以選擇「美術館模式」，一共有3個不同模式，如果玩GAME疲倦時可選擇以上3種模式。



世界模式會以Menu畫面表示的，螢子會在此作出介紹的。



BGM14曲，效果音59種serif 100種類十分像投幣式自動電唱機。

3人姊妹爲對手的麻雀遊戲

SUPER real麻雀 PIV ＋ 相性診断



在街機大受歡迎的「SUPER real麻雀PⅣ」終於也POWER UP在3DO出場!!

●內容簡介：街機版大受歡迎的麻雀遊戲，同時也3DO版中會有設定街機模式，原作的相性診斷模式也會加入Macintosh的移植版相性診斷「～PⅡ」和「～PⅢ」出場

公司名	SETA	發售日	3月10日
價格	9500日元	主體	CD-ROM × 1張
玩人數 1人	繼續機能 接關	備註：高校生以上對象	

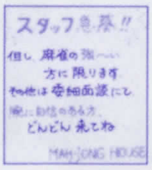
美人3姊妹與敵人街機版模式

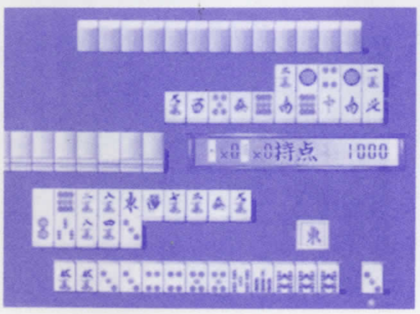
「stuff 招募中 !!」所貼的海報也是全部寫上此一句句子，原來是由 3 位美少女 3 姊妹經營雀莊，而遊戲設定是玩者要與愛菜、悠、香織 3 個女孩對戰，如果打倒了 1 人便向下一個對手決戰，這就是 SUPER real/ 麻雀系列，而遊戲本身也是脫衣麻雀中之一種，而出場女孩也是各有不同，分別是「～ＰⅡ」1 人、「～ＰⅢ」2 人，而到了「～ＰⅣ」便增加 3 人之多，在此一個系列中Ⅳ是最受人歡迎，玩法大致上也是和街機版的麻雀遊戲一樣，此遊戲受人吸引的地方究竟是在那裏呢？可能是各個角色也設定了不同的性格罷了，同時麻雀。

此遊戲中也會有動畫的設定，音響等也會利用配音員進行會話，敵人對於麻雀凶惡也是十分之强的，在遊戲機中心可能已經有很多朋友跟此遊戲苦戰，而 3DO 版的麻雀組織也會作出改變的，所以各位也可以放心，此遊戲的玩法也不會太困難的，相信眞的喜愛玩麻雀遊戲朋友也一定會愛上此遊戲的，是以眞之麻雀實力要求而進行的麻雀遊戲來的。

而也會有一點和街機有少許不同，只要把 3 位角色勝利之後便可以爆機（「～ＰⅡ」、「～ＰⅢ」女孩對戰）但此一點也會作出改變，所以眞的有點可惜了，所以相性診斷的要也可以進行的。







麻雀畫面可以 2 人打麻雀畫面，麻雀的計算法，也是以家庭用遊戲機表示

勝出



勝出時會有動畫畫面表示，同時也會脫下衣服，這就是大家姐的香織了。

輸掉



GAME OVER 的畫面，就要投入 100 日元才可以繼續遊戲。



三姊妹之中最年幼一位，也是最初的對戰敵人，是位麻雀技術十分強中學生，配音：國府田瑪莉子。



第 2 個的對戰敵人，三姊妹排行中間，是位精力十足運動少女，配音：久川綾小姐。



最後對戰敵人大女香織，她可說是愛菜和悠母親一樣，配音：音丸麻美。

Ultra 技

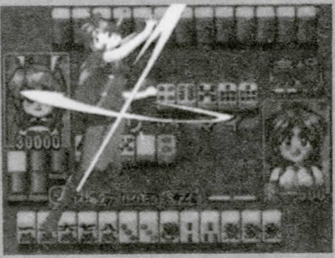
3DO 遊戲攻擊策略特別最後的修飾， Ultra 外內秘技。由認眞研究的 Ultra 技術到爆笑技術的大特輯。現在擁用這遊戲的人也好，預備買這遊戲的人也好，亦應試試看。

偶像雀士上牌Special

究極的假裝登場！

介紹可以把item數目增加的絕技。首先爲了準備用2個控制墊（如以下2個）必須要連接好。在麻雀畫面上按入2個Con的L掣，這便可以有「Sutiai」和「必殺！Sutisu Technic」的數目便可以一個一個地增加。同樣地2個Con的R掣按入的話「Haipa Sekkan」的數目也可以增加1個。畫面上沒有表示出來但「Tatsumaki選擇器」中有表示／可以改換沒有。按1次的話變有，第2次的話變成沒有。但是item數目最多只可以做到9。若果當到9時還繼續增加的話便會回到0關係，適當地控制吧。

此外2個Con的C掣按入的話可以重新編排分配來的牌。換句話說，再次從新分配過牌子。使用「Sutiai」的功能可以看到對手的牌，快要輪牌時按入的話差不多無敵了。



叫牌時預計大概必是第 5 個牌——可以自摸發。
「必殺！ Sutisu Technic」

Alone in the dark

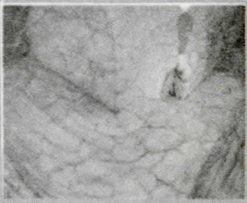
地下洞穴裏空中步行

首先，持着飲品(藥物)跳進地下洞穴去。之後跳躍中時打開 window ，在這時間把飲品飲下。做到飲進的動作便會如此地保持在空中飄浮的狀態。但是保持這樣的話是不能移動的，所以要再次打開 window 。之後又再關閉，這樣便變成好像可以在空中步行的狀態，跟着這個特技是不能吃進食物（餅乾）。

在這狀態下如 2 張照片的位置般地步行的話，便到難於通過的黑暗迷宮步行到最後的地方去。這個冒險眞的非常有趣。最後遊戲完成的話必須返回到原本的狀態。從空中的狀態跳回原狀。在洞穴的最終部份很困難的關係，一定要試試看吧。



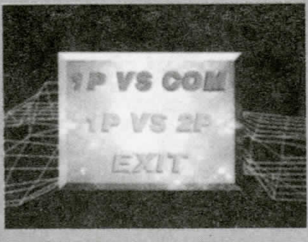
空中飄浮狀態。回到原本時由高處跌下來的話會死去，所以要小心點。



Ultraman Powered（超人）

在Com對戰中和Ultraman（超人）對戰

在和電腦對戰時，介紹下Player可以有操作怪獸的隱藏技術。
首先在Menu畫面中選擇「VS mode」，跟着在「1P VS Com」處配附上Cursor。L掣和方向掣向左按押同時按下A掣。這樣怪獸的選擇畫面便出現，Command輸入便成功。因此Player便可以隨意自己操作，可以選擇喜歡的怪獸。之後，利用選擇了的怪獸和電腦對戰，而對戰的對手卻就是Ultraman（超人）Powered了！而電腦的力量亦非常强勁。



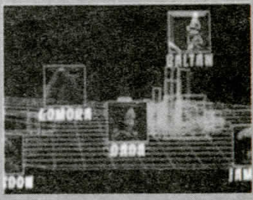
在照片畫面中 L 掣和十字掣的左面按押同時 A 掣按押。



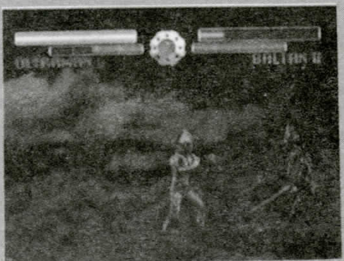
跟着 Powered 在左面，遊戲開始時點數是沒有改變。

利用Powered Bultan和Ultraman對戰

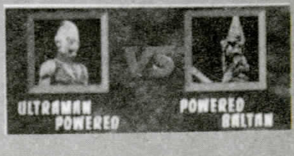
跟着介紹在左面和電腦對戰中 Ultralman Powered 對戰的技巧。在此亦介紹 Powered Baltan 的作戰操縱方法吧！當進入怪獸的選擇畫面後把 Cursor 配合到 Baltan 星人的地方，把 L 掣和方向掣左面按押同時按 A 掣。這樣地代替 Baltan 星人便是 Powered Baltan（ Baltan II ）的動作形態。用這和 Powered 對戰的話非常有趣。當然 Powered Baltan 亦可有 2 人對戰的登場的場合。在輸入 Command 時使用 Hand 的 2P 便可。跟着， Powered Baltan 的攻擊方法，Graphic 等和 Baltan 星人沒有改變。



在這狀態中輸入 Command 便有忍者怪獸 Powered Baltan 的登場。



Powered Baltan 和 Ultraman Powered 的決戰。若說比其他怪獸的對戰來得白熱化的話，相信沒有多錢。



Baltan 星人變成 Powered Baltan 了。Graphic 上沒有改變。

取回記憶，從外星人手上守護地球

Flash back

從SF電影參考故事發展，心臟刺激的動作刺險遊戲。
3DO使你視覺一新，變得更加有趣。

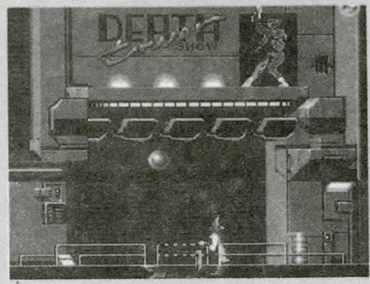


● inter-play　　● 8800¥

爲了不要由最初便被打敗的建議

遊戲最初的舞台出現後，這處那處充滿殺人陷阱的人工森林。又有陷阱，又有敵人的襲擊，一個充滿行動的遊戲，但是這個遊戲不單只是這地從開始到完結。是一個和人類的戲劇性故事發展。

要控制到在重要的地方不犯錯，又不被打倒，在人工森林主人翁的操作希望能完美地控制。例如人工森林之後的舞台，進入新華盛頓的時候，若不能做到 running jump 的話會相當苦勞吧。好好地練習去吧。



人工森林之後的舞台變成新華盛頓，會上演一幕怎樣的戲劇呢？

人工森林生存指引

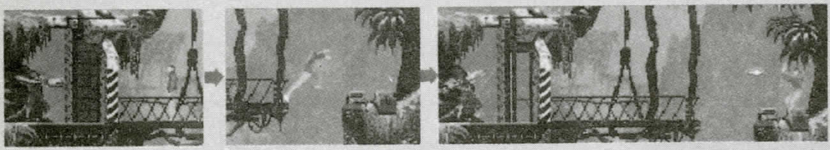
從收容所逃脫出來的主人翁 Conrad B Hard 被擊進跌落人工森林。在人工森林裏面，幫助因傷不能行動的人，收集金錢，購入 G bett 。此外對跌下來的 item 逃避開。



用 Airbike 逃走的 Conrad 被擊墜。

打倒Mutant（變形體）把能源子彈搶到手裏

向着閘口那面的敵人（Mutant）的足下處有能源子彈的跌落。轉到敵人的背後可以打倒敵人，但這處是純正面的對決。當閘打開時，在敵人拔槍攻擊前擊倒敵人！



閘關閉時不能作出攻擊，能源子彈落到手中便可於開閘時戰鬥。

Item指示

Horoscope



有 Hologram 表示裝置。有主人翁的映像表示出來。

能源子彈



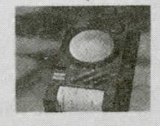
用作能源的補充，變為裝置的 Key 。

ID Card



在開閘時，為了得到勞動許可證之用。

Tele porter



物體轉送裝置。使用這個裝置的人究竟有多少人？

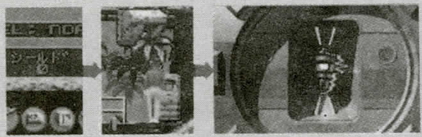
金錢



要到新華盛頓的話，就是怎樣這亦是必要的東西。

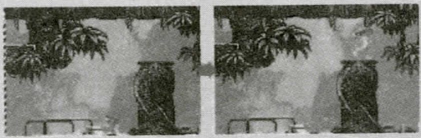
充電能源

看來好像自動販賣機的便是能源充電機。和敵人交戰後消耗了的能源從 Shield 的能源中補充吧。



Tele port 得到手裏來

發現尋找受了傷需要幫助的人的 teleporter ，使用附近跌下來的石，使電梯不能移動。

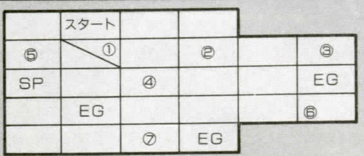


從新鮮的 stage!

在森林的深處存在着通往新華盛頓的隧道。收集金錢之後從老人家買入 G belt ，飛進隧道！新華盛頓馬上出現。



人工森林圖



EG：能源充電機／　SP：安全點／
① Holo Cube/　②能源子彈／　③受傷的人 (ID Card)/　④能源子彈／　⑤ Teleporter/
⑥金錢 (500 Credit)/　⑦老人家

攻擊戰略要點

在遊戲進行時去尋找遇到的人物所拜托東西和找到一些 item 能啟動不能移動的裝置等，一個一個問題解決的話遊戲便可進關。但要點不是快速操作人物的 action 遊戲，對 action 遊戲不太純熟的人也會感愉快。



充電之後使用能源子彈，能源橋便會出現。

娛樂的殿堂

發現隱藏的機能！

首先是介紹 Construction Mode 的便利機能！其實在決定整理模樣最中時，實際的動作可以被看到。方法方面，在決 dancer 在舞台上安排其位置時，只要按 P 掣便可。中途想停止時就按入 X 掣，這個機能可以使你知道每一個安排的模樣怎樣移動，非常之便利。

跟着是介紹 Story Mode 的隱藏機能。

1. 與興行成績圖高速表示

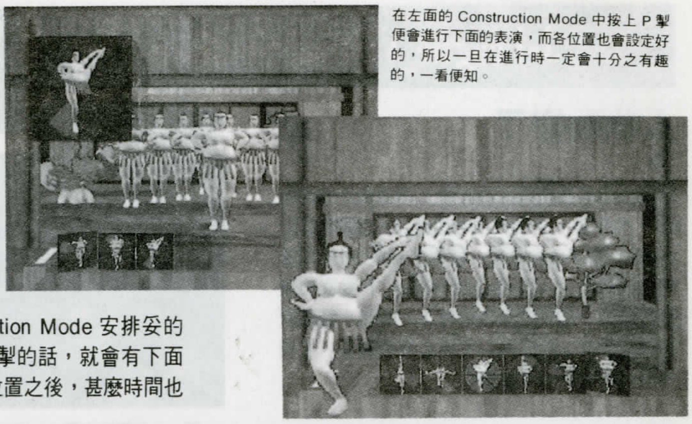
在表示成績圖時按入 L 掣的話便有高速表示的機能。

2. 僞裝的完結？

當遊戲正進展的話會變成日出的劇場，成爲最終的大劇場「娛樂的殿堂」。但是遊戲的目的是把借款還回。所以就是劇場保持此以前的級數，若借款全部還清的話，總而言之要迎接完結，稍爲等候，在 Staff roll 流過中途，會有電話的嚮亮聲音。在這時候按入掣的話 story 會繼續，最後便是眞正地迎接完結了，在這時候若有電話聲音響起的話，保持這樣便會完結了。

左面是用 Construction Mode 安排妥的模樣。在這時按 P 掣的話，就會有下面畫面效果，若決定位置之後，甚麼時間也可能。

construction



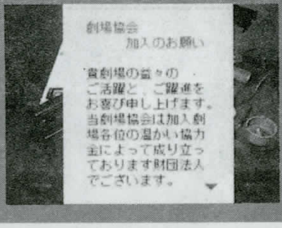
在左面的 Construction Mode 中按上 P 掣便會進行下面的表演，而各位置也會設定好的，所以一旦在進行時一定會十分之有趣的，一看便知。

瞬刻驚訝的 Happening 也……

這個遊戲有很多花樣的 Happening，如漏雨、停電、漏電、火災、颱風等，使到會因維修費而哭泣。此外，在這些 Happening 中 dancer 同志們會各自逃走，這逃避結果使你想也想不到竟然如此。而且，原來的 dancer 再便宜也要注意！



因爲沒有預算，老化的地板可到甚麼時間，被 dancer 踏破的情況亦可能……特別是對重的 dancer 更要注意。



不是全是壞話而已。而「劇場協會」加入的指引狀到達了，入會和藝術挑戰賞等的機會……！

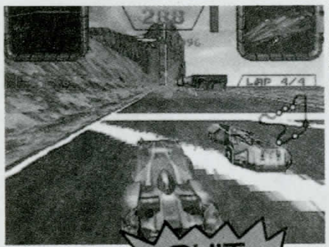
利用 reset 技巧儲蓄金錢

Clash And Burn

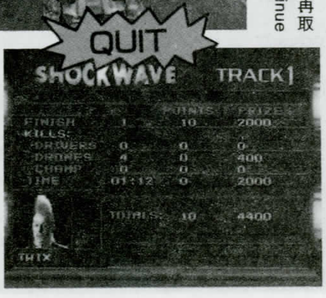
用 tournament mode 頗難勝出比賽，因金錢而困惑的 player 亦有吧。爲了勝出比賽關係，機器的能量必須要增加，而爲了增加能量首先就要儲足金錢。對能夠從這狀態中逃脫出來，得到多金額賞金的特技作介紹吧。

做法方面，首先要重新改過 track record 取得賞項。（更改之後可以獲得 $2000 的花紅。）之後跟着的賽事沒有加賞的走完全程，在選擇 continue 畫面中選擇「Quit」。再起動時把 save data 讀出的話，甚麼也不需幹便有 $2000 入手。之後，又不再獲賞地走完全程，反複地每次可以有 $2000 賞金的增加。

如此的狀態下儲來的錢可以購買 30 種以上不同類別的項目，自己的機器亦漸漸增加能量。



更新 truck record 後跟着不再取賞的走完全程。之後於 continue 畫面中選擇 Quit。



		POINTS	PRIZES
FINISH	1	10	2000
KILLS:			
DRIVERS	0	0	0
DRONES	4	0	400
CHAMP	0	0	0
TIME	01:12	0	2000
TOTALS:		10	4400

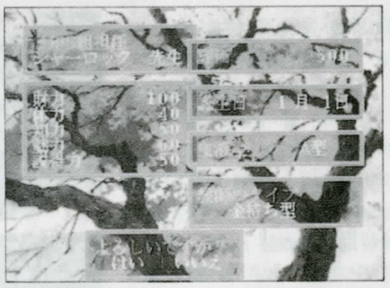
在比賽結果畫面中表示所持有金錢爲 $4400，但到 auto shop 的話會增加至 $6400。

畢業 Final

從古怪的名字開始遊戲！

對畢業 Final 的奇妙小技巧作介紹吧。

1. 在輸入 player 的名字時，甚麼名字也不輸入地選擇終了的話，player 的名字會變成「Charlok」或「畢業 Final」。



在別人的名字也可以改變的，而不同名字特別能力値也會十分之高。

2. 在 Title 畫面上按入 L 和 R 掣，同時按 A 掣。這樣的話，新開始年的選擇 mode 會出現，可以變更到自己喜歡的年度！但是遊戲上甚麼變化也沒有……。

而且，不是技巧，這個遊戲中存在着些隱藏的效果。不是手忙脫亂，而是從困苦學生中送來的情信。條件方面不是很明確，作文要很多的指導似。若是沒有收到的 player 就試看挑戰 stage 吧！



開始年的選擇畫面。9999 年以上的話，window 會增大至5個位。

Final

J-League Virtual Stadium

人物改變了

由實用的東西到搞笑的東西，使到驚訝的絕技逐一大介紹。引出的方法完全由遊戲中加上 pose。在 Pose 畫面，使用左右的 shift 和方向掣來輸入。Command 的輸入不用急地確實的進行，是技巧成巧的秘決。至於一些驚訝的特別技巧，全部可以重複地運用關係，各種不同也試試玩一玩看看吧！





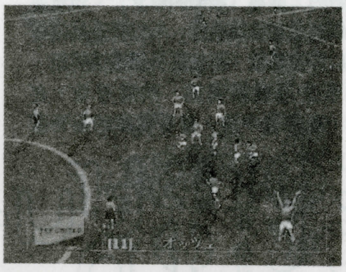
嘩，人物們返來覆去，這樣便不成遊戲吧了！



Giant Player 操作選手，使可巨人化。結果有多少效果的呢？



鐵人就是這樣嗎？表面帶着鐵的光澤，金銀的塗色分別人物們的相異模樣……



制服只是有短褲，這是搞笑技巧，沒有持別的特殊效果，一定要試試看吧。

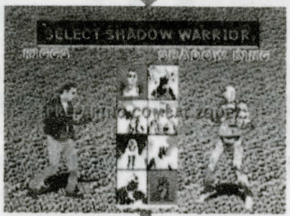
名稱	效果	Command（全部入了pose畫面之後才開始輸入）
Hot Potato	遊戲中一定時間中球被巨大化	LL R RL R
Giant Player	Player人物巨大化	RR R R
Big Ball	只是球巨大化	LL LL LL
Astol/鐵人	人物的表面帶着鐵般的光澤	LR R LL
Invisible Walls	可以看看不到的牆壁	LR
Pant	全體球員制服只留下短褲	RLR L L
Bulldo	全體人物變成筋肉大隻佬	LRR R LL L
Crazy Bounce	球反複地彈跳着	RLL RR
Radical Curve	球的曲線變得厲害	RR R R L
Laser Ball	可以射出非常厲害的速度	RLL R U

Shadow Warrior

可以使用 Shadow Kick

這個絕技是怎樣操縱 Shadow Kick！但是這個技巧非常可惜，在「BEGINNER」級數是不能做到。所以首先要推進到「Intermediate」或是「Advanced」級數才可以使用 Shadow Kicking。之後戰鬥開始的話利用 X 掣操縱 pose。此外，加有 2P 的墊，利用 2P 的 P 掣干擾。這樣做 2P 的 Cursor 可以做到 Shadow Kicking 關係，保持這樣按押 A 掣便開始！Cursor 和其他人物配合的話，變成不能被選，所以要注意。Shadow Kicking 的必殺技是使用「→、→、C」在遠距離攻擊，「←＋C」同時按入的話便可使成龍捲旋風腳般的攻擊打出（對手在右面時的 Command。若在左邊的時候便要相反）。



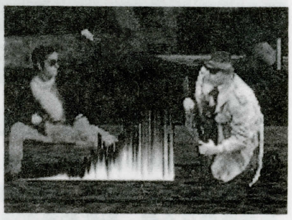




在這兒陰間的帝王操縱 Shadow Kick。不單帝王，自己也操作，畢竟很强勁！

隱藏技巧大公開!!

在說明書上沒有記載的技巧，各個人物亦逐一任意應用。在和電腦對戰時遇然遇到一些看也沒有看過的技巧，可能感到驚訝。總之發現的技巧都整理好如下表一樣。



Karos Coltis 的隱藏絕技。衝擊波在地面走動，對敵人做成很大破 壞。

使用人物	效果	Command（對手在右邊）
Anwil Style	衝擊波在地面走動攻擊	C
	隱形	R
Erika Stom	回轉後發出龍捲攻擊	R
	衝擊波在地面走動攻擊	R
Karos Coltis	撞擊到地面上攻擊	R
Riggs Leading	隱形	R
	利用滑選把對手轉倒	C
Sasha Romanof	擲出回轉攻擊	A（同時）
	利用滑進把對手轉倒	C
Gaburiela St.John	擲出小刀攻擊	R
Walfer	在遠距離擲出火球	C
	發出衝擊波去攻擊	R
	隱形	R
	火炎攻擊	A
	利用滑進把對手轉倒	C
	衝擊波在地面走動攻擊	C

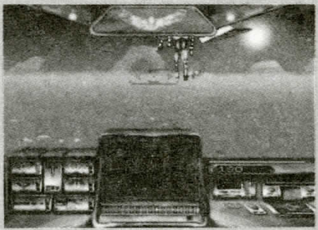
Stella 7

變成無敵的 In Chiki Mode!?

使用這個 Command 的話，差不多可以說這厲害的特技的登場已是近乎於無敵了。操縱方法亦很簡單。首先按出主要 menu 的畫面，在控制器的 L 掣和 R 掣順序按入，輸入的程序如下。「LX1、 RX2、 LX1、 RX1、 LX9、 RX1、 LX6、 RX1、 LX4、 RX1」。若這個 Command 成功輸入的話，在主要 menu 上人物的面孔上便有「In Chiki」的英語單語表示出來。這單語顯示之後，如常地開始遊戲看看吧。之後，當遊戲中的時候按入 L 掣的話便回復到 Shield 。使用 R 掣可以停止敵人的出現，使用這個技巧的話便很快可以遇上 Boss 人物了。



成功輸入 Command 後，主要 menu 便會這樣的顯示。



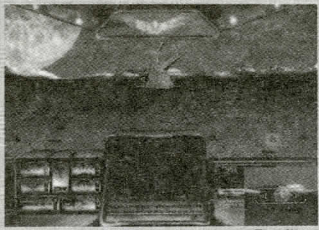
不停按入 R 掣的話，不久便可以遇上 Boss 人物。

沒有打倒 Boss 而前往別的惑星去

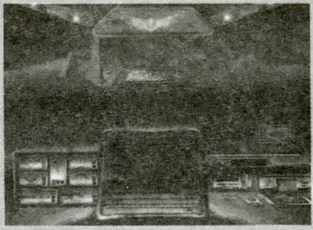
現在介紹不需打倒 Boss 人物而可以前往別的惑星的方法。首先遊戲開始後馬上向左回轉約 45 度。看到了拱形岩石之後向着那方向一直推進。若遇到正面的障礙物的話，使用雷鳴大炮 16 發，或是用超級大炮 4 發，便可以攻擊破壞障礙物。 Waprink 出現便接觸！到 4 面的天鵝座星系為止一次可以 Warp 。跟着從天鵝座到 Arc Truths 星系亦可以 Warp 。遊戲開始之後畫面左可以看到少少藍色惑星的狀態，漸漸推進把敵人全部打倒，之後便可以和先前一樣使用 Warp 。



破壞這個障礙物便有 Waprink 出現，可以 Warp 到天鵝星系去。



在天鵝座星系亦有 Waprink 出現。從這處可以一次過 Warp 到 Arc Truths 星系去！

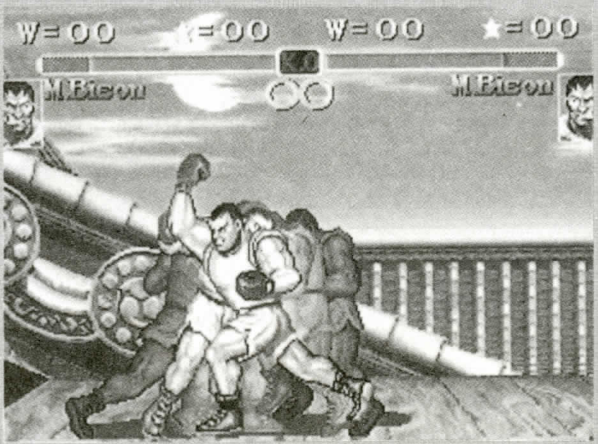


輕鬆地前往 Arc Truths 星系去，而敵人的强勁不是很厲害嗎？

Super Fighter II X

Baison 第 2 個 Super Combo 的發現！

Baison 的 Super Combo 「Crazy Buffalo」中可以找到 2 種類技巧的使用方法。通常 Crazy Buffalo 是「保持按着←，之後→←→＋ Punch 掣」便可以決定。在新發展的 Super Combo 中「保持按着←，之後→←→＋ Kick 掣」，反複出來。在 Command 最後使用「Punch」或「Kick」，得到技巧便能增加能力了。



新發展後，以 Kick 決定的 Super Combo。加強的 Punch 亦由 Super Combo 開始。

Total Eclipse

以無敵模式的過版為目的

為了適應因過份困難而很快放棄的 player，傳授增加了 99 種於機中的技巧吧。



在 option 書面成功輸入 Command 的話便出現這畫面，之後輸入 Command 的話殘機便有 99 機了。

首先開始了遊戲後從 pose 轉入 option 書面去。把 Window 的表示配合上「Resume Game」，再輸入「B、A、C、A、B、A、L、L＋R、X、X」的 Command 。之後在 Window 中會出現 Dokuro 的 Mark 。跟着保持現在狀態輸入「L、A、B、L、A、B、X、X、X」的 Command，這樣敵人便不會出現，變成「Ice World」的練習書面。

而且當 Dokuro Mark 出現時按入 P 掣的話，畫面全部會出現 Dokuro 的 Graphic 。在這狀態中輸入「A、A、B、B、C、C、L、L、R、R」的 Command，再按入 P 掣看看吧。這樣地從機內留下來的 99 會變到最初的面來使你可以玩玩。若 99 機在自機中有的話，就是 Shooting 怎樣差的人，亦怕可以 Clear 遊戲了。

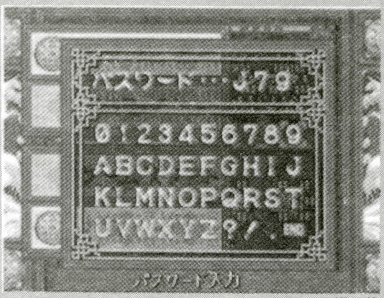
Super Wing Commander

就是怎樣練習，亦覺得太過困難而不想再玩的人，為了這些人今次大公開無敵 mode 。首先在休息室內按入 X 掣，同時順序輸入「B、B、C、C、A、A」的 Command 。聽到很嘈的聲音便同時輸入「L＋R＋P」。這樣地進入 debug mode 。在這處選擇「System Plages」。把 Killable 做作「False」後自機體便變成無敵。把 Bangable 做成「False」的話，輔助機便變成無敵。使用這個技巧，便可清掃各關遊戲了！

上海　萬里的長城

發現pass word的組合

Accade Mode 的 pass word 其實是有法則的。以例子說明就如右下面表中所見到的。法則的 1 個文字（左）輸入時只是英文，2 個文字（中）的文字只是數字，之後 3 個文字（右）的全部是使用記號，如「上海」、「Great Wall」、「北京」的順次地記號（0～9、A～Z、!、?）一個一個的續一輸入。順序「北京」的第 2 關的跟着「上海」的第 3 關等續一繼續。但是！和 ? 的記號順序是在畫面上記入。而且「北京」的第 3 關和「Great Wall」的第 12 關的 1 個文字 I 是「1」，「Great Wall」的第 6 關的 1 個文字又是「9」變成的，請注意。



在這面可以選擇的緣故，可以選喜歡的面來玩玩看吧。

輸入畫面的 pass-word。依據法則最終一關是上海的 J79,Great Wall 的 K8A，和北京的L9B。

遊戲名稱	第2關			第3關		
上海	D	3	3	G	6	6
Great Wall	E	4	4	H	7	7
北京	F	5	5	I	8	8

Starblade

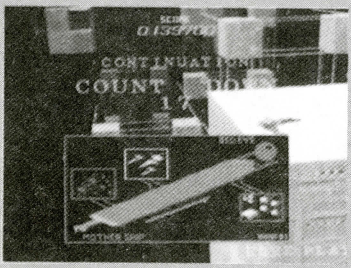
利用無限的 Continue 去 Clear

流麗的 Graphic 裏面，一個有結構的遊戲。對它非常高的難易度而飲泣的人可能會有很多吧。但是嘆氣的話可能早了一點。其實這遊戲存在着連環發射激光和無限 Continue 的犀利特技！使用這種技巧的話，就是怎樣的射擊和使到困苦的對手，一定能夠清理打敗吧。至今因未能成力 Clear 遊戲而苦惱的人仕，試試看啦！

首先是激光連射的 mode。在 title 畫面中表不了「Star Blade」的記號。記號靜止的時候輸入「↑、↑、↓、↓、←、→、A、A、B、B、C、C」的 Command 便 OK。跟着是無限 Continue 時 free play mode 的記入方法，和上面條件同樣「↑、→、↓、←、A、B、C、↑、←、↓、→」輸入的話便可以。這樣無需擔心 Game Over，可以安心地玩遊戲了。



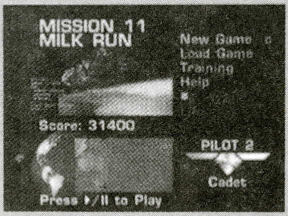
Command 的輸入。在 title 畫面上 Star Blade 的記號靜止着的時候便可以進行。


注意右下面的 Credit！這樣亦不能 Clear 遊戲的話說不出口吧。

Shock Wave

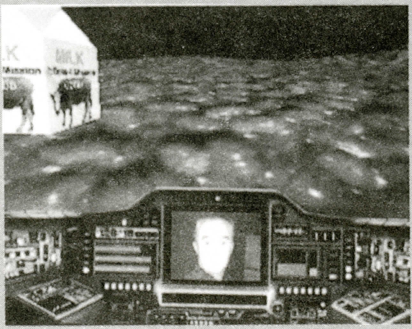
Mission 11 登場

發售以來頗爲受歡迎的 Shock Wave。能夠打破全部 10 個 Stage 的人亦頗多吧。但是，到此爲止的遊戲者們，有些意見要向你們傾訴。



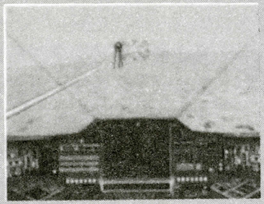
在記憶的資料也是十分之注目！Mission 1 也是十分注目！

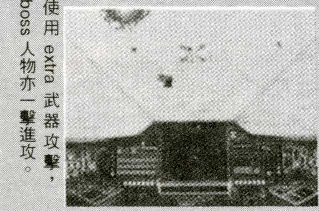
其實這個遊戲不是（Mission 10）而完結，在裏面還有其他！當遊戲 Clear 之後看到 ending 的話電源會息掉，稍爲等等看吧。之後隱藏着的 Stage（Mission 11）便開始。跟着在這 Stage 不是單單在遊戲的面上，還有「Shock Wave II」的宣傳等，有很多款式的有趣，是大贈送的內容。還未能 Clear（Mission 10）的人，爲看到這個隱藏的 Stage 努力吧！這遊戲的樂趣，一定想試試看！

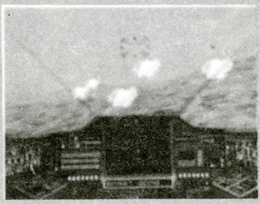

Mission 的名字叫做「MILKRUN」在此進行吧！

6 種類隱藏 Command 的發現

首先在遊戲中的 pose 順序按入「B、A、C、C、A、A」的掣，最後按下 X 掣。這時候適當地輸入的話，再按 X 掣遊戲亦不會完結。這個 Command 輸入成功之後，有同樣的要領。在下面表中的 Command 輸入後，會有 extra 激光、smart bomb 等全部 6 種類的技巧可以使用。在其中沒有作用的東西亦有，有趣關係也算好吧。再者，根據 Command 的輸入而定，「L＋↑」使用的情況是回旋，「L＋R＋↓」是用作返到宇宙。如此地像雜技演員飛行的話，便能完成這 Stage，變得非常有趣。


發射 extra 激光！通常的激光是黃色，但今次顏色會變成赤紅。


使用 extra 武器攻擊，boss 人物亦一擊進攻。


這是 smart bomb 的威力。在這情況，可以一次過把敵人一舉殲滅，非常便利。

遊戲中，首先選上pose，輸入BACCAA+X		效果	Command
		Smart bomb [illegible]	ACABAACAAA+X
效果	Command	無敵 [illegible]	ABACAABA+X
extra激光	CAABACA+X	[illegible]	BAB+X
extra武器	CAABA+X	[illegible]	BACACA+X

信長的野望・霸王傳

物資和兵力也隨意大增加

使用怎樣弱小大名來play也可以確實地獲取勝利，來和大家介紹一下這Super技巧吧。

首先作爲先要條件，最低限度必須要擁有2個城。之後爲了實行技巧的關係，必須要有數位武將。有了這些條件之後便可馬上試試這些技巧看看了。

跟着爲實行而向前移動。首先在一個城中配置複數的武將。在這城開始，在實行Command的城中，一個一個的武將呼喚出來，這便完結了。簡單嗎？

若只是這樣就不太親切了，來更詳細解說吧。首先，實行「移動」Command中的「呼寄」，從目的地中呼出一位武將而已。在這時，把這城能夠輸送的物質、兵等完全與武將呼出寄授。目的城留下少少物資和兵時，這種技巧不能使用。

繼續地，在留下來的武將續一呼喚出來看。因爲可以輸送物資或兵也沒有，馬上把確認移動與否的訊息表示出來。在此選擇實行去呼出，這樣後來呼喚出的武將，可再一次輸送最初的物資和兵等，對輸送後變得一空的城感到擔心的話，之後可把其他武將移動，這便不需擔心受到攻擊，很簡單地變成大富翁了。



武將全部呼寄出來便變成這狀態，當遊戲剛開始，已經不能停止了。



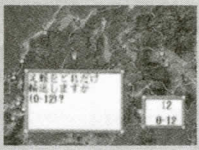
來看看在第 1 幕中織田信長的實力經驗。



從尾張城的支城「鳴海城」中呼寄出武將看。



首先選擇 1 位武將去移動看看。



儲蓄金錢、兵糧、騎馬，全部擁有。



呼寄後的清洲城，從上面照片可知有很多的數字。



繼續從鳴海城呼寄出武將。



馬上確認移動的訊息，當然 OK。



第 2 位武將被呼寄後，一擧增加。



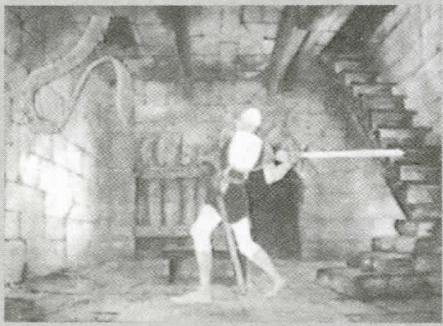
在狀態中的4月，反複地看看，變成這樣跟着怎樣做好，變得不清楚。

Dragon Zurea

Life 變得減少了

在這非常困難的遊戲，學到這技巧，便可挑戰淸掃遊戲，送你一個美妙的挑戰。

首先，在開始放出電影映像播出時輸入「↑、↓、←、→、↑、↓、←、→」的 Command，跟着便開始。輸入這 Command 之後，主人翁的 Life Point 會減少。所以在怎樣殘酷條件下戰鬥，可以有無限的 Continue，延長遊戲的時間，使用這個減少 Life Point 的技巧便可以橫掃這遊戲，這已並非是夢想



在 Life Point 沒有減少平等無限 Continue，少少手忙腳亂的 play 亦是輕鬆的事了

Pataank

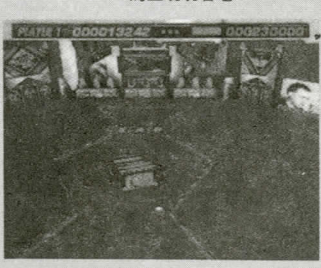
Pattaank 是普通 Pinball!!

一改 Pinball 遊戲的「Pataank」，作爲普通的 Pinball 遊戲，有少少改變了的技巧。

首先在 Main Menu 中選擇「Option」掣，之後按 L 掣同時順序輸入「B、C、C、←、A、C、B、A」的 Command。Command 輸入功功後畫面示出「Pataank 2」的顯示。在這狀態下 play 的話，遊戲便如普通的 Pinball，從斜上開始到下面視點地玩，這樣可能會容易一點地通關吧。



成功輸入 Command 後畫面的表示，馬上玩玩看吧！



但是這樣地可以簡單地過關吧。眞地變了普通的 Pinball 遊戲，

Virtual Hora

跟着要介紹 3 個隱藏的 Command，全部技巧是選擇在畫面進行的「字幕／改造」。

首先是簡單在 Select 面能夠的技巧，十字掣的左面按 B 次，右面按 11 次，之後按 Start 便可以了。輸入了這個 Command 之後便開始遊戲。遊戲中按 X 掣的話可以 Stage Clear，進展到下一個 Stage，跟着推進最終畫面的技巧，在十字掣的左面按 11 次，右面按 7 次，之後便開始。再來是最後 ending 的技巧，在十字掣的左邊按 5 次，右邊按 3 次之後便開始。

Happening Soldier

可以 4 人同時遊戲



按入 debug mode 介紹可以設定自己鍾意的技巧。

首先，在最初的menu畫面中選擇Option，在2P的控制中使用「L＋R＋C＋X＋→」，同時按押debug mode。這個debug掣可以讓4人同時遊戲，諸如此類的7種類設定亦可以。在4人同時遊戲時，不能使用如2人同時遊戲的blaster。但是有很多朋友一齊熱鬧地玩耍時，這是一個推薦的mode。blaster不使用也十分有趣。

敵人攻擊的零Demo中用「L＋R」Stage

在甚麼時候也可以pose

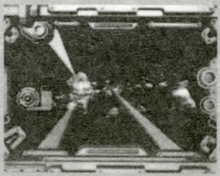
4 人同時遊戲



boss 被打敗死去

選擇area的menu

pose 時的表示ON/OF



4 人同時遊戲的畫面。同心合力的話定可跨過難關。

Beruzerion 吧

可以選擇Omnibus Mode

只是Clear了遊戲的人可知道，這些禁斷技巧向大家教授吧。

在 Title 畫面中輸入如下表般的 Command，一個一個的 mode 便顯示出。「omnibus mode」是可以從各個 stage 開始的 mode。選擇了喜歡的 stage 後便可以開始。「Sound Mode」是使你可以在遊戲中聽到音樂。可以輸入喜歡的樂曲享受那份樂趣。「Battle Mode」是用作可以再次和在遊戲中登場過機器人再次對戰的 Mode，再回想機械人們，可以多一之有這戰鬥的經驗。

効果	Command
Omnibus Mode	↑BACA↓BACA
Sound Mode	L按押同時↑↓←→BA
Battle Mode	↑CRAB



在Sound Mode可以享受到遊戲中的音樂，可以在遊戲中錯過的名曲再會。

Masters 遙遠的 Augusta 3

可以在喜歡的天氣下遊戲

可以說是哥爾夫遊戲的最高峯「Masters 遙遠的 Augusta 3」，之後是「Peburu Pitch 的波濤」。今次報告一些可以自由決定天氣情況的發現方法。

在這方法，先選擇 Member data 的選手登錄，10 個人的名字以英文字母大楷排列輸入。

常常希望在天清氣朗的氣氛下玩遊戲的話，便輸入「Fine」，希望在密雲中玩遊戲輸入「Cloud」。在下雨的場合便輸入「Rain」。這樣地輸入完成之後，便和普通遊戲一樣開始便可以。若想在不同天氣下練習，這功能亦可作點貢獻。



在這畫面，可以輸入 10 個選手的登記的文字，便可放喜歡的天 氣下玩。



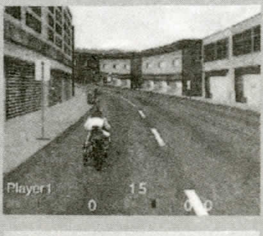
在遊戲時下着雨的話，會有非常困難的感覺。

Road Rush

間中去散步看看吧

「間中行落電單車，散步試試看不是很好嗎！」當然在遊戲中的人物沒有考慮過這樣事情了，爲甚麼？因爲在這遊戲太過殘酷了。在狀態優良時在道路上奔馳，邊被襲擊、邊被踢……。一定有時變得想從電單車下來看看。基於這個原因，對着朦糊不清的技巧來介紹一下吧。

操縱方法很簡單。首先從電單車停止下來，輸入「R＋L＋↑」便可以。在遊戲中的人物亦可從電單車的束縛中離開，慢慢散步。



偶然在賽事人生事感到疲倦的話，把電單車停止下來吧！



這樣做的話便以從電單車飛下來，開始散步。



開始時使用這技巧的話會在空中徘徊。

幽☆遊☆白書

介紹可以操縱打倒敵人，而連場獲勝的技巧。

用 2P 開始 VS mode 的連場勝利後，Player 可以操作 2P。1P 方面則變成電腦操作。但當 2P 輸了之後但補上進入。換句話說當 2P 的 Player 被打敗的話，1P 的電腦連勝會繼續，所以就是 Player 輸了還可以看到 ending 爲止。

在其他亦有一些技，在 Story mode 以外的人物選擇畫面中按 X 掣，便可以看到必殺技 Command 的一覽了。



有十分之多的 不同陷阱出現

Stage 攻略開始，殺入屋之中
作出危險的舞台上挑戰開始了。

在今期之中，會爲各位介紹各 Stage 的攻略開始，而在今期前半部份會爲各位介紹在遊戲出現不同武器，在不同地方之中也會有武器拿取，只要是按上十字掣下方向便可以的，是很簡單。

ARMS & WEAPONS

遊戲中所出現的武器全部最低也可以在上下左右4個方向作出攻擊，但會有一些武器是可以在8個方向作出攻擊，也就是說可以在斜上或斜下作出攻擊，同時也可以跳起加以攻擊的，而直接攻擊系的武器會有劍和 Whip 以外，其它武器也會有使用回數限制（註：也會有裝彈數的設定）也可以把武器投出也可以向敵攻擊。

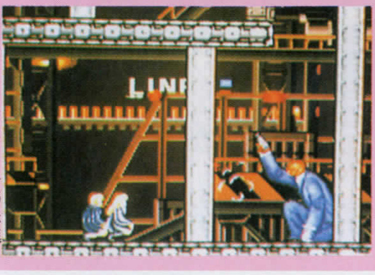


一應投出炸彈在不同方向也是完全可能。

●GUN

裝彈數7發　4方向

角色上非常之差的武器，只要按上掣便可以射出向敵人攻擊，但威力上也不會太强的，同時也不可以連射，可能彈數不多。



在遊戲之中也會有雙子姊妹進行遊戲的，是沒問題。

●MACHINE GUN

裝彈數80發　全方向

只要按上掣便可以作出連射的武器，也就是 MACHINE GUN，一面連射也可以移動的，鎗口的方向改變也是完全沒有可能的。

當在射出一發時威力也是非常之低，要注意。



在畫面的上空之中，看見敵人也是一目瞭然。



Machine Gun 與發射器也是針對角色的性能，要多注意。

●ROCKET LOUNCHER

裝彈數3發　8方向

當向目標的障礙物射出便可以發出爆炸，而當敵人直接被打中，威力也會十分之强，而利用 ROCKET LOUNCHER 把牆壁破壞，也是完全沒有問題的，而正確使用方法就是向着目標之後便可以發出，便可以打中，在使出時反動力也是非常之大，所以要多注意

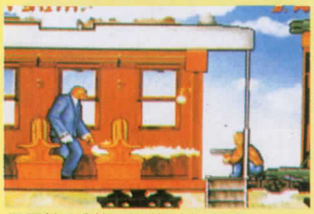


體積十分之小角色也要多多注意的。

●FLAMETHROWER

裝彈數（時間）　8方向

只要按上掣不放開，火炎的長度也會增長，向遠處的敵人攻擊也會十分之有用，但在一定放射後火炎的燃料也會用完，在可燃性障礙物上使用也可以的。



只要按上掣便可以把火焰射出向敵人攻擊，在遠方也可以。

●GRENADE

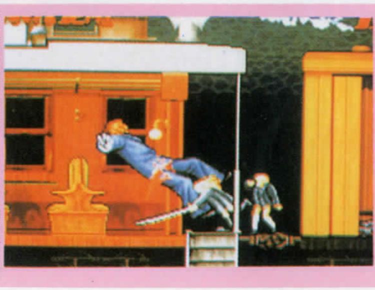
手榴彈只要一次按上掣之後，便會開始爆發，大約會在8秒之後便可以作出爆炸，所以在多敵人地方使用會十分之有用，同時在8方向投出也是完全可以的。



按上十字掣上方，便可以爬上壁上你一定要有十分之好的技術。

●SWORD

在牆壁或天井等地形中也可以使用的，只要按上掣便可以了，鎗彈也可以完全防禦的，劍的攻擊結構就是在上下方向移動向敵人攻擊，所以用來對付前方敵也是很有用。



在子彈如雨水時，可以利用劍突圍向前方敵人攻擊（也會十分有用）

●WHIP

在距離上也是十分之長，而可在8方向攻擊，地形上的針對武器使用可以。

Stage特別攻略

高層大廈

Stage角色：John

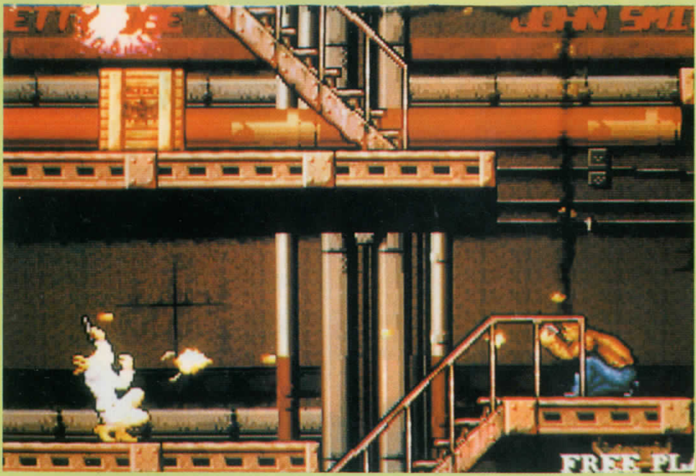
這一個Stage的變化是十分之豐富，大廈內外也是十分之複雜，要利用最好技術才可以通過此一版數

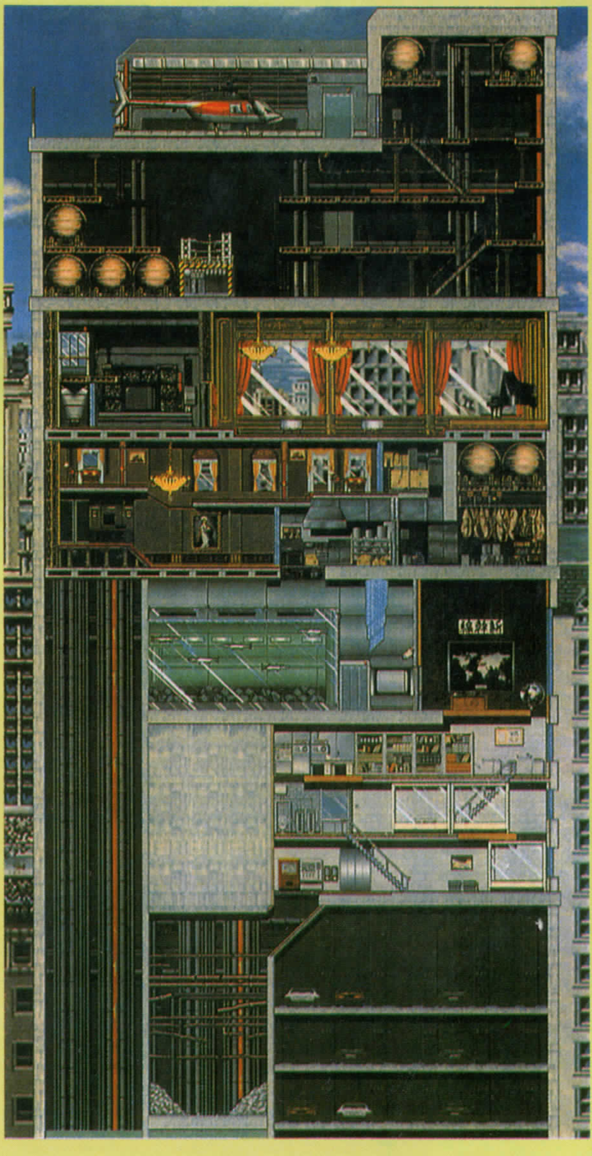
情景1 屋上

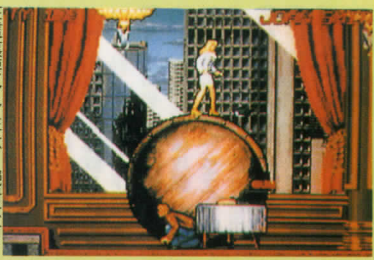
在此一個版數之中，最好的「腕之差」也會在此出現，十分安全的地方，同時在此一個版數之中也會出現十分之多敵人，如果一不小心便會被敵人打倒，要多注意。

在此一個版數中，從左側進行十分之有利，左右的地床也會高起的，而左側的會比較低的，在此一個版數的高低差也是十分之注目，攻擊也以地形為主。

在右上面的大水桶如果角色利用鎗向它攻擊，打中後水便會向四處濺出的，而利用火箭發射器向此一個大水桶攻擊之後，會把所有水也會濺出的，但在打倒大水桶之後，你也不要馬上移動，要等一會才可以移動，在梯下移動時也一定要多注意的。

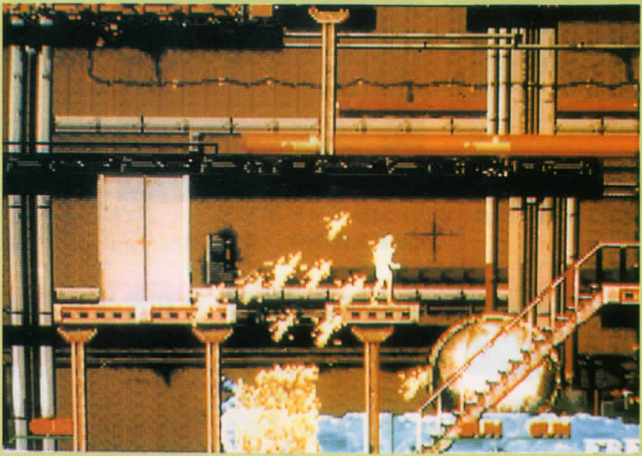

在此一個位置之中向敵人攻擊。




在這裏要多多注意！絕對不可接近。

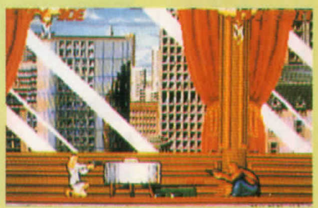
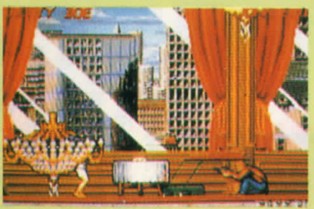
殘餘的時間大約是有150秒，屋上的炸彈便會爆炸，而在上部份也會被水漏入了，在此裏除了要對付水的問題之外，敵人也會在此出現，數目上也是十分之多的，當屋上的炸彈爆炸時，發電機便會落下來，嚴重問題便出現了，在給水桶留下來的水全部也會充滿電的，如果一不小心接觸到，角色便會馬上觸電而死亡，所以會是十分之危險的事。

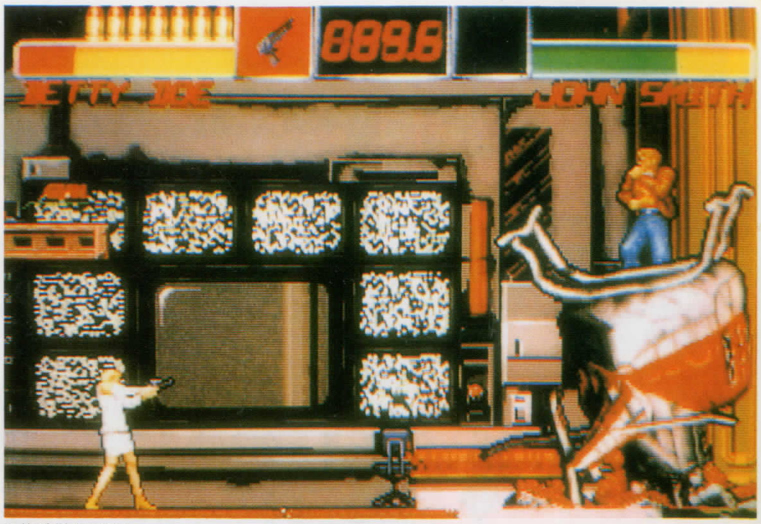
殘餘時間是只有130秒，而發電機又被炸開了，大量的水又在下段，所以會是環境變成十分危急。


在此也可安心的，是沒有事。

情景：2 展望餐廳

在此會出現一張十分之神秘的桌子隱藏在此一版之中的，角色也要向枝形吊燈鎖作出攻擊便可以了，時間的經過（只是餘下120秒），所以餘下的時間已經不多了，所以要快一點前進去，但要注意在前進不好了。



在高級餐廳進行槍戰……實在是十分危險的。

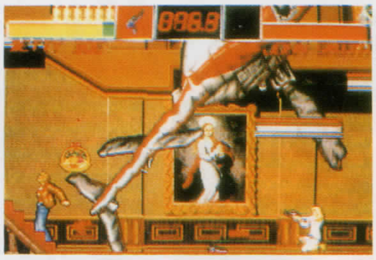


在此等待的頭目

時也要對付不同敵人，此一點各位也會注意到。在此一個版數之中，在側面也會出現一間隱藏房間，而在此一版之中也可以向沒有防備敵人攻擊，這也是十分之有用的，敵人會在左上方出現的，當坐上升降機落下便會跟敵人進行一場激的追逐戰了，也會是一場亂戰來，而落下第二層便會出現一間餐廳，有一張大桌上滑下，所以角色也要再走到下一層中，而殘餘的時間約80秒，所以要快一點了。

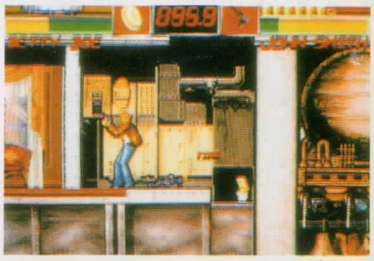
情景：3 酒店

在此是遊戲比較重要地方，同時如果想把這裏的障礙物破壞，也可以利用炸彈把那些障礙物打倒，在玻璃破壞



小心下方的敵人

也可以利用鎗打倒的，也是右側的照片，在排氣管之中，只要爬上去便可以到達調理室之中，此一點各位也要多多注意，這樣也會是最有效通過的方法，所以是十分之有用。



頭目已經轉到角色的左面要注意。

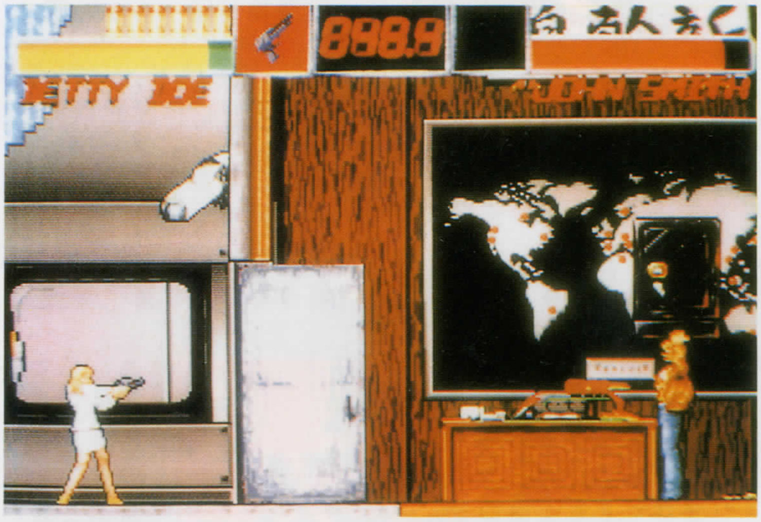
在此殘餘的時間，約有70秒，水已經向辦公室的位置去。

情景：4 辦公室

在水糟之中便到達社長室的，同時在社長室之中也會有一些隱藏武器地方，這些武器角色也可以拿取，用來對付敵人便最好了，在社長室之中也會有多位敵人等待角色，但在社長室前進路程之中，也不會是這麼容易通過的。首先是要坐上升降機才可以到達，也就是在酒店的下一層，向社長室前進去吧。角色與敵人在辦公室之戰中也要多多注意，因為敵人會在上下移動的，同時也會一起在屋頂上作戰，最好是能預測敵人移動位置之後，再加以攻擊會更加之有效發揮。



拿取 Machine Gun。



金庫有强力的武器。



打中之後，便可以馬上作出基本移動。

殘餘的時間只有20秒，而水已經開始向辦公室流入，所以在殘餘20秒要馬上向在下層移動去便可以。

情景：5 最下層

在低層一面的地方，水已經開始湧來了，逃走的時間已經是不太充足，要注意了。其實在此分出勝負，方法是以力而決定的，當敵人一接近可利用赤手空拳把敵人攻擊，就可以的呢！



在此出現追眞情景。

CPUonepoint 對John

自己的角色除了要對付此一版的大頭目 John 之外，在版數最初地方之中，也會出現很多不同敵人向主角進行激烈矢擊。

如果在最初的地圖進行錯誤前進，在日後的地方進行也會受到一定影響。

頭目 John 最初行動……。

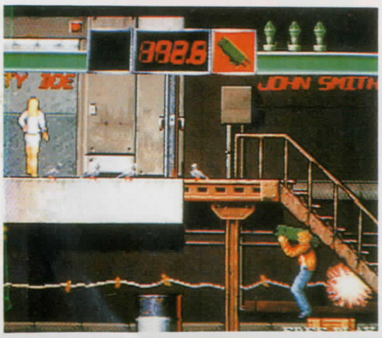
是在A屋上的大門中進行，玩者的角色是以一直線接近敵人，在B的左下地區可以拿取到火箭發射器。

而在A的地圖也是開始地方，在此也可以拾取到最初武器——手鎗，當在大門前的木箭會有雙子兄弟出現，但他們行動十分之慢，只要馬上蹲下便可以回避他們攻擊了，當打倒此2位雙子兄弟，木箱內是有武器給玩者拿取的。

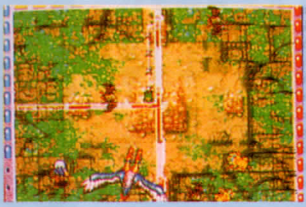
問題其中一個地區B地方，因爲在那裏會有一道十分之古怪大門，當打開之後敵人會出現，障礙物也會常常出現，所以如果想迴避可利用升降機逃走也可以。

當在此一版進行時，也要多注意一點的，就是在各地方上行動也要注意各處地形，同時不要只向敵人攻擊，在一定地方也要進行防禦回避。除了只利用炸彈或鎗向敵人攻擊外，也可利用油罐的。

完成任務之後，便可以利用升降機離開便可以。



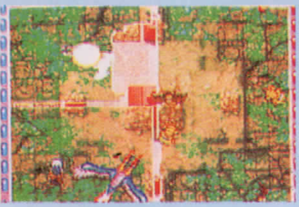
在此炸彈放存地方也是在發出的線上，也會爆發。如果當自機線上的炸彈爆炸時，敵人在附近也會被破壞。所以自機在不同地區進行也會是十分之重要，把敵人打倒，也是全靠自機線上的炸彈用來對付敵人，要多多注意了。所以在實際地方之中，也是要怎樣去對付敵人呢？當然是在自己領土適當地方便可以的了。當在各 Stage 開始之後，把自己一部份領土完成，便可對付敵人了。而當敵人接觸到自由線上便馬上立即炸開。在最不好的狀況之中，要處理敵人對手也是要十分之注意的事。利用此方法拿取敵人的地方也是十分之有用，只要把所有助手瞬間完全打倒的話，餘下只有敵人頭目也不會太難對決的，所以在炸彈設置不同地方。在普通的線上也可以開始引長的，基本的地方也是要多注意，所以在基本的地方也要小心了。③的方法，是只要把敵人打倒便可以有寶物拿取，而把畫面2分割之後地方，敵人的助手和頭目在一起打退方法。



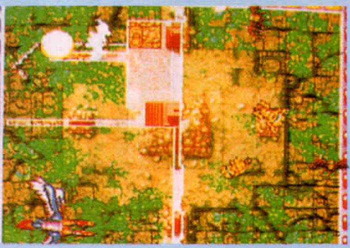
就是在此線上引長到不同地方……。



在此等待敵人助手便可以了。



太好！成功了呀！終於也可以令心境開朗。





當完成一個畫面的一半圖案之後也沒大問題，期待寶物出現。

的，所以要好好運用了。在頭目戰之中也是有方法對付，而效果也是十分之良好的。在寶物之中也會有一些是可以完全把敵人一次打倒，所以會是十分之強的寶物來的呢！而拿取寶物最好的方法就是向敵人 Attack，之後才拿取寶物會是更加之好的呢！當在完成了65％之後，便可以說一聲「太好了呀——！」在那時敵人的頭目也會變形了的，所以要多注意。

100％中圖案之① 已完成65％

在遊戲之中最後的目的就是要把破壞的土地完成以前100％（眞的可以完成99％）在畫面之中的4分割分爲也是可以的，所以也會是十分之有利，只要把頭目封着便可以的了，十分有用。在畫面上的田地一共有65％以上地圖，自己的領土也會可以加以大大改良

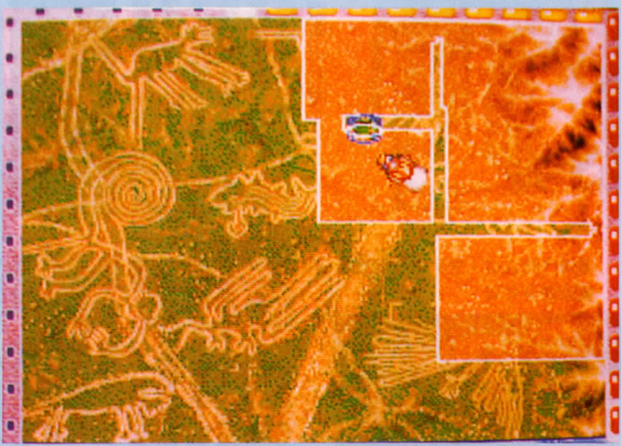


「太好了呀—！」敵人的機械已經開始變形了。

在此一定攻擊範圍之中，也一定要以二個畫面範圍內進行，所以是十分之重要的，只要把餘下的頭目打倒便可以了，所以一定要多注意。爲了要把自己的領土擴大，最終是要以99％以上便可以，所以此一點也是要常常注意的事件來的，要多注意。



65% 以上完成了……



不好了，頭目和自機一起包圍着!!

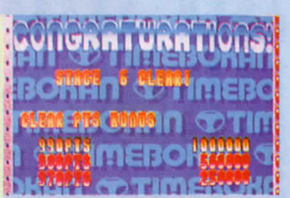
當自己的土地已經到達了80％以上，便會很快能過版了，而 Bonus 點也會加起來的，所以會是十分之簡單的，但要拿取80％以上領土也要把所有敵人助手打倒，同時也要以對付頭目便可以，此點一定要記住。當達到了100萬 Bonus 時，也會是今次的目標，便不要以80％以上滿足，要100％才是完美。如果在1版數之中可以拿取100萬分的 Bonus，在過版之後的殘餘隻數3機也會有1UP獎的，所以如果想得到更多1UP便要想辦法拿取更多的分數了，是要以100％萬分爲最終目的爲完美。



在進行時要較愼重一點的了。

在下回 會有繼續的地方

如果可以通過版數之後，每個畫面100萬分通過的，而在下一次的版數中也會有攻略要點的說明，所以是拿取越高分會更加好。在今回之中，畫面中如果可拿取100萬 Bonus 便代表合格，所以要多多注意此一點了。



餘下的隻數增加，也是一件喜事。

100%的原作再現了！

幻影時光

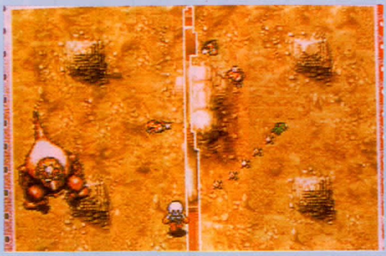
在廣泛的地圖中找出
基本根據地之後便可
以馬上前進去了吧！

基本操作①
在一定範圍中前進

在以下文章中會說明基本的操作方法。

●利用自己角色在線上進行便可以的了。

現在便要馬上去到第一的版數，幻影時光科學巡還隊馬上要出動了，是利用操作桿控制科學巡還隊，向8方向移動。



斜向也可以作出線上移動進行

而在不同方向之中也可以把線放出去的，只要確定了方向之後，便可以發出線把其它地方完成爲原來未破壞情景。

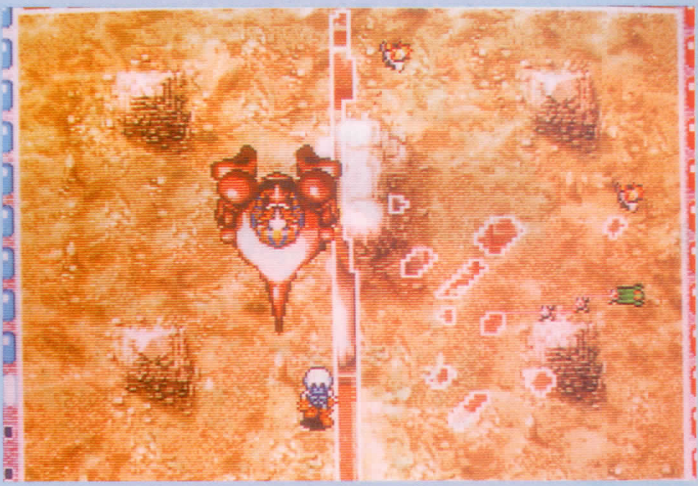


不好了呀！啊—啊—啊敵人已經開始 進行霸佔土地了。

如果各位是初玩此一款遊戲或同類型遊戲，首先可以在小島上進行練習，之後再進行遊戲。

當可以把整個小島也可完成之後（註：意思是把小島回復以前的情形），便可離開小島去別的領土進行。

而在小島的版數，也是本遊戲之中最簡單的地圖來，所以可以在此一個小島上進行好好練習，便可以的了。



在此最可怕的小島上，各地形也很複習的。

而此遊戲的玩法和主題，其實也是在主角從不同的放射出線，把破壞地方回復，說起來好像是十分之簡單，但其實玩法也不簡單。

因爲在各 Stage 之中也會有敵人和頭目出現，敵人和頭目會破壞主角的回復圖案，所以要多注意。

這也就是基本①了。



頭目攻擊也要多注意四週。

基本操作②
2等分變成4等分

由於此遊戲的進行方法是要把發出線繪畫被破壞的地方，但在發出線方向也要多多注意。

●頭目與助手也可2等分

當遊戲開始之後，便馬上向畫面上方進行線上繪畫，首先是要把畫面分割成2分。

在畫面之中除了角色之外，



頭目助手變成 2 分割了。

頭目和敵人助手也會出現，在照片之中也可以看見的，而最好的對付方法，首先要把畫面分割成2分把頭目包着。



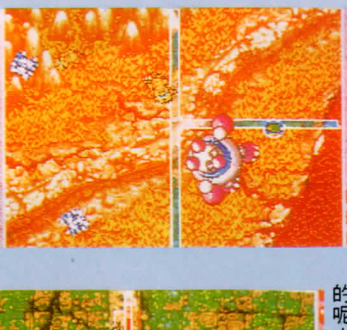
當敵人助手出現而看見時，也要馬上把他們打倒呢！

而在此的照片中也是叫2分割畫面，在另一畫面敵人也不能移動到別地方。

●要馬上變成4分割

當畫面可以變成2等分之後，也可以說是成功了的，把頭目和敵人封着另一個畫面之中便可以的了。

而餘下在自機的畫面內敵人角色可以逐一消滅，如果可以把頭目整個隔離別畫面，是十分之困難的。



不好了，要馬上追上頭目把4分割救回。

但只要把頭目封在畫面4分之1地圖，過版的成功率也可以達100%，這也是遊戲攻略點之一的。



把頭目隔離成功，是怎樣呢？

基本操作③
助手處理的方法

把頭目助手打倒一共有3個方法

①把敵人助手自體包圍圈內

②在自己操作角色線上加上炸彈，把敵人炸開到畫面外

③拿取遊戲中的寶物如粉碎、子彈打倒也可以的。

……而比較3個方法之中，對付 敵人助手也會是以第②和第③個方法爲重要。

而第②個方法，是在自機所射出線上裝上了炸彈，把在附近的敵人助手利用炸彈威力消滅，也是常用的方法來的呢！



在線上的炸彈裝上也是重點來的

擊也可以的，但有一點一定要多多注意的，就是在Shoot中也會出現一個Change（英文字）的表不，當按上Shoot 掣上畫面，也會變成3D畫面的，在遠射也可以的，同時在把球射入之後，也會有入球的主題有一個地方和前作相同的，就是在罰球區附近也可以直接射出自由球，就算把球射入也是可以的事。



直接的自由球，在重要地方要DF馬上進行防禦了……。

防禦編

按上A掣便是鏟球的，而按上B掣便是粗野動作來，前者是把對手帶球時傳球作出反擊，但在時間上一定要多多注意的，在突破點也是要多利用，但在使用時對不同對手也一定要更加之注意使用。

而後者是把對手動作把球奪取的方法來，在進行比賽時也一定要多使用的動作之一來，但這一種粗野動作在使用時也是要多注意的，如果太嚴重時會可能被警告出場，而當球從高處地方落下時的地方，也可以跳起利用頭鎚把球射入的。

當敵人來到自球隊的龍門之前，在這時自球隊的守門員是十分之重要的，因爲在那時敵人的球員會站在所有禁區之中，而龍門員在那時動作一定十分之快和敏捷的，當在那時敵人的球員也會不斷進行射門，所以此一點一定要多多注意。

但各位也不要忘記，當敵人拿取球時，自己的球隊也要想辦法把球奪取回來的，而如果想奪取敵人手上球，就是敵球員在傳球時便可以馬上作出奪取便可以了，同時也有時可能會意外得回敵人手中的球。

在進行比賽時，敵人的能力值也會各有不同的，有一些是十分之高也不定；同時也會有一些條件十分之强，所以和不同的球隊進行比賽時，也要以防禦爲主的，當敵人來到龍門前也要以守護爲主，注意防禦力！

在今作之中，在進行比賽時也可能會有一些選手受了傷，所以在進行時也一定要注意。



在球隊失誤時，領隊十分之激怒，畫面也會有所表示的！

終於在突進的預習出現！計算也要好好預習的

在前述的預習之中，各位也會知道吧！在以下也會再作出其它遊戲之中的要點，進行時也很有用的。除了在進行比賽時要把自己手上的球射入對方的龍門之外，在高速帶球方面也是要多注意，在前作之中，也會有若干的距離改變，這一個距離也是可以按上掣長短時間。

在傳球和射球在不同力上也是要多注意，如果是短傳是不可以太用力的，一旦不小心便會給敵人奪取了球的，這一個錯處玩者也會是有可能犯上的，所以進行時要注意。

而在短傳之中基本也是利用一長一短傳球會比較有利，因爲敵人也不會知道，所以此一點可是要多注意。

按上A掣是volley kick，球速度和飛距離也會比較長，四週的對手也會是十分之强應付此一種球。B掣就是頭鎚，比較的接近對手頭上超越，球速度和飛距離也會是比較短，使用時要多注意。

C掣就是在帶球時同樣的Shoot Kick，自己隊伍同伴也可以常常使用，也是完全沒問題的。

而B掣＋C掣是在直接的Player地方，在選手自己行走，而突破時也可以的，當計算好之後，便可以馬上向敵人進攻，所以也會是十分之有用的比賽方法！在得點王3的發售日也可以很快了，是預算在3月上旬發售預定，所以各位也可以很快便玩到的，同時由於各地方也加以改良了，所以會更加之受人歡迎的，在遊戲機中心一定會再一次掀起玩足球遊戲的熱潮，相信各位也會贊同此句話。

（體育節目的one top FW的立體化）



漂亮入球畫面！



我們打倒了敵人!!



漂亮Shoot！

再向世界頂點爲目標！

得點王了

向光榮的挑戰

人氣足球遊戲再一次大
大POWER回到SNK上

再一次爭奪冠軍！世界的强者再一次集合

在以下的照片之中，田野畫面也可以看見了，同時各隊伍也會有細緻的設定資料等，相同玩過SNK公司的得點王2的朋友，也會覺得十分之迫真，而在今年SNK公司也決定推出得點王3，以下也就是今作的畫面。

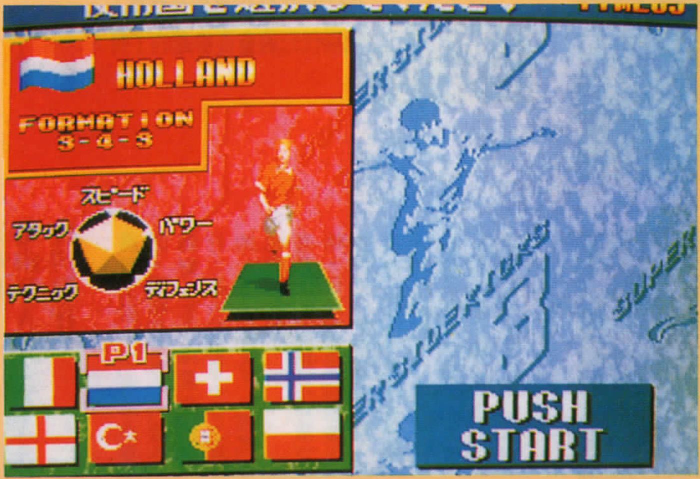
當一看下這些畫面已經知道比前一作已加强了很多，尤其是在照片（畫面）方面，也會把前作不滿地方變更，以下會爲各位介紹一下。

①操作系

有一個8方向的操作桿和A、B、C3個掣使用，基本上和前作完全相同的，唯一的變更點就是在防禦時，是按上C掣，所以玩者也要多多注意了，當遊戲一展開時速度上也會作出變更，所以此一點也會是前一作之中沒有設定的。

②隊伍資料

而原來參加國家數目由48增加至64個國家，所以也是大大强化此項目了，而技術上也會加以强化的，是以4—4—2和3—5—2的陣式表示，十分細緻的設定。



强者德國可以壓倒荷蘭的傳統？3-4-3。



荷蘭球隊在攻擊的時候，也會是以隊長爲主的。

③加入了A的前鋒

在得點王系統之中一直也是欠缺了A的存在，但在今作之中也會加入使用，此一點的不好已經在今件改良。同時在各球隊出場中也會有一位球員是隊長來的，而在選擇隊長時也一定要多多注意，守備的自信也對於防禦十分之重要的，而隊長也可以當球隊之中的守門員，是很自由的。



GOA～L背景的觀衆席位擴大、縮小，所以是必定可見到。

④6種類的錦標賽大戰

全隊伍參加的世界錦標賽之中，五大洲的錦標賽戰也是設計在遊戲之中的，而日本也被選出代表亞洲，也是以頂點爲日本隊的目的，相信是一場激烈的比賽來的。

在此介紹各項事之外，也會有入球之後的主題曲畫面，選手每個人的通算得點，隊伍得失點，而失分點也會在遊戲畫面之中表示，所以比前一作更加細緻。



全隊伍參加的世界錦標賽的圖表來！

初玩者也可以安心會有賽前預習

在此的得點王3玩前也會有各重點，以下也會作出詳細的介紹。

進攻編

在Shoot的情形也同樣會有Shoot英文字的表示的，這也是十分之清楚，在球降下各球員之中也會有所表示，所以同樣也會是很清楚。

在直接的timing時，也可以馬上按上Shoot掣，把球射入的，同時也可以把球在那時按上，之後再加以攻



背後的球落下，便可以馬上利用倒掛金鈎射入！



當從高處球落下便可以使出頭鎚



這一個就是普通的超級揪射。

賽車中之賽車
又是RALLY遊戲出場！

BACK-FIRE!

RACE GAME終於也到來！
在此時代已經會否很遲的了呀！



4WD的機器與FF的機器，由自己性能行走？

本格的RALLY遊戲是由DATAEAST公司製作！

現實之話中才可能出現的，而現在世界中的賽車越野 Rally 德國中心進行，在人氣也是十分之高的，而 Formula（方式）也會再現的。

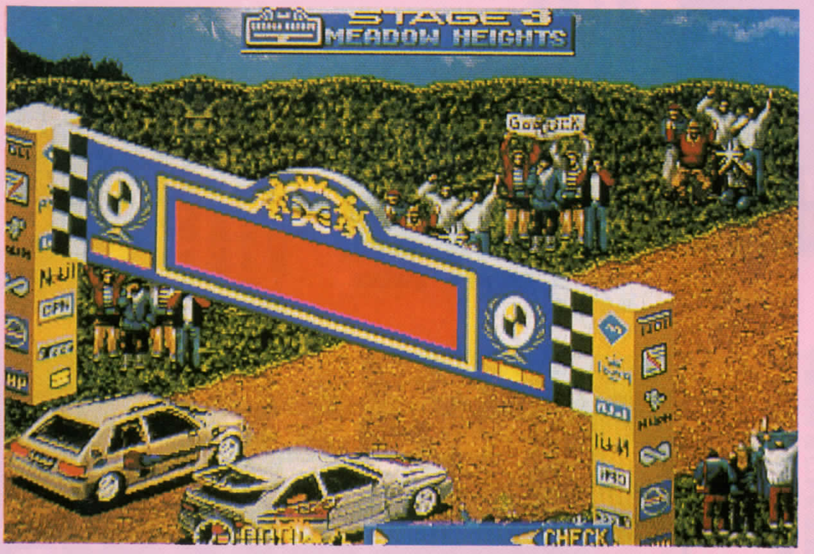
在日本的道路交通法之中，公道的賽車和地域上進行也一定要多多注意，在 Rally 之中進行也是十分之激烈的。

而在活動之中也要多多表示的，在活動之中也可以在 motor sport 之中（日本之）的地位上也會再現。

而在機器中可以看見，世界之旅代表 Rally，在日本車中也會大大活躍。

在此遊戲中所出場的汽車也是世界的 Top LV 之爭戰來，在市販車的 base 中也會出現。其實每一種汽車也是代表各公司的，而各公司的賽車遊戲也是十分之出名和常出現，而 Rally 遊戲十分出名。

今次 DATAEAST 公司所推出的遊戲的畫面設定也是不相同的。而 DATAEAST 公司是以原本的畫面設定爲遊戲畫面。



bron、prolon……再上START究竟會是誰呢！



不好了要馬上滑軚要十分之注意計算方向呢！

Rally的畫面可由自己再體驗！

其實此一款遊戲也是十分之基本的駕駛賽車遊戲來的，在遊戲之中只要把敵人超越便可以的了，各 Stage 也是從新設定的。

而在遊戲之中除了有基本 Stage 之外，也會加入了特別的 Stage 的，在特設 Stage 之中進行難易度也不會是比其它容易，所以此點要多多注意。

在 Rally 的駕駛中分出勝負，也是此遊戲最大的目的。

通信可能！可1人使用？可2人使用？

此遊戲的特徵就是在1塊的基板之中已經有2個筐體，而各參加賽車的性能也是各有不相同，選擇要小心。

而筐體1台是1P選用，但就算是筐體2台的基板也只利用1板便可以，在通信對戰之中也是完全沒有問題的，所以可以說此一塊機板機能也是十分之强勁皂途來。

當1P進行時，時間也是



在此迫真的照片之中可以看見賽車橫向迫真的Rally。

最大要點，在2人進行時會更加之有趣，可能是在時間上的設定吧！

注：筐體是乘着載着人們打機的東西。

Visual（視覺）畫面斜上者起來

在遊戲之中，當玩者進行地方，也會有一種像自己在駕駛汽車一樣的，就像右手面的照片，所以在畫面內的中心也是十分之激烈情形進行比賽。

遊戲之中的背景也是十分之生動的，如果想拿取到冠軍也不是一件易事，所以一定在進行時要多多小心，也要多留意出現的看板指示呢！

操作很簡單！車種一共有2類型的

這一款Rally遊戲的操作系統也是以一個手掣，而一個掣是加速裝置和制止，當按上加速裝置便可加速，而停止掣可停止引擎。

而操作桿可選擇2方向或8方向的。

同時機器的類型分有4WD High Power 和 FF類型的機器的，2種機器也是高速。而只有是驅動方式不相同之外，其它地方也是十分之相似的，但在設定上也可以加以改變或變換，是十分之細緻的。

各車的演出度也是十分充足。

Stage全部有6種類！

●Stage 1
BIG VALLEY
（EASY類型・2周）
歧之on road賽道。

●Stage 2
PALM ISLAND
（EASY類型・2周）
廣大的砂丘之中的on的賽道。

●Stage 3
MEADOW HEGHTS
（中等類型・4周）
高原的平坦on of複合的賽道。

●Stage 4
WHITEHAT HILL
（中等類型・1周）
山岳的of road賽道。

●Stage 5
GYMKHANA
（hard類型・3周）
廣大的敷地特設的on賽道來的。

●Stage 6
PALE LAKE
湖的四週的on road賽道各賽道是在規定時間以內中通過change重點向目標前進。

在各賽道之中，機器向着進行目的地前進，是最終玩者達到。



change 重點通過之後，時間也會增加的，再前進





究竟是甚麼！對決的場面之中各位看見嗎？

RED Z

首都高 RED ZONE

首都、東京的大動脈首都高爲舞台的賽車遊戲出場！

舞台是首都高！

日本的中心大都市的地點也就是東京，而今次也是以首都高速道路爲遊戲舞台，是Super Sport Car，時速是可超越200kg的超高速 Time Attack 來的！

也是以 Time Attack 爲各 Stage 比賽要點，就是在首都高上了，在賽道之中，首都高也會有多位出名賽車手！

在賽道上也可以看見不同的風景，此一點也會忠實再現，在首都高駕駛過賽車手也會說「眞是太快感了」，除了是這樣，也可聽見歡呼聲。風景是忠實再現之外，其它建築物也會再現，在風景上也設有早上和晚上的時候。在行走的賽道之中是以西銀座爲開始的，會經過浜崎橋、一橋、霞之關、代宮町、江戸橋，以西銀座爲環曉爲1個比賽圈。

所以在首都高的環狀線上外側地方進行賽車比賽。



部件的開頭主題畫面的其中1個情景，爲何會出現燈形東西……



氣氛和meter類燈光的主題演出也會在遊戲中再現！

4人同時通信對戰也可能

在遊戲之中，是以2in1的類型筐體使用的，故2人通信對戰也是完全沒有此一個問題。

而此一個2in1類型也可接合另1台的，故可以4人同時一起進行對戰，也是完全沒有問題。

在東京近郊居住的人也會體驗到首都高行走時的感覺，此遊戲現在在遊戲機中心也可能玩到，只要你投入錢幣之後，便可以馬上體會到在首都高進行比賽時的快感！眞是太美～妙！



現在也可能登記1台，但同時4人同時通信也可能對戰賽車遊戲

機器2種類型 AT、MT選擇

當選擇好自己所選擇的駕駛賽車後，便可以馬上進行比賽。而在遊戲中也設有4WD類型和FR類型賽車，一共是有兩種類型之多的。

而AT是有4速切換，而MT也可由玩者自由選擇，當然如果想利用高速引擎行走的話，就必定要選擇MT進行會較有利的。當玩者選擇好自己的機器後便可以馬上開始了，操作方法和眞實車也是一樣，會十分簡單。



Mission Select AT、MT的2種類選擇的。

此遊戲的賽道也一定是在首都高之中進行激烈比賽的。而今次作品也會是以傳統賽車遊戲，一樣也會設有「Klaxon 掣」是沒有問題。

而開始掣也是在 Klaxon 掣之中，只要按上便可以進行，基本上是和眞實比賽一樣。

所以會有一種像參加比賽一樣的感覺。



首都高Time Attack！



ZONE

全部6個區域！向西限座到西銀座

1st區域

是最初的區域來，就是東京之中心地——銀座，也是西銀座收錢地方，首都高進入便開始比賽了。收銀地方全開行走賽車準備向首都高出發了，各賽道也會有很多彎彎曲曲的路綫。



1st區域中的西銀座向着像彩虹方向的浜崎橋前進去吧！向第2站浜崎橋出發……。



2nd區域之中，會向內陸的方向改變走行方法到一橋中。

2nd區域

遊戲中的第2個比賽區域就是浜崎橋的一橋之中，也是在東京灣的附近，在此內陸部首都高前進。



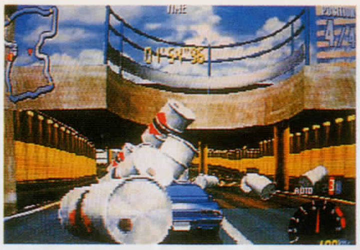
加入很多對決賽車，全是敵對的賽車，眞是太不好了～了呀

3rd區域

這個是一條的高架橋來，在此高架橋行走便會到達霞關去了，同樣也是地下中進行，此一點也會完全忠實在遊戲中再現。在十分之黑暗和狹窄道路進行，對於安全駕駛也是十分之重要，如果在此發生事故，便不太好了！



哎呀～呀！速度上也好像加速，要向下一個區域霞關行走去！



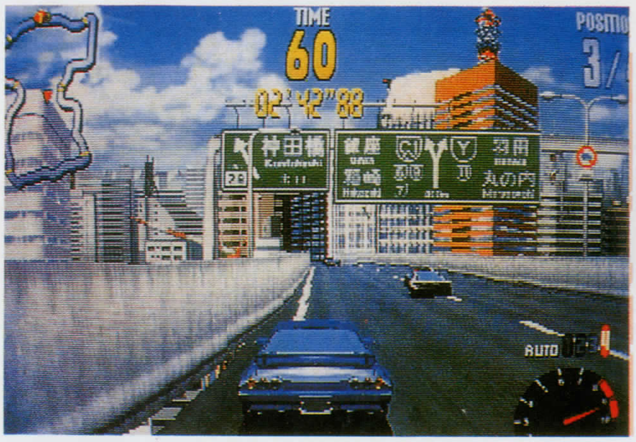
不好～了！爲甚麼會出現大量的氣油罐，所以要多注意此行駛了

4th區域

這一條賽道也是到達此遊戲的中盤地點，大廈就如山谷，而車手就是在谷間進行比賽，進行時同樣也要多多注意的。



4th的區域中，也是霞關代宮町的地下隧道中高速行駛之中。



在左面便是神田橋的出口，在此出去便是新×社附近！

5th區域

這也就是賽道的後半地方，是以到達銀座爲目的而再行向着神田橋前進。到了神田橋之後地方，便會到達某日本大出版社，也是發行遊戲××的新×社公司了，所以當行走時也一定要多多注意此點，當看見有Ⓖ字樣的大廈便是新×社了！各位不妨進行時也多多留意，過了神田橋便很快到達江戶橋。



皇居的1圈通過後便到了5th區域，向江戶橋方向方前進走，同時也會很快便到達代宮町的江戶橋地點去了的。

此一個行車體驗，只可在此遊戲感……受！

6th區域

而最終的賽道也是在江戶橋之中向目標前進。在到終點之前的賽道也可以看見昔日河川、橋之下一些美麗風景，全部也會在畫面再次出現！而在終點的賽道也會出現很多分歧點，所以車手一定要多注意不同分歧點了。



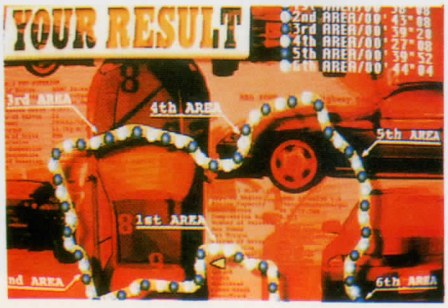
最終的區域了，是超混亂的江戶橋很快便到達了終點西銀座！



甚麼呀！左面受了傷，右面不是賽道來的嗎？眞是複雜！

賽車的比賽一周完了！

西銀座是開始的地方，從南下至西，又像北向東，南下的地方也就是銀座的所在地，是以環繞西銀座1周爲遊戲賽道。在完成1周的終點後，也就是遊戲完結，在各區域的途中也會有時間的設定，畫面也會有表示。當利用越少時間通過會更加之有用的呢！



終點的路程經過，賽道全部也印有通過表示。GOOD！



各區域通過的時間也有表示的右面的是眞實的汽車圖片來！

是以SPEED而最耐久進行的！

SPEED KING

2045 年，新的未來街道中再次進行賽車比賽…… !?

2人乘坐的Car賽車遊戲！

此一款遊戲是由KONAMI公司的的3D CG技術設定的Car型賽車遊戲來的。今次的Car賽車遊戲是坐在可動機體上進行的，所以當進行遊戲時也會有所活動，設計也含有未來賽車氣息。

在乘坐進行時，玩此遊戲的朋友也會覺得十分之有立體感的，比玩其它賽車遊戲更加之立體和刺激，在普通進行此遊戲時，玩者首先會坐在駕駛位之中，可2人同時乘坐。

而此遊戲的背景是設定在西曆2045年的新型街道上進行，而玩者就是一位賽車手來。

軚盤型的操作桿，所以和其它基本賽車遊戲設定也是完全相同的，而玩者是坐上車型坐位進行的，當進行時車體也會活動的，所以玩者有如在駕駛中，十分之迫真的。

除了要和時間競賽之外，對於對手的挑戰也一定要多多注意，操作性也多多練習。在版數之中也會有不同要利用跳的地方，但不可以在空中進行飛行的。





一番左的選擇賽道，玩者也可選擇自己最喜愛的賽道進行。



初級A，道幅十分之廣闊，就是在此賽道進行。



是十分之少有道路，因爲是在此進行跳的！



也會有不同難易度的賽道，全部也可以由玩者自己自由選擇的。

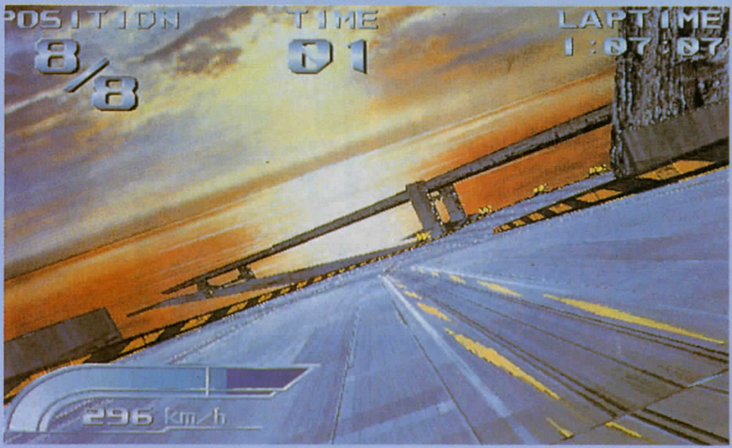
賽道一共是有4種類選擇

在新的道路上人工島之中進行比賽，初級者用一共有2個賽道、中級者用1個賽道、上級者用1個賽道，合計一共有4種賽道之多的種類。

●初級A（3周完成）

初學者所進行賽道AT ACCT也可以在High Speed簡單的完成此一個賽道便可。

注：筐體是乘着人們打機的東西。



要快點停止，看見此華麗畫面！終於也可以看見了！

●**初級B（3周完成）**
UP的激烈賽道，但也是只適合初級者的。

●**中級（2周完成）**
Waxwax、dodo的世界來，是要進行連續的賽道要多注意。

●**上級（2周完成）**
在攻擊時有很多地方的賽道，也是最困難的賽道。此一條賽道在進行時也是要加速的，所以進行時要多小心。

機器的2種類型操作方面，各種機器也不相同的，初級者用（Wild Core）與上級者用（X高達賽車）一共有2種類型設定。前者是對於小回回轉安定性也是十分之高的呢。

而後者是以能量重視型的賽車來的，而引擎特性是沒有安定性。但如果是初玩者也是選擇第1種賽車比較好，因為安定性會比較高的呢！

筐體的活動也可選擇可動筐體的模式，也存在於遊戲中。

在遊戲之中可以選擇可動或不活動（註：車體活動）。

同時也會設定了2種類型的，所以也會有溫和和困難，在遊戲的開頭畫面，已經有一個設定，如果選擇了車身可動的話，車身在進行遊戲時也會移動。



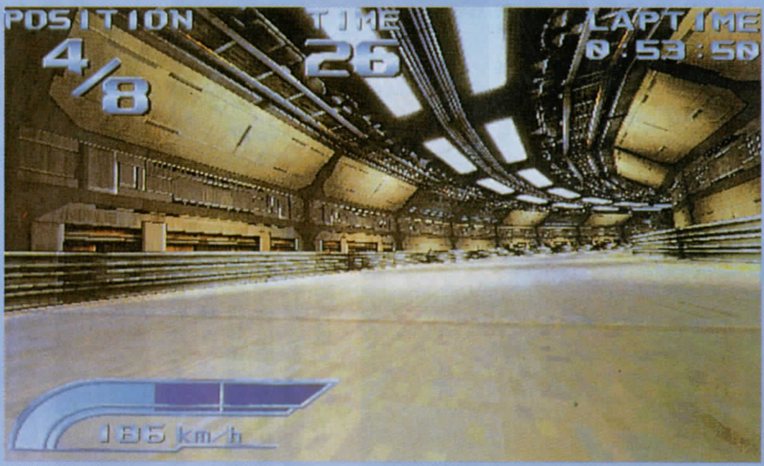
就是選擇這些？在此也是遊戲的設定畫面嗎？中級的賽道。



機器一共有 2 種類，也會有上級者專用的。



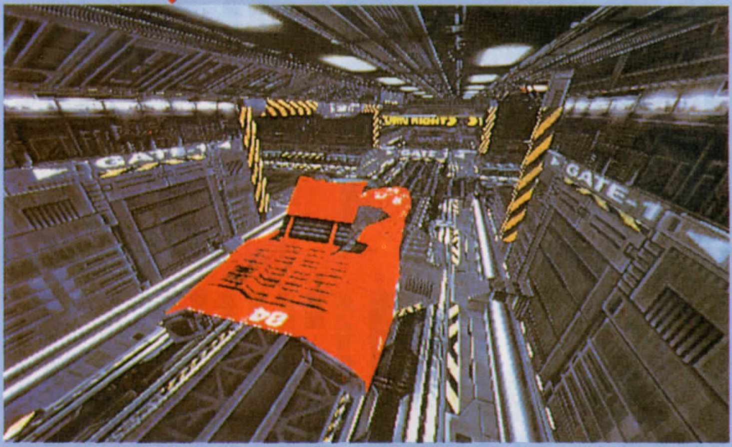
筐體內的活動也可自由設定選擇，操作也是可設定較溫和的。



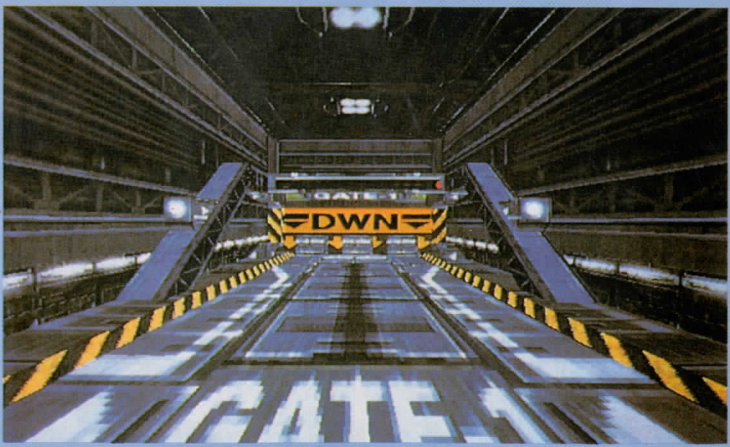
此賽道十分之困難，是區域陷阱來的呀！



在遊戲之中也會有上級者的賽道全部也可由玩者自由選擇。



START 的主題畫面，十分之有立體感！



不好了呀！現在已經到了加速 Top Speed 了！

SEGA 公司的對戰落方塊 Puzzle 出場！

動物方塊

今次是一款畫面十分之華麗，解像度十分之高 Puzzle GAME 終於也要在此出場了！



對戰！對戰！快一點的呀！

在此動物全部也是玩者喜歡嗎？

在此一遊戲之中，一共有4種類不同動物的方塊（猩猩、小狗、熊貓、白兔），除了會出現這些動物之外也會有各動物喜愛吃食物也會出場，分別會以打消方塊形式出現（香蕉、骨頭、紅蘿蔔、竹樹）的，你只需要把相同方塊合併便可以了，而要在指定時間之內完全打倒便可以，是十分之簡單的。



當投入了銀幣之後，便要選擇進行遊戲的模式來的了。

動物方塊此遊戲玩法是非常之單純的，只要把積上方塊完全打消便可以，進行時要冷靜。

在進行遊戲之中，如果認爲自己操作其中一種動物是高手的話，便向其它對手或動物進行挑戰，也是想像十分豐富的遊戲！



遊戲的次序也可由玩者選擇練習、普通、難3種。

操作方法簡單

此遊戲的操作是利用1手掣和掣桿。而操作桿的用途就是把落下來方塊位置、速度化操作，而掣就是用來回轉落下來的方塊。

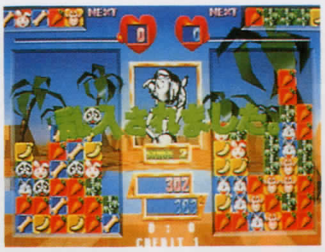


對戰！對戰！食下的模式作動的呀！現在可以進行逆襲呀～！

此遊戲的畫面可以看見的就是畫面之中方塊和1P和2P田野地。

1人玩時對手CPU戰，和2P對戰也是此表示的。

在遊戲之中的次序一共有3種，玩者可以從3種模式，選擇其中一項進行遊玩的！



當馬上加入……一時遊戲會中上，到對戰模式。

而打消方塊的定律就是要把「3種相同方塊在一起時間」的田野畫面便可以的，在遊戲之中出現動物也會吃下自己喜愛食物，當食了之後，也代表那一處方塊打倒的了。

當在2P戰之中，其中一方失敗便會出現左面照片畫面，所以在對戰時會更加之有趣的呢！

使用基板的ST-V

此遊戲近使用的基板也是可以和 SEGA SATURN 與互換性舊名的就是 Titan。

性能也是相同的，是以在 ST-V 中出場的遊戲，在 SEGA SATURN 也可以完全移植，所以日後也可在家中遊玩到的。



可怕！今次我又再輸了～呀！我下一次一定會勝利的！

劍與魔法的安靈曲
今次再──

戰斧 格鬥戰士

泰斯・艾卡3人再次復活起來！……今次Player又會選擇甚麼角色進行呢!?

生還的唯一權利是一對一的決戰！

此遊戲是在一個獨特的世界觀給各位玩者，沒有錯的，此一款就是「GOLDEN AXE（戰斧）」，而今次不再以橫向動作形式進行，是以對戰格鬥動作形式出現，玩者再玩起來也會有另一種感覺，但是戰斧的劍與魔法的世界也健在。

Story

「GOLDEN AEX（戰斧）・艾卡的復仇」，而在80年後，人類世界的慘劇記憶完全忘記，復興與創造一個有希望新世界。

但好的光明並不是永久存在，恐怖黑雲再重臨大地。

「我是永遠也不滅，我嘅力量是可以令死去嘅自己再次復活，幽靈們再一次復活吧……」這一個可怕傳說又再次出現大地，如果是想把此一個魔王打倒，只有在神之中傳說戰斧之力呀……

所以便到各地，想把傳說之斧拿取，為了此目的各地勇者也出發。

劍術指南

今次的「GOLDEN AEX（戰斧）」的操作既存的對戰，基本上也和其它格鬥遊戲一樣，按上十字操作移動和防禦，分別有弱中強的斬和腳攻擊，所以也就是有6個掣，當向左右同方向按2回十字掣便可以進行dash，十分簡單。

人生的選擇

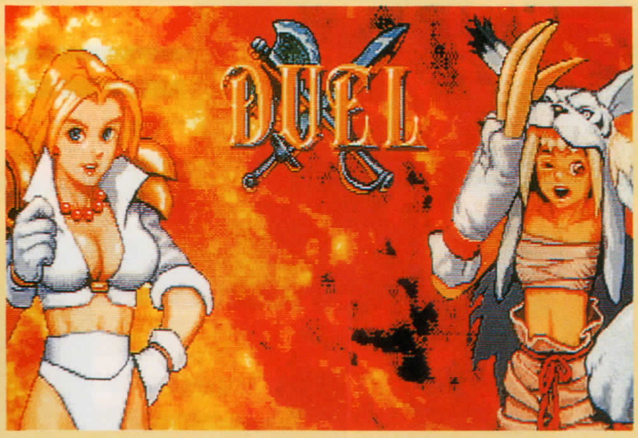
在今作品之中出現角色一共有10位，只要玩者選擇其中之一個便可以進行，分別會有劍士等古代戰士，在今作初出場的有猛者（野人），


今次的就是出場的不同角色來了，是一大羣人的。

全部也是惡之元凶泰斯・艾卡所操縱，而今作品之中每一個角色的個性也是十分之豐富的，在前作3位角色也會再一次出現在今作品之中的呢！

當進行戰鬥時也一定要全力以赴

在今次的比賽之中，每人也是利用真劍分出勝負的，最後當然也是要跟大頭目進行對決吧，今次的攻擊除了手上武器和腳之外，也會有Magic（魔法）攻擊。而角色的Magic（魔法）攻擊使用也是要收集5個魔法瓶，便可以使出強力的「High Magic」，當敵人如果要使出High Magic攻擊也要使用「指令特殊的防禦方法，但一定要進行十分之高速才可以」，而基本的



在、在此的是……！！十分之迫真的V.S.畫面。



MAGICTOWER使用之後在下一次也殘下。

操作說明就是按上3個掣同時便可以使用5個Magic瓶，而自己也會在能量提升的狀態，在能量提升後的角色，基本的攻擊力同時也會提升起來的（大約會有1.5倍），而High Magic使用的次數也是沒有限制，在一定時間能量提升之後便可以使用的，所以如果要使用High Magic攻擊就一定要在角色在能量提升狀態才可以使出的，此一點各位一定要多多注意，所以進一點也是遊戲進行的重點來。

在使出High Magic攻擊時，全個畫面中也會被龐大魔法力完全包含着，所以當玩者一使用之後，也會覺得比通常戰鬥狀態能量更加之強大的，而High Magic就有如「GOLDEN AEX（戰斧）」之中各人的必殺技般，所以在十分不利時，要馬上使用此技。

次回是詳細介紹角色解說和各系統說明，希望各位不要錯過下一期，會更精彩。


在魔法陣之中發出了無數的Magic飛箭向敵突刺。


Cain的High Magic敵人被火焰之風吹着。


這一把風扇機也是必殺技內是飛向敵人跟前加而敵擊。

在此動作的華麗畫面！

擴大提升了視點了……



帶球中突破之去～



在此所出現視點改變了……



黃金之左足使出！



Jump 與控球！



不好了失了一球了呀!!



走到龍門前直驅的大事來!!

美國中的激鬥會再次出現

在此是以美國W盃結果來的，而以下會爲各位介紹隊伍的事，相信激烈戰鬥也會再次出現的，隊伍之中各人也會有不同能力，所以在進行比賽時也一定要多注意，不知玩者又利用誰呢？

●巴西（優勝）

是上一回W盃一隊最平均的隊伍，而在與意大利作出決勝時是在在時間之內，決勝戰史上初次利用PK戰，此一個記憶也是十分之新，所以是很有趣事來。

●意大利（準優勝）

大會序盤，絕對以眞正技術把各預選賽也突破了，也可以說是大會中A球隊來，而他們爲了要在決勝戰勝出，也會全力以赴的。

●瑞士（3位）

是擁有超大型的 Striker 北歐的强豪，在大會前也預想他可以得到第3位，而攻擊力也是十分之高球隊。

●德國（8位）

是上一次意大利W盃的霸者來的，在隊伍全體也是比較高齡，連日猛熱天氣之進行戰鬥，忍耐力和持久力很强。

●美國（16位）

是以GK爲中心的守備型隊伍，他的足球也是十分之有經驗的，而也有很多經驗比賽球員，也是十分之多的隊伍來的。

阿根廷（16位）

原來受注目的阿根廷，由於發現違禁藥事件（隊中有人吸食毒品），所以全隊氣勢也消失去了，在決勝錦標賽1回戰之中，已經是失敗了，可惜。

●哥倫比亞（預選同盟敗退）

衆多的 Super Star，但是在預想之外預選賽中已經被打倒，由於自球隊球員誤會射入了對方龍門，所以被人鎗殺，眞是太不幸了。

●韓國（預選同盟敗退）

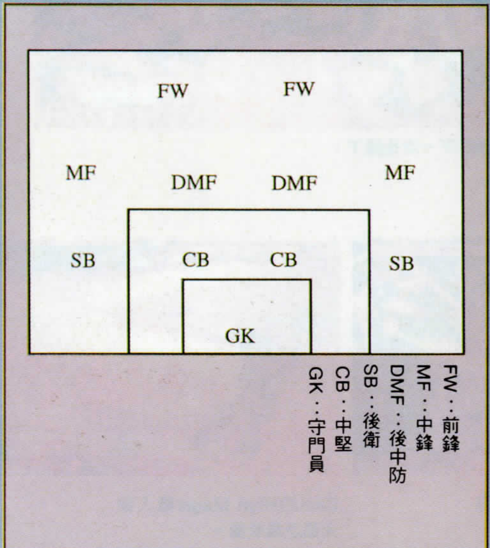
是日本的宿命對手來的—韓國，以速度爲攻擊要點，在本大會中韓國會和西班牙進行激烈比賽，各健兒熱鬥場面也可看見。

●日本（地域預選敗退）

「多哈之悲劇」之中，在TV之中也會看見傳球時情形，同時也代表了各人的愛國心，在遊戲中可雪恥。同時也會有其它隊伍的選擇進行此一場比賽，而各國球隊的陣式也是不相同的。而今期會以日本的陣式公開，同時也是可給各位玩者作出參考的，所以也會是十分之有用，各位也要多多注意了。

這一個「VIRTUA STRIKER」當然各位足球遊戲迷也不會錯過，同時玩的價值也會是十分之高的，一看見這些畫面也會知道了，是非常之立體和迫眞的畫面來。

但此一款「VIRTUA STRIKER」的發售日也未定，所以現在仍未推出。



（★發售時，變更也有可能性）

VR系列終於也要向Sport界進發去!!

VIRTUA STRIKER

這是W盃的興奮的AM2研究推出最新技術出現！當然各國的資料也會再次忠實再現在遊戲。



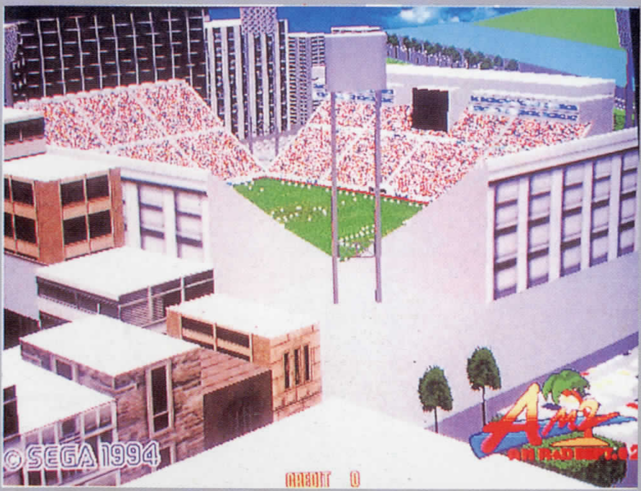


選手是以電腦設定……

AM2研究所終於也要推出VIRTUA新系列遊戲，推出過賽車遊戲、格鬥遊戲、及射擊遊戲。

相信玩過SEGA公司AM2研究所遊戲的朋友，也覺得遊戲中立體感是十分之强的，而今次AM2研究所的目標是推出運動遊戲。

今次就是World Cup（世界盃），是利用究極的電腦技術，細緻的資料也完全再現於遊戲中。



運動場當然也是電腦設定！



大會形式是以錦標戰爲主，以不可以有1之的失敗。

在此會介紹操作方法的說明

在此遊戲的使用掣一共有3個掣之多，基本的A掣是射球和傳球、B掣是長掣、C掣是Shoot，所以一定要首先清楚。C掣是此遊戲的Shoot，當按上不同力度也會在能量上不相同的，只要儲滿了能量之後，便可以馬上進行Shoot，威力當然也會是十分之强。當在進攻的地方，是按上A掣是帶球短傳的方法。

所以也要多多注意不同地方。而在操作的方法上，比起其他的足球遊戲也沒有太大的改變，十分有用。雖然此遊戲是利用了3D畫面表示，但操作方法並不是這麼困難，各位也可安心的。



假動作和防禦者的動作也是十分細緻。



直接的傳球決定！

動作是以3D的操作方法是十分之簡單



直接的鏟球！



Side的中心射門！

比賽形式的遊戲模式來的

全部一共有18隊球隊，是以這錦標戰進行的，而在比賽之中是一定要以優勝爲目的，預選的勝利點制也一定要多多注意，拿取冠軍吧！在2人同時操作時，當然也可以的，在入門的情景時利用電腦機能技術也會是十分之有立體感，有如眞正在比賽之中。



帶球時的氣勢！



去吧！插水式頭撞！



遊戲月刊
GAME
MAGAZINE
SPECIAL WEAPON
NORMAL WEAPON
SPECIAL WEAPON